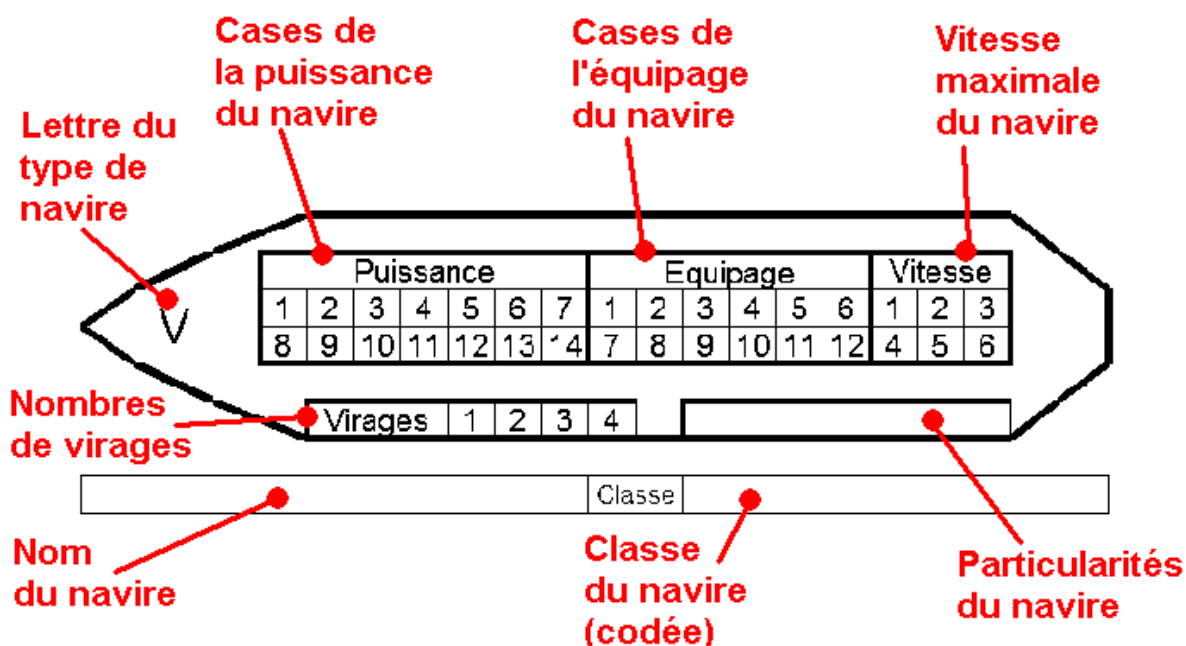


## Partie II : Fiche navire

Pour chaque navire il faut remplir une fiche comme celle-ci. On noircit les cases inutiles (par rapport aux données du navire tirées de l'Annexe) puis, dans le cours du jeu, on noircit celles qui restent au fur et à mesure des pertes.



Lettre du type de navire :

B	Brick	BG	Brick-Goélette
C	Corvette	Ch	Chebec
F	Frégate	FV	Frégate à vapeur
G	Goélette	Hop	Navire hôpital
Pri	Vaisseau-prison	R	Razé (vieux vaisseau dont on a supprimé des ponts)
S	Sloop	TT	Transport
V2	Vaisseau 2 ponts	V3	Vaisseau 3 ponts

La classe du navire est codée en prenant la lettre du type de navire ci-dessus plus le nombre de canons. Pour les frégates (qui n'ont qu'un type de canons principaux) on y ajoute ce type de canons.

## Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

### Quelques exemples

#### Une frégate française : l'Harmonie, frégate de 40 canons de 18 livres

F	Puissance							Equipage						Vitesse		
	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	1	2	3
	8	9	10	11	12	13	14	7	8	9	10	11	12	4	5	6
Virages		1	2	3	4											
Harmonie					Classe		F040_18									

#### Un vaisseau anglais de 74 canons : le Fame

V	Puissance							Equipage						Vitesse		
	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	1	2	3
	8	9	10	11	12	13	14	7	8	9	10	11	12	4	5	6
Virages		1	2	3	4	+ 1 dé										
Fame					Classe		V074									

#### Un grand vaisseau espagnol de 112 canons : le Mexicano

V	Puissance							Equipage						Vitesse		
	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	1	2	3
	8	9	10	11	12	13	14	7	8	9	10	11	12	4	5	6
Virages		1	2	3	4	- 2 dés										
Mexicano					Classe		V112									