

La Règle “JOMINI”

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

D - Russie

D4- Après la réforme de 1833 et la Guerre de Crimée (1854-1856)

Nicolas 1er se désintéresse de l'Europe en dehors des zones qu'elle a annexées (Lituanie et Pologne) et s'intéresse essentiellement à ses frontières est et sud, à la Sibérie, aux steppes de l'Asie Centrale, au Caucase et aux provinces balkaniques, visant les détroits, ce qui amènera les guerres avec la Turquie et particulièrement la Guerre de Crimée. Il s'appuie sur une armée reconstituée selon ses idées, assez Frédériciennes dans l'inspiration mais de plus marquées par un goût féroce pour la parade. Le résultat est que cette armée n'est plus du tout adaptée aux réalités de l'heure et très inférieure aux armées occidentales. Mais elle sera sauvée, comme toujours, par la rudesse de la nature russe, le nombre et l'opiniâtreté de ses soldats.

En 1833, sous la direction du général Paskevitch, une grande réorganisation de l'armée est faite., marquée au sceau de Nicolas 1er et du général Paskevitch. Le haut état major, peu aimé par le tsar, était timide et peu fiable. Cette situation dura jusqu'à la Guerre de Crimée.

En 1853, pensant ses arrières bien assurées par ses alliances avec l'Autriche et la Prusse et voulant imposer au Monde le démantèlement de l'Empire ottoman et la mainmise russe sur les détroits, tout en supprimant l'influence française sur Constantinople, Nicolas 1er attaque les provinces danubiennes de Moldavie et de Valachie. Les combats éclatent également au Caucase où les révoltes des montagnards obligent les armées russes à se replier sur le Piedmont du Caucase. La guerre avec l'Angleterre et la France éclata en mars 1854 et la marine britannique attaqua les possessions russes en Baltique, tandis que la Suède et l'Autriche menaçaient. En juillet, les russes s'étaient retirés de partout mais les alliés voulaient leur donner une leçon. A la mi-septembre, les alliés débarquèrent au nord de Sébastopol et marchèrent sur la ville. Le 20 septembre, ils forcèrent le passage de la rivière l'Alma mais ne parurent devant Sébastopol que le 20 octobre et reculèrent devant l'assaut des défenses nord. Ils décidèrent de faire le siège de la place à partir de l'est. Le 25 octobre eut lieu la bataille de Balaklava où la brigade anglaise de cavalerie lourde dispersa la cavalerie russe et où la brigade légère fit sa vaine mais fameuse charge. Le 2 novembre les russes furent repoussés à la bataille d'Inkerman grâce à l'arrivée des français. Les russes avaient perdu 11 000 hommes et 6 généraux, les alliés 4 500. L'hiver fut très rigoureux et coûta cher en vies humaines des 2 côtés. Le tsar mourut et Alexandre II monta sur le trône. En juin 1855, les russes repoussèrent une attaque sur la Tour de Malakoff mais l'attaque russe sur la rivière Chernaya le 16 août fut un désastre. Le 8 septembre, les français prirent la Tour de Malakoff, le centre des retranchements russes, par un assaut surprise en un quart d'heure. La nuit suivante, les défenseurs évacuèrent la ville par le nord

La Règle “JOMINI”

sans être poursuivis. L'année suivante, tous les belligérants étant las de la guerre et les russes ayant fait quelques gains au Caucase, une paix sans vainqueurs fut signée. Les russes avaient perdu plus de 450 000 hommes dont les $\frac{3}{4}$ de maladie ou d'épuisement.

En 1833, l'on ramena les forces en Europe à une seule armée mais on adopta un système inspiré de celui de la France : tous les régiments formèrent (à nouveau) un bataillon de dépôt pour instruire les recrues et servir de réserve mais pouvant en cas de besoin être regroupés en régiments et divisions de réserve. La seule armée subsistante, installée en Pologne, comprenait 4 corps d'armée de 50 000 hommes. Indépendamment de cette armée on avait 2 corps d'armée indépendants, les 2 corps de cavalerie de réserve et celui de la Garde, le corps d'infanterie de la Garde, celui des grenadiers et l'armée du Caucase, plus les troupes complémentaires. Chaque régiment d'infanterie comprenait 4 bataillons actifs, 1 de réserve, passés à 3 bataillons en 1854, et 1 de dépôt.

