Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

## Annexe C : Les listes de navires – Détail :

## **Annexe C09: Empire Ottoman**

Ces listes comprennent pour chaque navire 4 parties :

- Partie 1 : l'identification du navire avec ses dates
  - Orig = Origine : le pays codé
  - Classe = La classe du navire, codée en prenant la lettre du type de navire plus le nombre de canons, plus pour les frégates et plus petits navires, le calibre des plus gros de ces canons. Exemples : V118 = Vaisseau de 118 canons ; F036\_18 = Frégate de 36 canons de 18 livres ; C024\_12 = Corvette de 24 canons de 12 livres
  - Nom = le nom sous lequel le navire est connu aux dates indiquées ensuite et selon son armement et sa possession (donc un même navire peut apparaître plusieurs fois dans plusieurs listes s'il a été capturé, sous différents noms s'il a été renommé ou sous le même nom s'il a été réarmé ou transformé.)
  - Début = Année où il apparaît sous ce nom et cet aspect
  - Fin = Année où il disparaît sous ce nom ou cet aspect
- Partie 2 : les caractéristiques du navire dans le jeu
  - Pui = Puissance = nombre de cases de puissance sur la fiche
  - Eq = Equipage = nombre de cases d'équipage
  - Vit = Vitesse = nombre de cases de vitesse
  - Vir = Virages = nombre de virages
- Partie 3 : les valeurs en budget du navire selon l'entraînement de l'équipage
  - M = équipage mauvais (-2 dés)
  - R = équipage recrues (-1 dés)
  - N = équipage normal
  - V = équipage vétéran (+1 dés)
  - E = équipage d'élite (+2 dés)
- Partie 4 : Le devenir du navire, s'il est connu.

Lettre du type de navire : V = Vaisseau ; TT = Transport de troupes ; S = Sloop ; R = Razé (ex-vaisseau) ; Pri = Navire-Prison ; Mar = navire marchand (plus ou moins armé) ; Hop = Navire-Hôpital ; K = Caraque ; G = Goélette ; FV = Frégate à vapeur ; FR = Frégate à rames ; F = Frégate ; C = Chébec ; C = Corvette ; BG = Brick-Goélette ; B = Brick.

### **Escadres :** Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

#### **Annexe C09: Ottomans**

Les navires de l'Empire ottoman posent un problème : ils sont habituellement désignés par le nom de leur capitaine ou de l'amiral qui est à bord. De ce fait, le même navire peut se trouver désigné, spécialement à l'occasion des batailles par divers noms. Ceux qui suivent portent le nom qu'ils avaient lors de leur capture ou destruction dans une bataille.

Navire			D	ate	Caractéristiques					]	Budg	et			
Orig	Classe	Nom	Déb	Fin	Puis	Eq	Vit	Vir	M	R	N	V	Е	Devenir	
Т	V084	Sadd al-Bahr	1791	1807	7	8	4	2	15	22	29	36	44	Capturé par russes et renommé Sedel Bakhr	
Т	V078	Melek-i Bahri	1781	1790	7	8	4	2	15	22	29	36	44	Capturé par russes et renommé Ioann Predtecha	
Т	V064	Leont Muchenik	1681	1788	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Capturé par russes et renommé Leontii Muchenik	
T	V060	Rodos	1681	1770	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Capturé par russes et renommé Rodos	
Т	Ga07	Raousierie	1760	1788	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Capturée par les russes+transformée en frégate à rames et rebaptisée Sviatoi Mark	
Т	F032_12	Bekberi-kufret	1765	1771	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée Santorin	
T	F032_12	Fahki-i zafar	1768	1771	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée Minerva	
T	F030_12	Alamat i Nusrat	1765	1770	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturé par les russes et rebaptisée Arkhipelag	
T	F030_12	Denyuvet	1765	1770	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée Milo	
T	F030_12	Ihsanya	1767	1770	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée Delos	
Т	F030_12	Iskenderiya	1762	1771	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée Andro	
Т	F030_12	Mahubey Subham	1809	1811	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée Magubei-Subhan	
T	F030_12	Melankai	1766	1770	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée Zeya	
T	F030_12	Metelin	1763	1770	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée Tino	
Т	F030_12	Nessim	1761	1771	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée Mikono	
T	F030_12	Rahbar-i alam	1764	1770	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par les russes et rebaptisée	

# Escadres: Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

														Naktsiya
	Navires d'origine étrangère													
	Ex-Français													
T/F	F040_18	Justice (ex-F Courageuse)	1794	1820	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
T/F/V	V064	Nimet-i Hüda ex-F Causse	1801	1803	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Vendu pour démolition
	Ex-Russes													
T/R/F	F032_8	Brun ex-R/F Brune	1800	1805	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Vendue pour démolition
T/RA	V066	Faouish ex-R Sant Iori / Сант Иорий	1711	1732	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
T/RA	V058	Ainduie ex-R Goto Predestinatia	1711	1727	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Démoli
T/RA	V052	Fivrie ex-R Stargeit	1711	1737	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Démoli
T/RA	V050	Nizâmiye ex-R Schwal	1711	1739	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Vendu pour démolition
T/RN	V066	Masudiya ex-R Mariya Magdalina	1787	1794	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu pour démolition
T/RN	F036_32	Fazl Illah ex-R Rafail	1829	1853	6	4	5	3	12	17	23	29	35	Détruite par les russes à la bataille de
									12	1 /				Sinop