

La Règle “JOMINI”

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

J - Saxe

J4- 1813 – 1814 - Après Leipzig

Au cours de la Bataille de Leipzig, les dernières troupes saxonnes passent à l'ennemi avec armes et bagages tandis que le Roi est gardé prisonnier par les alliés. Le royaume mis sous tutelle des russes, l'armée subit une nouvelle réorganisation le 15 novembre 1813 avant d'être utilisée contre ses anciens alliés.

Composition

Garde

Régiment provisoire de la Garde à 3 bataillons

Infanterie

Infanterie de ligne

2 régiments provisoires de ligne à 2 bataillons

4 régiments d'infanterie de ligne à 2 bataillons en cours de réorganisation (non engagés)

Infanterie légère

2 régiments provisoires légers à 2 bataillons

1 bataillon de Jägers

Infanterie de milice

4 régiments de Landwehr à 2 bataillons

une « bannière » de volontaires infanterie légère à 2 bataillons

Cavalerie

Cavalerie lourde

Kurassiers regiment

Cavalerie légère

Hussaren regiment

Uhlanen regiment

1 régiment de hussards de Landwehr

Artillerie

2 batteries d'artillerie à pied de 8 pièces de 6

2 batteries d'artillerie à cheval de 6 pièces de 6

La Règle “JOMINI”

Liste d'armée

Cette armée fait nécessairement partie d'une armée coalisée avec un général en chef russe ou prussien.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 0 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général 0 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 0 1 plaq	96	A la place du précédent
0	7	Colonel	Colonel Normal 1 plaq	10	1 pour 5 unités
2	4	Régiments provisoires de ligne	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	0
0	8	Infanterie de ligne	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Non engagés
1	4	Régiments provisoires légers	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	0
0	1	Jägers	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	0
0	8	Régiments de Landwehr	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	0
0	2	« Bannière » de volontaires infanterie légère	Infanterie légère Normal faibles 2 plaq	12	0
0	1	Bataillon de garnison et invalides	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	0
0	1	Kurassiers regiment	Cuirassiers Normal 3 plaq	46	0
1	1	Hussaren regiment	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	0
0	1	Uhlanen regiment	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	0
0	1	Hussards de Landwehr	Cavalerie légère Normal faibles 2 plaq	19	0
1	2	Batteries d'artillerie à pied de 6 livres	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	0
0	2	Batteries d'artillerie à cheval de 6 livres	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	0
Garde royale					
0	3	Régiment provisoire de la Garde	Infanterie lourde Elite 3 plaq	32	1 pour 3 infanteries de ligne