

La Règle “JOMINI”

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

D - Russie

D5- Après la Guerre de Crimée (après 1856)

(Cette liste est essentiellement basée sur le livre de Liliane et Fred Funcken « L'uniforme et les armes des soldats du XIXème siècle » et sur le OSPREY de la guerre russo-turque de 1877)

Après la guerre de Crimée, l'armée Russe connaîtra d'abord une réduction avant une grande expansion. Le niveau brigade est supprimé et les régiments sont ramenés à 3 bataillons. La brigade et le 4ème bataillon sont rétablis en 1873 mais non encore en place en 1877. Il y a 48 divisions actives dont 3 divisions de la Garde (12 régiments), 4 divisions de grenadiers (16 régiments), 40 de ligne et 1 division caucasienne. Chaque division a 4 régiments d'infanterie à 3 bataillons (le 4ème en cours). Chaque bataillon avait 4 compagnies de ligne et une « strelkovaia » (section de tireurs d'élite). La compagnie comprend au maximum 250 hommes.

On arrive au total à 862 bataillons dont 90 de chasseurs. S'y ajoutent les 444 bataillons de la réserve, les 150 bataillons des troupes de forteresse, les 155 bataillons de troupes locales Opelchenie (reconstituées) et les 30 brigades et 2 détachements indépendants de gardes-frontières. Et encore faut-il y ajouter les cosaques et les troupes irrégulières du Caucase pour atteindre plus d'un million et demi de fantassins.

Après l'époque napoléonienne, l'armée russe avait essentiellement des mousquets à chargement par la bouche dont beaucoup furent transformés en système à percussion avant la Guerre de Crimée, les troupes de réserve ayant encore les vieux fusils à silex. En 1857, on acheta 250 000 fusils rayés chargés par la bouche « Vintovka ». En 1867, on acheta 200 000 fusils suédois Karle, une mauvaise transformation en chargement par la culasse d'un fusil rayé chargé par la bouche. Le Grand-Duc Nicolas acheta sur ses fonds privés 10 000 fusils russes Baranos, une bien meilleure transformation en chargement par la culasse d'un fusil rayé. Enfin en 1869, on généralisa le Krenck, une autre transformation en chargement par la culasse d'un fusil rayé, si peu pratique que son rythme de tir est comparable à un fusil rayé chargé par le canon. A noter que ces derniers fusils avaient une baïonnette implantée à demeure. La même année 1869, on acheta aux Etats-Unis quelques milliers du fusil Berdan I à chargement par la culasse pour les tireurs d'élites. Berdan, l'ancien chef des Berdan's sharpshooters de la Guerre de Sécession proposa un nouveau modèle. En 1877, la Garde, les Grenadiers, les Rifles et quelques autres unités furent équipés par 30 000 « Berdanfa », des Berdan II fabriqués à Toula, le reste ayant essentiellement le Krenck. Il fallut attendre le fusil Nagant-Mosin à la fin du siècle pour avoir enfin une arme véritablement moderne. Pour le jeu, tous les mauvais fusils rayés à chargement par la culasse seront équivalents aux fusils rayés chargés par

La Règle “JOMINI”

la bouche. Seuls le Baranos et les fusils Berdan seront comptés chargés par la culasse (augmentation d'un niveau d'entraînement.)

Pour la cavalerie, les 20 divisions régulières de cavalerie comprenant chacune 3 régiments de cavalerie et un de cosaques passèrent à la fin du siècle à 22 divisions regroupant 112 régiments actifs dont 4 de cuirassiers de la Garde, 57 de cavalerie légère et dragons dont 2 dragons de la Garde, 2 hussards de la Garde et 2 uhlans de la Garde, et 51 régiments de cosaques. Ces 112 régiments actifs rassemblaient presque 100 000 hommes, doublés en mobilisation par les cosaques irréguliers, les cavaleries irrégulières et les gardes-frontières. En cas de besoin et en raclant tous les fonds de tiroirs, on pouvait arriver à 500 000 cavaliers.

L'artillerie vit le nombre de batteries dans ses brigades doublées et le nombre de ses brigades augmenta avec celui des divisions d'infanterie, soit donc 48 brigades de campagne. Les 20 divisions de cavalerie n'avaient plus que 2 batteries à cheval (1 seule pour 2 d'entre elles) sauf la Garde qui en avait 6. S'y ajoutaient 3 brigades mixtes indépendantes, 6 batteries à cheval indépendantes, 7 régiments de mortiers à 4 batteries (dont 4 équipés de fusées), 1 pour la Finlande et un régiment de montagne à 3 batteries, dédoublées en temps de guerre. S'y ajoutaient aussi 53 bataillons et 10 compagnies indépendants d'artillerie de forteresse, 38 batteries de réserve pouvant former 152 batteries en temps de guerre et 3 bataillons d'artillerie de siège.

