

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

## **O – Empire Ottoman**

### **Historique**

Dans la guerre russo-perso-turque de 1735 à 1739, les Russes écrasent les Tatars vassaux des Ottomans, prennent la Crimée et la Bessarabie, avancent vers les principautés danubiennes (Valachie et Moldavie) mais sont repoussés, tandis que les Perses prennent l'Arménie et de la Géorgie. En 1768, premier conflit entre les Ottomans et Catherine II de Russie. Le traité de Kutchuk-Kaïnardji (21 juillet 1774) déclare l'indépendance de la Crimée qui passe rapidement sous contrôle russe tandis que l'Autriche occupe la Bukovine. La guerre reprend en 1787, les Russes étant soutenus par les Autrichiens, et les Ottomans par les Britanniques. La Turquie et l'Autriche signent en 1791 le traité de Svishtov (Sistova), qui rétablit la situation d'avant le conflit. Les Russes signent la paix de Jassy en 1792 où le Dniester devient la nouvelle frontière entre les deux empires. Au même moment des révoltes éclatent dans les provinces arabes et dans les Balkans (Serbie et Bulgarie).

La deuxième coalition de 1798 contre la France (Grande-Bretagne, Russie, l'Empire ottoman, l'Autriche, la Suède et les Deux-Siciles) est marquée en 1798 par l'expédition de Bonaparte en Egypte, en Syrie et en Palestine. Selim III tente de réformer l'Empire et est exécuté en 1808 à la suite de la révolte des janissaires. Mahmud II devient sultan et poursuit les réformes. La deuxième coalition se termine aux traités de Lunéville (1801) et d'Amiens (1802). En 1804, la révolte de la Serbie amène la guerre contre la Russie de 1806 à 1812 avec la perte de la Bessarabie (traité de Bucarest en 1819) tandis que les Serbes, abandonnés par la Russie sont battus en 1813. En 1815, les Serbes se révoltent à nouveau derrière Milos Obrenovic, qui est reconnu par les Ottomans comme prince de Serbie en 1817. En 1820, c'est la guerre entre l'Empire ottoman et la Perse qui se termine à la signature du traité d'Erzurum en 1823 avec quelques avantages territoriaux et commerciaux pour la Perse.

En 1826, Mahmud II supprime les janissaires. En 1827, la Grèce obtient son indépendance (bataille navale de Navarin), et les principautés des Balkans (Serbie, Moldavie, Valachie et Monténégro) acquièrent une autonomie de fait (traité d'Andrinople 1829 : liberté sous tribut avec la garantie russe). Même chose pour l'Égypte, qui est pratiquement indépendante de la Turquie dès 1833. En 1830, c'est la perte de l'Algérie, conquise par la France. L'autonomie de l'Égypte est reconnue en 1840 ; elle passe sous contrôle britannique en 1882. Après la guerre désastreuse contre la Russie (1875-1876) et le traité humiliant de San Stefano, la crise balkanique de 1876 à 1878 offre l'indépendance à la Roumanie, à la Serbie et au Monténégro. Le dépècement de l'Empire, « homme

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

malade de l'Europe » selon le tsar Nicolas Ier, est lancé.

La charte de Gulhanê en 1839 a fait entrer l'Empire dans l'ère des Tanzîmât, réformes portant d'abord sur l'assiette fiscale, la conscription et la justice. Ces réformes par le haut, inspirées par l'Angleterre, sont confirmées par la guerre de Crimée face à la Russie Crimée (1853-1856). Le point d'aboutissement des Tanzîmât est la constitution de 1876, vite suspendue par le nouveau sultan Abdül-Hamîd en 1878 suite à la crise des Balkans et sur fond de défaite et de pertes territoriales massives face à la Russie. Le Sultan se fait le promoteur de l'idéologie panislamiste, espérant mobiliser tant les musulmans vivant dans l'Empire que ceux des autres pays, en tant que calife de l'ensemble de la communauté musulmane. En réaction, les communautés non musulmanes développent dans la dernière décennie du XIXe siècle un esprit de nationalisme qui à son tour provoque une réaction ottomane. 200 000 Arméniens sont massacrés entre 1894 et 1896 durant lesquels vont périr. La Crète est perdue en 1897, tandis que l'Albanie, la Macédoine et la Thrace demeurent sous la souveraineté ottomane jusqu'à la guerre des Balkans de 1912.

Tout le 19ème siècle et la Première Guerre Mondiale seront nécessaires pour que « l'homme malade de l'Europe » s'effondre finalement. La durée même de sa survie prouve sa vitalité intrinsèque. Par ailleurs, ce sont des armées très particulières et très colorées, pour nous changer de nos armées habituelles.

La particularité de l'Empire ottoman pendant la période est sa grande stabilité. Il est donc inutile de faire des listes différentes selon les années jusqu'en 1826, mais des listes par zones régionales. Également, très souvent, une grande partie des troupes sont des alliés, avec leurs propres officiers. C'est pourquoi à chaque liste est donnée l'équivalent en troupes alliées. Une dernière liste couvre l'armée ottomane après 1826 et la grande réforme qui suit l'élimination des janissaires.

L'Empire ottoman était divisé en sept Ordou ou circonscriptions militaires, sans compter la division du Hidjaz en Arabie et la division de Tripolitaine. Les chrétiens et les juifs ne font pas de service militaire, mais payent une taxe. Au milieu du XIXe siècle, l'armée est composée de 6 corps commandés par des muchirs (grade équivalent à celui de maréchal), et dont les chefs-lieux sont à Constantinople, Monastir, Scutari, Hharbrout, Damas et Bagdad.

## **Les troupes jusqu'en 1826**

Il y a deux types de troupes : les troupes régulières soldées par le sultan (Kapikullari) et les autres troupes, troupes provinciales qui dépendent des autorités locales (gouverneurs des provinces, vice-rois) les Kapihalki.

## **Les Kapikullari**

### Les janissaires

Toute l'infanterie des Kapikullari relève de l'odjak (corps) des janissaires (Yeniçeri, en turc ottoman **Yeniçeri**, littéralement « nouvelle milice »). Au départ corps d'élite d'esclaves jeunes garçons chrétiens kidnappés et forcés de se convertir à l'islam, ils sont devenus célèbres pour leur cohésion interne et leur discipline. Epine dorsale de l'armée, ils devinrent un pouvoir au sein de la cour du sultan, une troupe de plus en plus indisciplinée, qui n'hésita pas à se révolter contre le Sultan.

L'odjak des janissaires est placé sous le commandement de l'aga des janissaires (l'un des personnages les plus importants de l'empire) et est composé de trois « régiments » ou « sections » ; « Ceemat » (assemblée), « bölük » (division) et « segmen » (dresseurs de chiens), qui contiennent un nombre disparate de compagnies (ortas) dont la composition varie énormément d'une orta à

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

l'autre et d'une époque à l'autre. Avec le temps, seuls quelques régiments d'élite autour d'Istanbul et de quelques capitales régionales s'entraînaient encore et l'on calcula que pas 1 sur 10 des janissaires inscrits n'était capable de faire campagne. Ceux qui combattaient étaient braves et plus autonomes en combat que les occidentaux. Leurs fusils étaient souvent des fusils à mèche très précis, mais ils n'utilisaient pas de baïonnettes.

Le corps a été aboli par le sultan Mahmoud II en 1826 avec 120 000 janissaires tués dans tout l'Empire. Cependant, plusieurs pays périphériques avaient des janissaires adaptés à leur région, qui avaient conservé leurs qualités guerrières et qui ont perduré après ceux du Sultan.

La plupart des ortas sont une simple infanterie, à l'exception d'une dizaine d'Ortas d'élite, avec une forte réputation et dont l'esprit de corps les rends quasiment fanatiques.

- Les « solak ortas » (garde impériale= 60ème, 61ème, 62ème et 63ème ortas)
- Les « Deveci » (chameliers), les 4 premières ortas de la division « cemaat », dont le nom peut ne plus être qu'une tradition.
- 64ème orta « zagarcis » (maîtres de lévriers) : Unité de cavaliers lanciers d'élite équivalente à un régiment occidental après sa fusion avec la 65ème, et seule cavalerie janissaire.
- Les « serdengeçti » (têtes brûlées), des janissaires volontaires qui composaient quelques ortas d'assaut d'élite.

## Les troupes de garnison permanente

- Les « acemi oglans » (unités d'entraînement), réservées à l'entraînement des recrues janissaires et qui assuraient surtout des tâches de maintien de l'ordre. Ils ne devaient pas aller en campagne.
- Les « Bostanci » (jardiniers), assurent la garde des palais.
- Les « Gegebys » (armuriers qui gardent poudres, armes et magasins), servent occasionnellement de réserve à la cavalerie.
- Les « Yamak » (serviteurs), auxiliaires volontaires souvent chargés de garnisons vitales (Bosphore), en dépit de leur valeur militaire douteuse.

## Le « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée 1794-1807)

En 1794, le Sultan tenta de créer une nouvelle armée sur le modèle occidental en commençant par un régiment baptisé « Bostanci Tufenkjici » (Mousquetaires Bostanci), composé de 12 « bölük » (compagnies) en 2 bataillons (« Taburs »). Ce régiment copié sur ceux des occidentaux avait des fusils à silex munis de baïonnettes.

Après 1798, des bataillons complémentaires furent levés avec un régiment d'infanterie montée en Anatolie. Fin 1806, le corps comprenait plus de 25 000 hommes, moitié infanterie, un quart infanterie montée, un quart cavalerie (5 à 6000 cavaliers dans l'Empire, dont environ 5 régiments dans l'armée du Sultan). En 1807, le Nizam-i Cedit fut officiellement supprimé mais rétabli en 1808 sous le nom de Segban-i Cedit, supprimé en 1809. Cependant, plusieurs dirigeants locaux ont gardé leurs unités (notamment le pacha de Bagdad et le khédivé Mustapha Ali d'Egypte).

## Les autres unités de cavalerie

Ce sont d'abord les Sipahis de la Porte, cavaliers d'élite qui sont le pendant à cheval du corps des janissaires qu'ils escortent et protègent dans le dispositif tactique des armées ottomanes. Ils correspondent en gros à 7 régiments.

On a ensuite des Sipahis dont le « timar » a été supprimé et qui devenus des troupes salariées permanentes, mais ce ne sont que quelques unités de cavalerie légère.

Enfin, on a les « Akincis » (faiseurs de raid), unités de cavaliers légers chargés de razzier les

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

territoires ennemis et utilisés comme éclaireurs.

## Artillerie

Les pièces d'artillerie de l'armée ottomane sont d'une part de grosses pièces traditionnelles à tir lent sur des affûts très lourds et peu manœuvrables, les « Balyemez » correspondant à des pièces de 8 ou 9 livres et les « Sahi » (pièces très lourdes correspondant à des 12 livres et plus), d'autre part des pièces modernes copiées sur les pièces occidentales, les « Abus » légères équivalent à des pièces de 4 livres et les « Sürat » plus lourdes, 8 livres ou équivalent. Officiellement, les compagnies d'artillerie étaient composées de 4 « Sürat », 2 « Abus » et 4 pièces traditionnelles, mais rapidement leurs utilisateurs les séparaient en batteries selon les 2 types de pièces. On avait donc des batteries traditionnelles et des batteries de pièces modernes. Par ailleurs, l'artillerie comprenait aussi des mortiers et des pièces de siège.

La plus grande partie de l'artillerie ottomane doit nécessairement être composée de spécialistes, donc de soldats permanents payés par le Sultan, soit des Kapikullari. Elle comprenait 4 corps d'artillerie :

- « Topçu ocagi » (corps d'artillerie),
- « Humbaraci ocagi » (corps des mortiers, pièces de siège et de garnison),
- « Sûratça ocagi » (corps d'artillerie à tir rapide – créé en 1774 avec des « Sürat » et des « Abus »)
- un corps d'artillerie « Süvari Topçu Neferi » (artillerie montée) créé vers 1808 avec des « Abus ».

Plus la garde « Haseki », unité associée aux janissaires qui avait en charge tous les canons situés sur les terres du Palais.

## **Les Kapihalki**

A noter que ces troupes sont liées à leur gouverneur ou seigneur, qui peut être aussi un « ayan » ou « seraskar » (chef des armées), voire un seigneur-bandit appelés « derebey » (seigneur des vallées). Si celui-ci n'est pas le général en chef, ses troupes seront considérées comme des Alliés.

## Infanterie

Des troupes locales régulières permanentes ou semi-permanentes, souvent les troupes les plus efficaces de l'armée ottomane aux 17<sup>ème</sup> et 18<sup>ème</sup> siècles, comme les Janissaires égyptiens ou du Maghreb, les « tüfekçis » (mousquetaires), infanterie montée de kurdes bons tireurs au Levant.

Des troupes levées et entraînées par les responsables locaux parmi les populations de leur région. Ils sont généralement appelés des « sekban » mais certains portent des noms différents selon les régions. En outre, ils sont très souvent de l'infanterie montée, parfois sur dromadaires ou chameaux. Ils sont appelés « levent » quand anatoliens ou kurdes basés à Damas, « eflak » (mousquetaires) dans les Balkans. Certaines de ces unités formées d'anciens chasseurs ou bandits sont renommées pour la précision de leur tir. Ceux-là sont appelés « sarica » (guêpes) au Moyen-Orient, « Pandurs » ou « Panduks » dans les Balkans,

Des auxiliaires levés parmi les tribus, très souvent de l'infanterie montée sur chevaux ou sur chameaux. Servant pour une solde mais surtout pour le pillage ou la religion, ils étaient volontaires mais mal armés et étaient surtout efficaces contre les peuplades peu civilisées. Ce seront surtout les bédouins du Moyen-Orient « arabs » ou les arabes et berbères des régences d'Afrique du Nord, mais aussi les « voynuqs » (auxiliaires chrétiens des Balkans - serbes, bulgares, valach ou roumains). A noter que des troupes armées de façon archaïque comme des archers légers étaient encore utilisées

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

dans les régions reculées de l'Empire, notamment des archers arméniens.

Souvent les différentes troupes ci-dessus étaient embauchées comme « Toprakli » (mercenaires) dans d'autres régions de l'Empire. On les appelait « Maghârîba ou Maghribis » quand ils venaient du Maghreb, « Messirlis » quand envoyés d'Égypte pour combattre dans les Balkans. Les « sekban » originaires d'Albanie étaient renommés et utilisés dans d'autres régions de l'Empire comme « Toprakli ».

On a ensuite les garnisons, milices locales levées pour défendre les places. Ce seront les « gönüllüyan » un peu partout, les « Martolos » grecs pour les garnisons de Serbie, de Bosnie et d'Herzégovine, les « Hayduks » chrétiens en Serbie sous les ordres d'un « buljakbasha » et les « yerli nefarats », toute la population musulmane d'une ville levée en autodéfense. En Afrique du Nord, les « Koulouglis » étaient les enfants de janissaires avec des femmes locales et formaient les garnisons de certaines villes secondaires comme Tlemcen.

Enfin, en période de conflit, on levait des milices locales, d'une efficacité limitée quand ils ne défendaient pas leurs maisons. Dans les zones frontières, c'étaient les « azaps »(licenciés), levées populaires des hommes musulmans, les « Dorobanti » en Valachie et les « Slujitori » en Moldavie, milices d'infanterie des zones frontières de Roumanie, les « derbentçi » (Gardes de frontière) en Anatolie. Ailleurs, on trouvait les « müsellems » (Reconnus), les « ashir » en Syrie commandés par des chefs locaux ou de tribu ou les « Serhat kulis » dans les Balkans.

Et puis on a aussi les marins et troupes de marine qui composaient d'une part une bonne partie des garnisons des grandes villes-ports, d'autre part des troupes disponibles dans les régions côtières. En Anatolie, ce sont les « levents navals » et en Afrique du Nord, les « tâ'ifat al ru'sâ » (milices de capitaines corsaires). On a eu aussi, de 1804 à 1808, 2 régiment de « marines » créés sur le modèle des Nizam-i Cedit.

## Cavalerie

On trouve les mêmes subdivisions que pour l'infanterie.

Les troupes locales régulières permanentes ou semi-permanentes sont d'abord les sipahis timariotes, corps traditionnel de cavaliers légers (Sipahi) qui servaient en temps de guerre, en échange d'un fief appelé timar. Ils étaient organisés en régiments appelés alays qui étaient commandés par des alay beys. Les alays étaient réunies en sanjak commandés par les sanjak beys. L'ensemble des régiments d'une province étaient dirigés par les gouverneurs de provinces, les beylerbeys. Avec le temps, leur nombre était de plus en plus faible et leur entraînement de moins en moins bon.

Les autres troupes permanentes ou semi-permanentes locales seront les « mamelouks » égyptiens, les « Koulouglis » d'Afrique du Nord, une excellente cavalerie, ou les Bosniaques qui fournissaient de la cavalerie d'élite à tout l'empire. Les troupes locales levées à la demande sont d'abord la cavalerie tribale, arabes et bédouins au Moyen-Orient, tribus berbères et arabes au Maghreb, la tribu des Banu Habayiba en Égypte. On a aussi la cavalerie lourde auxiliaire des « voynuqs » chrétiens des Balkans, les « bachi-bouzouk » d'Anatolie et les « Delis » (littéralement les « Fous ») dont le nom officiel était « Delil » (Eclaireur). Serbes, Bosniaques ou Croates convertis à l'islam, ils assuraient la surveillance des frontières de la Roumélie, c'est-à-dire des Balkans ottomans, avec un courage extraordinaire et une folle témérité. Leur devise était « Yazilan gelir basa » (Ce qui est écrit doit s'accomplir).

Ces troupes servaient souvent comme « Toprakli » (mercenaires) dans d'autres régions de l'Empire,

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

« Maghârîba ou Maghribis » du Maghreb ou « Messirlis » d'Égypte. En garnisons et en levées, on trouvait les cavaliers « gönüllüyan » et, dans les Balkans, les cavaliers « Serhat kulis ».

## Artillerie

On a en artillerie trois types de troupes provinciales :

- les unités d'artillerie traditionnelle appelées « Topgis », composées surtout de « Balyemez », voire de « Sahi » en positions fixes de garnison. Les unités de mortiers et pièces de siège sont maniées par les « Bombarjis » (bombardiers) ;
- Les unités d'artillerie moderne construites par des vassaux plus ou moins indépendants comme le Pacha de Trébizonde, le vice-roi d'Égypte ou les beys du Maghreb ;
- Des unités spéciales armées de petits canons sur pivot comme ceux des moghols destinées à l'appui immédiat de troupes rapides, portées sur des chevaux ou des camélidés. Ceux sur chameaux des forces syro-palestiniennes et de l'est de l'Empire étaient appelées Zanbouraks (mot persan).

## **O1 – Armées ottomanes en Europe jusqu'en 1826**

L'ensemble des armées ottomanes en Europe ont des caractéristiques communes, que ce soient celles de l'ouest, combattant dans les Balkans serbes et croates, celles du centre, dans les provinces danubiennes (Roumanie, Bulgarie, Moravie) et celles de l'est, les provinces d'Ukraine du Sud. La principale différence sera selon que l'armée du Sultan (kapu killari askerleri) sera engagée, ce qui est de plus en plus rare, ou non.

Une grande partie de ces armées sera composée de sujets chrétiens de l'Empire, généralement loyaux sauf dans les révoltes civiles et encore. Quoiqu'ayant fréquemment eu affaire aux armées occidentales, ces troupes aussi sont entraînées à la mode orientale et non selon les règlements occidentaux modernes. Seules les troupes de la Nouvelle Armée ressembleront aux bataillons occidentaux. En 1826, le Sultan Mahmud II supprime les janissaires. Des milliers d'entre eux sont exécutés. Ensuite, le Sultan crée une toute nouvelle armée, en grande partie inspirée du « Nizam-i Cedit ».

Si le Sultan ou un prince du sang est présent, il sera le général en chef. Sinon, ce sera un gouverneur ou seigneur, un « ayan » ou « seraskar » (chef des armées), voire un seigneur-bandit appelé « derebey » (seigneur des vallées). Il en sera de même pour les sous-généraux. Si un de ces seigneurs est général en chef, les autres généraux, et leurs troupes, devront considérés comme des alliés car les liens personnels sont plus forts que les liens hiérarchiques, ces troupes locales étant composées surtout de levées locales et de mercenaires. Ce peuvent être des armées redoutables mais la grande variété des troupes possibles peut être une difficulté.

Base des troupes : les Kapihalki (troupes provinciales dépendant des autorités locales).

## Infanterie

- « sekban » locaux, surtout albanais à l'ouest, parfois infanterie montée surtout à l'est ;
- « eflak » (mousquetaires), qui sont des « sekban » chrétiens, habiles dans tout ce qui est guérilla ;
- « Pandurs » ou « Panduks », qui sont des « sekban » bons tireurs ;
- « voynuqs » (auxiliaires chrétiens des Balkans - serbes, bulgares, valach ou roumains) ;
- les milices locales « müsellems » et « Serhat kulis » ;
- les troupes des frontières, « azaps » pour les musulmans ou « Dorobanti » en Valachie et « Slujitori » en Moldavie, chrétiens des zones frontières de Roumanie ;

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

- les garnisons, « Martolos » grecs pour les garnisons de Serbie, de Bosnie et d'Herzégovine, et « gönüllüyan » musulmans ;
- les levées, « Hayduks » chrétiens en Serbie sous les ordres d'un « buljakbasha » ou « yerli nefarats », toute la population musulmane d'une ville levée en autodéfense ;
- Les « Serragis » (serviteurs de l'infanterie et des bagages) ultime réserve dans les cas de dangers imminents ;
- les troupes de marine, garnisons des grandes villes-ports et troupes dans les régions côtières.

A cela s'ajoutent les « Messirlis » envoyés des provinces notamment d'Egypte pour combattre dans les Balkans :

- « arabs » auxiliaires bédouins du Moyen-Orient ;
- arabes et berbères des régence d'Afrique du Nord, aussi appelés « Maghârîba ou Maghribis » ;
- « sekban », « levent » et « sarica » du Moyen-Orient ;
- « tüfekçis » (mousquetaires), infanterie montée de kurdes bons tireurs du Levant.

### Cavalerie

- sipahis timariotes ;
- la cavalerie d'élite Bosniaque ;
- la cavalerie lourde auxiliaire des « voynuqs » chrétiens des Balkans ;
- les « Delis » à la surveillance des frontières de la Roumélie ;
- la cavalerie tribale du Moyen-Orient et les « bachi-bouzouk » d'Anatolie en « Messirlis » ;
- les cavaliers berbères et arabes du Maghreb en « Maghârîba ou Maghribis » ;
- les cavaliers « gönüllüyan » en garnisons ;
- les cavaliers « Serhat kulis » en levées.

### Artillerie

En artillerie provinciale, on n'aura que les unités de garnison, artillerie traditionnelle « Topgis » et unités des « Bombarjis » (bombardiers).

### Les Kapikullari en renfort :

La Porte envoie régulièrement des troupes de l'armée permanente soutenir ses armées.

### Infanterie

- Janissaires des ortas ordinaires ;
- Au plus une unité de « serdengeçti » (têtes brûlées), janissaires d'assaut d'élite ;
- Seulement en garnison, des « Yamak » (serviteurs) et des « Gegebys » (armuriers qui gardent poudres, armes et magasins) ;
- de 1794 à 1807, quelques bataillons (« Taburs ») du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée) ou « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809, unités de marine sur les côtes.

### Cavalerie

- Une ou 2 unités des Sipahis de la Porte ou des Sipahis salariés, si des janissaires sont présents ;
- des « Akincis » (faiseurs de raid) ;
- de 1794 à 1807, 1 ou 2 unités de cavaliers du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée) ou « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809.

### Artillerie

La plus grande partie de l'artillerie ottomane étant composée de spécialistes, donc de Kapikullari, on trouvera des éléments des

- « Topçu ocagi » (corps d'artillerie) ;
- « Humbaracı ocagi » (corps des mortiers, pièces de siège et de garnison), en cas de siège,
- « Sûratça ocagi » (corps d'artillerie à tir rapide – après 1774 et surtout s'il y a du « Nizam-i

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

Cedit ») ;

- « Süvari Topçu Neferi » (artillerie montée) après 1808 ;
- des « Haseki » en garnison des forteresses impériales.

## Les Kapikullari de l'Armée du Sultan :

Si la capitale est directement menacée ou si le Sultan même personnellement l'armée, les troupes Kapikullari seront beaucoup plus importantes.

### Infanterie

- Les ortas janissaires ordinaires ;
- Les « solak ortas » de la garde impériale ;
- Les « Deveci » (chameliers) de la division « cemaat » ;
- Les « serdengeçti » (têtes brûlées), janissaires d'assaut d'élite ;
- Seulement en garnison, outre des « Yamak » (serviteurs) et des « Gegebys » (armuriers qui gardent poudres, armes et magasins), des « acemi oglans » (unités d'entraînement) et des « Bostanci » (jardiniers) ;
- de 1794 à 1807, la plupart du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée), y compris les unités de marine sur les côtes ou « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809.

### Cavalerie

- La cavalerie janissaire de lanciers d'élite de la 64ème orta « zagarcis » (maîtres de lévriers) ;
- Les régiments des Sipahis de la Porte et des Sipahis salariés ;
- Les « Akincis » (faiseurs de raid) ;
- de 1794 à 1807, la cavalerie du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée) ou « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809.

### Artillerie

Toute l'artillerie Kapikullari disponible, en particulier la plus moderne des

- « Topçu ocagi » (corps d'artillerie) ;
- « Humbaraci ocagi » (corps des mortiers, pièces de siège et de garnison), en cas de siège,
- « Sûratça ocagi » (corps d'artillerie à tir rapide – après 1774 et surtout s'il y a du « Nizam-i Cedit ») ;
- « Süvari Topçu Neferi » (artillerie montée) après 1808 ;
- des « Haseki » en garnison des forteresses impériales.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités – aucun si le Sultan n'est pas Général en chef
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	200	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
4	40	sekban normaux	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	20	sekban montés normaux	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	20	sekban fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	17	1 pour 2 sekban normaux
0	20	sekban montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	19	Remplacent les précédents à volonté
0	40	« eflak » = « sekban » chrétiens	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	remplace les sekban normaux à volonté
0	10	sekban d'élite	Infanterie légère Elite Irréguliers 3 plaq	22	1 pour 4 sekban normaux
0	12	« Pandurs » ou	Infanterie légère Normal Irréguliers	22	1 pour 3 sekban normaux



## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		« Panduks »	+ Tireurs 3 plaq		
0	10	« sekban » albanais	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + Agressifs 4 plaq	31	1 pour 4 sekban normaux, 1 pour 2 en serbie et bosnie
0	40	Infanterie auxiliaire des « voynuqs »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	15	
0	16	Troupes des frontières, « azaps » musulmans, « Dorobanti » de Valachie ou « Slujitori » de Moldavie	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	Sur les frontières
0	8	Troupes des frontières montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplacent les précédents à volonté
0	6	Marins et infanterie de marine	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	Sur les côtes
0	6	« arabs » du Moyen-Orient en « Messirlis »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	17	
0	6	« arabs » du Moyen-Orient en « Messirlis » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	4	« Maghribis »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	15	
0	4	« Maghribis » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	17	Remplacent les précédents à volonté
0	4	« Maghribis » volontaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	17	Remplacent les « Maghribis » normaux à volonté
0	4	« Maghribis » volontaires montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	2	« Maghribis » fanatiques	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	14	1 pour 2 « Maghribis » normaux
0	2	« Maghribis » fanatiques montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	16	Remplacent les précédents à volonté
0	3	« levent » en « Messirlis »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	17	
0	3	« levent » montés en « Messirlis »	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	19	Remplacent les précédents à volonté
0	1	« sarica » du Moyen-Orient en « Messirlis »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	22	1 pour 3 « levent »
0	2	« tüfekçis » en « Messirlis »	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	25	
0	10	Milices locales « müsellems » et « Serhat kulis » ;	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	3	Troupes de garnison, « Martolos » et « gönüllüyan »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	Uniquement en garnison
0	6	Levées « Hayduks » chrétiens ou « yerli nefarats »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fuyants + Panique 3 plaq	7	
0	4	« Serragis » (serviteurs de l'infanterie et des bagages)	Infanterie lourde Enrôlés Irréguliers + Fuyants + Panique 3 plaq	4	
0	12	Alays de Sipahis tirariotes lourds ordinaires	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	25	1 pour 5 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	6	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds ordinaires	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	28	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds ordinaires
0	3	Alays de Sipahis tirariotes lourds entraînés	Cavalerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	32	1 pour 4 unités de sipahis timariotes lourds ordinaires

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	1	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds entraînés	Lanciers lourds Normal Irréguliers 3 plaq	35	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds entraînés
0	6	Alays de Sipahis tirariotes lourds fanatiques	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds ordinaires
0	3	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds fanatiques	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	29	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds fanatiques
0	5	cavalerie lourde auxiliaire des « voynuqs »	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	28	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
2	60	Alays de Sipahis tirariotes ordinaires	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	22	
0	30	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers ordinaires	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	25	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	15	Alays de Sipahis tirariotes entraînés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	1 pour 4 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	7	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers entraînés	Lanciers légers Normal Irréguliers 3 plaq	32	1 pour 2 unités de sipahis timariotes entraînés
0	30	Alays de Sipahis tirariotes fanatiques	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	25	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	15	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers fanatiques	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	1 pour 2 unités de sipahis timariotes fanatiques
0	15	Cavaliers Bosniaques	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	6	Cavaliers « Delis »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Fanatiques 3 plaq	30	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires en Roumélie
0	3	Lanciers « Delis »	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Fanatiques 3 plaq	33	1 pour 2 cavaliers « Delis »
0	16	Cavaliers « bachi-bouzouk » en « Messirlis »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants 3 plaq	27	Remplace des sipahis timariotes
0	5	Cavalerie tribale en « Messirlis »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	1 pour 3 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	5	Cavalerie tribale lanciers en « Messirlis »	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	28	Remplacent les précédents à volonté
0	40	« Maghribis »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	1 pour 3 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	20	Cavaliers de garnison « gönüllüyan »	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	20	
0	20	Cavaliers de levée « Serhat kulis »	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	20	
0	20	Cavaliers de levée « Serhat kulis » fanatisés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	19	
0	5	Cavaliers Tatares de Crimée	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	En Roumanie ou Moldavie après 1783
0	12	Artillerie « Topgis » de « Balyemez » en positions fixes de garnison	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 4 unités d'infanterie des provinces
0	4	Artillerie « Topgis » de « Sahi » en positions fixes de garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 3 artillerie « Topgis » de « Balyemez »
1	2	Artillerie « Topgis » de « Sürat »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	62	1 pour 5 artillerie « Topgis » de « Balyemez »
0	3	Artillerie à cheval avec des « Abus »	Artillerie légère à cheval Recrues Irréguliers 3 plaq	50	1 pour 6 unités de cavalerie
0	2	Artillerie « Bombarjis » (bombardiers)	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	Uniquement en garnison ou en siège
Kapikullari en soutien (si Armée du Sultan non présente)					

## La Règle "JOMINI" - Tome 2 – Listes d'Armées

0	3	« Yamak » (serviteurs)	Infanterie lourde Recrues faibles Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 2 plaq	7	
0	12	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée recrues	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	« Nizam-i Cedit » 2 unités au plus de 1794 à 1798, puis 12 de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	10	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Remplacent les précédents à volonté
0	40	ortas janissaires ordinaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	
0	10	ortas janissaires normales	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	10	« Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 - Remplacent les précédents à volonté
0	6	« Taburs » d'infanterie légère montée nouvelle armée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	4	« Taburs » d'infanterie de « marines » nouvelle armée	Infanterie légère Normal Agressifs 3 plaq	25	« Nizam-i Cedit » de 1804 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	7	Sipahis de la Porte	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	
0	6	Sipahis salariés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	4	« Akincis » (faiseurs de raid)	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	
0	4	Cavaliers nouvelle armée	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	4	Lanciers nouvelle armée	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Balyemez »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	62	
0	3	« Topçu ocagi » équipées de « Sahi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	
0	6	« Süratça ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	créé en 1774
0	2	« Süratça ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	créé en 1774
0	8	« Süvari Topçu Neferi » équipées de « Abus ».	Artillerie légère à cheval Normal Irréguliers 3 plaq	56	créé vers 1808
0	2	« Humbaraci ocagi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	
Kapikullari de l'armée du Sultan					
0	3	« Yamak » (serviteurs)	Infanterie lourde Recrues faibles Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 2 plaq	7	
0	25	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée recrues	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	« Nizam-i Cedit » 2 unités au plus de 1794 à 1798, puis 25 de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	20	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Remplacent les précédents à volonté
0	40	ortas janissaires ordinaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	
0	10	ortas janissaires normales	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	1	« solak ortas »	Infanterie légère Elite Irréguliers + Agressifs 3 plaq	25	Seulement si le Sultan est présent – 1 pour 4 unités de janissaires
0	1	janissaires « Deveci » (chameliers)	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	25	1 pour 2 unités de janissaires normales
0	2	janissaires « serdengeçti » (têtes brûlées)	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + Impétueux + Fanatiques 4 plaq	29	1 pour 2 unités de janissaires normales
0	5	janissaires « acemi oglans » (unités d'entraînement)	Infanterie légère Recrues Irréguliers + Agressifs 3 plaq	14	
0	3	janissaires « Bostanci » (jardiniers)	Infanterie légère Normal faibles Irréguliers + Hésitants 2 plaq	8	
0	3	janissaires « Gegebys » (armuriers)	Infanterie légère montée Normal faibles Irréguliers 2 plaq	11	
0	20	« Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 - Remplacent les janissaires à volonté
0	12	« Taburs » d'infanterie légère montée nouvelle armée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	Remplace le précédent à volonté
0	4	« Taburs » d'infanterie de « marines » nouvelle armée	Infanterie légère Normal Agressifs 3 plaq	25	« Nizam-i Cedit » de 1804 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	7	Sipahis de la Porte	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	
0	6	Sipahis salariés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	4	« Akincis » (faiseurs de raid)	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	
0	1	Janissaires « zagarcis » (maîtres de lévriers)	Lanciers légers Elite Irréguliers + Agressifs 3 plaq	42	1 pour 2 unités de Sipahis de la Porte
0	5	Cavaliers nouvelle armée de l'Armée du Sultan	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	5	Lanciers nouvelle armée de l'Armée du Sultan	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Balyemez »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	62	
0	3	« Topçu ocagi » équipées de « Sahi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	
0	6	« Süratça ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	créé en 1774
0	2	« Süratça ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	créé en 1774
0	8	« Süvari Topçu Neferi » équipées de « Abus ».	Artillerie légère à cheval Normal Irréguliers 3 plaq	56	créé vers 1808

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	2	garde « Haseki »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	
0	2	« Humbaraci ocagi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	
Alliés si le Sultan ou un prince du sang n'est pas le général en chef					
0	3	Sous-Général allié	Sous-général Allié 1 plaq	96	Remplace le même en allié
0	1	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	Remplace le même en allié
0	200	Colonel allié	Colonel Allié 1 plaq	8	Remplace le même en allié
0	40	sekban normaux alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	20	sekban montés normaux alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	20	sekban fanatisés alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	20	sekban montés fanatisés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	40	« eflak » = « sekban » chrétiens alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	10	sekban d'élite alliés	Infanterie légère Elite Irréguliers + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	12	« Pandurs » ou « Panduks » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	10	« sekban » albanais alliés	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + Agressifs + allié 4 plaq	23	Remplace le même en allié
0	40	Infanterie auxiliaire des « voynuqs » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	16	Troupes des frontières, « azaps » musulmans, « Dorobanti » de Valachie ou « Slujitori » de Moldavie alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	8	Troupes des frontières montées alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	10	Remplace le même en allié
0	6	Marins et infanterie de marine alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	6	« arabs » du Moyen-Orient en « Messirlis » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	12	Remplace le même en allié
0	6	« arabs » du Moyen-Orient en « Messirlis » montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	14	Remplace le même en allié
0	4	« Maghribis » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	4	« Maghribis » montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace le même en allié
0	4	« Maghribis » volontaires alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	12	Remplace le même en allié
0	4	« Maghribis » volontaires montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	14	Remplace le même en allié
0	2	« Maghribis » fanatiques alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	2	« Maghribis » fanatiques montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants	9	Remplace le même en allié

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

			+ allié 3 plaq		
0	3	« levent » en « Messirlis » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	3	« levent » montés en « Messirlis » alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	1	« sarica » du Moyen-Orient en « Messirlis » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	2	« tüfekçis » en « Messirlis » alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	10	Milices locales « müsellems » et « Serhatkulis » ; alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	7	Remplace le même en allié
0	3	Troupes de garnison, « Martolos » et « gönüllüyan » alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	7	Remplace le même en allié
0	6	Levées « Hayduks » chrétiens ou « yerli nefarats » alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fuyants + Panique + allié 3 plaq	4	Remplace le même en allié
0	4	« Serragis » (serviteurs de l'infanterie et des bagages) alliés	Infanterie lourde Enrôlés Irréguliers + Fuyants + Panique + allié 3 plaq	2	Remplace le même en allié
0	12	Alays de Sipahis tirariotes lourds ordinaires alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	6	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds ordinaires alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	19	Remplace le même en allié
0	3	Alays de Sipahis tirariotes lourds entraînés alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	1	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds entraînés alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + allié 3 plaq	25	Remplace le même en allié
0	6	Alays de Sipahis tirariotes lourds fanatiques alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	18	Remplace le même en allié
0	3	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds fanatiques alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	19	Remplace le même en allié
0	5	cavalerie lourde auxiliaire des « voynuqs » alliés	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	60	Alays de Sipahis tirariotes ordinaires alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	30	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers ordinaires alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	19	Remplace le même en allié
0	15	Alays de Sipahis tirariotes entraînés alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	7	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers entraînés alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + allié 3 plaq	25	Remplace le même en allié
0	30	Alays de Sipahis tirariotes fanatiques alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	18	Remplace le même en allié
0	15	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers fanatiques alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	19	Remplace le même en allié
0	15	Cavaliers Bosniaques alliés	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	25	Remplace le même en allié
0	6	Cavaliers « Delis » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Fanatiques + allié 3 plaq	23	Remplace le même en allié

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	3	Lanciers « Delis » alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Fanatiques + allié 3 plaq	25	Remplace le même en allié
0	16	Cavaliers « bachi-bouzouk » en « Messirlis » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants + allié 3 plaq	21	Remplace le même en allié
0	5	Cavalerie tribale en « Messirlis » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	Remplace le même en allié
0	5	Cavalerie tribale lanciers en « Messirlis » alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	40	« Maghribis » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	Remplace le même en allié
0	20	Cavaliers de garnison « gönüllüyan » alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	20	Cavaliers de levée « Serhatkulis » alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	20	Cavaliers de levée « Serhatkulis » fanatisés alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	5	Cavaliers Tatares de Crimée	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	Remplace le même en allié
0	12	Artillerie « Topgis » de « Balyemez » en positions fixes de garnison alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	4	Artillerie « Topgis » de « Sahi » en positions fixes de garnison alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	2	Artillerie « Topgis » de « Sürat » alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + allié 3 plaq	46	Remplace le même en allié
0	3	Artillerie à cheval avec des « Abus » alliés	Artillerie légère à cheval Recrues Irréguliers + allié 3 plaq	38	Remplace le même en allié
0	2	Artillerie « Bombarjis » (bombardiers) alliés	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	21	Remplace le même en allié

### **O2 – Armées ottomanes au Moyen Orient jusqu'en 1826**

Ce sont les armées de l'Anatolie à l'Océan Indien et de la Transcaucasie à l'Arabie. Du fait de l'éloignement de la Cour, les chefs locaux sont très indépendants, voire entretiennent des armées quasiment privées.

L'Anatolie, toujours la partie principale de la Turquie actuelle, est une terre rude qui a toujours produit des guerriers. Sa partie orientale est assez indépendante, avec de nombreuses minorités chrétiennes notamment et le Pacha de Trébizonde se rendra indépendant en 1801 pour quelques années. A l'Est, la Mésopotamie, l'Irak actuel, était le siège de l'ancien califat et région frontalière de l'ennemi perse, et une zone où vivaient des peuples fort divers, tant ethniquement que religieusement. Là aussi l'on a eu des quasi-indépendances. Au sud, l'Arabie et les golfes sont des zones désertiques hantées par les nomades mais la présence des lieux saints de l'Islam en fait une zone stratégique.

Reste la région Syro-Palestinienne du Levant, le cœur de la région et Damas en est le cœur. Non seulement cette région est la source de très nombreux combattants dans les armées ottomanes, mais

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

encore est-elle le lieu où le sort de l'Empire s'est souvent joué. Ainsi, après la marche de Bonaparte qui s'interrompt à Acre, ce sont avec des troupes de cette région que sont composées les 2 grosses armées avec lesquelles la Sublime Porte tente de reprendre l'Egypte, qui seront détruites l'une à Aboukir par Bonaparte, l'autre à Héliopolis par Klébert. C'est aussi là que se joueront les deux guerres turco-égyptiennes de 1831-1833 puis de 1839. Et bien entendu se sera une des régions de l'effondrement de 1918.

A noter que dans cette région l'Empire Ottoman subira l'intervention des puissances occidentales après les persécutions religieuses de 1840 à Damas contre les juifs, contre les communautés chrétiennes, à Alep en 1850, à Naplouse en 1856, à Damas et au Liban en 1860. Le massacre de milliers de civils chrétiens lors du conflit au Liban en 1860 entraîne l'envoi d'un corps expéditionnaire par les puissances européennes, principalement de la France de Napoléon III (mais aussi à Damas une vive action protectrice de l'ancien émir Abd-el-Kader), ce qui amène un décret ottoman de 1861 qui assure l'autonomie du Liban vis-a-vis de Damas. Mais ceci est postérieur à la réforme de 1826, qui est couvert par une autre liste.

La grande majorité des troupes sera des Kapihalki, soutenus par quelques Kapikullari, spécialement en Anatolie. Contrairement aux armées d'autres régions, il y a peu de mercenaires sauf des balkaniques. Ces troupes sont liées à leur gouverneur ou seigneur, qui peut être aussi un « ayan » ou « seraskar » (chef des armées), voire un seigneur-bandit appelés « derebey » (seigneur des vallées). Si celui-ci n'est pas le général en chef, ce sera un sous-général allié et ses troupes seront considérées comme des alliés. Et comme pour toutes les armées éloignées, il y aura beaucoup de troupes alliées tribales arabes et bédouines, plus ou moins indépendantes et donc aussi d'une fiabilité parfois douteuse. Si un prince du sang est présent, il sera le général en chef et l'on pourra avoir plus de troupes Kapikullari.

## Les Kapihalki

### Infanterie

- Les « tüfekçis » (mousquetaires), infanterie montée de kurdes bons tireurs, troupe régulière semi-permanentes ;
- « sekban » levés et entraînés par les responsables locaux, souvent de l'infanterie montée, parfois sur dromadaires ou chameaux, appelés « levent » quand anatoliens ou kurdes basés à Damas ;
- « sekban » formées d'anciens chasseurs ou bandits renommées pour la précision de leur tir, appelés « sarica » (guêpes) ;
- « sekban » originaires d'Albanie utilisés comme « Toprakli » ;
- « derbentçi » (Gardes de frontière), dans les zones frontalières en Anatolie ;
- milices locales :
  - « gönüllüyan » levées pour défendre les places ;
  - « azaps » (licenciés), levées populaires des hommes musulmans en période de conflit ;
  - « ashir », levées populaires en Syrie commandés par des chefs locaux ou de tribu ;
  - « yerli nefarats », toute la population musulmane d'une ville levée en autodéfense ;
  - « müsellems » (Reconnus), levées populaires de faible valeur militaire ;
- marins et troupes de marine appelés les « levents navals », composant une bonne partie des troupes disponibles dans les régions côtières ;
- des troupes armées de façon archaïque comme des archers légers étaient encore utilisées dans les régions reculées de l'Empire, notamment des archers arméniens.
- Les troupes tribales de bédouins du Moyen-Orient (joués comme troupes alliées sous leurs chefs tribaux) sont baptisés « arabs ». Ce sont très souvent de l'infanterie montée sur



# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

chevaux ou sur chameaux, volontaires mais mal armés et surtout efficaces contre les peuplades peu civilisées.

## Cavalerie

- sipahis timariotes ;
- « bachi-bouzouk » d'Anatolie ;
- cavalerie d'élite Bosniaque servant en « Toprakli » (mercenaires) ;
- cavaliers « gönüllüyan » en levées et garnisons ;
- La cavalerie tribale de bédouins du Moyen-Orient (joués comme troupes alliées sous leurs chefs tribaux) aussi baptisés « arabs ».

## Artillerie

- les unités d'artillerie traditionnelle appelées « Topgis », composées surtout de « Balyemez », voire de « Sahi » en positions fixes de garnison. Les unités de mortiers et pièces de siège sont maniées par les « Bombarjis » (bombardiers) ;
- Des unités spéciales armées de petits canons sur pivot comme ceux des moghols destinées à l'appui immédiat de troupes rapides, portées sur des chevaux ou des camélidés, ceux-ci appelés Zanbouraks (mot persan).

## **Les Kapikullari en soutien**

### Infanterie

- Quelques ortas de janissaires dont au plus une unité d'élite ou de fanatiques « serdengeçti » ;
- Des troupes du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée) : un régiment d'infanterie montée créé en Anatolie en 1798 puis plusieurs régiments jusqu'en 1807 où le Nizam-i Cedit est officiellement supprimé, rétabli en 1808 sous le nom de Segban-i Cedit, supprimé en 1809 ;
- de 1804 à 1808, 2 régiment de « marines » du Nizam-i Cedit.

### Cavalerie

- Au plus 1 régiment de Sipahis de la Porte qui escortent et protègent des janissaires (s'il y en a) ;
- des Sipahis salariés permanents, incorporés dans la cavalerie régulière après 1826 ;
- des « Akincis » (faiseurs de raid), unités de cavaliers légers chargés de razzier les territoires ennemis et utilisés comme éclaireurs ;
- Des unités de cavalerie du « Nizam-i Cedit » jusqu'en 1807 ou du Segban-i Cedit entre 1808 et 1809.

