

La Règle “JOMINI”

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

O – Empire Ottoman

O1 – Armées ottomanes en Europe jusqu'en 1826

L'ensemble des armées ottomanes en Europe ont des caractéristiques communes, que ce soient celles de l'ouest, combattant dans les Balkans serbes et croates, celles du centre, dans les provinces danubiennes (Roumanie, Bulgarie, Moravie) et celles de l'est, les provinces d'Ukraine du Sud. La principale différence sera selon que l'armée du Sultan (kapu killari askerleri) sera engagée, ce qui est de plus en plus rare, ou non.

Une grande partie de ces armées sera composée de sujets chrétiens de l'Empire, généralement loyaux sauf dans les révoltes civiles et encore. Quoiqu'ayant fréquemment eu affaire aux armées occidentales, ces troupes aussi sont entraînées à la mode orientale et non selon les règlements occidentaux modernes. Seules les troupes de la Nouvelle Armée ressembleront aux bataillons occidentaux. En 1826, le Sultan Mahmud II supprime les janissaires. Des milliers d'entre eux sont exécutés. Ensuite, le Sultan crée une toute nouvelle armée, en grande partie inspirée du « Nizam-i Cedit ».

Si le Sultan ou un prince du sang est présent, il sera le général en chef. Sinon, ce sera un gouverneur ou seigneur, un « ayan » ou « seraskar » (chef des armées), voire un seigneur-bandit appelé « derebey » (seigneur des vallées). Il en sera de même pour les sous-généraux. Si un de ces seigneurs est général en chef, les autres généraux, et leurs troupes, devront considérés comme des alliés car les liens personnels sont plus forts que les liens hiérarchiques, ces troupes locales étant composées surtout de levées locales et de mercenaires. Ce peuvent être des armées redoutables mais la grande variété des troupes possibles peut être une difficulté.

Base des troupes : les Kapihalki (troupes provinciales dépendant des autorités locales).

Infanterie

- « sekban » locaux, surtout albanais à l'ouest, parfois infanterie montée surtout à l'est ;
- « eflak » (mousquetaires), qui sont des « sekban » chrétiens, habiles dans tout ce qui est guérilla ;
- « Pandurs » ou « Panduks », qui sont des « sekban » bons tireurs ;
- « voynuqs » (auxiliaires chrétiens des Balkans - serbes, bulgares, valach ou roumains) ;
- les milices locales « müsellems » et « Serhat kulis » ;
- les troupes des frontières, « azaps » pour les musulmans ou « Dorobanti » en Valachie et

La Règle “JOMINI”

« Slujitori » en Moldavie, chrétiens des zones frontières de Roumanie ;

- les garnisons, « Martolos » grecs pour les garnisons de Serbie, de Bosnie et d’Herzégovine, et « gönüllüyan » musulmans ;
- les levées, « Hayduks » chrétiens en Serbie sous les ordres d'un « buljakbasha » ou « yerli nefarats », toute la population musulmane d'une ville levée en autodéfense ;
- Les « Serragis » (serviteurs de l'infanterie et des bagages) ultime réserve dans les cas de dangers imminents ;
- les troupes de marine, garnisons des grandes villes-ports et troupes dans les régions côtières.

A cela s'ajoutent les « Messirlis » envoyés des provinces notamment d’Egypte pour combattre dans les Balkans :

- « arabs » auxiliaires bédouins du Moyen-Orient ;
- arabes et berbères des régences d’Afrique du Nord, aussi appelés « Maghârriba ou Maghribis » ;
- « sekban », « levent » et « sarica » du Moyen-Orient ;
- « tüfekçis » (mousquetaires), infanterie montée de kurdes bons tireurs du Levant.

Cavalerie

- sipahis timariotes ;
- la cavalerie d’élite Bosniaque ;
- la cavalerie lourde auxiliaire des « voynuqs » chrétiens des Balkans ;
- les « Delis » à la surveillance des frontières de la Roumélie ;
- la cavalerie tribale du Moyen-Orient et les « bachi-bouzouk » d’Anatolie en « Messirlis » ;
- les cavaliers berbères et arabes du Maghreb en « Maghârriba ou Maghribis » ;
- les cavaliers « gönüllüyan » en garnisons ;
- les cavaliers « Serhat kulis » en levées.

Artillerie

En artillerie provinciale, on n'aura que les unités de garnison, artillerie traditionnelle « Topgis » et unités des « Bombarjis » (bombardiers).