C'est cette armée qui mènera la guerre russo-turque de 1877 et affrontera les saignées de la guerre de 1905 avant celles de 1914-1918.

(Cette liste d'armée utilise les conventions d'extension de l'annexe correspondante.)

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	4	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	1500	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
2	772	Bataillons de mousquetaires	Infanterie lourde fusils rayés Normal solides Non Attaque 4 plaq	52	
0	772	Bataillons de mousquetaires entamés	Infanterie lourde fusils rayés Normal Non Attaque 3 plaq	33	A la place du précédent à volonté
0	772	Bataillons de mousquetaires avec fusils chargés culasse	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Normal solides Non Attaque 4 plaq	63	1 pour 3 unités de mousquetaires avec fusil rayé
0	772	Bataillons de mousquetaires avec fusils chargés culasse entamés	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Normal Non Attaque 3 plaq	40	A la place du précédent à volonté
0	48	Bataillons de grenadiers	Infanterie lourde fusils rayés Elite solides Non Attaque 4 plaq	63	Si une des 4 division de grenadiers
0	48	Bataillons de grenadiers entamés	Infanterie lourde fusils rayés Elite Non Attaque 3 plaq	40	A la place du précédent à volonté
0	48	Bataillons de grenadiers avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Elite solides Non Attaque 4 plaq	73	A la place d'une unité de grenadiers normaux
0	48	Bataillons de grenadiers avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877 entamés	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Elite Non Attaque 3 plaq	47	A la place du précédent à volonté
0	130	Bataillons d'infanterie de réserve	Infanterie lourde Recrues Non Attaque 3 plaq	17	

La Règle “JOMINI”

0	137	Bataillons d'infanterie de réserve entamés	Infanterie lourde Recrues Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	15	A la place du précédent à volonté
1	90	Bataillons de chasseurs	Infanterie légère fusils rayés Normal solides Non Attaque 4 plaq	42	
0	90	Bataillons de chasseurs entamés	Infanterie légère fusils rayés Normal Non Attaque 3 plaq	27	A la place du précédent à volonté
0	90	Bataillons de chasseurs avec fusils chargés culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal solides Non Attaque 4 plaq	52	A la place d'une unité de chasseurs normaux
0	90	Bataillons de chasseurs avec fusils chargés culasse entamés	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal Non Attaque 3 plaq	33	A la place du précédent à volonté
0	12	Bataillons de carabiniers	Infanterie légère fusils rayés Elite solides Non Attaque 4 plaq	52	1 pour 3 grenadiers
0	12	Bataillons de carabiniers entamés	Infanterie légère fusils rayés Elite Non Attaque 3 plaq	33	A la place du précédent à volonté
0	12	Bataillons de carabiniers avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Elite solides Non Attaque 4 plaq	63	A la place d'une unité de carabiniers normaux
0	12	Bataillons de carabiniers avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877 entamés	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Elite Non Attaque 3 plaq	40	A la place du précédent à volonté
0	45	Bataillons de chasseurs de réserve	Infanterie lourde Recrues Non Attaque 3 plaq	17	
0	45	Bataillons de chasseurs de réserve avec fusils rayés après 1870	Infanterie lourde fusils rayés Recrues Non Attaque 3 plaq	27	A la place du précédent à volonté
0	45	Bataillons de chasseurs de réserve entamés	Infanterie lourde Recrues Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	15	A la place du précédent à volonté
0	45	Bataillons de chasseurs de réserve avec fusils rayés après 1870 entamés	Infanterie lourde fusils rayés Recrues Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	24	A la place du précédent à volonté
0	20	Régiments de Dragons des divisions de cavalerie en forme infanterie montée	Infanterie lourde montée Normal Non Attaque 3 plaq	27	18 avant 1880, 20 ensuite
0	20	Cosaques réguliers des divisions de cavalerie en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Insaisissables 3 plaq	27	18 avant 1880, 20 ensuite
0	9	2ème pulk de Cosaques réguliers des divisions de cavalerie en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Insaisissables 3 plaq	27	1 pour 1 uhlands si pas de hussatds
0	40	Cosaques réguliers des corps d'infanterie en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Insaisissables 3 plaq	27	1 pour 4 unités d'infanterie de ligne ou de chasseurs
0	56	Cosaques irréguliers de mobilisation en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Insaisissables + Changeants 3 plaq	25	
0	50	Cosaques irréguliers d'arrière-ban en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	
0	150	Bataillons de forteresse	Infanterie lourde Recrues Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	15	
0	150	Bataillons de forteresse avec fusils rayés après 1870	Infanterie lourde fusils rayés Recrues Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	24	A la place du précédent à volonté