### Artillerie

- Des unités du « Topçu ocagi » (corps d'artillerie) équipées majoritairement de « Balyemez », voire de « Sahi » en positions fixes mais aussi de plus en plus de « Abus » et de « Sürat » ;
- Des unités de mortiers et pièces de siège du « Humbaraci ocagi » maniées par les « Bombarjis » (bombardiers) ;
- Quelques unités du « Süratça ocagi » (corps d'artillerie à tir rapide) avec des « Sürat » et des « Abus » ;
- Des unités du « Süvari Topçu Neferi » (artillerie montée) pour soutenir la cavalerie avec des « Abus », puis des pièces modernes.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 8 unités
0	1	colonel Phélippeaux	Sous-général bon 1 plaq	156	Remplace le précédent – Uniquement pour l'armée de

## La Règle "JOMINI" - Tome 2 – Listes d'Armées

					Syrie au moment de l'attaque des Français
0	40	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	10	« tüfekçis »	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	25	
4	40	sekban normaux	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	40	sekban montés normaux	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	10	sekban méharistes normaux	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers 3 plaq	22	1 pour 4 des précédents
0	20	« levent » sekban anatoliens ou kurdes de Damas	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	22	1 pour 2 sekban normaux si au Levant ou en Anatolie
0	20	« levent » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	25	Remplacent les précédents à volonté
0	5	« levent » méharistes	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	28	1 pour 4 des précédents
0	5	« sarica »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireur élite (Sharpshooters) 3 plaq	19	1 pour 8 sekban normaux ou levent
0	5	« sarica » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireur élite (Sharpshooters) 3 plaq	22	Remplacent les précédents à volonté
0	10	sekban fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	17	1 pour 4 sekban normaux
0	10	sekban montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	19	Remplacent les précédents à volonté
0	5	sekban méharistes fanatisés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	22	1 pour 2 des précédents
0	6	« sekban » albanais en « Toprakli » ;	Infanterie légère Normal solides Irréguliers 4 plaq	26	
0	10	« derbentçi » (Gardes de frontière)	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	20	dans les zones frontières en Anatolie ;
0	4	Archers arméniens	Infanterie légère Normal Irréguliers + Harcèlement 3 plaq	19	En Anatolie orientale
0	6	« levents navals »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	Au Levant
0	2	Troupes de capitaines corsaires	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	Seulement sur les côtes et dans les ports
0	6	Levées « gönüllüyan »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	8	Levées « azaps »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	
0	8	Levées « azaps » montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplacent les précédents à volonté
0	8	Levées « ashir »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	A la place des « azaps »
0	8	Levées « ashir » montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplacent les précédents à volonté
0	5	« müsellems » (Reconnus)	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	15	
0	5	« yerli nefarats »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 3 plaq	11	Levées de masse dans des villes
0	4	« Serragis » (serviteurs de	Infanterie lourde Enrôlés Irréguliers	4	

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		l'infanterie et des bagages)	+ Fuyants + Panique 3 plaq		
1	10	Sipahis timariotes	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
2	16	Cavaliers « bachi-bouzouk »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 3 plaq	24	
0	15	Cavaliers Bosniaques en « Toprakli »	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	20	cavaliers « gönüllüyan » en levées et garnisons ;	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	20	
0	20	cavaliers « gönüllüyan » en levées et garnisons fanatisés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	19	
0	6	Grosses pièces « Topgis » en position	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 3 unités d'infanterie
0	2	Très grosses pièces « Topgis » en position	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes
0	6	Grosses pièces « Topgis » en garnison	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	Dans les places – 1 pour 3 unités d'infanterie de garnison
0	2	Très grosses pièces « Topgis » en garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes
0	2	Artillerie « Bombarjis » (bombardiers)	Artillerie très lourde Normal Irréguliers 3 plaq	84	En cas de siège – 1 pour 4 unités d'infanterie
0	3	Artillerie légère d'accompagnement	Artillerie très légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	32	1 pour 3 unités d'infanterie légère
0	3	Artillerie légère d'accompagnement	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	37	1 pour 4 unités de cavalerie
0	3	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	39	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes
Kapikullari en soutien					
0	10	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée recrues	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	« Nizam-i Cedit » de 1800 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 – 1 pour chaque unité d'infanterie légère montée nouvelle armée
0	5	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	1 pour 2 des précédents
0	40	Janissaires ordinaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	supprimés en 1826
0	40	Janissaires ordinaires montés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	Remplacent les précédents à volonté
0	1	Janissaires d'élite	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	1	Janissaires d'élite montés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	1	janissaires « serdengeçti » (têtes brûlées)	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + Impétueux + Fanatiques 4 plaq	29	1 pour 2 unités de janissaires normales
0	10	« Taburs » d'infanterie légère montée nouvelle armée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	« Nizam-i Cedit » 4 unités en 1798 puis 10 de 1800 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	10	« Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	« Nizam-i Cedit » de 1800 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

					à 1809 - Remplacent les précédents à volonté
0	4	« Taburs » de « marines » du Nizam-i Cedit	Infanterie légère Normal Agressifs 3 plaq	25	de 1804 à 1808, 2 régiments
0	4	Sipahis salariés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	incorporés dans la cavalerie régulière après 1826 ;
0	2	« Akincis » (faiseurs de raid)	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	1 pour 2 sipahis salariés
0	10	Cavaliers nouvelle armée	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	« Nizam-i Cedit » de 1800 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 – 1 pour chaque unité d'infanterie légère montée nouvelle armée
0	10	Lanciers nouvelle armée	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	1	Sipahis de la Porte	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de janissaires
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Balyemez »	Artillerie lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	34	1 pour 2 unités d'infanterie Kapikulari
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Sahi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	remplace la 3ème des précédentes
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	1 pour 4 unités kapikulari
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Sûrat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	remplace la 3ème des précédentes
0	2	« Humbaraci ocagi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	pièces de siège maniées par les « Bombarjis » (bombardiers)
0	6	« Sûratça ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 6 unités kapikulari
0	2	« Sûratça ocagi » équipées de « Sûrat »	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	remplace la 2ème des précédentes
0	8	« Süvari Topçu Neferi » équipées de « Abus ».	Artillerie légère à cheval Normal Irréguliers 3 plaq	56	1 pour 3 unités de cavaliers kapikulari
<b>Troupes de chefs locaux alliés</b>					
0	3	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 7 unités d'alliés
0	3	Sous-Général allié capable	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	Peut remplacer le 2ème précédent
0	30	Officier allié	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
0	30	Officier allié capable	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	Peut remplacer le 3ème précédent
0	10	« tüfekçis » alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	40	sekban normaux alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	40	sekban montés normaux alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	10	sekban méharistes normaux alliés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	20	« levent » sekban anatoliens ou kurdes de Damas alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	20	« levent » montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	5	« levent » méharistes alliés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	5	« sarica » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireur élite (Sharpshooters) + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	5	« sarica » montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireur élite (Sharpshooters) + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	10	sekban fanatisés alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	10	sekban montés fanatisés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	5	sekban méharistes fanatisés alliés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	16	Remplace le même en allié
0	6	« sekban » albanais en « Toprakli » ; alliés	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + allié 4 plaq	20	Remplace le même en allié
0	10	« derbentçi » (Gardes de frontière) alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	4	Archers arméniens alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Harcèlement + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	6	« levents navals » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	2	Troupes de capitaines corsaires alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	6	Levées « gönüllüyan » alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	7	Remplace le même en allié
0	8	Levées « azaps » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	8	Levées « azaps » montées alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	10	Remplace le même en allié
0	8	Levées « ashir » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	8	Levées « ashir » montées alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	10	Remplace le même en allié
0	5	« müsellems » (Reconnus) alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	5	« yerli nefarats » alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	4	« Serragis » (serviteurs de l'infanterie et des bagages) alliés	Infanterie lourde Enrôlés Irréguliers + Fuyants + Panique + allié 3 plaq	2	Remplace le même en allié
0	10	Sipahis timariotes alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	16	Cavaliers « bachi-bouzouk » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	18	Remplace le même en allié
0	15	Cavaliers Bosniaques en « Toprakli » alliés	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	25	Remplace le même en allié
0	20	cavaliers « gönüllüyan » en levées et garnisons ; alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	20	cavaliers « gönüllüyan » en levées et garnisons fanatisés alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	6	Grosses pièces « Topgis »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers	15	Remplace le même en allié

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		en position alliés	+ Artillerie statique + allié 3 plaq		
0	2	Très grosses pièces « Topgis » en position alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	6	Grosses pièces « Topgis » en garnison alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	2	Très grosses pièces « Topgis » en garnison alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	2	Artillerie « Bombarjis » (bombardiers) alliés	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + allié 3 plaq	63	Remplace le même en allié
0	3	Artillerie légère d'accompagnement alliés	Artillerie très légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	23	Remplace le même en allié
0	3	Artillerie légère d'accompagnement alliés	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	26	Remplace le même en allié
0	3	Zanbouraks alliés	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	29	Remplace le même en allié
<b>Bédouins du Moyen-Orient (joués comme troupes alliées sous leurs chefs tribaux) aussi baptisés « arabs »</b>					
0	4	Sous-Général bédouin	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 6 unités d'alliés
0	80	Officier bédouin	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
0	80	« arabs »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	
0	80	« arabs » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	20	« arabs » chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	15	1 pour 4 fantassins « arabs »
0	60	Cavalerie tribale Alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	
0	15	Cavalerie tribale lanciers alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	5	Artillerie sur pivots alliés	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	26	1 pour 4 unités de cavalerie alliés
0	3	Zanbouraks alliés	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	29	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes alliés

### **O3 – Armées ottomanes en Egypte**

Les ottomans s'emparent de l'Égypte après avoir battu les Mamelouks à la bataille de Ridaniya, le 22 janvier 1517. L'Égypte devient pour plusieurs siècles une province ottomane, au moins théoriquement. Les pachas désignés par Constantinople ont le pouvoir théorique, mais le pouvoir réel appartient aux mamelouks et aux janissaires qui se le disputent. Un bey des mamelouks, Ali Bey al-Kabir, utilise son armée de 3 000 mamelouks pour éliminer les autres beys mamelouks de 1767 à 1770. Maître de l'Égypte, il soumet les bédouins Hawwara de la Haute-Égypte en 1769 et met au pas les janissaires. Il n'hésite pas à faire battre monnaie où son nom figure à côté de celui du sultan ottoman. Il reste pourtant fidèle au pouvoir de Constantinople et lui fournit des contingents de troupes pour la guerre russo-turque de 1768-1774.

Ali Bey, qui se donne le titre d'Aziz Misr (le puissant d'Égypte), lève une armée importante avec des conseillers européens pour entreprendre la conquête de la Palestine et de la Syrie sous prétexte de mettre fin à la tyrannie du gouverneur de Damas Othman Pacha al-Kurji et rétablir la sécurité du

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

pèlerinage de La Mecque. Son commandant, Abû Dhahâb, avance en 1772 jusqu'à Damas, fait demi-tour et marche sur le Caire en accusant Ali Bey d'avoir trahi au profit des Russes. Ali Bey doit fuir l'Égypte laissant le pouvoir à Abû Dhahâb. En février 1773, Ali Bey prend Jaffa avec l'aide de la flotte russe d'Alexeï Orlov puis marche sur l'Égypte. Abû Dhahâb fait appel à l'union des musulmans contre un chef allié des Russes. Ali Bey est battu et meurt de ses blessures le 8 février 1773.

Ce sera ensuite l'expédition française d'Égypte de Bonaparte. En 1801, après la défaite de Canope l'armée française est rapatriée en France sur les vaisseaux anglais. Y succède une période d'instabilité avec quatre wali (gouverneurs) entre 1802 et 1805 jusqu'à ce que Mehmet Ali soit imposé Pacha d'Égypte par les ulémas. Celui-ci parvint habilement à restaurer petit à petit une semi-indépendance de fait, tout en proclamant son allégeance à la Porte.

Après avoir battu une expédition anglaise à Rosette en 1807, il se débarrasse des mamelouks en 1811 et construit une nouvelle Égypte, avec une armée moderne. Ensuite, il sera le bras armé de la Sublime Porte, notamment en Arabie en 1818. Il occupe le Soudan en 1820, appuie l'Empire Ottoman dans la guerre d'indépendance grecque en 1824 mais se retourne contre lui en 1831.

On trouvera donc :

- l'armée avant la Bataille des pyramides et contre la campagne de Haute-Égypte de Dessaix, marquée par la prépondérance des mamelouks ;
- l'armée après le départ des français et jusqu'à la destruction des mamelouks ;
- La nouvelle armée créée par Mehmet Ali et l'opposition avec la Sublime Porte..

En revanche, l'armée opposée à Bonaparte dans la campagne de Saint-Jean d'Acre et les deux armées ottomanes battues à Aboukir et Héliopolis ne relèvent pas de cette liste parce que, réunies à Rhodes et à Damas, elles étaient composées de troupes du Moyen-Orient et des Balkans.

### O3-1 – L'Égypte des Mamelouks

En 1798, l'Égypte est dirigée par le bey Ibrahim et Mourad est son principal général. En mai 1798, Bonaparte persuade le Directoire d'entreprendre la conquête et la colonisation de l'Égypte. L'armée expéditionnaire, forte de 36 000 hommes dont 2 500 cavaliers, presque tous soldats de l'armée d'Italie, de cent vingt-deux savants et artistes et de 10 000 marins, s'embarqua à Toulon le 19 mai. Le 10 juin, Malte fut prise après un simulacre de défense. Les troupes débarquèrent le 2 juillet à 4 lieues d'Alexandrie, rapidement prise. Bonaparte marcha sur Le Caire, battit Mourad avec ses 1 200 Mamelouks et 500 Arabes le 13 juillet à Chébreïs. Le 21, c'est la fameuse bataille d'Embâbeh ou des Pyramides. Bonaparte entra au Caire le 22 juillet, déclara aux habitants qu'il venait comme allié de la Porte ottomane pour les délivrer de la domination des Mamelouks, donna un gouvernement municipal à la ville, respecta les propriétés, les mœurs, la religion des habitants, établit des manufactures, entoura Le Caire d'une ceinture de forts et fonda l'Institut d'Égypte.

Mourad avait fui dans la Haute-Égypte, poursuivi par Dessaix Le 21 octobre, une insurrection terrible éclata au Caire dans laquelle périrent 300 Français et qui ne fut apaisée qu'après une bataille de deux jours. Pendant ce temps, Dessaix avec 4 000 hommes et les généraux Davout, Belliard et Friant finissait par rejeter Mourad en Nubie. Le 25 août 1798, Dessaix part vers le Fayoum. Il remporte les batailles de Sediman le 7 octobre puis de Medinet el Fayoum, de Saouaqui le 3 janvier 1799 puis de Tahtah, de Samhoud, le 22 janvier, de Redecieh le 11 février contre les cavaliers d'Osman-Bey, de Keneh le 13 février, de Aboumanah le 17 février. Le 3 mars 1799, Belliard atteignait Philae. Après la destruction de la flottille à Benout par Hassan, le Mecquain le 3 mars, Belliard l'y écrase le 8. Le 29 mai, Dessaix occupe le port de Qoseïr, sur la mer Rouge puis le 2 avril il remporte la bataille de Bir el Bar contre Hassan et il écrase une révolte le 16 avril à Beni

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

Adin.

Bonaparte prépare son expédition vers la Syrie. Mourad se rallie et les autres beys ne sont plus une nuisance. C'est la fin de l'armée des mamelouks.

La plus grande partie des armées sont des troupes locales Kapihalki. Le cœur en est la cavalerie des mamelouks appuyées de troupes tribales et de levées. Ni les égyptiens, ni la Sublime Porte ne veulent que celle-ci envoie des troupes permanentes. Les troupes étrangères seront plutôt des mercenaires venus du Maghreb ou du Levant ou de l'infanterie fanatique venant d'Arabie, notamment contre les français. La population égyptienne, en revanche, n'est ni très guerrière ni très volontaire en dehors de quelques bandes fanatisées pour des raisons religieuses.

## Infanterie

- Les Janissaires égyptiens ;
- Infanterie de milices locales levées en garnison pour défendre les places ;
- Infanterie locale ou d'Arabie fanatisée : elle n'est pas présente toujours et surtout quand les français paraissent en forte infériorité. Les deux ensemble les plus importants sont les milices du Caire avant la Bataille des Pyramides et la révolte du Caire du 21 octobre 1798 et les Mecquains (venus de La Mecque) ensuite, surtout pour la campagne de Haute Egypte ;
- Les troupes employées comme « Toprakli » (mercenaires) seront des « levés » du Levant et des auxiliaires « Maghribis » (du Maghreb) ;
- On a aussi les marins et troupes de marine qui composaient d'une part une bonne partie des garnisons des grandes villes-ports, d'autre part des troupes disponibles dans les régions côtières, mais beaucoup moins en Egypte avant Mehmet Ali que dans les régences du Maghreb ;
- Enfin on aura les troupes fournies par les alliés bédouins et arabes des grandes tribus comme la tribu des Banu Habayiba.

## Cavalerie

- La base de toute l'armée est le corps prestigieux des « mamelouks », cavalerie légère pour la plupart, souvent équipés de lances, mais dont beaucoup portaient des armures et parfois des armures de maille complètes, du moins jusqu'à la Bataille des Pyramides. Ensuite, leur nombre décroîtra ;
- Ils sont appuyés par des unités de sipahis timariotes, corps traditionnel de cavaliers légers en pleine décadence, et de cavaliers paysans de levée ;
- On aura aussi la cavalerie des auxiliaires « Maghribis » (du Maghreb) ;
- Enfin on aura les cavaliers fournis par les alliés bédouins et arabes des grandes tribus, qui souvent formaient la plus grande partie des armées secondaires comme à Chébreïs.

## Artillerie

Par tradition et par manque d'artilleurs entraînés, l'artillerie est essentiellement une artillerie en positions fixes ou de garnison. Ce seront des « Balyemez », voire des « Sahi » et, après les Pyramides, les armées de Haute-Egypte seront complètement dépourvues d'artillerie.

Il faut aussi signaler des pièces navales, souvent hors d'âge, placées en garnison dans les ports.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 7 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	Peut remplacer le 2ème précédent
0	40	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 4 unités



## La Règle "JOMINI" - Tome 2 – Listes d'Armées

0	20	Colonel	Colonel 1 plaq	10	Peut remplacer le 2ème précédent
0	10	Infanterie locale ou d'Arabie fanatisée	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	15	
0	6	Janissaires égyptiens	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	
0	4	« Levens » du Levant en « Toprakli »	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	4	« Levens » du Levant montés en « Toprakli »	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	Remplace les précédents à volonté
0	4	Auxiliaires arabes ou berbères « Maghribis »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	17	
0	4	Auxiliaires arabes ou berbères « Maghribis » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	20	Remplace les précédents à volonté
0	1	Auxiliaires arabes ou berbères « Maghribis » méharistes	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	20	1 pour 4 fantassins « arabs »
0	4	Marins et infanterie de marine	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	
0	6	Milices locales en garnison	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fuyants + Panique 3 plaq	7	Uniquement en garnison
0	8	Levées de troupes locales	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	4	Levées troupes légères	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	
0	4	Levées troupes légères montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplace les précédents à volonté
0	12	« Mamelouks » lourds	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	1 pour 4 unités de mamelouks
0	6	Lanciers « Mamelouks » lourds	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	40	1 pour 2 unités de mamelouks lourds
0	3	« Mamelouks » très lourds	Cavalerie très lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	1 pour 4 unités de mamelouks lourds
0	1	Lanciers « Mamelouks » très lourds	Lanciers très lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	1 pour 3 unités de mamelouks très lourds
0	2	Sipahis timariotes lourds	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	25	1 pour 5 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	1	Sipahis timariotes lanciers lourds	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	28	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds entraînés
0	2	Sipahis timariotes lourds fanatiques	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	25	Remplace toute unité de sipahis timariotes lourds
0	1	Sipahis timariotes lanciers lourds fanatiques	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds fanatiques
4	60	« Mamelouks »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	
0	30	Lanciers « Mamelouks »	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	1 pour 2 unités de mamelouks
0	10	Sipahis timariotes ordinaires	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	25	
0	5	Sipahis timariotes Lanciers ordinaires	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	28	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	10	Sipahis timariotes fanatiques	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	25	Remplace toute unité de sipahis timariotes ordinaires
0	5	Sipahis timariotes Lanciers fanatiques	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	1 pour 2 unités de sipahis timariotes fanatiques
0	3	Éclaireurs	Cavalerie légère Normal Irréguliers	28	

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

			+ Insaisissables + Changeants 3 plaq		
0	5	Cavaliers de levée et de garnison	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	20	
0	5	Cavaliers de levée et de garnison fanatisés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	19	Remplace les précédents à volonté
0	4	Cavalerie des auxiliaires « Maghribis »	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	6	Grosses pièces en position	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 3 unités d'infanterie – Pas après les Pyramides
0	2	Très grosses pièces en position	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes
0	6	Grosses pièces en garnison	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	Dans les places – 1 pour 3 unités d'infanterie de garnison
0	2	Très grosses pièces en garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes
0	2	Pièces navales en garnison dans les ports	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 4 unités d'infanterie de marine
0	2	Artillerie de siège « Bombarjis »	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	Uniquement en cas de siège
Troupes des grandes tribus arabes ou bédouines alliées					
0	3	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 6 unités d'alliés
0	40	Officier allié	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
0	60	Infanterie alliée	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	
0	40	Infanterie alliée montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	10	Infanterie alliée chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	15	1 pour 4 fantassins alliés
0	15	Infanterie alliée fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	1 pour 4 infanterie alliée
0	10	Infanterie alliée montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace les précédents à volonté
0	4	Infanterie alliée méharistes fanatisés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	16	1 pour 4 fantassins alliés fanatisés
0	15	Cavalerie tribale noble Alliés	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + allié 3 plaq	25	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés ou remplace un mamelouk
0	60	Cavalerie tribale Alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	
0	15	Cavalerie tribale lanciers alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	15	Cavalerie tribale Alliés fanatisés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	21	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	4	Cavalerie tribale lanciers alliés fanatisés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	23	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés fanatisés
0	3	Chamellerie tribale Alliés	Chameliers Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 3 méharistes alliés

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

## O3-2 – Egypte - Le temps des gouverneurs (1801-1811)

Kléber avait signé la convention d'El-Arich le 24 janvier 1800 mais les anglais ne l'avaient pas respectée. Après la victoire d'Héliopolis le 24 mars et la mort de Kléber le 14 juin 1800, le général Menou lui succéda. Ce fut la défaite de Canope le 21 mars et les redditions sur les bases de la convention d'El-Arich de Belliard le 25 juin et de Menou le 2 septembre. L'armée française fut rapatriée en France sur les vaisseaux anglais.

Le retrait français avait laissé la province ottomane sans dirigeant. Les anglais espéraient bien récupérer la province et y maintenaient une présence militaire importante. Les mamelouks voulaient rétablir leur pouvoir, avec le soutien des anglais qui les considéraient comme plus aisément manœuvrables qu'un Pacha nommé et délégué par la sublime Porte, et le sultan ottoman Selim III voulait ramener la riche province dans l'Empire. A cela s'ajoutaient les forces qui avaient convergé de tout l'Empire contre les français, les « Nizam-i Cedit » de Constantinople, les troupes de Syrie-Palestine et surtout les 3 000 albanais de Kavala, dirigés par Méhémet (ou Mehmet ou Mohamed ou Muhammad) Ali.

Celui-ci était né à Kavala dans l'actuelle Grèce de parents albanais. Il était monté dans la hiérarchie jusqu'au rang de commandant en second du contingent des volontaires de Kavala envoyés sous les ordres de son cousin Sarachesme Halil Agha pour réoccuper l'Égypte. Celui-ci étant rentré dans les Balkans, il devint leur chef, puis celui de tous les sekbans albanais. Il avait épousé la veuve d'Ali Bey, Sultan Mamelouk d'Égypte de 1760 à 1772. Mais en 1801, quoique disposant de la meilleure troupe, Méhémet Ali n'est pas en position d'être nommé gouverneur de l'Égypte. Hüsrev (ou Khosrew) Pacha avait conservé 5 000 hommes, pour la plupart albanais, dont les troupes de Mehmet Ali, et une petite unité de Nizam-y Cedit qu'il augmenta en recrutant localement. Le 8 février 1802, il s'installa au Caire comme « gouverneur d'Égypte » au nom du sultan.

