

La Règle “JOMINI”

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

O – Empire Ottoman

O2 – Armées ottomanes au Moyen Orient jusqu'en 1826

Ce sont les armées de l'Anatolie à l'Océan Indien et de la Transcaucasie à l'Arabie. Du fait de l'éloignement de la Cour, les chefs locaux sont très indépendants, voire entretiennent des armées quasiment privées.

L'Anatolie, toujours la partie principale de la Turquie actuelle, est une terre rude qui a toujours produit des guerriers. Sa partie orientale est assez indépendante, avec de nombreuses minorités chrétiennes notamment et le Pacha de Trébizonde se rendra indépendant en 1801 pour quelques années. A l'Est, la Mésopotamie, l'Irak actuel, était le siège de l'ancien califat et région frontalière de l'ennemi perse, et une zone où vivaient des peuples fort divers, tant ethniquement que religieusement. Là aussi l'on a eu des quasi-indépendances. Au sud, l'Arabie et les golfes sont des zones désertiques hantées par les nomades mais la présence des lieux saints de l'Islam en fait une zone stratégique.

Reste la région Syro-Palestinienne du Levant, le cœur de la région et Damas en est le cœur. Non seulement cette région est la source de très nombreux combattants dans les armées ottomanes, mais encore est-elle le lieu où le sort de l'Empire s'est souvent joué. Ainsi, après la marche de Bonaparte qui s'interrompt à Acre, ce sont avec des troupes de cette région que sont composées les 2 grosses armées avec lesquelles la Sublime Porte tente de reprendre l'Egypte, qui seront détruites l'une à Aboukir par Bonaparte, l'autre à Héliopolis par Klébert. C'est aussi là que se joueront les deux guerres turco-égyptiennes de 1831-1833 puis de 1839. Et bien entendu se sera une des régions de l'effondrement de 1918.

A noter que dans cette région l'Empire Ottoman subira l'intervention des puissances occidentales après les persécutions religieuses de 1840 à Damas contre les juifs, contre les communautés chrétiennes, à Alep en 1850, à Naplouse en 1856, à Damas et au Liban en 1860. Le massacre de milliers de civils chrétiens lors du conflit au Liban en 1860 entraîne l'envoi d'un corps expéditionnaire par les puissances européennes, principalement de la France de Napoléon III (mais aussi à Damas une vive action protectrice de l'ancien émir Abd-el-Kader), ce qui amène un décret ottoman de 1861 qui assure l'autonomie du Liban vis-a-vis de Damas. Mais ceci est postérieur à la réforme de 1826, qui est couvert par une autre liste.

La grande majorité des troupes sera des Kapihalki, soutenus par quelques Kapikullari, spécialement

La Règle “JOMINI”

en Anatolie. Contrairement aux armées d'autres régions, il y a peu de mercenaires sauf des balkaniques. Ces troupes sont liées à leur gouverneur ou seigneur, qui peut être aussi un « ayan » ou « seraskar » (chef des armées), voire un seigneur-bandit appelés « derebey » (seigneur des vallées). Si celui-ci n'est pas le général en chef, ce sera un sous-général allié et ses troupes seront considérées comme des alliés. Et comme pour toutes les armées éloignées, il y aura beaucoup de troupes alliées tribales arabes et bédouines, plus ou moins indépendantes et donc aussi d'une fiabilité parfois douteuse. Si un prince du sang est présent, il sera le général en chef et l'on pourra avoir plus de troupes Kapikullari.

