

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

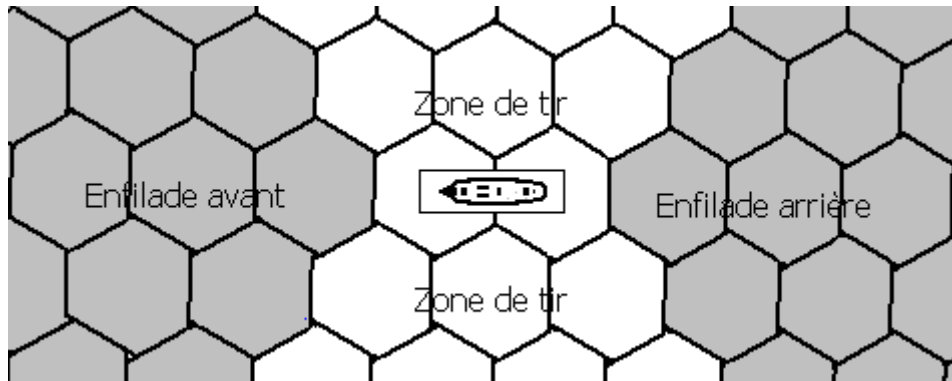
Tour de jeu.

- Détermination du déplacement possible selon l'orientation et le vent
- Déplacement du navire
- Tir et Résolution des pertes

Vitesse = nombre d'hexagones

| | | | |
|--------------|-------------|----------------------|----------|
| A = Au large | B = Arrière | C = Au près | D = Face |
| maximum | -1 hexagone | /2 arrondi au dessus | 0 |

Dérive : 1-2-3= rien ; 4-5-6= dérive. Incendie : éteint sur 4 ou + plus entraînement.



Retrait : nombre d'hexagones entre le tireur et la cible, sans compter ni le tireur ni la cible

Enfilade : tireur entièrement dans la zone d'enfilade de la cible= 1/3+ dés arrondis au dessus.

Navire bas : vaisseau (2 ou 3 ponts) sur un navire à 1 pont = - 1 dé.

Tir :

| | | | | | |
|----------------------|--|--------------------|---|----------------|---------------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| Raté | | Perte en puissance | | Perte équipage | |
| Critique | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 2 puissance | | 2 équipage | | Incendie | Gros critique |
| Gros critique | | | | | |
| Dé | Résultat | | | | |
| 1 | Explosion : perte 1d6 puissance + 1 incendie | | | | |
| 2 | Voie d'eau majeure : perte 1d6 équipage | | | | |
| 3 | Mâture : perte 1 de vitesse (permanent) | | | | |
| 4 | Barre : perte 1 virage (permanent) | | | | |
| 5 | Échouage ou voiles masquées : prochain mouvement ramené à 0 | | | | |
| 6 | Explosion majeure : relancer 1 dé : si 1, 2 ou 3 = perte 2d6 puissance + 1d3 incendies ; si 4, 5 ou 6 = Explosion de la Soute : navire explose | | | | |

Navire qui explose

Tir avec un nombre de dés égal à puissance initiale divisée par le nombre d'hexagones qui les séparent, celui de la cible y compris, arrondi en dessous.

| | | | | | |
|------|----------|--------------------|----------------|---------------|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| Rien | Incendie | Perte en puissance | Perte équipage | Coup critique | |

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles