

La Règle “JOMINI”

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

I - Westphalie

I2 - 1808 à 1812

Les troupes westphaliennes ont été très moyennes pendant la campagne de 1809. C'est pourquoi on ne leur donnera l'option « manœuvre » qu'à partir de 1811. Pendant la campagne de 1812, ils se sont très bien comportés. Le drame de l'armée westphalienne tient au fait qu'elle a été mise sous les ordres de généraux médiocres comme Jérôme en 1809 et 1812 ou Junot en 1812. Seul Vandamme au début de la campagne de Russie remonte le niveau et peut devenir général « normal ». Les armées westphaliennes de cette époque combattirent en corps autonome, souvent renforcé d'alliés, hollandais en 1809 et français, jusqu'à la Moscova.

Composition

Garde royale

Infanterie

Grenadier-Garde (1 Bataillon).

Jäger-Garde (Chasseurs – 1 Bataillon).

Elite-Jäger-Carabinier (Chasseurs-carabiniers – 1 Bataillon).

Cavalerie

Garde-Chevaulegers.

Gardes du Corps (1 escadron créé en 1808 et chargé d'escorter le souverain)

Artillerie

Reitende Garde-Artillerie (artillerie à cheval)

Infanterie

Infanterie de ligne

Régiments 1 à 6

7ème régiment (1810)

8ème régiment (1811)

Infanterie légère

1er et 2ème bataillons.

3ème bataillon (1809)

4ème bataillon (1810)

La Règle “JOMINI”

Cavalerie

Cavalerie de ligne

1er régiment de cuirassiers

2ème régiment de cuirassiers (1810)

Cavalerie légère

1er régiment de cheveu-légers, lanciers en 1811

2ème régiment de cheveu-légers lanciers (1812)

1er régiment de hussards (1809)

2ème régiment de hussards (1810)

Artillerie

Artillerie de campagne

Artillerie à pied (4 compagnies 14 février 1806, 21 compagnies 21 juillet 1806)

Artillerie à cheval : 12 compagnies en 1812

Artillerie de Marine

Régiment d'artillerie de marine (1811)

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef médiocre 1 plaq	160	
0	1	Général en chef	Général en chef Normal 1 plaq	200	Remplace GeC si Vandamme
0	3	Sous-Général	Sous-général Normal 1 plaq	120	Au moins 8 unités
0	2	Sous-Général	Sous-général médiocre Normal 1 plaq	96	Remplace un sous-général normal
0	15	Colonel	Colonel Normal 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	10	Colonel ancien	Colonel médiocre Normal 1 plaq	8	1 pour 5 unités
5	16	Infanterie de ligne	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	12 en 1808, 14 en 1810 et 16 en 1811
0	8	Infanterie de ligne bien entraînée	Infanterie lourde Normal Manœuvre 3 plaq	26	1811 en remplacement de Ligne normale
0	1	Régiment de Westphalie	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Dissout en 1809
1	4	Infanterie légère	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	2 en 1808, 3 en 1809 et 4 en 1810
0	4	Infanterie légère bien entraînée	Infanterie légère Normal Manœuvre 3 plaq	22	1811 en remplacement de légère normale
0	1	Elite-Jäger-Carabinier	Infanterie légère fusils rayés Normal solides 4 plaq	44	Si 2 unités d'infanterie légère
0	1	Elite-Jäger-Carabinier entraînés à la française	Infanterie légère fusils rayés Normal solides Manœuvre 4 plaq	46	1811 en remplacement
0	2	Cuirassiers	Cuirassiers Normal 3 plaq	46	1 en 1808 et 2 en 1810
0	2	Cuirassiers bien entraînés	Cuirassiers Normal Manœuvre 3 plaq	48	1811 en remplacement des Cuirassiers normaux
1	2	Hussards	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	1 en 1809 et 2 en 1810
0	2	Hussards bien entraînés	Cavalerie légère Normal Manœuvre 3 plaq	35	1811 en remplacement des hussards normaux
0	1	Cheveu-légers	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	transformé en lanciers en 1811
0	2	Cheveu-légers lanciers	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	1 en 1811, 2 en 1812
0	1	Lanciers bien entraînés	Lanciers légers Normal Manœuvre 3 plaq	39	en remplacement de Lanciers normaux
1	8	Artillerie à pied	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	1 pour 4 infanteries
0	8	Passer en artillerie entraînée à la française	Artillerie lourde mobile Normal Manœuvre 3 plaq	92	1811 en remplacement de l'artillerie normale
0	2	Artillerie à cheval	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	créés en 1812 – 1 pour 3 unités de cavalerie

La Règle “JOMINI”

0	2	Passer en artillerie entraînée à la française	Artillerie légère à cheval Normal Manœuvre 3 plaq	74	en remplacement de l'artillerie normale
0	2	Régiment d'artillerie de marine	Artillerie très lourde Normal 3 plaq	105	Après 1811
Garde Royale – Seulement si le Roi est général					
0	1	Grenadier-Garde	Infanterie lourde Elite 3 plaq	32	Si 6 unités de ligne
0	1	Grenadier-Garde entraînés à la française	Infanterie lourde Elite Manœuvre 3 plaq	33	1811 en remplacement
0	1	Jäger-Garde	Infanterie légère Elite 3 plaq	28	Si les Grenadiers-Gardes
0	1	Jäger-Garde entraînés à la française	Infanterie légère Elite Manœuvre 3 plaq	29	1811 en remplacement
0	1	Garde-Chevaulegers	Cavalerie légère Normal solides 4 plaq	53	Si 3 unités de cavalerie légère
0	1	Garde-Chevaulegers entraînés à la française et munis de la lance	Lanciers légers Normal solides Manœuvre 4 plaq	62	1811 en remplacement
0	1	Reitende Garde-Artillerie	Artillerie légère à cheval Elite 3 plaq	77	Si 3 unités de cavalerie légère
0	1	Reitende Garde-Artillerie entraînés à la française	Artillerie légère à cheval Elite Manœuvre 3 plaq	81	1811 en remplacement