Les Kapihalki

Infanterie

- Les « tüfekçis » (mousquetaires), infanterie montée de kurdes bons tireurs, troupe régulière semi-permanentes ;
- « sekban » levés et entraînés par les responsables locaux, souvent de l'infanterie montée, parfois sur dromadaires ou chameaux, appelés « levent » quand anatoliens ou kurdes basés à Damas ;
- « sekban » formées d'anciens chasseurs ou bandits renommées pour la précision de leur tir, appelés « sarica » (guêpes) ;
- « sekban » originaires d'Albanie utilisés comme « Toprakli » ;
- « derbentçi » (Gardes de frontière), dans les zones frontières en Anatolie ;
- milices locales :
 - « gönüllüyan » levées pour défendre les places ;
 - « azaps » (licenciés), levées populaires des hommes musulmans en période de conflit ;
 - « ashir », levées populaires en Syrie commandés par des chefs locaux ou de tribu ;
 - « yerli nefarats », toute la population musulmane d'une ville levée en autodéfense ;
 - « müsellems » (Reconnus), levées populaires de faible valeur militaire ;
- marins et troupes de marine appelés les « levents navals », composant une bonne partie des troupes disponibles dans les régions côtières ;
- des troupes armées de façon archaïque comme des archers légers étaient encore utilisées dans les régions reculées de l'Empire, notamment des archers arméniens.
- Les troupes tribales de bédouins du Moyen-Orient (joués comme troupes alliées sous leurs chefs tribaux) sont baptisés « arabs ». Ce sont très souvent de l'infanterie montée sur chevaux ou sur chameaux, volontaires mais mal armés et surtout efficaces contre les peuplades peu civilisées.

Cavalerie

- sipahis timariotes ;
- « bachi-bouzouk » d'Anatolie ;
- cavalerie d'élite Bosniaque servant en « Toprakli » (mercenaires) ;
- cavaliers « gönüllüyan » en levées et garnisons ;
- La cavalerie tribale de bédouins du Moyen-Orient (joués comme troupes alliées sous leurs chefs tribaux) aussi baptisés « arabs ».

Artillerie

- les unités d'artillerie traditionnelle appelées « Topgis », composées surtout de « Balyemez », voire de « Sahi » en positions fixes de garnison. Les unités de mortiers et pièces de siège sont maniées par les « Bombarjis » (bombardiers) ;
- Des unités spéciales armées de petits canons sur pivot comme ceux des moghols destinées à l'appui immédiat de troupes rapides, portées sur des chevaux ou des camélidés, ceux-ci

La Règle “JOMINI”

appelés Zanbouraks (mot persan).

Les Kapikullari en soutien

Infanterie

- Quelques ortas de janissaires dont au plus une unité d'élite ou de fanatiques « serdengeçti » ;
- Des troupes du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée) : un régiment d'infanterie montée créé en Anatolie en 1798 puis plusieurs régiments jusqu'en 1807 où le Nizam-i Cedit est officiellement supprimé, rétabli en 1808 sous le nom de Segban-i Cedit, supprimé en 1809 ;
- de 1804 à 1808, 2 régiment de « marines » du Nizam-i Cedit.

Cavalerie

- Au plus 1 régiment de Sipahis de la Porte qui escortent et protègent des janissaires (s'il y en a) ;
- des Sipahis salariés permanents, incorporés dans la cavalerie régulière après 1826 ;
- des « Akincis » (faiseurs de raid), unités de cavaliers légers chargés de razzier les territoires ennemis et utilisés comme éclaireurs ;
- Des unités de cavalerie du « Nizam-i Cedit » jusqu'en 1807 ou du Segban-i Cedit entre 1808 et 1809.

Artillerie

- Des unités du « Topçu ocagi » (corps d'artillerie) équipées majoritairement de « Balyemez », voire de « Sahi » en positions fixes mais aussi de plus en plus de « Abus » et de « Sürat » ;
- Des unités de mortiers et pièces de siège du « Humbaraci ocagi » maniées par les « Bombarjis » (bombardiers) ;
- Quelques unités du « Sûratça ocagi » (corps d'artillerie à tir rapide) avec des « Sürat » et des « Abus » ;
- Des unités du « Süvari Topçu Neferi » (artillerie montée) pour soutenir la cavalerie avec des « Abus », puis des pièces modernes.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 8 unités
0	1	colonel Phélippeaux	Sous-général bon 1 plaq	156	Remplace le précédent – Uniquement pour l'armée de Syrie au moment de l'attaque des Français
0	40	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	10	« tüfekçis »	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	25	
4	40	sekban normaux	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	40	sekban montés normaux	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	10	sekban méharistes normaux	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers 3 plaq	22	1 pour 4 des précédents
0	20	« levent » sekban anatoliens ou kurdes de Damas	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	22	1 pour 2 sekbans normaux si au Levant ou en Anatolie
0	20	« levent » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	25	Remplacent les précédents à volonté
0	5	« levent » méharistes	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Tireurs 3 plaq	28	1 pour 4 des précédents
0	5	« sarica »	Infanterie légère Normal Irréguliers	19	1 pour 8 sekbans normaux ou