On avait les cosaques de la Mer Noire (ou du Kouban), ceux du Terek rebaptisés en 1832 les Cosaque de ligne du Caucase, ceux du Don, ceux de l'Oural et ceux de Sibérie (d'Astrakan, d'Orenburg, de Sibérie et de Transbaïkalie). Les cosaques manquaient de discipline et de valeur de choc, ayant un grand sens de leur préservation, mais savaient trouver les faiblesses des lignes ennemies et étaient fabuleux en poursuite, sauf quand leur ardeur au pillage les arrêtaient... Ils étaient armés de mousquets et de lances et organisés en régiments (pulk) de 6 sotnias (escadrons de 100 hommes).

Les sapeurs russes étaient capables de faire de grandes fortifications de campagne très efficaces, parfaitement adaptées à la faculté de résistance de l'infanterie russe. Ils étaient aussi capables de mettre en œuvre des sapes et mines très élaborées.

Plus de 150 000 hommes, non aptes pour le service, appartenaient au Corps de la Défense Intérieure pour des garnisons. Et plus de 80 000 cavaliers étaient des cosaques, plus ou moins réguliers. Du fait du long temps de service, plus de 25 ans, il y avait peu de réservistes instruits, 200 000 au plus pour la Guerre de Crimée. Un temps de service plus court, avec la fin du servage, ne sera instauré qu'après 1861.

La plupart des fusils d'infanterie étaient des mousquets, souvent quasiment inutilisables pour le tir suite aux aménagements de parade. Beaucoup furent convertis à la percussion mais les milices « Drusjina » reçurent des fusils à silex âgés de 50 ans. Des fusils rayés furent introduits en petites quantités pour les tireurs d'élite et n'équipaient que quelques bataillons en 1854. On utilisa aussi des balles cylindro-coniques étrangées, parfois de récupération, au risque d'éclatement du canon.

La Garde

La Garde forme un Corps autonome d'infanterie et une division de cavalerie.

Infanterie

Le corps d'infanterie de la garde comprend 3 divisions à 2 brigades d'infanterie, plus une brigade d'artillerie de 4 batteries :

- 1ère division : 3 régiments de grenadiers à 2 bataillons et un régiment de chasseurs (Jägers) à 2 bataillons
- 2ème et 3ème division : chacune 3 régiments de mousquetaires à 2 bataillons et un régiment d'infanterie légère à 2 bataillons
- plus une division de cavalerie légère ci-dessous

Cavalerie

- La division de cavalerie lourde de la garde comprend 3 brigades :
 - 2 brigades de Cuirassiers de la Garde à 2 régiments

La Règle “JOMINI”

- une brigade de dragons, cavalerie légère entraînée au combat à pied et à la lance quand à cheval, formée des Grenadiers à cheval de la Garde et des Dragons de la Garde
- une brigade d'artillerie à cheval de 2 batteries
- La division de cavalerie légère de la garde comprend 3 brigades à 2 régiments :
 - Hussards de la Garde
 - Uhlans de la Garde
 - Cosaques de la Garde
 - plus une brigade d'artillerie à cheval de 2 batteries

Infanterie

On a 6 corps d'infanterie à 3 divisions d'infanterie plus une division de cavalerie légère, une division d'artillerie et une brigade de cosaques à 2 régiments.

Chaque division d'infanterie est composée de 2 brigades de 2 régiments d'infanterie et est renforcée par une des 3 brigades de la division d'artillerie. Dans les 4 régiments d'infanterie de la division, 1 ou 2 sont des régiments de chasseurs appelés « Egers » (prononcé yégers = Jägers en prussien). Chaque régiment avait 4 bataillons actifs de 4 compagnies.

Le Corps des Grenadiers comprend 3 divisions de grenadiers semblables en composition aux divisions d'infanterie, les grenadiers-chasseurs étant appelés carabiniers, plus une division de cavalerie légère, une division d'artillerie et une brigade de cosaques à 2 régiments.

L'Armée du Caucase comprend 3 divisions d'infanterie (semblables aux 6 autres) plus une division spéciale composée d'un régiment de grenadiers, un de carabiniers, un de rifles et sapeurs et un de dragons et en plus une division d'artillerie de montagne et deux divisions de cosaques à 4 « pulk » chacune. A cela s'ajoutent régulièrement des brigades fournies par les autres corps.

L'armée de réserve comprend en 1854 182 bataillons de réserve et le Corps de l'Intérieur (garnisons) 50 bataillons à 4 compagnies. La milice Opelchenie a été intégrée dans les bataillons de réserve.