La Règle “JOMINI”

0	155	Bataillons d'Opelchenie	Infanterie lourde Recrues Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	15	
0	155	Bataillons d'Opelchenie avec fusils rayés après 1870	Infanterie lourde fusils rayés Recrues Hésitant + Non-Attaque 3 plaq	24	A la place du précédent à volonté
0	20	Régiments de Dragons en forme cavalerie légère	Lanciers légers Recrues Tenaces (troupes montés) 3 plaq	32	A la place des dragons en forme infanterie montée à volonté
0	20	Régiments de Uhlans des divisions de cavalerie	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	18 avant 1880, 20 ensuite
0	11	Régiments de hussards des divisions de cavalerie	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	1 pour 1 uhlands
0	29	Cosaques réguliers des divisions de cavalerie en forme cavalerie légère	Lanciers légers Normal Insaisissables 3 plaq	41	A la place des cosaques réguliers en forme infanterie montée à volonté
0	40	Cosaques réguliers des corps d'infanterie en forme cavalerie légère	Lanciers légers Normal Insaisissables 3 plaq	41	A la place des cosaques réguliers en forme infanterie montée à volonté
0	29	Régiment de cavalerie de réserve	Lanciers légers lents Recrues Hésitants 3 plaq	23	1 pour 4 unités d'infanterie de réserve
0	10	Régiment de cavalerie d'Opelchenie	Lanciers légers lents Recrues Fuyants 3 plaq	19	1 pour 4 unités d'infanterie d'Opelchenie
0	56	Cosaques irréguliers de mobilisation en forme cavalerie légère	Lanciers légers Normal Insaisissables + Changeants 3 plaq	38	A la place des Cosaques de mobilisation en forme infanterie montée à volonté
0	100	Nomades des steppes	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Hésitants + Panique 3 plaq	25	Sud, Caucase ou Sibérie
0	50	Cosaques irréguliers d'arrière-ban en forme cavalerie légère	Lanciers légers Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	25	A la place des Cosaques irréguliers d'arrière-ban en forme infanterie montée à volonté
0	150	Régiment de cavalerie d'arrière-ban	Lanciers légers lents Recrues Fuyants + Panique 3 plaq	17	
1	270	Batterie légère d'artillerie de divisions d'infanterie	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	1 pour 2 unités d'infanterie des divisions d'infanterie ou de grenadiers
0	270	Batterie légère d'artillerie de divisions d'infanterie canons chargés culasse	Artillerie légère rayée chargés culasse Normal 3 plaq	91	A la place du précédent à volonté
0	90	Batterie lourde d'artillerie de divisions d'infanterie	Artillerie lourde rayée Normal 3 plaq	105	1 pour 3 batteries légères de division d'infanterie ou de grenadiers
0	90	Batterie lourde d'artillerie de divisions d'infanterie canons chargés culasse	Artillerie lourde rayée chargés culasse Normal 3 plaq	112	A la place du précédent à volonté
0	38	Batterie d'artillerie à cheval de division de cavalerie	Artillerie légère à cheval rayée Normal 3 plaq	91	1 pour 2 unités de cavaliers
0	38	Batterie d'artillerie à cheval de division de cavalerie chargée culasse	Artillerie légère à cheval rayée chargés culasse Normal 3 plaq	98	A la place du précédent à volonté
0	18	Batterie légère d'artillerie de brigade mixte indépendante	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	1 pour 2 unités d'infanterie hors des divisions d'infanterie, de grenadiers, de réserve ou de forteresse
0	18	Batterie légère d'artillerie de brigade mixte indépendante canons chargés culasse	Artillerie légère rayée chargés culasse Normal 3 plaq	91	A la place du précédent à volonté
0	6	Batterie d'artillerie à cheval de brigade mixte indépendante ou Batterie indépendante	Artillerie légère à cheval rayée Normal 3 plaq	91	1 pour 2 unités de cavaliers hors des divisions de cavalerie, de réserve ou de forteresse
0	6	Batterie d'artillerie à cheval	Artillerie légère à cheval rayée	98	A la place du précédent à volonté