Les Kapikullari en renfort :

La Porte envoie régulièrement des troupes de l'armée permanente soutenir ses armées.

Infanterie

- Janissaires des ortas ordinaires ;
- Au plus une unité de « serdengeçti » (têtes brûlées), janissaires d’assaut d’élite ;
- Seulement en garnison, des « Yamak » (serviteurs) et des « Gegebys » (armuriers qui gardent poudres, armes et magasins) ;
- de 1794 à 1807, quelques bataillons (« Taburs ») du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée) ou « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809, unités de marine sur les côtes.

Cavalerie

- Une ou 2 unités des Sipahis de la Porte ou des Sipahis salariés, si des janissaires sont présents ;
- des « Akincis » (faiseurs de raid) ;
- de 1794 à 1807, 1 ou 2 unités de cavaliers du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée) ou « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809.

Artillerie

La plus grande partie de l'artillerie ottomane étant composée de spécialistes, donc de Kapikullari, on trouvera des éléments des

- « Topçu ocagi » (corps d'artillerie) ;
- « Humbaraci ocagi » (corps des mortiers, pièces de siège et de garnison), en cas de siège,

La Règle “JOMINI”

- « Sûratça ocagi » (corps d'artillerie à tir rapide – après 1774 et surtout s'il y a du « Nizam-i Cedit ») ;
- « Süvari Topçu Neferi » (artillerie montée) après 1808 ;
- des « Haseki » en garnison des forteresses impériales.

Les Kapikullari de l'Armée du Sultan :

Si la capitale est directement menacée ou si le Sultan même personnellement l'armée, les troupes Kapikullari seront beaucoup plus importantes.

Infanterie

- Les ortas janissaires ordinaires ;
- Les « solak ortas » de la garde impériale ;
- Les « Deveci » (chameliers) de la division « cemaat » ;
- Les « serdengeçti » (têtes brûlées), janissaires d'assaut d'élite ;
- Seulement en garnison, outre des « Yamak » (serviteurs) et des « Gegebys » (armuriers qui gardent poudres, armes et magasins), des « acemi oglans » (unités d'entraînement) et des « Bostanci » (jardiniers) ;
- de 1794 à 1807, la plupart du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée), y compris les unités de marine sur les côtes ou « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809.

Cavalerie

- La cavalerie janissaire de lanciers d'élite de la 64ème orta « zagarcis » (maîtres de lévriers) ;
- Les régiments des Sipahis de la Porte et des Sipahis salariés ;
- Les « Akincis » (faiseurs de raid) ;
- de 1794 à 1807, la cavalerie du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée) ou « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809.

Artillerie

Toute l'artillerie Kapikullari disponible, en particulier la plus moderne des

- « Topçu ocagi » (corps d'artillerie) ;
- « Humbaraci ocagi » (corps des mortiers, pièces de siège et de garnison), en cas de siège,
- « Sûratça ocagi » (corps d'artillerie à tir rapide – après 1774 et surtout s'il y a du « Nizam-i Cedit ») ;
- « Süvari Topçu Neferi » (artillerie montée) après 1808 ;
- des « Haseki » en garnison des forteresses impériales.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités – aucun si le Sultan n'est pas Général en chef
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	200	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
4	40	sekban normaux	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	20	sekban montés normaux	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	20	sekban fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	17	1 pour 2 sekban normaux
0	20	sekban montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	19	Remplacent les précédents à volonté
0	40	« eflak » = « sekban » chrétiens	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	remplace les sekban normaux à volonté
0	10	sekban d'élite	Infanterie légère Elite Irréguliers 3 plaq	22	1 pour 4 sekban normaux

La Règle “JOMINI”