Le 11 mars 1803, les troupes anglaises quittent Alexandrie, laissant Mameluks et Turcs face à face. Quatre wali (gouverneurs) d'Égypte se succèdent entre 1802 et 1805. A Khusrew (ou Hüsrev) Pacha succède Tahir Pacha qui est assassiné. Ali-el-Djezain est assassiné à son tour et arrive Kurchid Pacha qui se rend très impopulaire. Les troupes albanaises, qui n'ont pas été payées, reportent le 12 mai 1805 leur colère contre le gouverneur Ahmad Kurchid Pacha qui, se sentant menacé, prend la fuite. Les Mamelouks veulent imposer un des leurs comme nouveau pacha mais Méhémet Ali, qui s'est allié avec les ulémas (docteurs de la loi islamique) qui ont pris la tête du mouvement de protestation et de résistance contre eux, jouit d'une forte popularité au Caire. Les ulémas proclament Méhémet Ali Pacha d'Égypte. Cependant, soucieux d'agir dans le cadre de la légalité, il faut encore pour Méhémet Ali attendre la confirmation de son investiture par Selim III. Les ulémas demandent au sultan de ratifier leur décision : le sultan, n'étant pas réellement en mesure d'empêcher cette désignation et considérant qu'il peut céder aux Égyptiens sur ce point, confirme l'investiture du nouveau Pacha dans un firman datant du 18 juin 1805. Méhémet Ali devient alors officiellement et légalement Pacha d'Égypte. Il va profondément modifier le pays et son armée. Le 18 août 1805, une révolte des Mameluks contre Mehmet-Ali est un échec sanglant.

Méhémet Ali se positionna comme le protecteur du peuple et veilla à ne jamais perdre le soutien populaire qui l'avait mené là. Les français ayant commencé à nouer de bonnes relations avec le nouveau maître de l'Égypte, l'Angleterre renforça son soutien aux Mamelouks qui fomentèrent une révolte. Mais en novembre 1806 et janvier 1807, les deux principaux beys Mamelouks, les Beys Bardissi et Elfi meurent. Les quelques Beys Mamelouks qui résistent encore sont facilement éliminés ou repoussés en Haute-Egypte. Craignant une nouvelle expédition française, les anglais envoyèrent un corps expéditionnaire qui débarqua le 17 mars 1807 et prit Alexandrie le 20. Mais les Mamelouks ne se rallièrent pas aux Britanniques. Battus à Rosette par les troupes égyptiennes le 21

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

avril 1807, le général Fraser se retrouva assiégé dans Alexandrie. Le 19 septembre, Londres rapatria ces troupes en Sicile. Les anglais cessèrent leur soutien aux Mamelouks et se rapprochèrent de Muhammad Ali.

En 1808, le Sultan ottoman Mahmoud II demande à Mehmet Ali de rétablir l'autorité de la Sublime Porte en Arabie. Devant les réticences du pacha, il lui promet le gouvernement de la Syrie puis, en 1811, la possession héréditaire de l'Égypte. Le 1er mars 1811, Mehmet Ali se débarrasse des Mamelouks qui planifiaient son assassinat. Ayant invité leurs chefs à un festin à la citadelle du Caire en l'honneur de son fils Toussoun, il les fait arrêter lors du repas et exécuter. C'est le début de la nouvelle Égypte.

L'armée dans ces années est organisée autour de 3 pôles antagonistes :

- les « sekban » albanais dirigés par Méhémet Ali ;
- Les mamelouks, importants jusqu'à leur révolte de 1805, moindres ensuite mais appuyés par de nombreuses tribus de Haute-Égypte ;
- Les troupes Kapikullari envoyées par Constantinople, notamment du Nizam-i Cedit jusqu'en 1808 et quelques unités de Janissaires ;
- A quoi il faut ajouter jusqu'en 1803 les troupes anglaises, qui assurent essentiellement l'ordre dans le Delta.

Au plus 2 de ces groupes peuvent être pris ensemble, l'un étant le général en chef et le second en alliés.

Le reste des troupes seront :

- les troupes des tribus arabes et bédouins sous leurs chefs tribaux ;
- des mercenaires du Levant (« Toprakli »), du Maghreb (« Maghribis ») ou d'Arabie ;
- quelques troupes de marine
- les derniers sipahis timariotes ;
- des « bachi-bouzouk » d'Anatolie et de la cavalerie d'élite des Bosniaques servant en mercenaires ;
- des troupes de garnisons et de levées, en infanterie et un peu en cavalerie.

L'artillerie reste traditionnelle avec des pièces lourdes à tir lent, « Balyemez » voire « Sahi », le plus souvent en position ou en garnison. Quelques pièces plus modernes (et plus légères) ont été récupérées sur les français ou les anglais ou à partir de pièces navales mais les artilleurs compétents sont rares. Enfin, de tous petits canons sont apparus pour accompagner la cavalerie ou les méharistes.

## Les anglais

Les corps expéditionnaires anglais ont compris de 4 à 6 000 hommes, composés en grande partie de troupes étrangères au service de l'Angleterre, émigrés, italiens, corses, voire grecs. Par exemple, le corps expéditionnaire de 1807 comprenait sous les ordres du général Alexander Mackenzie-Fraser :

- 4 bataillons d'infanterie de ligne anglaise (le 1/31ème foot, les 1 et 2/35ème et le 2/78ème) ;
- Le régiment suisse de Roll (deux bataillons de dix compagnies dont 1 grenadiers et 1 voltigeurs ;
- Les chasseurs Britanniques (environ 1700 hommes, émigrés et déserteurs, soit 2 bataillons d'infanterie légère) ;
- Le Régiment Royal sicilien, régiment d'infanterie légère recruté en Sicile, 1 bataillon à l'époque ;
- Le 3e Escadron du 20ème Light Dragoons ;

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

- Et des détachements d'artillerie et de sapeurs

Cette armée est compliquée car elle est essentiellement composée de troupes alliées. Si le général en chef est le leader d'une des principales factions, il aura ses propres troupes plus des mercenaires (« Toprakli » et « Maghribis ») et des levées égyptiennes, accompagnées de troupes alliées essentiellement fournies par les grandes tribus arabes et bédouines. Il pourra avoir aussi des troupes d'une des autres factions en nombre plus réduit et d'une seule. Si le général en chef n'appartient pas à une des principales factions, ce sera pareil sauf qu'il n'aura pas de troupes propres en dehors des mercenaires et levées.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	20	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 4 unités
0	10	Colonel	Colonel 1 plaq	10	Peut remplacer le 2ème précédent
0	6	Infanterie d'Arabie fanatisée	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	15	
0	2	Janissaires égyptiens	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	
0	4	« Levens » du Levant en « Toprakli »	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	4	« Levens » du Levant montés en « Toprakli »	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	Remplace les précédents à volonté
0	4	Auxiliaires arabes ou berbères « Maghribis »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	17	
0	4	Auxiliaires arabes ou berbères « Maghribis » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	20	Remplace les précédents à volonté
0	1	Auxiliaires arabes ou berbères « Maghribis » méharistes	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	20	1 pour 4 « Maghribis »
0	5	auxiliaires arabes en « Toprakli »	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	5	auxiliaires arabes en « Toprakli » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	Remplacement des précédents
0	2	auxiliaires chameliers arabes en « Toprakli »	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers 3 plaq	22	Remplacement des précédents
0	4	Marins et infanterie de marine	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	
0	6	Milices locales en garnison	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fuyants + Panique 3 plaq	7	Uniquement en garnison
0	8	Levées de troupes locales	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	4	Levées troupes légères	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	
0	4	Levées troupes légères montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplace les précédents à volonté
0	4	Sipahis timariotes	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	25	
0	2	Sipahis timariotes Lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	28	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	2	Cavaliers « bachi-bouzouk » en « Toprakli »	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	2	Cavaliers Bosniaques en « Toprakli »	Cavalerie légère Élite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	
0	4	Cavaliers de levée et de	Cavalerie légère lents Normal	20	

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		garnison	Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq		
0	3	Cavalerie des auxiliaires « Maghribis »	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	6	Grosses pièces en position	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 3 unités d'infanterie
0	2	Très grosses pièces en position	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes
0	6	Grosses pièces en garnison	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	Dans les places – 1 pour 3 unités d'infanterie de garnison
0	2	Très grosses pièces en garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes
0	1	Pièces navales en garnison dans les ports	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 4 unités d'infanterie de marine
0	1	Artillerie de siège « Bombarjis »	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	Uniquement en cas de siège
0	1	Artillerie de pièces de prise	Artillerie légère Recrues Irréguliers 3 plaq	45	1 pour 4 unités d'infanterie
0	2	Pièces d'accompagnement de cavalerie	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	37	1 pour 4 unités de cavalerie
0	2	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	39	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes
Si le général en chef est le chef des « Mamelouks »					
0	2	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 6 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	Peut remplacer le 2ème précédent
0	10	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 3 unités
0	5	Colonel	Colonel 1 plaq	10	Peut remplacer le 2ème précédent
0	4	« Mamelouks » lourds	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	1 pour 4 unités de mamelouks
0	2	Lanciers « Mamelouks » lourds	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	40	1 pour 2 unités de mamelouks lourds
0	1	« Mamelouks » très lourds	Cavalerie très lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	1 pour 4 unités de mamelouks lourds
0	1	Lanciers « Mamelouks » très lourds	Lanciers très lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	Remplace les précédents à volonté
0	16	« Mamelouks »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	Remplace les sipahis timariotes ordinaires
0	8	Lanciers « Mamelouks »	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	1 pour 2 unités de mamelouks
Si le général en chef est le chef des ottomans					
0	2	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 7 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	Peut remplacer le 2ème précédent
0	40	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 4 unités
0	20	Colonel	Colonel 1 plaq	10	Peut remplacer le 2ème précédent
0	3	« Yamak » (serviteurs)	Infanterie lourde Recrues faibles Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 2 plaq	7	1 pour 2 unités de janissaires
0	4	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée recrues	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	« Nizam-i Cedit » jusqu'en 1808, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	4	« Taburs » d'infanterie	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Remplacent les précédents à

## La Règle "JOMINI" - Tome 2 – Listes d'Armées

		nouvelle armée			volonté
0	4	« Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	« Nizam-i Cedit » jusqu'en 1808, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	4	« Taburs » d'infanterie légère montée nouvelle armée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	Remplacent les précédents à volonté
0	1	« Taburs » d'infanterie légère méhariste nouvelle armée	Infanterie légère montée chameaux Normal 3 plaq	27	
0	2	« Taburs » d'infanterie de « marines » nouvelle armée	Infanterie légère Normal Agressifs 3 plaq	25	Sur la côte
0	9	Ortas janissaires ordinaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	Remplacent les « Nizam-i Cedit » ou les « Segban-i Cedit » (totalemment)
0	2	Ortas janissaires entraînés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	3	Autres cavaliers nouvelle armée	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	« Nizam-i Cedit » jusqu'en 1808, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	3	Lanciers nouvelle armée	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	1	Sipahis de la Porte	Cavalerie légère Élite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	
0	3	Sipahis salariés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	Remplacent les « Nizam-i Cedit » ou les « Segban-i Cedit » (totalemment)
0	4	« Topçu ocagi » équipées de « Balyemez »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	62	1 pour 3 unités d'infanterie ottomane
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Sahi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	1 pour 2 des précédents
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	1 pour 5 unités d'infanterie ottomane
0	1	« Topçu ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	1 pour 2 des précédents
Si le général en chef est Mehmet Ali					
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	
0	2	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 3 unités
0	6	« sekban » albanais	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + Impétueux + Agressifs 4 plaq	33	
Troupes diverses dirigées par des chefs alliés (qui peuvent être aussi mamelouks, ottomans ou Méhémet Ali)					
0	3	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 7 unités alliées
0	1	Sous-Général allié	Sous-général Allié 1 plaq	96	Peut remplacer le 2ème précédent
0	20	Colonel allié	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 4 unités alliées
0	10	Colonel allié	Colonel Allié 1 plaq	8	Peut remplacer le 2ème précédent
0	6	Infanterie d'Arabie fanatisée alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	10	Remplace le même comme allié
0	2	Janissaires égyptiens alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + allié 3 plaq	15	Remplace le même comme allié
0	4	« Levens » du Levant en « Toprakli » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même comme allié
0	4	« Levens » du Levant montés en « Toprakli » alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + allié 3 plaq	15	Remplace le même comme allié
0	4	Auxiliaires arabes ou berbères « Maghribis » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	12	Remplace le même comme allié
0	4	Auxiliaires arabes ou	Infanterie légère montée Normal	14	Remplace le même comme allié

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		berbères « Maghribis » montés alliés	Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq		
0	1	Auxiliaires arabes ou berbères « Maghribis » méharistes alliés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	15	Remplace le même comme allié
0	5	auxiliaires arabes en « Toprakli » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même comme allié
0	5	auxiliaires arabes en « Toprakli » montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + allié 3 plaq	15	Remplace le même comme allié
0	2	auxiliaires chameliers arabes en « Toprakli » alliés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + allié 3 plaq	17	Remplace le même comme allié
0	4	Marins et infanterie de marine alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + allié 3 plaq	15	Remplace le même comme allié
0	6	Milices locales en garnison alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fuyants + Panique + allié 3 plaq	4	Remplace le même comme allié
0	8	Levées de troupes locales alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	7	Remplace le même comme allié
0	4	Levées troupes légères alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	8	Remplace le même comme allié
0	4	Levées troupes légères montées alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	10	Remplace le même comme allié
0	4	Sipahis timariotes alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	Remplace le même comme allié
0	2	Sipahis timariotes Lanciers alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	Remplace le même comme allié
0	2	Cavaliers « bachi- bouzouk » en « Toprakli » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	Remplace le même comme allié
0	2	Cavaliers Bosniaques en « Toprakli » alliés	Cavalerie légère Élite Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	25	Remplace le même comme allié
0	4	Cavaliers de levée et de garnison alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	15	Remplace le même comme allié
0	3	Cavalerie des auxiliaires « Maghribis » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	Remplace le même comme allié
0	6	Grosses pièces en position alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	15	Remplace le même comme allié
0	2	Très grosses pièces en position alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même comme allié
0	6	Grosses pièces en garnison alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	15	Remplace le même comme allié
0	2	Très grosses pièces en garnison alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même comme allié
0	1	Pièces navales en garnison dans les ports alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même comme allié
0	1	Artillerie de siège « Bombarjis » alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même comme allié
0	1	Artillerie de pièces de prise alliés	Artillerie légère Recrues Irréguliers + allié 3 plaq	34	Remplace le même comme allié
0	2	Pièces d'accompagnement de cavalerie alliés	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants +	26	Remplace le même comme allié



## La Règle "JOMINI" - Tome 2 – Listes d'Armées

			allié 3 plaq		
0	2	Zanbouraks alliés	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	29	Remplace le même comme allié
Troupes des « Mamelouks » comme alliés si le général en chef n'est pas le chef des « Mamelouks »					
1	2	Sous-Général alliés	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	obligatoire si 1 mamelouk – 1 pour 6 unités
0	1	Sous-Général alliés	Sous-général Allié 1 plaq	96	Peut remplacer le 2ème précédent
0	5	Colonel alliés	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités
0	2	Colonel alliés	Colonel Allié 1 plaq	8	Peut remplacer le 2ème précédent
0	2	« Mamelouks » lourds alliés	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	30	1 pour 4 unités de mamelouks
0	1	Lanciers « Mamelouks » lourds alliés	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	33	1 pour 2 unités de mamelouks lourds
0	8	« Mamelouks » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	Remplace les sipahis timariotes ordinaires
0	4	Lanciers « Mamelouks » alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	30	1 pour 2 unités de mamelouks
Troupes des ottomans comme alliés si le général en chef n'est pas le chef des ottomans					
1	2	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	obligatoire si 1 troupe ottomane – 1 pour 6 unités
0	1	Sous-Général allié	Sous-général Allié 1 plaq	96	Peut remplacer le 2ème précédent
0	5	Colonel allié	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 4 unités
0	2	Colonel allié	Colonel Allié 1 plaq	8	Peut remplacer le 2ème précédent
0	4	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée recrues alliés	Infanterie lourde Recrues Allié 3 plaq	14	1 pour 2 unités de janissaires
0	3	« Yamak » (serviteurs) alliés	Infanterie lourde Recrues faibles Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique + allié 2 plaq	5	« Nizam-i Cedit » jusqu'en 1808, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	4	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée alliés	Infanterie lourde Normal Allié 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	4	« Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée alliés	Infanterie légère Normal Allié 3 plaq	17	« Nizam-i Cedit » jusqu'en 1808, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	4	« Taburs » d'infanterie légère montée nouvelle armée alliés	Infanterie légère montée Normal Allié 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	1	« Taburs » d'infanterie légère méhariste nouvelle armée alliés	Infanterie légère montée chameaux Normal Allié 3 plaq	22	
0	2	« Taburs » d'infanterie de « marines » nouvelle armée alliés	Infanterie légère Normal Agressifs + allié 3 plaq	20	Sur la côte
0	9	ortas janissaires ordinaires alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	11	Remplacent les « Nizam-i Cedit » ou les « Segban-i Cedit » (totalement)
0	2	ortas janissaires entraînés alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + allié 3 plaq	15	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	7	Autres cavaliers nouvelle armée alliés	Cavalerie légère Normal Allié 3 plaq	28	« Nizam-i Cedit » jusqu'en 1808, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	7	Lanciers nouvelle armée	Lanciers légers Normal Allié 3 plaq	32	Remplace le précédent à volonté

## La Règle "JOMINI" - Tome 2 – Listes d'Armées

		alliés			
0	1	Sipahis de la Porte alliés	Cavalerie légère Élite Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	25	
0	3	Sipahis salariés alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	Remplacent les « Nizam-i Cedit » ou les « Segban-i Cedit » (totalemment)
0	4	« Topçu ocagi » équipées de « Balyemez » alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + allié 3 plaq	46	1 pour 3 unités d'infanterie ottomane
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Sahi » alliés	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	21	1 pour 2 des précédents
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Abus » alliés	Artillerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	38	1 pour 5 unités d'infanterie ottomane
0	1	« Topçu ocagi » équipées de « Sûrat » alliés	Artillerie lourde Normal Irréguliers + allié 3 plaq	50	1 pour 2 des précédents
Troupes de Mehmet Ali comme alliés si celui-ci n'est pas le général en chef					
1	1	Sous-Général allié	Sous-général Allié 1 plaq	96	obligatoire si 1 « sekban » albanais
0	1	Colonel allié	Colonel Allié 1 plaq	8	obligatoire si 1 « sekban » albanais
0	2	« sekban » albanais alliés	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 4 plaq	25	
Troupes anglaises					
1	1	Sous-Général britannique	Sous-général 1 plaq	120	obligatoire si 1 troupe anglaise
0	6	Colonel britannique	Colonel 1 plaq	10	1 pour 4 unités
0	10	Bataillons de régiments de ligne britanniques	Infanterie lourde Normal Défenseur + Tireurs 3 plaq	32	4 maximum pour 1807
0	1	Bataillon composé des Compagnies de grenadiers des régiments de ligne réunies	Infanterie lourde Élite Défenseur + Tireurs 3 plaq	40	
0	1	Régiment suisse de Watteville	Infanterie lourde Normal solides 4 plaq	39	Avant 1803
0	1	Régiment suisse de Roll	Infanterie lourde Normal solides 4 plaq	39	1 bataillon pour l'expédition de 1801 et celle de 1807
0	2	Régiment de Dillon (Émigrés et prisonniers français)	Infanterie lourde Normal Hésitants 3 plaq	22	Avant 1803
0	1	Bataillon composé des Compagnies légères des régiments de ligne réunies	Infanterie légère Normal Défenseur + Tireurs 3 plaq	28	
0	2	Bataillon des Rangers royaux Corses	Infanterie légère Normal solides 4 plaq	33	Avant 1803
0	2	Régiment d'infanterie légère sicilienne	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	Expédition de 1807
0	1	Chasseurs Britanniques (Émigrés et prisonniers français)	Infanterie légère Normal Impétueux + Hésitants 3 plaq	20	Pour l'expédition de 1801 et celle de 1807
0	2	Bataillon composé des équipages des navires	Infanterie légère Normal Défenseur + Tireurs 3 plaq	28	
0	1	batterie britannique de campagne de 6 livres	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie sous commandement britannique
0	1	batterie britannique de montagne de 4 livres	Artillerie très légère Normal 3 plaq	46	1 pour 3 unités d'infanterie légère sous commandement britannique
0	1	Artillerie navale britannique mise en position	Artillerie lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	50	Si les 2 bataillons de marins

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

Troupes des grandes tribus arabes ou bédouines servant comme alliés					
1	3	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 6 unités d'alliés -1 obligatoire pour chaque groupe de 10 unités
0	50	Officier allié	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
10	60	Infanterie arabe ou bédouine	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	
0	40	Infanterie arabe ou bédouine montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	10	Infanterie arabe ou bédouine chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	15	1 pour 4 fantassins alliés
0	15	Infanterie arabe ou bédouine fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	1 pour 4 infanterie alliée
0	10	Infanterie arabe ou bédouine montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace les précédents à volonté
0	4	Infanterie arabe ou bédouine méharistes fanatisés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	16	1 pour 4 fantassins alliés fanatisés
0	15	Cavalerie tribale noble arabe ou bédouine	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + allié 3 plaq	25	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés ou remplace un mamelouk
5	60	Cavalerie tribale arabe ou bédouine	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	
0	15	Cavalerie tribale lanciers arabe ou bédouine	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	15	Cavalerie tribale arabe ou bédouine fanatisés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	21	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	4	Cavalerie tribale lanciers arabe ou bédouine fanatisés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	23	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés fanatisés
0	3	Chamellerie tribale arabe ou bédouine	Chameliers Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 3 méharistes alliés

### O3-3 – La nouvelle Egypte de Méhémet Ali

Après la fin de l'aventure française et l'instabilité qui suivit, Mehmet (ou Mohamed) Ali, un officier ottoman d'origine albanaise, prit le pouvoir. Proclamé vice-Roi en 1804, il parvint habilement à restaurer petit à petit une semi-indépendance de fait, tout en proclamant son allégeance à la Porte. Dès 1805, il écrasa une révolte des Mamelouks et brisa définitivement leur pouvoir politique. En 1807, il bat à Rosette les Anglais débarqués à Alexandrie puis, à partir de 1808, il intervient pour rétablir l'autorité de la Sublime Porte en Arabie contre une révolte des wahhabites, en échange du gouvernement de la Syrie et de la possession héréditaire de l'Égypte. Et en 1811, il élimine définitivement les mamelouks.

Le vice-roi introduisit de vastes réformes en Égypte. Il engagea d'importants travaux d'infrastructure, tels que des routes et des canaux et même des voies ferrés, qui seront menés à bien par ses successeurs. Il réforme l'agriculture par une nationalisation des terres et un monopole sur les récoltes : la rationalisation de l'agriculture permet à Méhémet Ali d'augmenter la superficie des cultures de 37% et de faire du pays l'un des principaux producteurs mondiaux de coton et aussi de canne à sucre. Poussé par ses nombreux conseillers français et européens, il veut en faire autant pour l'industrie avec la construction d'usines, mais c'est un échec dû au retard technologique de scientifique du pays. Il se signala aussi par des réformes sociales, et la création d'écoles modernes.

Il modernisa aussi l'armée : il mit sur pied, sur le modèle français et avec l'aide d'officiers européens

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

de diverses nationalités, une armée de conscription à base de paysans égyptiens, qu'il utilisa ensuite pour repousser les frontières de l'Égypte. Cette modernisation de l'armée apparaît essentielle, non seulement pour répondre aux ambitions de Méhémet Ali concernant l'expansion territoriale de l'Égypte et la constitution d'un Empire mais aussi dans le cadre des expéditions pour la sublime Porte.

En 1803, les Ibn-Séoud wahhabites, seigneurs de Nejd en Arabie s'étaient emparés de La Mecque et en 1805 de Médine. Ils ont ensuite augmenté leur influence à toute l'Arabie et ont menacé jusqu'à la Syrie ottomane. Le sultan ottoman ne peut compter sur les troupes du moyen-orient. Il fait donc appel au vice-roi d'Égypte. La reconquête commence dès 1812 où les troupes égyptiennes s'emparent de Médine, de Djeddah et de La Mecque et occupent le Hedjaz. En 1815, les Wahhabites sont écrasés lors de la bataille de Taëf et leur chef l'imam Abdallah ben Saoud ben Abdelaziz, fait prisonnier, est envoyé à Constantinople où le sultan le fait décapiter et sa tête jetée dans le Bosphore. L'expédition continue entre 1816 et 1818, depuis les villes côtières de la mer Rouge jusqu'à Qatif, sur le golfe Persique. Les Égyptiens s'emparent de la capitale saoudite d'al-Diriyah en 1818, détruisant ses forts. Le petit-fils de Mohammed ben Abdelwahhab est fusillé par ses propres troupes. Les hommes d'Ibrahim Pacha, fils du vice-roi égyptien, détruisent les cités caravanières et les oasis du Nejd, cœur du royaume saoudien.