La Règle “JOMINI”

		de brigade mixte indépendante ou Batterie indépendante, chargée culasse	chargés culasse Normal 3 plaq		
0	152	Batterie d'artillerie de réserve	Artillerie légère Recrues Hésitants 3 plaq	50	1 pour 3 unités d'infanterie de réserve ou d'Opolchenie
0	130	Artillerie de forteresse	Artillerie lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	1 par unité de forteresse
0	40	Artillerie lourde de forteresse	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	Remplace la 3ème précédents
Seulement à l'armée du Caucase					
0	3	Bataillons de grenadiers de la Division du Caucase	Infanterie lourde fusils rayés Elite solides Non Attaque 4 plaq	63	Uniquement division du Caucase
0	3	Bataillons de grenadiers de la Division du Caucase entamés	Infanterie lourde fusils rayés Elite Non Attaque 3 plaq	40	A la place du précédent à volonté
0	3	Bataillons de grenadiers de la Division du Caucase avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Elite solides Non Attaque 4 plaq	73	A la place d'une unité de grenadiers de la Division du Caucase normaux
0	3	Bataillons de grenadiers de la Division du Caucase avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877 entamés	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Elite Non Attaque 3 plaq	47	A la place du précédent à volonté
0	1	Bataillons de carabiniers de la Division du Caucase	Infanterie légère fusils rayés Normal solides Non Attaque 4 plaq	42	1 pour 3 grenadiers de la Division du Caucase
0	1	Bataillons de carabiniers de la Division du Caucase entamés	Infanterie légère fusils rayés Normal Non Attaque 3 plaq	27	A la place du précédent à volonté
0	1	Bataillons de carabiniers de la Division du Caucase avec fusils chargés culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal solides Non Attaque 4 plaq	52	A la place d'une unité de carabiniers de la Division du Caucase normaux
0	1	Bataillons de carabiniers de la Division du Caucase avec fusils chargés culasse entamés	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal Non Attaque 3 plaq	33	A la place du précédent à volonté
0	2	Bataillons de Rifles	Infanterie légère fusils rayés Normal solides Non Attaque 4 plaq	42	1 pour 2 mousquetaires
0	2	Bataillons de Rifles entamés	Infanterie légère fusils rayés Normal Non Attaque 3 plaq	27	A la place du précédent à volonté
0	2	Bataillons de Rifles avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal solides Non Attaque 4 plaq	52	A la place d'une unité de rifles normaux
0	2	Bataillons de Rifles avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877 entamés	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal Non Attaque 3 plaq	33	A la place du précédent à volonté
0	30	Troupes irrégulières du Caucase	Infanterie légère Normal Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	17	
0	3	Batterie d'artillerie de montagne	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 2 unités d'infanterie au Caucase
0	3	Batterie d'artillerie de montagne de mobilisation	Artillerie légère Recrues Hésitants 3 plaq	50	1 pour 2 unités d'infanterie au Caucase
Seulement aux frontières ou en Sibérie					

La Règle “JOMINI”