0	12	« Pandurs » ou « Panduks »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	22	1 pour 3 sekban normaux
0	10	« sekban » albanais	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + Agressifs 4 plaq	31	1 pour 4 sekban normaux, 1 pour 2 en serbie et bosnie
0	40	Infanterie auxiliaire des « voynuqs »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	15	
0	16	Troupes des frontières, « azaps » musulmans, « Dorobanti » de Valachie ou « Slujitori » de Moldavie	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	Sur les frontières
0	8	Troupes des frontières montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplacent les précédents à volonté
0	6	Marins et infanterie de marine	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	Sur les côtes
0	6	« arabs » du Moyen-Orient en « Messirlis »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	17	
0	6	« arabs » du Moyen-Orient en « Messirlis » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	4	« Maghribis »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	15	
0	4	« Maghribis » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	17	Remplacent les précédents à volonté
0	4	« Maghribis » volontaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	17	Remplacent les « Maghribis » normaux à volonté
0	4	« Maghribis » volontaires montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	2	« Maghribis » fanatiques	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	14	1 pour 2 « Maghribis » normaux
0	2	« Maghribis » fanatiques montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	16	Remplacent les précédents à volonté
0	3	« levent » en « Messirlis »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	17	
0	3	« levent » montés en « Messirlis »	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	19	Remplacent les précédents à volonté
0	1	« sarica » du Moyen-Orient en « Messirlis »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	22	1 pour 3 « levent »
0	2	« tüfekçis » en « Messirlis »	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	25	
0	10	Milices locales « müsellems » et « Serhat kulis » ;	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	3	Troupes de garnison, « Martolos » et « gönüllüyan »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	Uniquement en garnison
0	6	Levées « Hayduks » chrétiens ou « yerli nefarats »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fuyants + Panique 3 plaq	7	
0	4	« Serragis » (serviteurs de l'infanterie et des bagages)	Infanterie lourde Enrôlés Irréguliers + Fuyants + Panique 3 plaq	4	
0	12	Alays de Sipahis tirariotes lourds ordinaires	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	25	1 pour 5 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	6	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds ordinaires	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	28	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds ordinaires
0	3	Alays de Sipahis tirariotes	Cavalerie lourde Normal Irréguliers	32	1 pour 4 unités de sipahis

La Règle “JOMINI”

		lourds entraînés	3 plaq		timariotes lourds ordinaires
0	1	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds entraînés	Lanciers lourds Normal Irréguliers 3 plaq	35	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds entraînés
0	6	Alays de Sipahis tirariotes lourds fanatiques	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds ordinaires
0	3	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds fanatiques	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	29	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds fanatiques
0	5	cavalerie lourde auxiliaire des « voynuqs »	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Changeants 3 plaq	28	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
2	60	Alays de Sipahis tirariotes ordinaires	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	22	
0	30	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers ordinaires	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	25	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	15	Alays de Sipahis tirariotes entraînés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	1 pour 4 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	7	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers entraînés	Lanciers légers Normal Irréguliers 3 plaq	32	1 pour 2 unités de sipahis timariotes entraînés
0	30	Alays de Sipahis tirariotes fanatiques	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	25	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	15	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers fanatiques	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants 3 plaq	27	1 pour 2 unités de sipahis timariotes fanatiques
0	15	Cavaliers Bosniaques	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	6	Cavaliers « Delis »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Fanatiques 3 plaq	30	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires en Roumélie
0	3	Lanciers « Delis »	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Fanatiques 3 plaq	33	1 pour 2 cavaliers « Delis »
0	16	Cavaliers « bachi-bouzouk » en « Messirlis »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants 3 plaq	27	Remplace des sipahis timariotes
0	5	Cavalerie tribale en « Messirlis »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	1 pour 3 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	5	Cavalerie tribale lanciers en « Messirlis »	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	28	Remplacent les précédents à volonté
0	40	« Maghribis »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	1 pour 3 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	20	Cavaliers de garnison « gönüllüyan »	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	20	
0	20	Cavaliers de levée « Serhat kulis »	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	20	
0	20	Cavaliers de levée « Serhat kulis » fanatisés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	19	
0	5	Cavaliers Tatares de Crimée	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	En Roumanie ou Moldavie après 1783
0	12	Artillerie « Topgis » de « Balyemez » en positions fixes de garnison	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 4 unités d'infanterie des provinces
0	4	Artillerie « Topgis » de « Sahi » en positions fixes de garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 3 artillerie « Topgis » de « Balyemez »
1	2	Artillerie « Topgis » de « Sürat »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	62	1 pour 5 artillerie « Topgis » de « Balyemez »
0	3	Artillerie à cheval avec des « Abus »	Artillerie légère à cheval Recrues Irréguliers 3 plaq	50	1 pour 6 unités de cavalerie
0	2	Artillerie « Bombarjis » (bombardiers)	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	Uniquement en garnison ou en siège

La Règle "JOMINI"