On a en plus 3 divisions de gardes frontière dépendant du Ministère des Finances :

- la 22ème division (Finlande) de 12 bataillons
- la 23ème division (Orenburg) de 10 bataillons
- la 24ème division (Sibérie) de 15 bataillons

Dans les ports, et notamment à Sébastopol, peuvent être créés des équipages de marche de marins mais il n'y a pas de fusiliers marins organiques.

Les effectifs présents sont souvent nettement moins nombreux que les effectifs sur le papier, « entamés » par les conditions naturelles mais aussi par l'âge des soldats qui servent en théorie pendant 25 ans.

Cavalerie

Il y a plusieurs éléments dans la cavalerie, outre la Garde : les divisions de cavalerie légère des corps d'infanterie, les 2 corps de cavalerie de réserve (cavalerie active, distincte de l'Armée de réserve), la division de réserve de cavalerie légère, les régiments de l'Armée de réserve et les cosaques.

Le 1er corps de cavalerie de réserve est constitué de :

- 2 divisions de cuirassiers à 2 brigades de 2 régiments
- 1 brigade de cosaques
- 1 division d'artillerie à cheval à 2 brigades de 3 batteries (1 batterie lourde et 2 légères)

Le 2ème corps de cavalerie de réserve est constitué de :

- 2 divisions de dragons à 2 brigades de 2 régiments
- 1 brigade de cosaques
- 2 escadrons de pionniers à cheval
- 1 division d'artillerie à cheval à 2 brigades de 3 batteries (1 batterie lourde et 2 légères)

La division de réserve de cavalerie légère est constituée de :

La Règle “JOMINI”

- 2 brigades de 2 régiments de Uhlans
- 1 brigade d'artillerie à cheval de 3 batteries

Chacune des divisions de cavalerie légère des corps d'infanterie (7 pour les 1er, 2ème, 3ème, 4ème, 5ème, 6ème corps et corps des grenadiers) est constituée de :

- 1 brigade de 2 régiments de Uhlans
- 1 brigade de 2 régiments de Hussards
- 1 brigade d'artillerie à cheval de 2 batteries

Soit au total :

- 8 régiments de cuirassiers de 6 escadrons
- 9 régiments de dragons à 10 escadrons (le 9ème au Caucase), combattant à pied avec un mousqueton ou à cheval à la lance
- 18 régiments de uhlands à 8 escadrons
- 14 régiments de hussards à 8 escadrons

les 9 brigades de cosaques des corps (1er, 2ème, 3ème, 4ème, 5ème, 6ème corps, corps des grenadiers et 1er et 2ème corps de cavalerie de réserve) sont composées de 2 « pulk » de cosaques et d'une batterie d'artillerie cosaque à cheval. Avec les deux divisions de l'Armée du Caucase, ce sont 26 « pulk » réguliers.

L'armée de réserve comprend 86 escadrons de réserve, moitié uhlands et moitié hussards, composant 15 régiments de réserve mixtes, généralement 3 escadrons de hussards et 3 de uhlands. Le Corps de l'Intérieur (garnisons) n'a pas de cavalerie mais en cas de besoin on peut compter sur une vingtaine de régiments de marche avec les escadrons de dépôt et les volontaires.

Les 3 divisions de gardes frontière peuvent compter sur des brigades de cavaliers irréguliers, cosaques de l'Oural avec la 22ème division (Finlande) et la 23ème division (Orenburg). Quand à la 24ème division (Sibérie), elle peut compter sur plusieurs brigades de cosaques sibériens ou de cavaliers des steppes.

Les cosaques peuvent fournir plus de 100 « pulk » irréguliers auxquels on fait appel en cas de besoin, surtout aux armées du sud, du Caucase et d'Asie. Selon leur tradition, les cosaques combattent volontiers à pied et donc sont autant à considérer comme de l'infanterie montée que des lanciers.

Les cavaliers des steppes, Bashkirs, Kalmouks, Turkmènes, Ouzbeks et autres Tatars de Sibérie, voire Mongols, servent en cavaliers irréguliers aux armées du Caucase ou d'Asie.

A l'exception de l'armée du Caucase, des cosaques et des cavaliers irréguliers, la cavalerie a tant mis l'accent sur la parade qu'elle a perdu son entraînement à la bataille et donc son efficacité, même pour les troupes légères. C'est encore pire pour les unités de l'Armée de Réserve et du Corps de l'Intérieur.