0	120	Bataillons de gardes-frontière	Infanterie légère montée Normal Non Attaque 3 plaq	23	90 avant 1877, 120 ensuite
0	37	Bataillons de gardes-frontière entamés	Infanterie légère montée Normal faibles Non Attaque 2 plaq	13	A la place du précédent à volonté
0	15	Cavalerie de gardes frontière en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Insaisissables + Changeants 3 plaq	25	1 pour 4 unités de gardes frontière
0	15	Cavalerie de gardes frontière en forme cavalerie légère	Lanciers légers Normal Insaisissables + Changeants 3 plaq	38	A la place de la Cavalerie de gardes frontière en forme infanterie montée à volonté
Seulement si le Tsar ou un prince du sang est général en chef					
0	24	Bataillons de mousquetaires de la Garde	Infanterie lourde fusils rayés Normal Entêtés + Non-Attaque 3 plaq	40	18 bataillons avant 1873 – 1 pour 3 unités d'infanterie
0	24	Bataillons de mousquetaires de la Garde avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Normal Entêtés + Non-Attaque 3 plaq	48	18 bataillons avant 1873 – à la place du précédent à volonté
0	12	Bataillons de grenadiers de la Garde	Infanterie lourde fusils rayés Normal solides Entêtés + Non-Attaque 4 plaq	63	9 bataillons avant 1873 – 1 pour 2 mousquetaires
0	12	Bataillons de grenadiers de la Garde avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Normal solides Entêtés + Non-Attaque 4 plaq	76	9 bataillons avant 1873 – à la place du précédent à volonté
0	12	Jägers ou Infanterie légère de la Garde	Infanterie légère fusils rayés Elite solides Entêtés + Non-Attaque 4 plaq	63	9 bataillons avant 1873 – 1 pour 2 mousquetaires
0	12	Jägers ou Infanterie légère de la Garde avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Elite solides Entêtés + Non-Attaque 4 plaq	76	9 bataillons avant 1873 – à la place du précédent à volonté
0	2	Grenadiers à cheval et Dragons de la Garde en forme combat à pied	Infanterie lourde fusils rayés montée Normal Entêtés + Non-Attaque 3 plaq	44	1 pour 2 dragons de ligne
0	2	Grenadiers à cheval et Dragons de la Garde en forme combat à pied avec « Baranos » après 1867 et « Berdanfa » après 1877	Infanterie lourde fusils rayés montée chargés culasse Normal Entêtés + Non-Attaque 3 plaq	52	A la place du précédent à volonté
0	4	Cuirassiers de la Garde	Cuirassiers Elite Tenaces (troupes montés) 3 plaq	59	1 pour 4 cavaliers de ligne
0	2	Grenadiers à cheval et Dragons de la Garde en forme combat à cheval	Lanciers légers Elite Tenaces (troupes montés) 3 plaq	50	1 pour 2 dragons de ligne
0	2	Hussards de la Garde	Cavalerie légère Elite Tenaces (troupes montés) 3 plaq	46	1 pour 2 hussards de ligne
0	2	Uhlans de la Garde	Lanciers légers Elite Tenaces (troupes montés) 3 plaq	50	1 pour 2 uhlands de ligne
0	2	Cosaques de la Garde	Cavalerie légère Elite Tenaces (troupes montés) 3 plaq	46	1 pour 2 cosaques de ligne
0	12	Batterie légère d'artillerie de la Garde	Artillerie légère rayée Elite 3 plaq	91	1 pour 2 unités d'infanterie de la Garde
0	12	Batterie légère d'artillerie de la Garde canons chargés culasse	Artillerie légère rayée chargés culasse Elite 3 plaq	98	A la place du précédent à volonté
0	4	Batterie lourde d'artillerie de la Garde	Artillerie lourde rayée Elite 3 plaq	112	1 pour 3 batteries légères de la Garde

La Règle “JOMINI”

0	4	Batterie lourde d'artillerie de la Garde canons chargés culasse	Artillerie lourde rayée chargés culasse Elite 3 plaq	119	A la place du précédent à volonté
0	6	Batterie d'artillerie à cheval de la Garde	Artillerie légère rayée Elite 3 plaq	91	1 pour 2 unités de cavalerie de la Garde
0	6	Batterie d'artillerie à cheval de la Garde chargé culasse	Artillerie légère rayée chargés culasse Elite 3 plaq	98	A la place du précédent à volonté
Seulement dans des cas spéciaux					
0	4	Équipages de marche de marins	Infanterie lourde Normal solides Non Attaque 4 plaq	37	Seulement dans les ports
0	2	Artillerie lourde de marine	Artillerie très lourde rayée Normal Artillerie statique 3 plaq	76	1 pour 2 unités de marins
0	2	Artillerie lourde de marine chargée culasse	Artillerie très lourde rayée chargés culasse Normal Artillerie statique 3 plaq	80	A la place du précédent à volonté
0	6	Batterie légère d'artillerie de la brigade finlandaise	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	1 pour 2 unités d'infanterie en Finlande
0	6	Batterie légère d'artillerie de la brigade finlandaise canons chargés culasse	Artillerie légère rayée chargés culasse Normal 3 plaq	91	A la place du précédent à volonté
0	2	Batterie lourde d'artillerie de la brigade finlandaise	Artillerie lourde rayée Normal 3 plaq	105	1 pour 3 batteries légères de la brigade finlandaise
0	2	Batterie lourde d'artillerie de la brigade finlandaise canons chargés culasse	Artillerie lourde rayée chargés culasse Normal 3 plaq	112	A la place du précédent à volonté
0	9	Batterie d'artillerie de siège	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	1 pour 2 unités d'infanterie lors d'un siège
0	12	Batterie de mortiers de siège	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	1 pour 2 unités d'infanterie lors d'un siège
0	16	Batterie d'artillerie de siège à fusées	Artillerie lourde à fusées Recrues Hésitants 3 plaq	69	1 pour 2 unités d'infanterie lors d'un siège