Kapikullari en soutien (si Armée du Sultan non présente)					
0	3	« Yamak » (serviteurs)	Infanterie lourde Recrues faibles Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 2 plaq	7	
0	12	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée recrues	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	« Nizam-i Cedit » 2 unités au plus de 1794 à 1798, puis 12 de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	10	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Remplacent les précédents à volonté
0	40	ortas janissaires ordinaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	
0	10	ortas janissaires normales	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	10	« Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 - Remplacent les précédents à volonté
0	6	« Taburs » d'infanterie légère montée nouvelle armée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	4	« Taburs » d'infanterie de « marines » nouvelle armée	Infanterie légère Normal Agressifs 3 plaq	25	« Nizam-i Cedit » de 1804 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	7	Sipahis de la Porte	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	
0	6	Sipahis salariés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	4	« Akincis » (faiseurs de raid)	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	
0	4	Cavaliers nouvelle armée	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	4	Lanciers nouvelle armée	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Balyemez »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	62	
0	3	« Topçu ocagi » équipées de « Sahi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	
0	6	« Süratça ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	créé en 1774
0	2	« Süratça ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	créé en 1774
0	8	« Süvari Topçu Neferi » équipées de « Abus ».	Artillerie légère à cheval Normal Irréguliers 3 plaq	56	créé vers 1808
0	2	« Humbaraci ocagi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	
Kapikullari de l'armée du Sultan					
0	3	« Yamak » (serviteurs)	Infanterie lourde Recrues faibles Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 2 plaq	7	
0	25	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée recrues	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	« Nizam-i Cedit » 2 unités au plus de 1794 à 1798, puis 25 de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808

La Règle “JOMINI”

					à 1809
0	20	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Remplacent les précédents à volonté
0	40	ortas janissaires ordinaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	
0	10	ortas janissaires normales	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	1	« solak ortas »	Infanterie légère Elite Irréguliers + Agressifs 3 plaq	25	Seulement si le Sultan est présent – 1 pour 4 unités de janissaires
0	1	janissaires « Deveci » (chameliers)	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	25	1 pour 2 unités de janissaires normales
0	2	janissaires « serdengeçti » (têtes brûlées)	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + Impétueux + Fanatiques 4 plaq	29	1 pour 2 unités de janissaires normales
0	5	janissaires « acemi oglans » (unités d'entraînement)	Infanterie légère Recrues Irréguliers + Agressifs 3 plaq	14	
0	3	janissaires « Bostanci » (jardiniers)	Infanterie légère Normal faibles Irréguliers + Hésitants 2 plaq	8	
0	3	janissaires « Gegebys » (armuriers)	Infanterie légère montée Normal faibles Irréguliers 2 plaq	11	
0	20	« Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 - Remplacent les janissaires à volonté
0	12	« Taburs » d'infanterie légère montée nouvelle armée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	Remplace le précédent à volonté
0	4	« Taburs » d'infanterie de « marines » nouvelle armée	Infanterie légère Normal Agressifs 3 plaq	25	« Nizam-i Cedit » de 1804 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	7	Sipahis de la Porte	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	
0	6	Sipahis salariés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	4	« Akincis » (faiseurs de raid)	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	
0	1	Janissaires « zagarcis » (maîtres de lévriers)	Lanciers légers Elite Irréguliers + Agressifs 3 plaq	42	1 pour 2 unités de Sipahis de la Porte
0	5	Cavaliers nouvelle armée de l'Armée du Sultan	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	5	Lanciers nouvelle armée de l'Armée du Sultan	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Balyemez »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	62	
0	3	« Topçu ocagi » équipées de « Sahi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	
0	12	« Topçu ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	
0	6	« Süratça ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	créé en 1774
0	2	« Süratça ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	créé en 1774
0	8	« Süvari Topçu Neferi »	Artillerie légère à cheval Normal	56	créé vers 1808

La Règle “JOMINI”