Artillerie

- Chaque division d'artillerie d'un corps d'infanterie (1er, 2ème, 3ème, 4ème, 5ème, 6ème corps et corps des grenadiers) est composée de 3 brigades de 4 batteries, chacune affectée à une division. La première brigade comprend 2 batteries lourdes et 2 légères, les 2ème et 3ème 1 lourde et 3 légères.
- Chaque division de cavalerie légère comprend une brigade de 2 batteries de pièces à cheval.
- Les 2 corps de cavalerie de réserve ont chacun une division d'artillerie à cheval à 2 brigades de 3 batteries (1 batterie lourde et 2 légères de pièces à cheval).
- Chaque brigade de cosaques affectée à l'un des corps comprend une batterie légère cosaque à cheval.
- L'Armée du Caucase a une division d'artillerie composée de 4 brigades de 4 batteries à pied, 2 brigades avec 1 batterie lourde et 3 légères, une brigade de 4 batteries de montagne et une

La Règle “JOMINI”

brigade de 4 batteries de fusées. Ces batteries sont réparties selon les besoins.

- L'Armée de réserve possède 51 batteries à pied et 9 à cheval, servies par des réservistes. Le Corps de l'Intérieur (garnisons) a 98 batteries.
- Les 3 divisions de gardes frontière ont une brigade chacune, généralement renforcée par des pièces de garnison dans les forteresses frontières, tandis que leurs brigades de cavalerie irrégulières ont souvent des batteries légères.
- Dans les ports, et notamment à Sébastopol, les équipages de marche de marins sont soutenus par des pièces de marine descendues des vaisseaux ou sorties des arsenaux.

Les pièces des batteries sont :

- un canon de 6 livres (équivalent à 5 livres françaises) et un obusier de 9 livres pour les batteries légères à pied et à cheval,
- un canon de 12 livres (10 livres françaises) et un obusier de 18 livres pour les batteries lourdes à pied
- des licornes de 18 livres (15 livres françaises) pour les batteries lourdes des divisions d'artillerie « à cheval » des corps de cavalerie de réserve
- des pièces de montagne de 6 livres (équivalent à 5 livres françaises) pour les batteries du Caucase
- des batteries à fusées au Caucase et pour l'Armée de Réserve, à la place de pièces légères.
- Les pièces des garnisons sont fixes, souvent de vieilles pièces
- Les unités de marine utilisent des pièces navales en positions fixes.
- l'artillerie à pied est tractée par des chevaux ou des bœufs.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	4	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	200	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
4	228	Bataillons de mousquetaires	Infanterie lourde Normal solides Non Attaque 4 plaq	37	
0	228	Bataillons de mousquetaires entamés	Infanterie lourde Normal Non Attaque 3 plaq	23	A la place du précédent à volonté
0	40	Bataillons de grenadiers	Infanterie lourde Elite solides Non Attaque 4 plaq	47	Uniquement si corps des grenadiers, à la place de mousquetaires
0	40	Bataillons de grenadiers entamés	Infanterie lourde Elite Non Attaque 3 plaq	30	A la place du précédent à volonté
0	130	Bataillons de mousquetaires de réserve	Infanterie lourde Recrues Non Attaque 3 plaq	17	
0	137	Bataillons de mousquetaires de réserve entamés	Infanterie lourde Recrues Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	15	A la place du précédent à volonté
0	7	Bataillons de grenadiers de réserve	Infanterie lourde Normal Non Attaque 3 plaq	23	1 pour 4 mousquetaires de réserve
0	7	Bataillons de grenadiers de réserve réduits	Infanterie lourde Normal Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	21	1 pour 2 des précédents
2	108	Bataillons de Egers	Infanterie légère Normal solides Non Attaque 4 plaq	31	1 pour 2 mousquetaires
0	108	Bataillons de Egers entamés	Infanterie légère Normal Non Attaque 3 plaq	20	A la place du précédent à volonté
0	16	Bataillons de carabiniers	Infanterie légère Elite solides Non Attaque 4 plaq	42	1 pour 2 grenadiers
0	16	Bataillons de carabiniers entamés	Infanterie légère Elite Non Attaque 3 plaq	27	A la place du précédent à volonté
0	14	Cosaques réguliers des	Infanterie légère montée Normal	27	