La Règle “JOMINI”

			+ Tireur élite (Sharpshooters) 3 plaq		levant
0	5	« sarica » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireur élite (Sharpshooters) 3 plaq	22	Remplacent les précédents à volonté
0	10	sekban fanatisés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	17	1 pour 4 sekbans normaux
0	10	sekban montés fanatisés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	19	Remplacent les précédents à volonté
0	5	sekban méharistes fanatisés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	22	1 pour 2 des précédents
0	6	« sekban » albanais en « Toprakli » ;	Infanterie légère Normal solides Irréguliers 4 plaq	26	
0	10	« derbentçi » (Gardes de frontière)	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	20	dans les zones frontières en Anatolie ;
0	4	Archers arméniens	Infanterie légère Normal Irréguliers + Harcèlement 3 plaq	19	En Anatolie orientale
0	6	« levents navals »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	Au Levant
0	2	Troupes de capitaines corsaires	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	Seulement sur les côtes et dans les ports
0	6	Levées « gönüllüyan »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	8	Levées « azaps »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	
0	8	Levées « azaps » montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplacent les précédents à volonté
0	8	Levées « ashir »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	13	A la place des « azaps »
0	8	Levées « ashir » montées	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	15	Remplacent les précédents à volonté
0	5	« müsellems » (Reconnus)	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Agressifs + Hésitants 3 plaq	15	
0	5	« yerli nefarats »	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 3 plaq	11	Levées de masse dans des villes
0	4	« Serragis » (serviteurs de l'infanterie et des bagages)	Infanterie lourde Enrôlés Irréguliers + Fuyants + Panique 3 plaq	4	
1	10	Sipahis timariotes	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
2	16	Cavaliers « bachi-bouzouk »	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique 3 plaq	24	
0	15	Cavaliers Bosniaques en « Toprakli »	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	20	cavaliers « gönüllüyan » en levées et garnisons ;	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	20	
0	20	cavaliers « gönüllüyan » en levées et garnisons fanatisés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques 3 plaq	19	
0	6	Grosses pièces « Topgis » en position	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 3 unités d'infanterie
0	2	Très grosses pièces « Topgis » en position	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes

La Règle “JOMINI”

0	6	Grosses pièces « Topgis » en garnison	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	Dans les places – 1 pour 3 unités d'infanterie de garnison
0	2	Très grosses pièces « Topgis » en garnison	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	remplace la 3ème des précédentes
0	2	Artillerie « Bombarjis » (bombardiers)	Artillerie très lourde Normal Irréguliers 3 plaq	84	En cas de siège – 1 pour 4 unités d'infanterie
0	3	Artillerie légère d'accompagnement	Artillerie très légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	32	1 pour 3 unités d'infanterie légère
0	3	Artillerie légère d'accompagnement	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	37	1 pour 4 unités de cavalerie
0	3	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	39	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes
Kapikullari en soutien					
0	10	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée recrues	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	« Nizam-i Cedit » de 1800 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 – 1 pour chaque unité d'infanterie légère montée nouvelle armée
0	5	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	1 pour 2 des précédents
0	40	Janissaires ordinaires	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	supprimés en 1826
0	40	Janissaires ordinaires montés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	Remplacent les précédents à volonté
0	1	Janissaires d'élite	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	1	Janissaires d'élite montés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Agressifs 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	1	janissaires « serdengeçti » (têtes brûlées)	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + Impétueux + Fanatiques 4 plaq	29	1 pour 2 unités de janissaires normales
0	10	« Taburs » d'infanterie légère montée nouvelle armée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	« Nizam-i Cedit » 4 unités en 1798 puis 10 de 1800 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809
0	10	« Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	« Nizam-i Cedit » de 1800 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 - Remplacent les précédents à volonté
0	4	« Taburs » de « marines » du Nizam-i Cedit	Infanterie légère Normal Agressifs 3 plaq	25	de 1804 à 1808, 2 régiments
0	4	Sipahis salariés	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	incorporés dans la cavalerie régulière après 1826 ;
0	2	« Akincis » (faiseurs de raid)	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants 3 plaq	28	1 pour 2 sipahis salariés
0	10	Cavaliers nouvelle armée	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	« Nizam-i Cedit » de 1800 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 – 1 pour chaque unité d'infanterie légère montée nouvelle armée
0	10	Lanciers nouvelle armée	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	1	Sipahis de la Porte	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de janissaires
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Balyemez »	Artillerie lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	34	1 pour 2 unités d'infanterie Kapikullari
0	2	« Topçu ocagi » équipées	Artillerie très lourde Normal	42	remplace la 3ème des précédentes