		équipées de « Abus ».	Irréguliers 3 plaq		
0	2	garde « Haseki »	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	
0	2	« Humbaraci ocagi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	
Alliés si le Sultan ou un prince du sang n'est pas le général en chef					
0	3	Sous-Général allié	Sous-général Allié 1 plaq	96	Remplace le même en allié
0	1	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	Remplace le même en allié
0	200	Colonel allié	Colonel Allié 1 plaq	8	Remplace le même en allié
0	40	sekban normaux alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	20	sekban montés normaux alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	20	sekban fanatisés alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	20	sekban montés fanatisés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	40	« eflak » = « sekban » chrétiens alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	10	sekban d'élite alliés	Infanterie légère Elite Irréguliers + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	12	« Pandurs » ou « Panduks » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	10	« sekban » albanais alliés	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + Agressifs + allié 4 plaq	23	Remplace le même en allié
0	40	Infanterie auxiliaire des « voynuqs » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	16	Troupes des frontières, « azaps » musulmans, « Dorobanti » de Valachie ou « Slujitori » de Moldavie alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	8	Troupes des frontières montées alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	10	Remplace le même en allié
0	6	Marins et infanterie de marine alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	6	« arabs » du Moyen-Orient en « Messirlis » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	12	Remplace le même en allié
0	6	« arabs » du Moyen-Orient en « Messirlis » montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	14	Remplace le même en allié
0	4	« Maghribis » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	4	« Maghribis » montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace le même en allié
0	4	« Maghribis » volontaires alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	12	Remplace le même en allié
0	4	« Maghribis » volontaires montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	14	Remplace le même en allié
0	2	« Maghribis » fanatiques alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	2	« Maghribis » fanatiques	Infanterie légère montée Normal	9	Remplace le même en allié

La Règle “JOMINI”

		montés alliés	Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq		
0	3	« levent » en « Messirlis » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	3	« levent » montés en « Messirlis » alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	1	« sarica » du Moyen- Orient en « Messirlis » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	2	« tüfekçis » en « Messirlis » alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	10	Milices locales « müsellems » et « Serhat kulis » ; alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	7	Remplace le même en allié
0	3	Troupes de garnison, « Martolos » et « gönüllüyan » alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	7	Remplace le même en allié
0	6	Levées « Hayduks » chrétiens ou « yerli nefarats » alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Fuyants + Panique + allié 3 plaq	4	Remplace le même en allié
0	4	« Serragis » (serviteurs de l'infanterie et des bagages) alliés	Infanterie lourde Enrôlés Irréguliers + Fuyants + Panique + allié 3 plaq	2	Remplace le même en allié
0	12	Alays de Sipahis tirariotes lourds ordinaires alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	6	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds ordinaires alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	19	Remplace le même en allié
0	3	Alays de Sipahis tirariotes lourds entraînés alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	1	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds entraînés alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + allié 3 plaq	25	Remplace le même en allié
0	6	Alays de Sipahis tirariotes lourds fanatiques alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	18	Remplace le même en allié
0	3	Alays de Sipahis tirariotes lanciers lourds fanatiques alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	19	Remplace le même en allié
0	5	cavalerie lourde auxiliaire des « voynuqs » alliés	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	60	Alays de Sipahis tirariotes ordinaires alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	30	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers ordinaires alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	19	Remplace le même en allié
0	15	Alays de Sipahis tirariotes entraînés alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	7	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers entraînés alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + allié 3 plaq	25	Remplace le même en allié
0	30	Alays de Sipahis tirariotes fanatiques alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	18	Remplace le même en allié
0	15	Alays de Sipahis tirariotes Lanciers fanatiques alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Fanatiques + Hésitants + allié 3 plaq	19	Remplace le même en allié
0	15	Cavaliers Bosniaques alliés	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	25	Remplace le même en allié
0	6	Cavaliers « Delis » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Fanatiques + allié 3	23	Remplace le même en allié

La Règle “JOMINI”

			plaq		
0	3	Lanciers « Delis » alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Fanatiques + allié 3 plaq	25	Remplace le même en allié
0	16	Cavaliers « bachi-bouzouk » en « Messirlis » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants + allié 3 plaq	21	Remplace le même en allié
0	5	Cavalerie tribale en « Messirlis » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	Remplace le même en allié
0	5	Cavalerie tribale lanciers en « Messirlis » alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	40	« Maghribis » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	Remplace le même en allié
0	20	Cavaliers de garnison « gönüllüyan » alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	20	Cavaliers de levée « Serhatkulis » alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	20	Cavaliers de levée « Serhatkulis » fanatisés alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	5	Cavaliers Tatares de Crimée	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	Remplace le même en allié
0	12	Artillerie « Topgis » de « Balyemez » en positions fixes de garnison alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	4	Artillerie « Topgis » de « Sahi » en positions fixes de garnison alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	2	Artillerie « Topgis » de « Sürat » alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + allié 3 plaq	46	Remplace le même en allié
0	3	Artillerie à cheval avec des « Abus » alliés	Artillerie légère à cheval Recrues Irréguliers + allié 3 plaq	38	Remplace le même en allié
0	2	Artillerie « Bombarjis » (bombardiers) alliés	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	21	Remplace le même en allié