La Règle “JOMINI”

		corps d'infanterie en forme infanterie montée	Insaisissables 3 plaq		
0	45	Bataillons de Egers de réserve	Infanterie lourde Recrues Non Attaque 3 plaq	17	
0	45	Bataillons de Egers de réserve réduits	Infanterie lourde Recrues Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	15	A la place du précédent à volonté
0	50	Cosaques irréguliers de réserve en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Insaisissables + Changeants 3 plaq	25	En Ukraine ou sur le Don
0	50	Bataillons de garnison du Corps de l'Intérieur	Infanterie lourde Recrues Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	15	
0	18	Régiments de Uhlans des divisions de cavalerie légère	Lanciers légers lents Normal 3 plaq	34	
0	14	Régiments de hussards des divisions de cavalerie légère	Cavalerie légère lents Normal 3 plaq	29	
0	14	Cosaques réguliers des corps d'infanterie en forme cavalerie légère	Lanciers légers Normal Insaisissables 3 plaq	41	A la place des cosaques réguliers en forme infanterie montée à volonté
0	15	Régiment mixte de réserve	Lanciers légers lents Recrues Hésitants 3 plaq	23	
0	20	Régiment de cavalerie de Garnison	Lanciers légers lents Recrues Fuyants 3 plaq	19	
0	50	Cosaques irréguliers de réserve en forme cavalerie légère	Lanciers légers Normal Insaisissables + Changeants 3 plaq	38	A la place des Cosaques de réserve en forme infanterie montée à volonté
1	62	Batterie d'artillerie de campagne de 6 livres	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 3 unités d'infanterie des corps d'infanterie, de grenadiers ou du Caucase
0	30	Batterie d'artillerie de campagne de 12 livres	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Remplace la 3ème compagnie de 6 livres
0	38	Batterie d'artillerie légère de réserve	Artillerie légère Recrues Hésitants 3 plaq	50	1 pour 4 unités d'infanterie de réserve
0	16	Batterie d'artillerie à cheval des divisions de cavalerie légère	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 2 unités de uhlands ou hussards
0	13	Batterie d'artillerie lourde de réserve	Artillerie lourde Recrues Hésitants 3 plaq	69	Remplacement la 3ème Batterie à pied de réserve
0	7	Batterie d'artillerie à cheval cosaque	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 2 unités de cosaques réguliers des corps d'infanterie
0	9	Batterie d'artillerie à cheval de réserve	Artillerie légère à cheval Recrues 3 plaq	63	1 pour 2 unités de cavalerie mixte de réserve ou de cosaques de réserve
0	66	Artillerie de garnison	Artillerie lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	1 par unité de garnison
0	32	Artillerie lourde de garnison	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	Remplace la 3ème précédents
Seulement si corps de cavalerie de réserve					
0	8	Régiments de Dragons en forme infanterie montée	Infanterie lourde montée Recrues Non Attaque 3 plaq	20	Uniquement au 2ème corps de cavalerie de réserve
0	4	Cosaques réguliers des corps de cavalerie de réserve en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Insaisissables 3 plaq	27	
0	8	Régiments de Cuirassiers	Cuirassiers Recrues Tenaces (troupes montés) 3 plaq	41	Uniquement au 1er corps de cavalerie de réserve
0	8	Régiments de Dragons en forme cavalerie légère	Lanciers légers Recrues Tenaces (troupes montés) 3 plaq	32	A la place des dragons en forme infanterie montée à volonté
0	4	Cosaques réguliers des	Lanciers légers Normal	41	A la place des cosaques réguliers en

La Règle “JOMINI”