Mehmet-Ali se tourne ensuite vers le Soudan, autrefois possession et grande ressource de l'Égypte. En 1820, il attaque et occupe le royaume des Fundj et leur capitale Sennar. À l'ouest, le Dar Four demeure insoumis. En 1822, la Nubie se soulève. La révolte est brisée mais Ismaïl, le fils aîné de Mehmet Ali, est tué. En 1830, Mehmet-Ali fonde Khartoum à la jonction du Nil Blanc et du Nil Bleu et contrôle la pays.

En 1823, à la demande du sultan ottoman, Mehmet Ali envoie ses troupes réprimer l'insurrection crétoise. En 1824, c'est la guerre d'indépendance grecque. Mehmet Ali intervient en échange de la cession de divers territoires. Le corps expéditionnaire égyptien d'Ibrahim Pacha, le second fils de Mehmet-Ali, occupe la Morée de 1824 à 1828. Le 29 octobre 1827, c'est la bataille navale de Navarin provoquée par une frégate égyptienne. La flotte turco-égyptienne est détruite par les flottes française, anglaise et russe combinées. Il obtient peu après que ses fils lui succèdent à son poste.

Les relations de Méhémet Ali avec le pouvoir ottoman deviennent de plus en plus orageuses, puis conflictuelles. Désireux de procurer plus d'indépendance à l'Égypte, et par conséquent à lui-même en tant que Pacha d'Égypte, Méhémet Ali est conscient de devoir opérer dans les cadres définis par le pouvoir ottoman. Mais s'élève une querelle religieuse et surtout Méhémet Ali reproche au Sultan de ne pas lui avoir donné la Syrie en échange de son aide lors de la guerre d'indépendance grecque. Il franchit donc le pas et entre en guerre contre le sultan Mahmoud II et envahit la Palestine le 29 octobre 1831. C'est la première guerre turco-égyptienne. L'armée du général Ibrahim Yakan prend Jérusalem et met le siège devant Acre défendu par 3 000 vétérans qui ne se rendront que le 27 mai 1832. Une autre armée menée par son fils Ibrahim Pacha s'empare des zones côtières du Liban et de de Tripoli de Syrie le 8 avril 1832 et marche ensuite sur Homs où elle repousse les forces du sultan en juillet.

Le 21 décembre 1832, c'est la grande bataille de Konya. Les 27 000 réguliers (5 brigades d'infanterie soit 20 bataillons et 2 de cavalerie soit 28 escadrons) et 7 000 auxiliaires et irréguliers arabes avec 48 canons d'Ibrahim et de Soliman Pacha « Elfaransawy » (le français) – Joseph Anthelme Sève, un colonel français engagé au service du pacha d'Égypte – affrontent l'armée ottomane du Grand Vizir ottoman Reshid Pasha de 54 000 hommes en 54 bataillons d'infanterie - certains disent 100 000 – dont 20 000 irréguliers, et de 100 canons. Les égyptiens ne perdent que

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

262 morts et 530 blessés quand les ottomans ont 3 000 morts et 5 000 prisonniers et perdent 46 canons.

Ibrahim avait disposé son armée en 3 rangs, le premier avec les 13<sup>ème</sup> et 18<sup>ème</sup> brigades d'infanterie et 3 batteries sous les ordres de Selim Elmansterly, le deuxième avec les 12<sup>ème</sup> et 14<sup>ème</sup> brigades et 2 batterie sous ceux de Soliman Pacha et le 3<sup>ème</sup> avec la brigade d'infanterie de la Garde et les 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> brigades de cavalerie sous les ordres de Selim bey, avec un bataillon en carré sur chaque flanc pour éviter les encerclements. Reshid avait organisé la sienne en 4 rangs, le premier avec 2 brigades de cavalerie régulière et la brigade d'infanterie de la Garde, puis 2 brigades d'infanterie et 2 de cavalerie. Les 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> rangs consistaient chacun en une brigade d'infanterie, avec des masses d'irréguliers en réserve derrière. L'artillerie était répartie. Un épais brouillard sur le champ de bataille permit une percée surprise de la cavalerie égyptienne et l'écroulement de la gauche ottomane, la capture de Reshid Pasha et l'enroulement de toute l'armée ottomane.

Ibrahim remporte une nouvelle victoire à Kutayah. Il n'y a plus rien entre Constantinople et l'armée égyptienne qui avance à quelques jours de la capitale. Français et Britanniques interviennent de façon diplomatique et Ibrahim reçoit de son père l'ordre de suspendre sa marche. Le 5 mai 1833 est signée la convention de Kutayah sous la garantie des puissances : la Palestine, la Syrie et Adana sont cédées à Méhémet Ali pour la durée de son règne tandis que l'Égypte appartient de façon perpétuelle à sa dynastie sous une vassalité très théorique. Cette dynastie gouvernera l'Égypte jusqu'au renversement du roi Farouk par le Colonel Gamal Abd el Nasser en juillet 1952.

7 ans plus tard, le sultan Mahmoud II cherche à prendre sa revanche dans la seconde guerre turco-égyptienne. Il dénonce la convention de Kutayah et attaque la Syrie. Le 24 juin 1839, à la bataille de Nezib (ou Nisibe), sur la frontière entre les deux pays. L'armée ottomane subit une nouvelle déroute. Le sultan Mahmoud II meurt le 30 juin. Son successeur, Abdul Majid, un jeune homme, qui ne peut s'opposer à l'armée égyptienne mais bénéficie du soutien des puissances qui interviennent, signe une paix de statut quo.

En 1841, Méhémet Ali et Ibrahim durent rendre le contrôle de la Syrie à l'Empire ottoman par le traité de Londres. Méhémet Ali fut déposé en juillet 1848 sous prétexte d'incapacité mentale. Il abdiqua le 1<sup>er</sup> septembre, et meurt en août 1849. Deux de ses fils, Ibrahim et Abbas, lui succédèrent mais furent contraints d'accepter de partager le pouvoir avec l'Empire britannique.

Durant ces années chaotiques, on trouve dans les armées égyptiennes des écossais capturés à Rachid, des ingénieurs allemands des unités tyroliennes de Napoléon, des français convertis à l'Islam, des italiens engagés par les américains contre la Libye, des artilleurs grecs, des albanais ou des bosniaques.

Cette armée n'a plus grand-chose à voir avec les armées ottomanes et les autres armées de la région, à part son emploi récurrent d'auxiliaires tribaux et de levées. C'est quasiment une armée européenne qui emploie les tactiques européennes. Les égyptiens se sont révélés de bons élèves et les britanniques le reconnaîtront et les emploieront largement, notamment en Afrique.

### Infanterie

- Réguliers égyptiens, inspirés par le « Nizam-i Cedit » et les troupes occidentales et équipés comme elles, entraînés par des transfuges occidentaux. Les meilleurs d'entre eux étaient comparables aux unités occidentales et, pour celles opérant dans les déserts, équipés en méharistes.

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

- Auxiliaires tribaux arabes et bédouins, fournis par les tribus d'Egypte et des déserts ou pays avoisinants, efficaces contre les peuplades peu civilisées. C'est souvent de l'infanterie montée ou méhariste.
- Auxiliaires syriens commandés par des chefs locaux ou de tribu lors des guerres turco-égyptiennes, ils incluaient des milices urbaines issues de tous les groupes religieux.
- Troupes levées pour une guerre, que ce soit dans les populations égyptiennes ou ailleurs, notamment en Syro-Palestine. Leur valeur militaire était très limitée.
- Les troupes de marine composaient d'une part une bonne partie des garnisons des grandes villes-ports, d'autre part des troupes dans les régions côtières.

### Cavalerie

Les cavaliers restent une arme essentielle des armées égyptiennes, mais leur composition change après la suppression des mamelouks.

- Les sipahis, cavaliers traditionnels ottomans, étaient une cavalerie irrégulière organisés en régiments appelés alays commandés par des alay beys. Ils étaient aussi équipés de la lance.
- Une grande partie des sipahis étaient devenus des cavaliers soldés par l'état et entraînés à l'occidentale, ce qui améliora leur manœuvre mais surtout leur efficacité.
- On a enfin la cavalerie tribale auxiliaire arabe et bédouine, fournis par les tribus d'Egypte et des déserts ou pays avoisinants, notamment la tribu des Banu Habayiba. C'est de la cavalerie légère souvent très efficace.
- Et puis des cavaleries mercenaires ou de réquisition, peu fiable sauf pour des actions secondaires.

### Artillerie

Ayant apprécié l'efficacité de l'artillerie occidentale, les égyptiens ont remis les pièces traditionnelles à tir lent (« Balyemez » et « Sahi ») au profit de pièces et d'affûts modernes, à pied et à cheval. En Syrie, ils emploieront des mercenaires locaux, y compris des chameliers armés de petits canons sur pivot « zanbouraks », qu'ils adapteront pour le désert de Nubie.

Après 1860, les égyptiens, soutenus par les britanniques, s'équipent largement de fusils rayés et d'armées à chargement par la culasse après 1875, mais ils conserveront de vieilles pièces jusqu'au 20ème siècle. On a toujours des troupes alliées en appui, que ce soient des bédouins tribaux ou des petits seigneurs syriens.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	A la place du précédent
0	100	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
3	60	Réguliers égyptiens de ligne	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	
0	60	Réguliers égyptiens de ligne fusils rayés	Infanterie lourde fusils rayés Recrues 3 plaq	28	Remplace la précédente après 1860
0	30	Réguliers égyptiens de ligne chargement culasse	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Recrues 3 plaq	35	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	20	Réguliers égyptiens vétérans	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	1 pour 3 unités de Réguliers égyptiens de ligne
0	20	Réguliers égyptiens vétérans fusils rayés	Infanterie lourde fusils rayés Normal 3 plaq	35	Remplace la précédente après 1860
0	10	Réguliers égyptiens vétérans chargement culasse	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	42	Remplace le 2ème précédent après 1875
1	20	Réguliers égyptiens	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	Remplacent les Réguliers

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		d'infanterie légère			égyptiens de ligne à volonté
0	20	Réguliers égyptiens d'infanterie légère fusils rayés	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Remplace la précédente après 1860
0	10	Réguliers égyptiens d'infanterie légère chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	10	Réguliers égyptiens d'infanterie légère montée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	1 pour 2 unités de Réguliers égyptiens d'infanterie légère
0	10	Réguliers égyptiens d'infanterie légère montée fusils rayés	Infanterie légère fusils rayés montée Normal 3 plaq	32	Remplace la précédente après 1860
0	5	Réguliers égyptiens d'infanterie légère montée chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés montée chargés culasse Normal 3 plaq	39	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	5	Réguliers égyptiens d'infanterie légère méhariste	Infanterie légère montée chameaux Normal 3 plaq	27	1 pour 4 unités de Réguliers égyptiens d'infanterie légère
0	5	Réguliers égyptiens d'infanterie légère méhariste fusils rayés	Infanterie légère fusils rayés montée chameaux Normal 3 plaq	35	Remplace la précédente après 1860
0	2	Réguliers égyptiens d'infanterie légère méhariste chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés montée chameaux chargés culasse Normal 3 plaq	42	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	12	Marins et infanterie de marine	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	dans les régions côtières
0	12	Marins et infanterie de marine fusils rayés	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Remplace la précédente après 1860
0	6	Marins et infanterie de marine chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	8	Troupes de garnison	Infanterie lourde Normal faibles Irréguliers 2 plaq	11	Uniquement en garnison
0	4	Levées	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	4	Levées troupes légères	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	
0	8	Levées troupes légères montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	
0	1	Cavaliers lourds	Cavalerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	32	1 pour 3 cavaliers soldés
0	1	Lanciers lourds	Lanciers lourds Normal Irréguliers 3 plaq	35	Remplace le précédent à volonté
0	3	Sipahis lourds	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	1 pour 3 unités de sipahis traditionnels
0	3	Sipahis lanciers lourds	Lanciers légers Normal Irréguliers 3 plaq	32	Remplace le précédent à volonté
2	20	Cavaliers soldés	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	20	Lanciers soldés	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	10	Sipahis traditionnels	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	10	Sipahis Lanciers traditionnels	Lanciers légers Normal Irréguliers 3 plaq	32	
0	5	Sipahis fanatiques	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	25	1 pour 2 unités de sipahis traditionnels
0	5	Sipahis Lanciers fanatiques	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	Remplace le précédent à volonté

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	2	Cavaliers Bosniaques	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de cavaliers
0	3	Cavaliers « bachi-bouzouk »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants 3 plaq	27	En Syrie
0	4	Cavaliers de levée et de garnison	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	20	En garnison ou en Syrie
0	2	Eclaireurs	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	1 pour 3 cavaliers soldés
1	6	Artillerie moderne à pied	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités
0	6	Artillerie moderne à pied rayée	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	Remplace l'artillerie moderne à pied après 1860
0	2	Artillerie moderne à pied chargée culasse	Artillerie légère rayée chargés culasse Normal Irréguliers 3 plaq	73	Remplace la précédente après 1875
0	2	Artillerie lourde moderne à pied	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	1 pour 3 unités d'artillerie moderne à pied
0	3	Grosses pièces en garnison	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	Dans les places – 1 pour 3 unités d'infanterie de garnison
0	1	Très grosses pièces en garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes
0	1	Très grosses pièces rayées en garnison	Artillerie très lourde rayée Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	48	Remplace une pièce de garnison à volonté après 1860
0	2	Artillerie à cheval moderne	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 4 unités de cavalerie
0	2	Artillerie à cheval rayée	Artillerie légère à cheval rayée Normal 3 plaq	91	Remplace l'artillerie moderne à cheval après 1860
0	1	Artillerie à cheval chargée culasse	Artillerie légère à cheval rayée chargés culasse Normal 3 plaq	98	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	3	Artillerie à cheval très légère	Artillerie très légère à cheval Normal 3 plaq	53	1 pour 4 unités de cavalerie
0	3	Artillerie à cheval très légère rayée	Artillerie très légère à cheval rayée Normal 3 plaq	74	Remplace la précédente après 1860
0	1	Artillerie à cheval très légère chargée culasse	Artillerie très légère à cheval rayée chargés culasse Normal 3 plaq	81	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	2	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	39	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes
0	2	Zanbouraks pièces rayées	Artillerie très légère sur chameaux rayée Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	56	Remplace la précédente après 1860
0	1	Zanbouraks pièces chargées culasse	Artillerie très légère sur chameaux rayée chargés culasse Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	62	Remplace le 2ème précédent après 1875
Alliés syriens et palestiniens					
0	3	Sous-Général syrien	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 7 unités de syriens
0	1	Sous-Général syrien	Sous-général Allié 1 plaq	96	Peut remplacer le 2ème précédent
0	20	Officier syrien	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 4 unités de syriens
0	10	Officier syrien	Colonel Allié 1 plaq	8	Peut remplacer le 2ème précédent
0	20	sekban normaux	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	
0	20	sekban montés normaux	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + allié 3 plaq	15	Remplace le précédent à volonté
0	10	sekban fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	1 pour 2 unités de sekban normaux
0	10	sekban montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3	13	Remplace le précédent à volonté



## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

			plaq		
0	5	sekban tireurs	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	1 pour 4 unités de sekban normaux
0	5	sekban tireurs montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + allié 3 plaq	15	Remplace le précédent à volonté
0	2	sekban tireurs d'élite	Infanterie légère Elite Irréguliers + allié 3 plaq	17	
0	5	« müsellems » (levées)	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + allié 3 plaq	11	
0	16	Cavaliers « bachi-bouzouk »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	
0	8	Artillerie « Topgis »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + allié 3 plaq	46	1 pour 4 unités d'infanterie
0	3	Artillerie moderne	Artillerie lourde mobile Normal Irréguliers + allié 3 plaq	53	Peut remplacer le 2ème précédent
0	3	Artillerie à cheval	Artillerie légère à cheval Recrues Irréguliers + allié 3 plaq	38	1 pour 6 unités de cavalerie
0	3	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	29	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes
<b>Troupes des grandes tribus arabes ou bédouines servant comme alliés</b>					
0	3	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 6 unités d'alliés
0	3	Sous-Général allié	Sous-général Allié 1 plaq	96	Peut remplacer le 2ème précédent
0	50	Officier allié	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
0	50	Officier allié	Colonel Allié 1 plaq	8	Peut remplacer le 2ème précédent
0	60	Infanterie arabe ou bédouine	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	
0	40	Infanterie arabe ou bédouine montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	10	Infanterie arabe ou bédouine chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	15	1 pour 4 fantassins alliés
0	15	Infanterie arabe ou bédouine fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	1 pour 4 infanterie alliée
0	10	Infanterie arabe ou bédouine montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace les précédents à volonté
0	4	Infanterie arabe ou bédouine méharistes fanatisés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	16	1 pour 4 fantassins alliés fanatisés
0	15	Cavalerie tribale noble arabe ou bédouine	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + allié 3 plaq	25	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés ou remplace un mamelouk
0	60	Cavalerie tribale arabe ou bédouine	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	
0	15	Cavalerie tribale lanciers arabe ou bédouine	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	15	Cavalerie tribale arabe ou bédouine fanatisés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	21	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	4	Cavalerie tribale lanciers arabe ou bédouine fanatisés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	23	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés fanatisés
0	3	Chamellerie tribale arabe ou bédouine	Chameliers Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 3 méharistes alliés

### **O4 – Les régences du Maghreb**

Ce sont les armées des régences de Tripoli, Tunis et Alger et de leurs subordonnée semi-

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

indépendants. Le Pacha de Tripoli gouvernait surtout la mince bande côtière mais il sut organiser son armée. Il avait entre autre une garde d'esclaves noirs armés de tromblons qui lui était fanatiquement dévouée. Le Pacha de Tunis avait une armée petite mais efficace, secondée par des masses d'indigènes mal armés.

La Régence d'Alger, fondée par Kheir-ed-Din, dit Barberousse, était gouvernée depuis 1671 par le dey, nommé à vie et qui exerça une sorte de dictature, tempérée par les révoltes sanglantes des janissaires. Au dix-huitième siècle, tout est en décadence, même la course. La population est décimée par des pestes et des famines presque périodiques ; les révoltes d'esclaves, de Kouloglis<sup>1</sup>, de Kabyles, sont continuelles. En 1815, Ali Khodja élimina les janissaires avec l'aide des Kabyles et des Kouloglis. Le dernier dey, Hussein (1818-1830), fut un des meilleurs souverains de la Régence mais dut lutter contre diverses révoltes avant l'expédition française de 1830.

Au Maghreb, le territoire était partagé entre plusieurs éléments différents :

- le territoire directement administré par les turcs. Dans la Régence d'Alger, c'était le dar-es-soltane qui relevait directement du Dey et les trois beyliks du Sud (bey de Titteri qui résidait à Médéa et était quasiment aux ordres du cheikh des Ouled-Moktar), de l'Ouest (Mascara puis Oran après 1792) et de l'Est (Constantine, le plus puissant des 3). Ce territoire ne représentait qu'une faible partie du tout, en Algérie, environ un sixième. Sur ces territoires les turcs avaient organisé les populations en tribus artificielles, les Zmoul (pluriel de Zmala, Smala) et les Douaïr ou Deïras, auxquelles le gouvernement d'Alger concédait des terres, à charge pour elles de protéger les soldats et les voyageurs, d'assurer la sécurité dans un cercle assez étendu autour de leur territoire, de garder certains passages.
- Les zones tribales se partageaient entre les tribus dites raïas qui cultivaient et élevaient, et les tribus dites maghzen ou makhzen, comparables aux foederati du Bas-Empire romain, qui recevaient du souverain la domination sur une ou plusieurs tribus raïas (en particulier sur les revenus) en échange du service militaire, à savoir défendre le pays contre les voisins et fournir des troupes si le suzerain menait la guerre. La principale différence avec le système européen est que le domaine concédé n'était pas du territoire, qui ne comptait pas pour ces peuples nomades, mais des gens et des troupeaux. La tribu maghzen, outre le service militaire, devait lever l'impôt pour le suzerain, qui en récupérait une part plus ou moins grande. Les grandes tribus du 12<sup>ème</sup> siècle qui faisaient et défaisaient les rois n'étaient plus au dix-huitième que des bandes analogues aux Grandes Compagnies.
- Enfin il y avait des zones complètement indépendantes, qui ne reconnaissaient aucune suzeraineté mais servaient souvent comme mercenaires dans les armées en cas de besoin. Dans la Régence d'Alger, c'étaient par exemple les montagnards de la Kabylie, de l'Aurès et du Dahra pu les populations du Grand Sud

Chaque beylik comprenait un certain nombre de tribus, groupées en outhans qu'administrait un caïd turc ou arabe. Dans diverses régions dominaient de grands seigneurs comme le Cheikh-el-Arab de la région de Biskra, le cheikh des Hanencha et beaucoup d'autres. Les turcs tirèrent parti du manque d'homogénéité des populations indigènes, utilisèrent les haines qui existaient de tribu à tribu, dans la tribu même et dans la moindre fraction de tribu. Cette politique n'était pas généreuse, mais elle n'était pas maladroite. Elle permettait à quelques milliers de Turcs de dominer un pays très étendu, très difficile et qui les détestait.

Il n'y avait pas de Kapikullari mais leur imitation locale existait. Ces troupes régulières avaient un très faible effectif. Dans la Régence d'Alger, un tiers de ces troupes restait à Alger, au repos

---

<sup>1</sup> Fils de Turcs et de femmes indigènes, très bons soldats, qui étaient enrôlés en cas de danger. Mais en temps ordinaire, on les écartait le plus possible et leur inscription sur les contrôles était une faveur qu'ils devaient acheter par des présents.

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

(khezour), un second tiers tenait garnison (nouba) dans certaines villes de l'intérieur comme Constantine, Tébessa, Bougie, Mascara, Tlemcen, Mostaganem. Le reste formait les trois colonnes ou mehallas qui, tous les ans, à la fin du printemps, sortaient d'Alger pour prêter main-forte aux beys en vue du recouvrement de l'impôt. La campagne durait environ quatre mois. Les tribus makhzen leur apportaient leur concours et chaque caïd devait recouvrer à l'avance la contribution due par le groupe qu'il commandait. Les beys fermiers de l'impôt étaient responsables de sa rentrée et en faisaient parvenir le produit au dey, sans que celui-ci s'occupât des moyens employés pour le faire rentrer. Tous les trois ans, le bey se rendait à Alger en personne, accompagné de ses tambours et de sa musique, de ses sept drapeaux, pour y porter le denouch ou tribut. Il distribuait des sacs de pièces d'or à tous les grands officiers du divan et même aux employés de moindre importance, suivant une hiérarchie savamment graduée. Lorsque cette distribution était terminée, il restait peu de chose pour le dey.

Les troupes « turques » :

### Infanterie

- Les janissaires, copie de ceux de Constantinople mais à la solde du Dey ou du Bey. Beaucoup n'étaient plus qu'une simple garnison mais certaines unités restaient une élite, notamment les unités d'infanterie montée qui formaient le cœur des collectes d'impôts ou ceux de Tunis. Ils ont été éliminés par les dirigeants, ceux d'Alger en 1815.
- Certains dirigeants créent une troupe d'infanterie à l'imitation de la Nouvelle Armée ottomane mais, par manque de fonds et peur des janissaires, ces expériences sont sans lendemain.

