

# La Règle “JOMINI”

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

## **J - Saxe**

### **J3- La réorganisation de 1810**

Amenée dans la Confédération du Rhin, l'armée saxonne procède à une série de réformes. La formation de l'artillerie est améliorée. Les fantassins sont entraînés au combat en colonne et en tirailleurs, le pas de marche de l'infanterie est porté de 75 à 90 pas par minute. En 1810, l'armée saxonne compte 6 577 cavaliers et 24 937 fantassins et artilleurs, soit 31 780 hommes :

### **Composition**

#### Garde

##### Infanterie

Grenadiers de la Garde (2 bat)

##### Cavalerie

Gardes du Corps

Cuirassiers de la Garde

##### Infanterie

##### Infanterie de ligne

8 régiments d'infanterie de ligne (2 bat de 5 compagnies fusiliers et 1 de grenadiers, généralement regroupés). 1813 : les régiments d'infanterie regroupés à 1 seul bataillon.

Bataillons de grenadiers regroupés : 1 bataillon à 4 compagnies pour 2 régiments

##### Infanterie légère

2 régiments d'infanterie légère (2 bat)

1 reg de Jägers (2 bat)

##### Infanterie de garnison

1 bat de garnison et invalides

##### Cavalerie

##### Cavalerie lourde

1 régiment de Cuirassiers (non engagé en 1813)

##### Cavalerie légère

1 régiment de Hussards

4 régiments de Cheveau-légers (3 en 1811, 1 en 1813 non engagé)

1 régiment de Uhlans créé 1811 à partir de cheveau-légers

# La Règle “JOMINI”

## Artillerie

4 batteries d'artillerie à pied de 4x6 livres et 4 obusiers de 8 livres (en 1813, 8 pièces de 6)

de l'artillerie régimentaire de 4 livres : 2 pièces par bataillon

2 batteries d'artillerie à cheval de 4x6 livres et 2 obusiers de 8 livres. (en 1813, 6 pièces de 6)

1 batterie d'artillerie de réserve de 12 livres (1813).

## Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 0 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général 0 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 0 1 plaq	96	A la place du précédent
0	8	Colonel	Colonel Normal 1 plaq	10	1 pour 6 unités
4	16	Infanterie de ligne	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	1813 : les régiments d'infanterie regroupés à 1 seul bataillon.
0	4	Bataillons de grenadiers regroupés	Infanterie lourde Elite 3 plaq	32	1 pour 4 unités de ligne
1	4	Infanterie légère	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	0
0	2	Jägers	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	créés 1809
0	1	Bataillon de garnison et invalides	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	0
0	1	Régiment de Cuirassiers	Cuirassiers Normal 3 plaq	46	1 pour 2 cavaleries légères – non engagé en 1813
1	1	Hussards	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	0
0	4	Cheveu-légers	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	3 en 1811, 1 en 1813 non engagé
0	1	Uhlans	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	créé 1811 à partir de cheveu-légers
1	4	Batteries d'artillerie à pied de 6 livres	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 infanteries
0	2	Batteries d'artillerie à cheval de 6 livres	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 3 cavaleries
1	1	Artillerie régimentaire de 4 livres	Artillerie très légère Normal 3 plaq	46	1 pour 4 unités de ligne
0	1	Batterie d'artillerie de réserve de 12 livres	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	1 pour 3 artilleries à pied 1813
Garde Royale – Seulement si le Roi ou un Prince du sang est général					
0	2	Leibgrenadiergarde (grenadiers de la garde du corps)	Infanterie lourde Elite 3 plaq	32	1 pour 3 infanteries de ligne
0	1	Gardes du Corps (cuirassiers)	Cuirassiers Elite 3 plaq	55	1 pour 2 cavaleries légères
0	1	Cuirassiers de la Garde	Cuirassiers Elite 3 plaq	55	1807 par transformation d'un cuirassiers