		corps de cavalerie de réserve en forme cavalerie légère	Insaisissables 3 plaq		forme infanterie montée à volonté
0	8	Batterie d'artillerie à cheval de corps de cavalerie de réserve	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 2 unités de dragons ou cuirassiers
0	4	Batterie de licornes de corps de cavalerie de réserve	Artillerie très lourde Normal 3 plaq	105	1 pour 2 des précédentes
0	2	Batterie d'artillerie à cheval cosaque	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 2 unités de cosaques réguliers des corps de cavalerie de réserve
Seulement si le Tsar ou un prince du sang est général en chef					
0	6	Bataillons de grenadiers de la Garde	Infanterie lourde Elite solides Non Attaque 4 plaq	47	6 régiments à 2 bataillons, 4 vers 1820, 3 en 1825
0	12	Bataillons de mousquetaires de la Garde	Infanterie lourde Elite Non Attaque 3 plaq	30	1 pour 3 unités d'infanterie
0	2	Jägers de la Garde	Infanterie légère fusils rayés Elite solides Non Attaque 4 plaq	52	1 pour 2 bataillons de grenadiers de la Garde
0	4	Infanterie légère de la Garde	Infanterie légère Elite solides Non Attaque 4 plaq	42	1 pour 2 bataillons de grenadiers de la Garde – supprimé en 1830 à la révolte des polonais
0	2	Grenadiers à cheval et Dragons de la Garde en forme combat à pied	Infanterie lourde montée Recrues Non Attaque 3 plaq	20	1 pour 2 dragons de ligne
0	4	Cuirassiers de la Garde	Cuirassiers Recrues Tenaces (troupes montés) 3 plaq	41	1 pour 2 cuirassiers de ligne
0	2	Grenadiers à cheval et Dragons de la Garde en forme combat à cheval	Lanciers légers Normal Tenaces (troupes montés) 3 plaq	41	1 pour 2 dragons de ligne
0	2	Hussards de la Garde	Cavalerie légère Normal Tenaces (troupes montés) 3 plaq	36	1 pour 2 hussards de ligne
0	2	Uhlans de la Garde	Lanciers légers Normal Tenaces (troupes montés) 3 plaq	41	1 pour 2 uhlands de ligne
0	2	Cosaques de la Garde	Cavalerie légère Normal Tenaces (troupes montés) 3 plaq	36	1 pour 2 cosaques de ligne
0	3	Batterie d'artillerie légère de la Garde	Artillerie légère Elite 3 plaq	70	1 pour 4 unités d'infanterie de la Garde
0	1	Batterie d'artillerie lourde de la Garde	Artillerie légère Elite 3 plaq	70	1 pour 4 unités d'infanterie de la Garde
0	2	Batterie d'artillerie à cheval de la Garde	Artillerie légère à cheval Elite 3 plaq	77	1 pour 4 unités de cavalerie de la Garde
Seulement à l'armée du Caucase					
0	1	9ème Régiment de Dragons en forme infanterie montée	Infanterie lourde montée Recrues Non Attaque 3 plaq	20	
0	2	Bataillons de Rifles	Infanterie légère fusils rayés Normal solides Non Attaque 4 plaq	42	1 pour 2 mousquetaires
0	2	Bataillons de Rifles entamés	Infanterie légère fusils rayés Normal Non Attaque 3 plaq	27	A la place du précédent à volonté
0	8	Cosaques réguliers des divisions du Caucase en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Insaisissables 3 plaq	27	
0	1	9ème Régiment de Dragons en forme cavalerie légère	Lanciers légers Recrues Tenaces (troupes montés) 3 plaq	32	A la place des dragons en forme infanterie montée à volonté
0	8	Cosaques réguliers des divisions du Caucase en forme cavalerie légère	Lanciers légers Normal Insaisissables 3 plaq	41	A la place des cosaques réguliers en forme infanterie montée à volonté

La Règle “JOMINI”

0	20	Nomades des steppes	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Hésitants + Panique 3 plaq	25	
0	4	Batterie d'artillerie de montagne	Artillerie légère Recrues Hésitants 3 plaq	50	Remplace à volonté une Batterie d'artillerie légère des unités d'infanterie du Caucase
0	1	Batterie d'artillerie à fusées	Artillerie lourde à fusées Recrues Hésitants 3 plaq	44	Remplace à volonté une Batterie d'artillerie légère des unités d'infanterie du Caucase
Seulement aux frontières ou en Sibérie					
0	37	Bataillons de gardes-frontière	Infanterie légère montée Normal Non Attaque 3 plaq	23	
0	37	Bataillons de gardes-frontière entamés	Infanterie légère montée Normal faibles Non Attaque 2 plaq	13	A la place du précédent à volonté
0	40	Cosaques en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Insaisissables + Changeants 3 plaq	25	
0	20	Nomades des steppes	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Hésitants + Panique 3 plaq	25	
0	40	Cosaques en forme cavalerie	Lanciers légers Normal Insaisissables + Changeants 3 plaq	38	A la place des Cosaques en forme infanterie montée à volonté
0	9	Batterie d'artillerie de campagne de 6 livres	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 3 unités d'infanterie des gardes frontières
0	3	Batterie d'artillerie de campagne de 12 livres	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Remplace la 3ème compagnie de 6 livres des gardes frontières
0	9	Batterie d'artillerie à cheval cosaque irréguliers	Artillerie très légère à cheval Normal 3 plaq	53	1 pour 3 unités de cosaques irréguliers
Seulement dans des cas spéciaux					
0	4	Équipages de marche de marins	Infanterie lourde Normal solides Non Attaque 4 plaq	37	Seulement dans les ports
0	2	Artillerie lourde de marine	Artillerie très lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	63	1 pour 2 unités de marins