### Cavalerie

- On a des Sipahis salariés permanents, tous de la cavalerie légère. Ils forment le gros des expéditions bisannuelles de collecte des impôts auprès des vassaux.
- Et l'on a des unités de cavaliers éclaireurs.

### Artillerie

- La plupart des pièces d'artillerie sont de grosses pièces traditionnelles à tir lent, du type ottoman ou des pièces de marine sur des affûts très lourds et peu manœuvrables, utilisés généralement en garnison ou en positions fixes.
- Il y a aussi des mortiers et des pièces de siège relevant du « Humbaraci ocagi ».
- Enfin, en Tunisie ou à Tripoli et à Alger sur la fin, on a un peu d'artillerie moderne mais que l'on ne sait pas bien employer en campagne.

Le gros de l'armée est composée de troupes locales Kapihalki et d'alliés. En troupes locales, on a :

### Infanterie

- Les principales troupes semi-permanentes en dehors des janissaires sont les « tâ'ifat al ru'sâ » (milices de capitaines corsaires). Ce sont les marins et troupes de marine des corsaires et des navires des ports. Ils jouèrent un grand rôle dans l'élimination des janissaires mais la fin de la Course les ruina. En 1830, il ne restait que 24 capitaines corsaires à Alger. Outre les troupes d'intervention tout au long du littoral, ils formaient une bonne partie des garnisons des grandes villes-ports.
- A Tripoli on a la garde d'esclaves noirs du Pacha, armés de tromblons, et les Mousquetaires de Tripoli qui soutiennent et surveillent les janissaires.
- Il y avait aussi les troupes levées parmi les Zmoul et les Douaïr.
- Enfin, il y avait les milices locales levées pour les garnisons, assez peu motivées généralement sauf les « Koulouglis » qui formaient les garnisons de certaines villes secondaires comme Tlemcen.

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

## Cavalerie

- En dehors des Sipahis, la meilleure cavalerie non alliée est celle des « Koulouglis ».
- On y ajoute les cavaliers des Douaïr berbères et arabes.

## Artillerie

Nous avons vu l'artillerie plus haut. Certains beys ou vassaux avaient aussi :

- Des unités de « Topgis » en positions fixes de garnison.
- Des unités de mortiers et pièces de siège maniées par les « Bombarjis » (bombardiers) ;
- Des unités d'artillerie moderne maniées par des transfuges européens.

Les alliés sont des grandes tribus plus ou moins vassales et des mercenaires des tribus indépendantes, voire des tribus de l'ennemi détachées par des promesses mais donc à la loyauté vacillante.

## Infanterie

Les tribus maghzen ou mercenaires, arabes et berbères, fournissent de l'infanterie, très souvent de l'infanterie montée sur chevaux ou sur chameaux. Volontaires mais mal armés, ils étaient surtout efficaces contre leurs homologues.

## Cavalerie

Les mêmes tribus fournissent une cavalerie tribale et même, parfois, une chamellerie encore que les méharistes combattent plutôt à pied.

## Artillerie

Les vassaux n'ont quasiment pas d'artillerie et ne la risqueraient pas dans ces cas-là...

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	40	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	1	Hampas de Tripoli (gardes noirs du Pacha)	Infanterie lourde Normal solides Irréguliers 4 plaq	31	A Tripoli
1	12	Janissaires ordinaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	
0	12	Janissaires ordinaires montés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	Remplacent les précédents à volonté
0	3	Janissaires d'élite	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	3	Janissaires d'élite montés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	3	Janissaires du Bey de Tunis	Infanterie légère Normal solides Irréguliers 4 plaq	26	Remplacent tous les autres janissaires – A Tunis
0	3	Mousquetaires de Tripoli	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	Seulement en Libye
0	20	« tâ'ifat al ru'sâ » (milices de capitaines corsaires)	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	Seulement sur les côtes et dans les ports
3	40	Auxiliaires des Zmoul ou des Douaïr	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	15	
0	40	Auxiliaires des Zmoul ou des Douaïr montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	17	Remplace les précédents à volonté
0	6	Troupes de garnison	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	Uniquement en garnison
0	10	Garnisons « Koulouglis »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Agressifs 3 plaq	17	niquement en garnison

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

1	30	Sipahis salariés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	3	Eclaireurs	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	
3	40	Cavaliers auxiliaires des Zmoul ou des Douaïr	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	25	
0	10	Cavaliers auxiliaires des Zmoul ou des Douaïr fanatisés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	1 pour 4 cavaliers auxiliaires des Zmoul ou des Douaïr
0	10	Cavaliers Koulouglis	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Agressifs 3 plaq	39	1 pour 4 unités de cavaliers des tribus
0	6	Grosses pièces en position	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 3 unités d'infanterie
0	2	Très grosses pièces en position	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes
0	6	Grosses pièces en garnison	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	Dans les places – 1 pour 3 unités d'infanterie de garnison
0	2	Très grosses pièces en garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes
0	2	Artillerie moderne	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	Après 1815 – 1 pour 4 unités
0	2	Artillerie à cheval moderne	Artillerie légère à cheval Recrues 3 plaq	63	Après 1815 – 1 pour 4 unités de cavalerie
0	2	Artillerie de siège	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	Mortiers et pièces de siège – 1 pour 4 unités d'infanterie
0	5	Artillerie très légère	Artillerie très légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	32	1 pour 4 unités d'infanterie légère
0	5	Artillerie d'accompagnement des cavaleirs	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	37	1 pour 4 unités de cavalerie
Troupes alliées, vassaux, voisins, voire transfuges					
0	3	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 6 unités d'alliés
0	40	Officier allié	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
0	60	Infanterie alliée	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	
0	40	Infanterie alliée montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	10	Infanterie alliée chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	15	1 pour 4 fantassins alliés
0	15	Infanterie alliée fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	1 pour 4 infanterie alliée
0	10	Infanterie alliée montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace les précédents à volonté
0	4	Infanterie alliée méharistes fanatisés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	16	1 pour 4 fantassins alliés fanatisés
0	40	Cavalerie tribale Alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	
0	10	Cavalerie tribale lanciers alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	10	Cavalerie tribale Alliés fanatisés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	21	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	2	Cavalerie tribale lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers +	23	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		alliés fanatisés	Fanatiques + allié 3 plaq		fanatisés
0	3	Chamellerie tribale Alliés	Chameliers Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 3 méharistes alliés

## **O5 – Troupes périphériques**

Ce sont des troupes de pays soit aux alentours de l'Empire, souvent alliés dans les guerres contre les voisins mais ne faisant pas partie de l'Empire ottoman, soit d'états indépendants ou semi-indépendants au sein de l'Empire. Ces listes permettent de faire des armées locales pour lesquelles les ottomans peuvent être des alliés jusqu'à 1/3 des troupes ou au contraire être alliés d'une armée ottomane de la région.

### **O5-1 – Les Tatars de Crimée jusqu'en 1783**

Le khanat de Crimée, né entre l'embouchure du Boug méridional et du Dniepr en 1430 du morcellement de la Horde d'Or par Hadji Girey Ier (1430-1466), était un des États les plus puissants d'Europe orientale jusqu'au XVIIIe siècle. Une fois devenus musulmans, les Tatars de Crimée jouèrent un rôle indiscutable dans l'extension des frontières de l'islam, mais le khanat de Crimée passa aussi des alliances avec l'Union polono-lituanienne, les Cosaques Zaporogues et la Moscovie, les Tatars se louant aussi comme mercenaires à des souverains chrétiens : en 1497 par exemple, ils aidèrent le voïvode de Moldavie, Étienne le Grand, à repousser les troupes polonaises venues exiger sa soumission à la Pologne. Avec la complicité des génois puis des Ottomans, le khanat s'enrichit d'un trafic d'esclaves massif : Caffà était un des marchés d'esclaves les plus importants et les plus connus où les jeunes femmes slaves de physionomie nordique, étaient très prisées par les acheteurs de l'Empire ottoman et du Moyen-Orient, tandis que les Africains noirs étaient très prisés par les acheteurs européens ; ce trafic se maintint jusqu'au XVIIIe siècle. Le Khânat de Crimée devint allié et vassal de l'Empire Ottoman à partir de 1475.

Le déclin du khanat de Crimée, conséquence du déclin de l'Empire ottoman, impliqua un changement dans l'équilibre des pouvoirs en Europe orientale qui favorisa ses voisins chrétiens. Les Tatars de Crimée revenaient de plus en plus souvent défaits et les mains vides des campagnes ottomanes, tandis que la cavalerie tatare, manquant d'équipement, supportait de lourdes pertes contre les armées russes, polonaises ou moldaves équipées d'armes à feu. À la fin du XVIIe siècle, la Russie moscovite devint trop puissante pour que le khanat de Crimée puisse la piller. Le temps des captures d'esclaves en Russie ou en Ukraine était terminé. Ces pertes politico-économiques érodèrent à leur tour le soutien de sa noblesse envers le khan, devant dès lors affronter des tensions au sein de son État, tandis que les Kalmouks, intégrés à la Russie, fournissant des dizaines de milliers de cavaliers équipés aux campagnes militaires russes des XVIIe et XVIIIe siècles. Durant la guerre russo-turque de 1735-1739, les Russes, sous le commandement de Burckhardt Christoph von Münnich, arrivèrent finalement à pénétrer dans la péninsule de Crimée elle-même.

Sous le règne de Catherine II de Russie, la guerre russo-turque de 1768-1774 aboutit au traité de Kutchuk-Kaïnardji, qui rendait le khanat de Crimée théoriquement indépendant mais en pratique un protectorat russe. La dernière expédition de pillage des tatars fut en 1782. Le règne du dernier khan de Crimée Şahin Giray se termina en guerre civile et le 8 avril 1783, en violation du traité, Catherine II de Russie intervint et annexa de facto la péninsule au gouvernement de Tauride. En 1787, Şahin Giray se réfugia dans l'Empire ottoman et fut peut-être exécuté à Rhodes par les autorités ottomanes pour trahison. La famille royale Giray survécut jusqu'à aujourd'hui. Par le traité de Jassy de 1792, la frontière russe fut étendue jusqu'au Dniestr et la conquête russe du Yedisian était achevée.

Dès 1783, Catherine II fonda le port de Sébastopol et inaugura une politique de peuplement par des

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

chrétiens (grands-russiens et petits-russiens — c'est-à-dire des Russes et des Ukrainiens —, mais aussi Allemands, Moldaves, Arméniens et Grecs nord-pontiques rappelés sur leurs terres d'origine). Le pays, jusque-là consacré à l'élevage extensif des Tatars, devint terre de cultures. Et dès lors, les Tatars de Crimée, bientôt minoritaires, furent persécutés, chassés vers l'Empire ottoman, notamment en Dobrogée, en Bulgarie, en Anatolie et dans le Caucase, déportés vers la Russie centrale ou la Sibérie, voire massacrés lors des révoltes. La Russie impériale chargea les Cosaques de « pacifier » et d'assimiler définitivement Tatars et Roms, dont beaucoup furent sédentarisés de force.

Les armées des Tatars de Crimée, jusqu'en 1783, peuvent n'être composées que de cavaliers. Tout sous-général et ses troupes seront forcément des alliés compte-tenu de la structure féodale du Khanat. Cette armée peut aussi être employée comme alliés d'une armée ottomane de Moldavie et une petite armée ottomane pourra être employée comme alliés, sans dépasser 1/3 du total de l'armée. A noter qu'alors cette armée ne pourra compter que des troupes locales Kapihalki sans aucuns Kapticulari.

Après 1783, des cavaliers tatars pourront être employés par des armées ottomanes mais ne seront guère différents des sipahis timariotes.

## Cavalerie

Les cavaliers Tatares de Crimée étaient de la cavalerie légère, attaquant par vagues selon la tactique traditionnelle des cavaliers des steppes, cherchant le plus souvent à envelopper des éléments ennemis mais manquant de force de choc. On peut distinguer 3 types particuliers :

- les nobles, plus lourdement armés et entraînés au choc, qui le plus souvent intervenaient pour donner le coup de grâce à un ennemi ébranlé ;
- les cavaliers « sekbans » : ces cavaliers dont le nom rappelle celui des fantassins ottomans, étaient une élite de 20 compagnies de la cavalerie, formée des meilleurs parmi les cavaliers des tribus ;
- les éclaireurs, dont le rôle était de renseigner avant le combat et, pendant celui-ci, de harceler l'ennemi sans se faire accrocher.

## Infanterie

L'infanterie était la partie la moins prestigieuse de l'armée ottomane et était bien souvent absente. Cependant, on peut trouver :

- Une petite force d'infanterie armée de mousquets, entraînés au combat de guérilla et à utiliser le terrain ;
- Des auxiliaires levés parmi les vassaux, Roms par exemple, souvent peu motivés et surtout pour le pillage ou parfois la religion. La plupart étaient armées de façon archaïque comme des lanciers, des javeliniers ou des archers légers ;
- Les garnisons, milices locales levées pour défendre les places.

## Artillerie

On trouve très peu d'artillerie :

- Des unités d'artillerie lourde placées en positions fixes fortifiées ;
- Des unités d'artillerie en positions de garnison.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	50	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	8	Infanterie Tatar	Infanterie légère Normal Irréguliers + Coureurs des bois + Agressifs + Hésitants 3 plaq	22	

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	30	Auxiliaires vassaux lanciers	Infanterie légère non-tireurs Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	8	
0	30	Auxiliaires vassaux tireurs	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	Remplacent les précédents à volonté
0	6	Auxiliaires vassaux fanatiques	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	11	1 pour 6 auxiliaires vassaux
0	12	Troupes de garnison	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	Uniquement en garnison
0	6	Nobles Tatares de Crimée	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	1 pour 8 unités de cavaliers légers
0	6	Nobles Tatares de Crimée	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	40	Remplacent les précédents à volonté
6	200	Cavaliers Tatares de Crimée	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	
0	200	Cavaliers Tatares de Crimée	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	Remplacent les précédents à volonté
0	8	Cavaliers « sekbans » Tatares de Crimée	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	40	1 pour 5 unités de cavaliers ordinaires
0	8	Cavaliers « sekbans » Tatares de Crimée	Lanciers légers Elite Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	44	Remplacent les précédents à volonté
0	6	Eclaireurs	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	1 pour 4 unités de cavaliers ordinaires
0	4	Artillerie lourde en positions fixes fortifiées	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 4 unités d'infanterie
0	4	Artillerie en positions de garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 3 unités de garnison
Troupes alliées					
0	4	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	
0	2	Sous-Général allié	Sous-général Allié 1 plaq	96	Remplace le 2ème des précédents
0	50	Colonel Allié	Colonel Allié 1 plaq	8	Remplace le même en allié
0	8	Infanterie Tatar Allié	Infanterie légère Normal Irréguliers + Coureurs des bois + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	30	Auxiliaires vassaux lanciers Allié	Infanterie légère non-tireurs Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	4	Remplace le même en allié
0	30	Auxiliaires vassaux tireurs Allié	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	6	Auxiliaires vassaux fanatiques Allié	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques + allié 3 plaq	6	Remplace le même en allié
0	12	Troupes de garnison Allié	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	7	Remplace le même en allié
0	6	Nobles Tatares de Crimée Allié	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	30	Remplace le même en allié
0	6	Nobles Tatares de Crimée Allié	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	33	Remplace le même en allié
0	200	Cavaliers Tatares de Crimée Allié	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	Remplace le même en allié
0	200	Cavaliers Tatares de Crimée Allié	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	30	Remplace le même en allié



## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	8	Cavaliers « sekbans » Tatares de Crimée Alliés	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	33	Remplace le même en allié
0	8	Cavaliers « sekbans » Tatares de Crimée Alliés	Lanciers légers Elite Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	36	Remplace le même en allié
0	6	Eclaireurs Alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	4	Artillerie lourde en positions fixes fortifiées Alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	4	Artillerie en positions de garnison Alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié

### O5-2 – Pacha de Trébizonde de 1801 à 1830

Trébizonde (Trabzon en turc) est une ville turque sur les côtes de la mer Noire. Elle a probablement été fondée vers 700 av. J.-C. par des colons de Milet. C'est aux environs de cette ville que Xénophon et ses Dix Mille aperçoivent la mer pour la première fois à la suite de leur retraite de l'empire perse.

La ville fut la capitale du roi du Pont Mithridate VI Eupator (132-63 av. J.-C.) et devint le port d'attache de la flotte pontique puis fut annexé à la province romaine de Galatie en 64-65, la flotte devenant la Classis Pontica. La cité fut pillée par les Goths en 258. Entre le VIIIe et le Xe siècle, la route commerciale de Trébizonde reprit de l'importance car la ville était fréquentée par les marchands musulmans comme le principal point de transbordement de la soie byzantine vers territoires musulmans plus à l'est.

Capitale du thème de Chaldée, la ville fut prise par les turcs Danichmendides après la défaite de Mantzikert en 1071 et reprise par les Byzantins en 1098. Après la prise de Constantinople par les Croisés en 1204, Alexis Comnène s'enfuit avec la famille impériale et y créa l'Empire de Trébizonde. En 1461, David II Comnène, dernier empereur de Trébizonde, livra la ville à Mehmet II. Devenue ottomane, la ville vit naître le sultan Soliman le Magnifique en 1494. Le sandjak de Trébizonde devient, en 1598, une province de premier rang (eyalet). Au XVIIe siècle, la population de la province est encore en majorité chrétienne (Grecs pontiques mais aussi arméniens) alors que le reste de l'Anatolie était islamisé.

Vers 1801, le Pacha Tayyar de Trébizonde se déclara indépendant et se construisit une armée assez moderne entraînée par des mercenaires européens, allemands notamment. Écartant les janissaires et inspiré par la « Nouvelle armée » (Nizam-i Cedit) du Sultan, il équipa une unité d'artillerie moderne et des unités d'infanterie, infanterie montée et cavalerie. Le renouveau de l'Empire ottoman après la suppression du corps des janissaires par le sultan Mahmoud II en 1826 amena la fin de cette enclave indépendante vers 1830.

En 1867, lors de la réforme administrative qui transforme les eyalets en vilayets, la province devient le vilayet de Trébizonde, qui disparaît en 1923. La guerre russo-turque de 1877-1878 entraîne la perte de la ville de Batoumi. Entre 1894 et 1896, une partie des 30 000 Arméniens de la ville fut décimée durant les massacres hamidiens et le reste fut presque entièrement déporté pendant le génocide arménien de 1915. Les russes prennent la ville en avril 1916 mais les Ottomans la reprennent en 1917 à la faveur de la révolution russe. Suite au traité de Lausanne de 1923, la présence chrétienne (Arméniens et Grecs) disparaît de la ville. Depuis, la ville, majoritairement turque, est connue sous le nom Trabzon.

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

Cette armée est composée de 4 parties :

- les troupes spécifiques de Trébizonde, entraînées à l'occidentale par des mercenaires européens
- des Kapikullari traditionnels mais payés par le Pacha
- des troupes locales Kapihalki composées de troupes tribales et de levées
- des troupes mercenaires provenant des pays voisins, notamment proches du Caucase.

## Troupes spécifiques de Trébizonde

### Infanterie

Un régiment à 2 bataillons (« Taburs ») copié sur ceux des occidentaux avait des fusils à silex munis de baïonnettes, et un deuxième d'infanterie légère de même. Le premier servira de garde au Pacha tandis que le second sera le cœur de l'armée de campagne.

### Cavalerie

Des unités de sipahis salariés furent entraînés à l'occidentale.

### Artillerie

Un régiment d'artillerie moderne est créé, entraîné et encadré par deux transfuges russes.

## Kapikullari traditionnels

### Infanterie

- Janissaires, ortas ordinaires mais réentraînés
- ou unités de la Nouvelle armée (« Nizam-i Cedit » ou « Segban-i Cedit »)

### Cavalerie

Au plus 1 unité de Sipahis de la Porte s'il y a beaucoup de janissaires à accompagner.

1 ou 2 unités de Sipahis salariés.

1 ou 2 unités d'« Akincis » (faiseurs de raid)

### Artillerie

1 ou 2 unités du « Sûratça ocagi » avec des « Abus »

Au plus 1 unité du « Süvari Topçu Neferi » après 1808 avec des « Abus » pour accompagner la cavalerie.

## Troupes locales Kapihalki

### Infanterie

- Des « sekban » locaux ;
- Les « müsellems » des milices locales ;
- Les troupes de marine des « levents navals » ;
- Les garnisons « gönüllüyan » et les archers arméniens ;
- Les « yerli nefarats », toute la population musulmane d'une ville levée en autodéfense ;
- Et puis les troupes des tribus, « arabs » bédouins sous leurs chefs tribaux.

### Cavalerie

- Les sipahis timariotes ;
- La cavalerie d'élite des Bosniaques servant en mercenaires ;
- Les « bachi-bouzouk » d'Anatolie ;
- Les cavaliers « gönüllüyan » en garnisons et en levées ;
- Et la cavalerie tribale des bédouins

### Artillerie

- les unités d'artillerie traditionnelle « Topgis » de « Balyemez », voire de « Sahi » en positions fixes de garnison ;
- Quelques unités de petits canons sur pivot portées sur des chevaux ou des camélidés..

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

## Mercenaires provenant des pays voisins

Le Pacha de Trébizonde emploie beaucoup de mercenaires, notamment des caucasiens, Circassiens et Géorgiens surtout. Beaucoup d'entre eux viendront s'y réfugier ensuite, les Circassiens, réfugiés du Caucase russe en 1865 et les Géorgiens exilés de Batoum.

### L'infanterie caucasienne

C'étaient des troupes d'infanterie, souvent de plusieurs milliers d'hommes, parfois de l'infanterie montée. Parmi eux, il y a des fanatiques prêts à combattre jusqu'à la mort mais aussi des troupes d'archers légers encore utilisées dans les régions reculées.

### Les cavaliers caucasiens

Les cavaliers du Caucase étaient de très bon cavaliers, mais souvent avec des procédés de combat archaïques, certains avec des armures médiévales, souvent avec la lance.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	100	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	2	« Taburs » d'infanterie à l'occidentale	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	Régiment de Trébizonde, Garde du Pacha – seulement si le Pacha est présent
0	2	« Taburs » d'infanterie légère à l'occidentale	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	Régiment léger de Trébizonde
4	20	sekban normaux	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	20	sekban montés normaux	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	Remplace les précédents à volonté
0	5	sekban fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	17	1 pour 4 sekban normaux
0	5	sekban montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	19	Remplace les précédents à volonté
0	5	sekban tireurs	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	22	1 pour 4 sekban normaux
0	5	sekban tireurs montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	25	Remplace les précédents à volonté
0	12	Troupes de marine des « levents navals »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	Sur les côtes et les ports
0	4	Archers arméniens	Infanterie légère Normal Irréguliers + Harcèlement 3 plaq	19	
0	6	« Müsellems » milices locales	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	6	« Müsellems » milices locales troupes légères	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	
0	6	« Müsellems » milices locales troupes légères montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplace les précédents à volonté
0	4	Garnisons « gönüllüyan »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	Uniquement en garnison
0	4	« Yerli nefarats »	Infanterie lourde non-tireurs Recrues Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 3 plaq	8	Uniquement en cas de siège
0	2	Alays de Sipahis tirariotes lourds ordinaires	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	22	1 pour 5 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	2	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds ordinaires	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	25	Remplace les précédents à volonté
3	20	Cavaliers « bachi-	Cavalerie légère Normal Irréguliers	27	

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		bouzouk »	+ Impétueux + Hésitants 3 plaq		
0	2	Sipahis salariés entraînés à l'occidentale	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	Cavalerie de Trébizonde
1	10	Alays de Sipahis tirariotes ordinaires	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	22	
0	10	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers ordinaires	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	25	Remplace les précédents à volonté
0	5	Alays de Sipahis tirariotes fanatiques	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	25	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	5	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers fanatiques	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	Remplace les précédents à volonté
0	1	Cavaliers Bosniaques	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de sipahis timariotes ordinaires ou de bashi-bouzouks
0	8	Cavaliers « gönüllüyan »	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	20	Uniquement en garnison
0	2	Cavaliers « gönüllüyan » fanatisés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	19	1 pour 4 unités de Cavaliers « gönüllüyan » ordinaires
0	3	Artillerie moderne avec direction européenne	Artillerie légère mobile Normal 3 plaq	67	Artillerie de Trébizonde – 1 pour 4 unités d'infanterie hors levées
0	1	Artillerie moderne lourde avec direction européenne	Artillerie lourde mobile Normal 3 plaq	88	Artillerie de Trébizonde – remplace le 3ème précédent
0	12	Artillerie « Topgis » de « Balyemez » en positions fixes	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 4 unités d'infanterie
0	4	Artillerie « Topgis » de « Sahi »	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 3 des précédents
0	3	Artillerie « Topgis » de « Balyemez » en positions de garnison	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 4 unités d'infanterie de garnison
0	1	Artillerie « Topgis » de « Sahi » en positions de garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 3 des précédents
0	2	Artillerie « Topgis » de « Sürat »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	62	1 pour 6 sekban
0	2	Artillerie à cheval avec des « Abus »	Artillerie légère à cheval Recrues Irréguliers 3 plaq	50	1 pour 6 unités de cavalerie
0	4	Artillerie très légère d'accompagnement de la cavalerie	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	37	1 pour 4 unités de cavalerie
0	2	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	39	remplace un des précédents à volonté
Kapikullari traditionnels envoyés par Constantinople ou pris à salaire après 1803					
0	6	ortas janissaires entraînés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	
0	4	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Remplacent des janissaires à volonté
0	4	« Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	Remplacent les précédents à volonté
0	4	« Taburs » d'infanterie légère montée nouvelle armée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	Remplacent les précédents à volonté
0	2	Sipahis salariés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	2	« Akincis » (faiseurs de	Cavalerie légère Normal Irréguliers	28	

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		raid)	+ Insaisissables + Changeants 3 plaq		
0	1	Sipahis de la Porte	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de janissaires
0	1	Autres cavaliers nouvelle armée	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	Remplacent les Sipahis de la Porte
0	1	Lanciers nouvelle armée	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	2	« Sîratça ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie
0	1	« Süvari Topçu Neferi » équipées de « Abus ».	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 5 unités de cavalerie après 1808
Mercenaires des pays voisins					
0	20	Infanterie caucasienne ou persane	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	20	Infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	A la place des précédents
0	3	Fanatiques	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	17	
0	4	Archers caucasiens	Infanterie légère Normal Irréguliers + Harcèlement 3 plaq	19	
0	2	Cavaliers caucasiens ou persans lourds	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	1 pour 3 cavaliers caucasiens légers
0	2	Lanciers caucasiens ou persans lourds	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	40	A la place du précédent
0	1	Cavaliers caucasiens ou persans très lourds	Cavalerie très lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	1 pour 2 cavaliers caucasiens lourds
0	1	Lanciers caucasiens ou persans très lourds	Lanciers très lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	A la place du précédent
0	6	Cavaliers caucasiens ou persans lourds	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	
0	6	Lanciers caucasiens ou persans lourds	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	A la place du précédent
0	1	Cavaliers caucasiens ou persans fanatiques	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	28	1 pour 3 cavaliers caucasiens légers
0	1	Lanciers caucasiens ou persans fanatiques	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	31	1 pour 3 cavaliers caucasiens légers
Troupes des tribus bédouines et anatoliennes (alliés)					
0	3	Sous-Général bédouin	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 6 unités d'alliés
0	30	Officier bédouin	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
0	60	Troupes des tribus	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	
0	60	Troupes montées des tribus	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	60	Cavalerie tribale	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	
0	60	Cavalerie tribale lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	Remplace les précédents à volonté
0	15	Cavalerie tribale noble	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	1 pour 4 unités de tribale bédouine
0	15	Cavalerie tribale noble lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	Remplace les précédents à volonté
0	1	Cavalerie tribale noble lourde	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	Remplace le 2ème cavalerie noble
0	1	Cavalerie tribale noble lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	Remplace les précédents à volonté
0	6	Artillerie	Artillerie très légère Normal	23	1 pour 4 unités d'infanterie alliés

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		d'accompagnement de l'infanterie	Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq		
0	10	Artillerie d'accompagnement de la cavalerie	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	26	1 pour 4 unités de cavalerie alliés
0	1	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	29	Remplace 1 des précédents à volonté

## O5-3 – Les Mamelouks de Bagdad (1704 - 1831)

Aux XVI<sup>e</sup> et XVII<sup>e</sup> siècles, la Mésopotamie est un champ de bataille entre l'Iran des Séfévides, qui renforce l'implantation du chiisme autour des villes saintes de Kerbala et Nadjaf, et l'Empire ottoman, appuyé par les Turkmènes et les Arabes sunnites. Vainqueur, celui-ci divise la région entre les provinces, futures vilayets, de Mossoul, Bagdad, Chahrizor (Kirkouk) et Bassora. Le détournement de la route des Indes par les Portugais et les autres Européens a réduit l'importance de la Route de la Soie et en a fait une portion plutôt pauvre et marginale de l'espace ottoman. Entre 1638 et 1704, Bagdad fut gouvernée par 34 pachas, presque tous incompetents ou cruels. Réduite à l'état de bourgade insignifiante aux confins de l'Empire ottoman, perpétuellement menacée par les tribus bédouines des environs, elle ne comptait plus qu'une quinzaine de milliers d'habitants.

En 1704, un homme énergique, Hassan Pacha, fut nommé gouverneur de Bagdad. Il entreprit d'acheter de jeunes esclaves pour en faire une armée de Mamelouks. Il eut tôt fait de mettre au pas les tribus bédouines et d'étendre son pouvoir de Mossoul au nord à Bassora au sud. Son fils, Ahmed, lui succéda en 1723, au grand dépit du gouvernement de Constantinople qui n'exerçait plus qu'une autorité nominale sur Bagdad. En 1733, le nouveau maître de la Perse, Nâdir Châh, vint mettre le siège devant Bagdad, comptant sur la famine pour forcer la ville à se rendre. Ahmed ne dut son salut qu'à l'arrivée d'une armée de secours ottomane. Le retour des perses en 1744 fut un nouvel échec.

Après la mort d'Ahmed, les mamelouks qui occupaient tous les postes importants prirent le pouvoir effectif. Comme en Egypte, ils demeuraient théoriquement vassaux des Ottomans auxquels ils versaient un tribut symbolique mais ils étaient quasi-indépendants de fait. Mais en mars 1831, Bagdad fut touchée par une épidémie de peste, suivie en avril d'une crue du Tigre particulièrement dévastatrice, qui emporta une partie des murailles et 7 000 maisons. Entre la moitié et les deux-tiers de la population disparurent. Le sultan Mahmud II profita de l'occasion pour restaurer l'autorité de la Sublime Porte. Les mamelouks furent exterminés et un gouverneur nommé directement par Constantinople.

Ce pouvoir est très comparable à celui de l'Egypte avant l'expédition française d'Egypte. Les mamelouks constituent le cœur de l'armée, appuyés par les tribus. La population des villes ne forme que des milices inefficaces, essentiellement en garnison.

A noter que les troupes bédouines sont liées à leur seigneur et donc toutes les troupes tribales seront considérées comme des Alliés. Ces troupes ont l'habitude de combattre en petites troupes, si bien que le commandement sera plus faible que d'habitude mais le nombre de commandants plus important.

### Infanterie

- La masse sont les fantassins des tribus, très souvent infanterie montée sur chevaux ou sur chameaux, volontaires mais mal armés. Ces bédouins sont souvent baptisés « arabes » par les ottomans ;
- Les milices locales, des « azaps »(licenciés), levées populaires des hommes musulmans, et

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

les « ashir » commandés par des chefs locaux ou de tribu, sont des levées servant essentiellement de garnison pour défendre les villes. En cas d'extrême danger comme le siège de Bagdad de 1733, toute la population musulmane d'une ville est levée en autodéfense, les « yerli nefarats » ;

- Il y a quelques unités formées d'anciens chasseurs ou bandits renommés pour la précision de leur tir, appelés « sarica » (guêpes) ;
- On a enfin quelques troupes régulières permanentes ou semi-permanentes qui seront baptisées Janissaires mais sans rapport avec ceux de Constantinople.

### Cavalerie

- Les troupes permanentes ou semi-permanentes seront les « mamelouks » ;
- Ils sont appuyés par les derniers sipahis timariotes commandés par leurs alay beys, les Mamelouks ayant rang de gouverneurs des provinces ;
- Les troupes locales levées à la demande sont la cavalerie tribale, arabes et bédouins.

### Artillerie

On a deux types de troupes :

- les unités d'artillerie traditionnelle appelées « Topgis », composées surtout de « Balyemez », voire de « Sahi » en positions fixes de garnison ;
- Les unités de petits canons sur pivot destinées à l'appui immédiat de troupes rapides, portées sur des chevaux ou des camélidés. Ceux sur chameaux étaient appelées Zanbouraks (mot persan).

En cas d'attaque des voisins, cette armée peut être renforcée d'une armée ottomane menée par un sous-général allié et composée uniquement de Kapihalki.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 6 unités
0	1	Responsable de garnison	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 6 unités de défense de ville ou forteresse
0	50	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 3 unités
0	4	Janissaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	
0	10	« sarica »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs + Agressifs 3 plaq	25	1 pour 5 fantassins (y compris les bédouins alliés)
0	10	« sarica » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs + Agressifs 3 plaq	28	Remplace les précédents à volonté
0	2	« sarica » méharistes	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Tireurs + Agressifs 3 plaq	32	1 pour 4 « sarica »
0	3	« yerli nefarats »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 3 plaq	11	Uniquement en défense de vile
0	4	« azaps »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	8	« ashir »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	
0	8	« ashir » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplace les précédents à volonté
0	2	« ashir » fanatiques	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	11	1 pour 4 « ashir »

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	2	« ashir » fanatiques montés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	11	Remplace les précédents à volonté
0	10	« Mamelouks » lourds	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	1 pour 4 unités de mamelouks
0	5	Lanciers « Mamelouks » lourds	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	40	1 pour 2 unités de mamelouks lourds
2	40	« Mamelouks »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	
0	20	Lanciers « Mamelouks »	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	1 pour 2 unités de mamelouks
0	4	Alays de Sipahis tirariotes ordinaires	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	22	
0	2	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers ordinaires	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	25	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	2	Alays de Sipahis tirariotes fanatiques	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	25	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	1	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers fanatiques	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	1 pour 2 unités de sipahis timariotes fanatiques
0	4	Cavaliers de levée et de garnison	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	20	
0	4	Cavaliers de levée et de garnison fanatisés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	19	Remplace les précédents à volonté
0	6	Artillerie « Topgis » de « Balyemez »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 5 unités d'infanterie (y compris les bédouins alliés)
0	3	Artillerie « Topgis » de « Sahi » en garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	Uniquement en garnison de ville ou de forteresse – 1 pour 5 unités d'infanterie
0	4	Artillerie sur pivots	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	37	1 pour 4 unités de cavalerie (y compris les bédouins alliés)
0	3	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	39	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes (y compris les bédouins alliés)
Troupes bédouines					
1	4	Sous-Général bédouin	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 6 unités
0	60	Officier tribal	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités
0	50	Arabes « arabs » ou bédouins	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	
0	50	Arabes « arabs » ou bédouins montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	10	Arabes « arabs » ou bédouins chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	15	1 pour 4 fantassins « arabs » ou bédouins
0	25	Arabes « arabs » ou bédouins volontaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	12	1 pour 2 fantassins « arabs » ou bédouins ordinaires
0	25	Arabes « arabs » ou bédouins volontaires montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	14	Remplace les précédents à volonté
0	6	Arabes « arabs » ou bédouins volontaires chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	17	1 pour 4 fantassins « arabs » ou bédouins volontaires
0	12	Arabes « arabs » ou bédouins fanatiques	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	8	1 pour 5 fantassins « arabs » ou bédouins ordinaires ou motivés



## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	12	Arabes « arabs » ou bédouins fanatiques montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	9	Remplace les précédents à volonté
0	3	Arabes « arabs » ou bédouins fanatiques chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	13	1 pour 4 fantassins « arabs » ou bédouins fanatiques
3	60	Cavalerie tribale	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	
0	15	Cavalerie tribale lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	30	1 pour 4 cavaliers tribaux
0	30	Cavalerie tribale fanatique	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Fanatiques + allié 3 plaq	23	1 pour 2 cavaliers tribaux
0	7	Cavalerie tribale lanciers fanatiques	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Fanatiques + allié 3 plaq	25	1 pour 4 cavaliers tribaux fanatiques

### O5-4 – Pacha de Mossoul de 1726 à 1834

Ce qui est aujourd'hui l'Irak est conquis par Soliman le Magnifique sur les Séfévides de Perse pendant la deuxième guerre ottomano-persane (1532-1555) et organisé en 4 provinces : Mossoul, Chahrizor (Kirkouk) et Bagdad en 1535, Bassora en 1546. Le pouvoir des pachas est souvent remis en cause par la reprise des guerres ottomano-persanes et par les mutineries des janissaires. Au XVIIe siècle, les guerres continuelles contre les Séfévides et la valse des gouverneurs nommés pour un an renouvelable (48 à Mossoul de 1638 à 1700) entraînent un recul de l'autorité ottomane. Les tribus périphériques qui fournissent à l'armée ottomane des troupes auxiliaires et surtout des chevaux et chameaux reprennent largement leur autonomie. L'élevage, plus rentable, s'étend aux dépens de l'agriculture et les disputes sont fréquentes entre les différentes tribus d'éleveurs.

En 1733, le nouveau maître de la Perse, Nâdir Châh, avant d'assiéger Bagdad, vient assiéger Mossoul avec une armée estimée, non sans exagération, à 300 000 hommes et 200 canons. La ville est défendue par le gouverneur arabe Hussein Pacha al-Djalili avec l'appui des habitants qui repoussent les Perses. Les Djalili, famille de marchands caravaniers arabes à l'origine, jouent un rôle important à Mossoul à partir de la fin du XVIIe siècle. Abd al-Djalil, fondateur de la lignée, a fait construire la mosquée Al-Aghawat en 1702. Hussein Pacha al-Djalili est son petit-fils après qu'Ismaïl, le fils d'Abd al-Djalil, ait déjà été nommé gouverneur de Mossoul en 1726.

Les Djalili proclament leur loyauté envers l'État ottoman, ce qui leur permet d'établir une dynastie de fait : sur 60 pachas de Mossoul de 1726 à 1834, 33 viennent de cette famille, soit 78 ans sur 107. Les gouverneurs non issus de la maison Djalili ne restent pas longtemps en poste : l'un d'eux est chassé par une révolte de janissaires en 1809 après quelques jours de règne. Les Djalili assurent la défense des frontières et payent régulièrement à la Sublime Porte un tribut d'ailleurs assez faible : 30 000 piastres vers 1760. La province connaît une certaine prospérité mais conserve une grande autonomie, une quasi-indépendance, vis-à-vis du Sultan. C'est seulement en 1834 que le pouvoir central rétablit sa pleine autorité : le dernier gouverneur de la famille, Yahya al-Djalili, est déposé et doit quitter Mossoul pour prendre un poste au conseil consultatif de Constantinople.

L'armée du pacha de Mossoul est peu différente de celles des autres gouverneurs des provinces du Moyen-Orient ottoman sauf sur un point : les différentes tribus lui sont tellement fidèles qu'il a en fait une véritable armée tribale composée de sous-généraux et non d'alliés. En outre, affrontés à des ennemis autant religieux qu'étrangers, ils sont très motivés. La plus grande partie sont des kurdes, appuyés par des turkmènes comme ceux de Tikrit. Les arabes et bédouins ne constituent qu'un

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

appoint peu important.

## Infanterie

- les Janissaires sont essentiellement les gardes des palais et des villes ;
- Les troupes tribales des kurdes sont formés en « sekban » parmi lesquels on distingue :
  - les unités d'infanterie montée bons tireurs appelés « tüfekçis » (mousquetaires)
  - Les unités de chasseurs renommés pour la précision de leur tir appelés « sarica » (guêpes).
- Les auxiliaires levés parmi les tribus des bédouins appelés « arabs », très souvent de l'infanterie montée sur chevaux ou sur chameaux. Les moins fiables d'entre eux seront des alliés ;
- les gardes de frontière « derbentçi » ;
- Les levées populaires des hommes musulmans appelés « azaps » (licenciés) ;
- Les milices locales « müsellems » (Reconnus) ;
- Les milices levées en garnison pour défendre les villes des « gönüllüyan » ;
- Les archers arméniens ;
- Et puis les « yerli nefarats », toute la population musulmane d'une ville levée en autodéfense.

## Cavalerie

- La base de l'armée est la cavalerie tribale des kurdes. S'y ajoutent :
- Les sipahis timariotes ;
- la cavalerie tribale des arabes et bédouins ;
- En garnisons et en levées, les cavaliers « gönüllüyan »

## Artillerie

- L'artillerie en campagne est essentiellement constituée de petits canons aptes à l'appui immédiat de troupes rapides, portées sur des chevaux ou des camélidés, ceux-ci appelées Zanbouraks ;
- Les pièces plus lourdes sont réservées à la défense des villes et forteresses, en positions fixes. Elles seront équipées de « Balyemez », voire de « Sahi » ;
- Le Pacha de Mossoul n'ayant pas de vocation agressive, il n'avait pas besoin des pièces de siège des « Bombarjis » (bombardiers).

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 8 unités
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	A la place du précédent à volonté
0	100	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
2	32	sekban normaux	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	32	sekban montés normaux	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	Remplace les précédents à volonté
0	8	sekban méharistes normaux	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers 3 plaq	22	1 pour 4 sekban normaux
0	8	sekban fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	17	1 pour 4 sekban normaux
0	8	sekban montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	19	Remplace les précédents à volonté
0	2	sekban méharistes fanatisés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers 3 plaq	22	1 pour 4 sekban fanatisés

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	4	« tüfekçis »	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs + Agressifs 3 plaq	28	
0	2	« sarica »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireur élite (Sharpshooters) 3 plaq	19	1 pour 5 fantassins (y compris les bédouins alliés)
0	80	auxiliaires des tribus	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	17	
0	80	auxiliaires des tribus montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	20	Remplace les précédents à volonté
0	20	auxiliaires des tribus chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	22	1 pour 4 auxiliaires des tribus
0	20	auxiliaires des tribus fanatiques	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	14	1 pour 4 auxiliaires des tribus normaux
0	20	auxiliaires des tribus fanatiques montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	16	Remplace les précédents à volonté
0	5	auxiliaires des tribus fanatiques chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	19	1 pour 4 auxiliaires des tribus fanatiques
0	10	gardes de frontière « derbentçi »	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	2	Archers arméniens	Infanterie légère Normal Irréguliers + Harcèlement 3 plaq	19	
0	4	Janissaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	Uniquement en garnison
0	1	Janissaires volontaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	4	« azaps »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 3 plaq	11	
0	4	« müsellems »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 3 plaq	14	
0	8	« müsellems » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 3 plaq	16	Remplace les précédents à volonté
0	3	« gönüllüyan »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	11	Uniquement en garnison
0	6	« yerli nefarats »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	12	Uniquement dans les villes en défense contre les perses
4	80	Cavalerie tribale kurde et turkmène	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	
0	20	Cavalerie tribale kurde et turkmène lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	28	1 pour 4 cavaliers tribaux
0	40	Cavalerie tribale kurde et turkmène fanatique	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	28	Remplace les cavaliers tribaux ordinaires à volonté
0	10	Cavalerie tribale kurde et turkmène fanatique lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	31	1 pour 4 cavaliers tribaux fanatiques
0	4	Alays de Sipahis tirariotes fanatiques	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	25	
0	2	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers fanatiques	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	1 pour 2 unités de sipahis timariotes fanatiques
0	4	Cavaliers « bachi-bouzouk »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants 3 plaq	27	
0	20	Cavaliers « gönüllüyan »	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique	20	

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		3 plaq			
0	20	Cavaliers « gönüllüyan » fanatisés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	19	Remplace les précédents à volonté
0	10	Artillerie sur pivots	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	37	1 pour 4 unités de cavalerie
0	10	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	39	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes
0	4	Artillerie « Topgis » de « Balyemez » en positions fixes	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 4 unités d'infanterie en défense
0	2	Artillerie « Topgis » de « Sahi » en positions fixes	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 4 unités d'infanterie en garnison
Troupes bédouines (alliés)					
0	3	Sous-Général bédouin	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 6 unités d'alliés
0	30	Officier bédouin	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
0	40	« arabs »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	
0	40	« arabs » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	10	« arabs » chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	15	1 pour 4 fantassins « arabs »
0	40	Cavalerie tribale Alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	
0	10	Cavalerie tribale lanciers alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	3	Artillerie sur pivots alliés	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	26	1 pour 4 unités de cavalerie alliés
0	3	Zanbouraks alliés	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	29	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes alliés

### **O6 – Armées ottomanes après 1826**

L'armée ottomane du XIX siècle est issue des réformes du sultan Mahmoud II (1808-1839) : en 1826, celui-ci abolit les corps de troupe traditionnels, janissaires (infanterie) et sipahis (cavalerie), indisciplinés et inefficaces, au bénéfice de la « nouvelle organisation militaire » (nizâm-i djedîd), recrutée en partie parmi les éléments loyaux des janissaires et entraînée à l'européenne par des instructeurs étrangers. Mahmoud II se méfie des Français, alliés du pacha d'Égypte Méhémet Ali, et fait de préférence appel à des Britanniques, des Russes et des Prussiens, dont le jeune lieutenant von Moltke. La marine ottomane est réorganisée, en même temps que l'école navale et celle des ingénieurs ; une école de médecine militaire, premier établissement d'enseignement laïc en Turquie, est créée en 1827. L'armée, sous le commandement unique du sérasker, porte un uniforme bleu de modèle prussien assorti d'un fez. Ce programme de réformes (Tanzimat), touchant aussi bien le domaine civil que militaire, est parachevé par le Khatt-i cherif, rédigé peu avant la mort de Mahmoud II en 1839 et promulgué par son successeur Abdülmecid I (1839-1861). Les sujets musulmans de l'Empire sont astreints au service militaire, par tirage au sort, pour cinq ans, suivis d'une période de réserve (redif) de sept ans. L'effectif de l'armée atteint alors 150 000 hommes.

Mahmoud II crée en 1834 une école de guerre pour la formation des officiers. Malgré les

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

protestations des milieux religieux, de 1834 à 1840, il aligne progressivement son programme sur celui des établissements similaires en Occident, particulièrement l'école française de Saint-Cyr, en réduisant la part de l'arabe, du persan et des matières religieuses au profit des matières militaires et scientifiques et des langues européennes. Un firman (édit) de 1843 instaure des commandements provinciaux avec cinq armées permanentes chargées de défendre Constantinople, la Thrace orientale (pachalik de Silistra), la Roumélie, l'Anatolie et les provinces arabes ; une sixième armée est créée en 1848 pour défendre la Mésopotamie (eyalet de Bagdad). En 1869, le service militaire est réorganisé en trois périodes : 4 ans de service actif (nizâmiye), 6 ans de réserve (redif) et 8 ans de garde territoriale (mustahfiz). Les sujets non musulmans en sont exemptés moyennant le paiement d'une taxe (bedel).

Les réformes sont pourtant loin d'avoir la portée espérée. Sous Abdülmecid I (1839-1861), l'organisation militaire n'est souvent que de façade. Au début de la guerre de Crimée, l'armée n'a qu'un petit nombre d'officiers instruits, généralement affectés aux meilleurs régiments nizâmiye de Roumélie et d'Anatolie occidentale, auxquels s'ajoutent des exilés hongrois et polonais chassés par la contre-révolution de 1848, et une poignée de conseillers britanniques. Dans les troupes de redif et les provinces éloignées, les officiers sont le plus souvent très ignorants et mal formés tandis que leurs recrues, d'origine paysanne, manquent largement de discipline, de ponctualité et d'hygiène. En outre, les officiers parlant le turc ont le plus grand mal à se faire comprendre de leurs recrues arabes de Syrie et Irak. Sur la frontière du Caucase, lors des différentes guerres russo-turques, plus de la moitié de l'armée se compose d'irréguliers d'origines diverses, Géorgiens (Iméréthiens, Mingréliens, Gouriens, Adjars, Lazes, Abkhazes), Tcherkesses, Daghestanais (Tchéchénes, Andis, Avars), Kurdes, Arméniens, Turkmènes et Azéris.

Les historiens modernes estiment qu'en 1853, l'armée ottomane peut compter 480 000 hommes sur le papier, y compris les forces vassales du Khédivat d'Égypte, de la régence de Tripoli et de la régence de Tunis. Les meilleures troupes sont les nizâmiye, au nombre de 123 000, parmi lesquels 12 bataillons d'élite, les Şiřhaneci, sont équipés du fusil français Minié à canon rayé. L'organisation est très approximative et les observateurs européens ont souvent du mal à identifier les unités présentes sur le terrain. Les officiers respectent l'amour-propre des soldats et évitent de les réprimander et de les insulter mais ils se montrent souvent négligents et corrompus. Le colonel britannique Williams, présent au siège de Kars en 1855, raconte que le Müřir (maréchal) pouvait déclarer 33 000 hommes alors qu'il n'en avait que 17 500 sous ses ordres, et empocher la solde et les vivres destinés aux absents. La fraude est encore plus massive pour les bachi-bouzouks, soldats improvisés qui ne font pas l'objet de contrôles rigoureux : un chef peut déclarer 3 500 hommes alors qu'il n'en a que 800. Les troupes mal payées pratiquent couramment le pillage du bois et des récoltes.

Les défaites ottomanes face à Méhémet Ali pendant les deux guerres égypto-ottomanes (1831-1832 et 1839-1841) et face à l'armée russe pendant la guerre de Crimée (1853-1856) montrent la vulnérabilité de l'Empire, qui n'est sauvé du désastre que par l'intervention franco-britannique et doit accepter l'autonomie de la principauté de Serbie et des principautés roumaines de Valachie et Moldavie. La démobilisation qui suit la guerre de Crimée, mal conduite, ne permet pas à l'armée ottomane de tirer profit de l'expérience acquise. Les ministres réformateurs se désintéressent des questions militaires pour se consacrer aux affaires civiles : beaucoup d'officiers instruits à l'école de guerre (mektebli) quittent l'armée pour des postes administratifs ; ils sont remplacés par des officiers non instruits (alaylı). La plupart des exilés et conseillers occidentaux quittent aussi les rangs ottomans. L'organisation de l'armée en brigades et divisions, qui n'avait jamais été réellement fonctionnelle, perd toute consistance faute d'un encadrement compétent. Les soldats sont licenciés sans se soucier de conserver un corps de sous-officiers expérimentés. Enfin, les milices tribales

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

irrégulières conservent les armes qui leur avaient été distribuées pendant la guerre et constituent un facteur de désordre.

En 1875, une révolte paysanne éclate en Herzégovine. Elle s'étend rapidement à la Bosnie, au Monténégro, à la Serbie et aux provinces bulgares. Alors que les finances de l'Empire sont en banqueroute, le général Ahmed Muhtar Pacha confie la répression aux Tcherkesses et bachi-bouzouks : leurs massacres de villageois chrétiens provoquent l'indignation des puissances européennes qui menacent d'intervenir. Au contraire, à Constantinople, la population musulmane, excitée par les étudiants religieux des softas, réagit aux massacres de civils musulmans en appelant à la guerre contre les puissances chrétiennes. Le sultan Abdülaziz, dépensier et sans autorité, est renversé par un coup d'État militaire à l'instigation du ministre de la guerre Hüseyin Avni Pacha (30 mai 1876) et meurt peu après dans des conditions suspectes.

L'organisation militaire fixée par Hüseyin Avni Pacha, lui-même assassiné quelques jours après Abdülaziz, comporte un service militaire en plusieurs périodes : service actif (nizâm) de 4 ans pour les fantassins, 5 ans pour les cavaliers et artilleurs ; 2 ans de disponibilité (ichtiat), deux bans de redif de 3 ans chacun et 8 ans de mustahfiz. En temps de paix, l'armée compte environ 100 000 hommes, plus un effectif important de zaptiye (gendarmes) : le contingent annuel, qui était de 37 000 hommes, a été réduit à 11 000 en raison des difficultés budgétaires. En temps de guerre, en faisant appel aux réserves, l'armée peut rassembler entre 350 000 et 400 000 hommes, y compris les irréguliers (bachi-bouzouk) connus pour leur indiscipline et leurs exactions. Elle se répartit entre 41 régiments turcs, 2 régiments bosniaques, 41 bataillons de chasseurs, 8 bataillons de garde-frontières, 26 régiments de cavalerie, 8 régiments d'artillerie de campagne (à 16 batteries de 6 pièces), 8 d'artillerie de forteresse, 2 du génie et 2 d'ouvriers d'administration.

Bien que l'Empire ottoman soit disposé à faire des réformes et démobiliser son armée, la Russie lui adresse un ultimatum et, le 19 avril 1877, lui déclare la guerre. Deux armées russes marchent sur les frontières ottomanes, l'une par le Danube, l'autre par le Caucase. Le journal turc Musavat écrit avec beaucoup d'exagération : « Avec tout cela, il ne faut pas oublier qu'en dehors des 800 000 hommes sous les armes, des 400 000 hommes de la garde territoriale et des 400 000 volontaires qui sollicitent l'ordre du sultan pour se jeter sur les Russes, il y a encore tous les musulmans de Roumélie, d'Anatolie, d'Égypte, de Tunisie, de l'Asie centrale, jusqu'aux musulmans de la Russie qui n'attendent qu'un petit signe de tête du sultan pour se mettre en marche. Tous ces avantages qui découlent du pouvoir du khalife sont le signe particulier de la protection spirituelle de notre Prophète ». Selon un auteur anonyme français contemporain, la plus grande partie de ces troupes n'existe qu'en imagination ou sur le papier. Alors qu'un tabor (bataillon) compte théoriquement 1 000 hommes, leur effectif moyen, dans le meilleur cas, est de 800 ou 850. Un escadron de cavalerie de 750 chevaux sur le papier n'en a guère que 70 ou 75. Seule l'artillerie est à peu près à effectif complet. Le même auteur anonyme fait pourtant l'éloge du soldat turc, capable de continuer le combat dans les conditions les plus difficiles.

La « guerre de 93 » (1877 correspond à l'année 1293 dans le calendrier administratif ottoman) amène l'Empire au bord de sa perte. L'armée ottomane subit une nouvelle série de défaites sur les deux fronts des Balkans et du Caucase. Elle résiste pendant 9 mois mais, le 31 janvier 1878, le sultan doit se résoudre à signer l'armistice d'Edirne et accepter les exigences russes : une fois de plus, l'intervention des puissances occidentales sauve l'Empire ottoman en obligeant le tsar à arrêter ses troupes. Le Parlement ottoman, récemment créé par la Constitution de 1876, est convoqué le 13 février 1878. Les députés commencent à critiquer le gouvernement et la conduite des opérations militaires : le sultan Abdülhamid II réplique par la dissolution de l'assemblée, mettant fin à la première période constitutionnelle ottomane et à une tentative sans précédent de contrôle civil sur

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

les forces armées.

Après le traité catastrophique de 1878, le Sultan doit reconstruire son armée. Abdülhamid II fait appel à l'Empire allemand qui, après sa victoire dans la guerre franco-allemande de 1870, fait figure de première puissance militaire du continent. Helmuth von Moltke, devenu entre-temps chef d'état-major général de l'armée allemande, envoie une mission militaire allemande. En 1891, sur une proposition du général (futur maréchal) Zeki Pacha, Abdülhamid II crée un corps de cavalerie irrégulière recrutée principalement parmi les tribus kurdes, sur le modèle des cosaques de l'armée russe. Ces régiments, baptisés Hamidiés en l'honneur du sultan, doivent monter la garde sur les frontières du Caucase mais aussi réprimer les revendications des Arméniens. La guerre gréco-turque de 1897 marque une revanche provisoire pour l'Empire ottoman qui récupère une partie de la Thessalie. Mais le despotisme d'Abdülhamid suscite une opposition croissante chez les jeunes officiers attirés par le mouvement nationaliste des Jeunes-Turcs. La révolution de 1908, partie des garnisons de Monastir et de Salonique, met fin à l'autocratie et rétablit la Constitution de 1876. En 1909, c'est encore l'armée de Salonique qui marche sur Constantinople et met en échec le soulèvement contre-révolutionnaire hostile à la Constitution. L'armée finira vaincue par les alliés en 1918, ce qui entraînera la fin de l'Empire.

Vers 1870, l'armée ottomane compte 210 000 hommes de nizâmiye, 190 000 de redif et 300 000 de mustahfiz, dotés d'un matériel relativement moderne, dont le fusil d'infanterie Martini-Henry, et la marine reçoit ses premiers cuirassés. Il est difficile de connaître l'effectif exact des troupes ottomanes. Un observateur français, se disant « officier supérieur », écrit que « l'incertitude la plus grande régnait, au début des hostilités, sur les effectifs, le nombre des unités, le groupement et les emplacements des troupes turques en Asie ».

## Infanterie

- 3 régiments d'élite « Şiřhaneci » à 4 bataillons « tabur » ou « tabor » d'environ 800 hommes chacun, équipés du meilleur matériel, la plupart à la Garde impériale à Constantinople ;
- Une quarantaine de régiments réguliers à 4 bataillons « tabur » ou « tabor » d'environ 800 hommes chacun, avec :
  - 2 bataillons actifs « nizâmiye » et ;
  - 2 bataillons de réserve « redif » ;
- Une quarantaine de régiments de garde territoriale « mustahfiz » à 3 ou 4 bataillons « tabur » ou « tabor » d'environ 800 hommes chacun ;
- Une vingtaine de bataillons de chasseurs à pied actifs « nizâmiye » d'environ 800 hommes chacun ;
- Une vingtaine de bataillons de chasseurs à pied de réserve « redif » d'environ 800 hommes chacun ;
- 8 bataillons de garde-frontières après 1875 ;
- Volontaires et mercenaires irréguliers d'origines diverses, en faible nombre en Europe mais très nombreux au Moyen Orient (Géorgiens, Tcherkesses, Daghestanais, Kurdes, Arméniens, Turkmènes et Azéris) ;
- Levées de volontaires qui pourraient atteindre 150 000 hommes ;
- Nombreuses unités de « zaptiye » (gendarmes), pouvant servir comme infanterie secondaire et infanterie montée ;
- Unités envoyées par les vassaux (Egypte, Tunisie, Tripoli, chérif de La Mecque)
- Des troupes tribales arabes et bédouines au Moyen-Orient.

## Cavalerie

- 26 régiments réguliers de cavalerie à 4 escadrons de troupes « nizâmiye » renforcées de

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

« redif » ;

- Des régiments de sipahis, devenus une cavalerie irrégulière, essentiellement au Moyen Orient ;
- Des unités de « bachi-bouzouk » irréguliers en particulier au Moyen Orient ;
- Des régiments de cavalerie irrégulière recrutée dans les tribus kurdes, créés en 1891 et baptisés Hamidiés, servant en Anatolie orientale sur le modèle des cosaques de l'armée russe ;
- Des unités de cavalerie tribale au Moyen-Orient.

### Artillerie

L'artillerie ottomane est composée de spécialistes et a été fortement modernisée. Elle comprend :

- 8 régiments d'artillerie de campagne à 16 batteries de 6 pièces ;
- 8 régiments d'artillerie de forteresse ;
- Des canons légers et plus tard des mitrailleuses d'accompagnement des unités de cavalerie et méharistes.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	4	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 7 unités
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	Remplace le 2ème précédent
0	1	Sous-Général étranger	Sous-général 1 plaq	120	A la place du précédent
0	100	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 5 unités
0	100	Colonel	Colonel 1 plaq	10	Remplace le précédent à volonté
2	68	« Taburs » actifs « nizâmiye » des régiments réguliers de ligne	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Maximum 4 au Moyen-Orient
0	68	« Taburs » actifs « nizâmiye » des régiments réguliers de ligne armes rayées	Infanterie lourde fusils rayés Normal 3 plaq	35	Remplace le précédent après 1860
0	80	« Taburs » de réserve « redif » de régiments réguliers de ligne	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	Maximum 6 au Moyen-Orient
0	80	« Taburs » de réserve « redif » de régiments réguliers de ligne armes rayées	Infanterie lourde fusils rayés Recrues 3 plaq	28	Remplace le précédent après 1860
0	12	« Taburs » des régiments d'élite « Şiřhaneci »	Infanterie lourde fusils rayés Elite 3 plaq	42	Seulement en Europe – La plupart à la Garde impériale à Constantinople
0	20	« Taburs » de chasseurs à pied actifs « nizâmiye »	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	Maximum 2 au Moyen-Orient
0	20	« Taburs » de chasseurs à pied actifs « nizâmiye » armes rayées	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Remplace le précédent après 1860
0	20	« Taburs » de chasseurs à pied actifs « nizâmiye » chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	Remplace le précédent après 1875
0	20	« Taburs » de chasseurs à pied de réserve « redif »	Infanterie légère Normal Hésitants 3 plaq	19	Maximum 4 au Moyen-Orient
0	20	« Taburs » de chasseurs à pied de réserve « redif » armes rayées	Infanterie légère fusils rayés Normal Hésitants 3 plaq	25	Remplace le précédent après 1860
0	20	« Taburs » de chasseurs à pied de réserve « redif » chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal Hésitants 3 plaq	32	Remplace le précédent après 1875



## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	68	« Taburs » actifs « nizâmiye » des régiments réguliers en infanterie légère	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	Remplace les « Taburs » actifs « nizâmiye » des régiments réguliers de ligne après 1850 à volonté
0	68	« Taburs » actifs « nizâmiye » des régiments réguliers en infanterie légère armes rayées	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Remplace le précédent après 1860
0	68	« Taburs » actifs « nizâmiye » des régiments réguliers en infanterie légère chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	Remplace le précédent après 1875
0	80	« Taburs » de réserve « redif » de régiments réguliers en infanterie légère	Infanterie légère Normal Hésitants 3 plaq	19	Remplace les « Taburs » de réserve « redif » des régiments réguliers de ligne après 1850 à volonté
0	80	« Taburs » de réserve « redif » de régiments réguliers en infanterie légère armes rayées	Infanterie légère fusils rayés Normal Hésitants 3 plaq	25	Remplace le précédent après 1860
0	80	« Taburs » de réserve « redif » de régiments réguliers en infanterie légère chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal Hésitants 3 plaq	32	Remplace le précédent après 1875
0	12	« Taburs » des régiments d'élite « Şiřhaneci » en infanterie légère	Infanterie légère fusils rayés Elite 3 plaq	35	Remplace les « Taburs » de ligne des régiments d'élite « Şiřhaneci » après 1850 à volonté
0	12	« Taburs » des régiments d'élite « Şiřhaneci » en infanterie légère chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Elite 3 plaq	42	Remplace le précédent après 1875
0	100	Volontaires et mercenaires irréguliers	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	
0	100	Volontaires et mercenaires irréguliers armes rayées	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	Remplace le précédent après 1870
0	100	Volontaires et mercenaires irréguliers chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	25	Remplace le précédent après 1880
0	100	Volontaires et mercenaires irréguliers montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	17	Remplace les précédents à volonté
0	100	Volontaires et mercenaires irréguliers montés armes rayées	Infanterie légère fusils rayés montée Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	22	Remplace le précédent après 1870
0	100	Volontaires et mercenaires irréguliers montés chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés montée chargés culasse Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	27	Remplace le précédent après 1880
0	30	Volontaires et mercenaires irréguliers méharistes	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	20	1 pour 3 des précédents dans le sud du Moyen-Orient
0	30	Volontaires et mercenaires irréguliers méharistes	Infanterie légère fusils rayés montée chameaux Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	25	Remplace le précédent après 1870
0	30	Volontaires et mercenaires irréguliers méharistes chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés montée chameaux chargés culasse Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	31	Remplace le précédent après 1880
0	30	« zaptiye » (gendarmes)	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	17	
0	30	« zaptiye » (gendarmes)	Infanterie légère fusils rayés Normal	22	Remplace le 2ème précédent

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		armes rayées	Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq		après 1860
0	30	« zaptiye » (gendarmes) chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	27	Remplace le précédent après 1875
0	30	« zaptiye » (gendarmes) montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	20	Remplace les précédents à volonté
0	30	« zaptiye » (gendarmes) montés armes rayées	Infanterie légère fusils rayés montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	25	Remplace le 2ème précédent après 1860
0	30	« zaptiye » (gendarmes) montés chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés montée chargés culasse Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	29	Remplace le précédent après 1875
0	120	« Taburs » de régiments de garde territoriale « mustahfiz »	Infanterie lourde Recrues Hésitants + Panique 3 plaq	14	Maximum 10 au Moyen-Orient
0	120	« Taburs » de régiments de garde territoriale « mustahfiz » armes rayées	Infanterie lourde fusils rayés Recrues Hésitants + Panique 3 plaq	22	Remplace le précédent après 1875
0	120	« Taburs » de régiments de garde territoriale « mustahfiz » chargement culasse	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Recrues Hésitants + Panique 3 plaq	28	Remplace le précédent après 1880
0	8	« Taburs » de garde-frontières	Infanterie légère fusils rayés Normal Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	Sur les frontières après 1875 ;
0	8	« Taburs » de garde-frontières chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal Insaisissables + Changeants 3 plaq	35	Remplace le précédent à volonté
0	100	Levées de volontaires	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	100	Levées de volontaires troupes légères	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	Remplacent les précédents à volonté au Moyen Orient
0	100	Levées de volontaires troupes légères montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplace les précédents à volonté
0	25	Levées de volontaires troupes légères méharistes	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	1 pour 4 des précédents dans le sud du Moyen-Orient
3	100	Cavaliers « bachi-bouzouk »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants 3 plaq	27	en particulier au Moyen Orient
0	15	Régiments réguliers de cavalerie	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	7	Régiments réguliers de cavalerie lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers 3 plaq	32	Remplace les précédents à volonté
0	60	Régiments de Sipahis ordinaires	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	22	Essentiellement au Moyen Orient ;
0	30	Régiments de Sipahis ordinaires lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	25	Remplace les précédents à volonté
0	30	Sipahis fanatiques	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	25	1 pour 2 unités de sipahis ordinaires
0	15	Sipahis fanatiques lanciers	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	Remplace les précédents à volonté
0	15	Hamidiés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	Créés en 1891 et servant en Anatolie orientale
1	64	Artillerie de campagne	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités
0	64	Artillerie de campagne armes rayées	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	Remplace le précédent après 1860
0	64	Artillerie de campagne	Artillerie légère rayée chargés	91	Remplace le précédent après

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		chargement culasse	culasse Normal 3 plaq		1875
0	32	Artillerie de campagne batterie lourde	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Remplace le 3ème artillerie de campagne
0	32	Artillerie de campagne batterie lourde armes rayées	Artillerie lourde rayée Normal 3 plaq	105	Remplace le précédent après 1860
0	32	Artillerie de campagne batterie lourde chargement culasse	Artillerie lourde rayée chargés culasse Normal 3 plaq	112	Remplace le précédent après 1875
0	32	Artillerie de campagne à cheval	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 4 unités de cavalerie
0	32	Artillerie de campagne à cheval armes rayées	Artillerie légère à cheval rayée Normal 3 plaq	91	Remplace le précédent après 1860
0	32	Artillerie de campagne à cheval chargement culasse	Artillerie légère à cheval rayée chargés culasse Normal 3 plaq	98	Remplace le précédent après 1875
0	32	Artillerie de forteresse	Artillerie lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	Dans les places – 1 pour 3 unités d'infanterie en garnison
0	32	Artillerie de forteresse armes rayées	Artillerie lourde rayée Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	Remplace le précédent après 1860
0	32	Artillerie de forteresse chargement culasse	Artillerie lourde rayée chargés culasse Recrues Artillerie statique 3 plaq	63	Remplace le précédent après 1875
0	2	Artillerie de forteresse lourde	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	remplace la 3ème des précédentes
0	2	Artillerie de forteresse lourde armes rayées	Artillerie très lourde rayée Recrues Artillerie statique 3 plaq	71	Remplace le précédent après 1860
0	2	chargement culasse chargement culasse	Artillerie très lourde rayée chargés culasse Recrues Artillerie statique 3 plaq	76	Remplace le précédent après 1875
0	6	Artillerie légère d'appui	Artillerie très légère Normal Hésitants 3 plaq	41	1 pour 4 unités
0	6	Artillerie légère d'appui armes rayées	Artillerie très légère rayée Normal Hésitants 3 plaq	60	Remplace le précédent après 1860
0	6	Artillerie légère d'appui chargement culasse	Artillerie très légère rayée chargés culasse Normal Hésitants 3 plaq	66	Remplace le précédent après 1875
0	3	Artillerie légère d'appui à cheval	Artillerie très légère à cheval Normal Hésitants 3 plaq	47	1 pour 4 unités de cavalerie
0	3	Artillerie légère d'appui à cheval armes rayées	Artillerie très légère à cheval rayée Normal Hésitants 3 plaq	66	Remplace le précédent après 1860
0	3	Artillerie légère d'appui à cheval chargement culasse	Artillerie très légère à cheval rayée chargés culasse Normal Hésitants 3 plaq	72	Remplace le précédent après 1875
0	3	Artillerie légère d'appui méhariste	Artillerie très légère sur chameaux Normal Hésitants 3 plaq	49	1 pour 4 unités de cavalerie alliés
0	3	Artillerie légère d'appui méhariste armes rayées	Artillerie très légère sur chameaux rayée Normal Hésitants 3 plaq	70	Remplace le précédent après 1860
0	3	Artillerie légère d'appui méhariste chargement culasse	Artillerie très légère sur chameaux rayée chargés culasse Normal Hésitants 3 plaq	77	Remplace le précédent après 1875
Troupes bédouines (alliés) uniquement au Moyen Orient					
0	3	Sous-Général bédouin	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 6 unités d'alliés
0	30	Officier bédouin	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
0	64	Infanterie bédouine	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	
0	32	Infanterie bédouine armes rayées	Infanterie légère fusils rayés Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	14	Remplace le 2ème précédent après 1860
0	16	Infanterie bédouine	Infanterie légère fusils rayés chargés	18	Remplace le 2ème précédent

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		chargement culasse	culasse Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq		après 1880
0	64	Infanterie bédouine montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace l'infanterie bédouine à volonté
0	32	Infanterie bédouine montés armes rayées	Infanterie légère fusils rayés montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	16	Remplace le 2ème précédent après 1860
0	16	Infanterie bédouine montés chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés montée chargés culasse Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	19	Remplace le 2ème précédent après 1880
0	16	Infanterie bédouine chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	15	1 pour 4 unités d'infanterie bédouine
0	8	Infanterie bédouine chameliers armes rayées	Infanterie légère fusils rayés montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	19	Remplace le 2ème précédent après 1860
0	4	Infanterie bédouine chameliers chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés montée chameaux chargés culasse Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	23	Remplace le 2ème précédent après 1880
0	40	Cavalerie tribale Alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	
0	10	Cavalerie tribale lanciers alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	3	Artillerie sur pivots alliés	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	26	1 pour 4 unités de cavalerie alliés
0	3	Zanbouraks alliés	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	29	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes alliés