La Règle “JOMINI”

		de « Sahi »	Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq		
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	1 pour 4 unités kapikulari
0	2	« Topçu ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	67	remplace la 3ème des précédentes
0	2	« Humbaraci ocagi »	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	pièces de siège maniées par les « Bombarjis » (bombardiers)
0	6	« Süratça ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 6 unités kapikulari
0	2	« Süratça ocagi » équipées de « Sürat »	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	remplace la 2ème des précédentes
0	8	« Süvari Topçu Neferi » équipées de « Abus ».	Artillerie légère à cheval Normal Irréguliers 3 plaq	56	1 pour 3 unités de cavaliers kapikulari
Troupes de chefs locaux alliés					
0	3	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 7 unités d'alliés
0	3	Sous-Général allié capable	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	Peut remplacer le 2ème précédent
0	30	Officier allié	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
0	30	Officier allié capable	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	Peut remplacer le 3ème précédent
0	10	« tüfekçis » alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	40	sekban normaux alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	40	sekban montés normaux alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	10	sekban méharistes normaux alliés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	20	« levent » sekban anatoliens ou kurdes de Damas alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	20	« levent » montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	5	« levent » méharistes alliés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Tireurs + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	5	« sarica » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireur élite (Sharpshooters) + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	5	« sarica » montés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Tireur élite (Sharpshooters) + allié 3 plaq	17	Remplace le même en allié
0	10	sekban fanatisés alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	10	sekban montés fanatisés alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	5	sekban méharistes fanatisés alliés	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Fanatiques + allié 3 plaq	16	Remplace le même en allié
0	6	« sekban » albanais en « Toprakli » ; alliés	Infanterie légère Normal solides Irréguliers + allié 4 plaq	20	Remplace le même en allié
0	10	« derbentçi » (Gardes de frontière) alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Insaisissables + Changeants + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	4	Archers arméniens alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Harcèlement + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	6	« levents navals » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers	15	Remplace le même en allié

La Règle “JOMINI”

			+ Agressifs + allié 3 plaq		
0	2	Troupes de capitaines corsaires alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	6	Levées « gönüllüyan » alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	7	Remplace le même en allié
0	8	Levées « azaps » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	8	Levées « azaps » montées alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	10	Remplace le même en allié
0	8	Levées « ashir » alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	8	Levées « ashir » montées alliés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	10	Remplace le même en allié
0	5	« müsellems » (Reconnus) alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Agressifs + Hésitants + allié 3 plaq	11	Remplace le même en allié
0	5	« yerli nefarats » alliés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	8	Remplace le même en allié
0	4	« Serragis » (serviteurs de l'infanterie et des bagages) alliés	Infanterie lourde Enrôlés Irréguliers + Fuyants + Panique + allié 3 plaq	2	Remplace le même en allié
0	10	Sipahis timariotes alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	Remplace le même en allié
0	16	Cavaliers « bachi-bouzouk » alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	18	Remplace le même en allié
0	15	Cavaliers Bosniaques en « Toprakli » alliés	Cavalerie légère Elite Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	25	Remplace le même en allié
0	20	cavaliers « gönüllüyan » en levées et garnisons ; alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	20	cavaliers « gönüllüyan » en levées et garnisons fanatisés alliés	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Changeants + Panique + Fanatiques + allié 3 plaq	13	Remplace le même en allié
0	6	Grosses pièces « Topgis » en position alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	2	Très grosses pièces « Topgis » en position alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	6	Grosses pièces « Topgis » en garnison alliés	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	15	Remplace le même en allié
0	2	Très grosses pièces « Topgis » en garnison alliés	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique + allié 3 plaq	20	Remplace le même en allié
0	2	Artillerie « Bombarjis » (bombardiers) alliés	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + allié 3 plaq	63	Remplace le même en allié
0	3	Artillerie légère d'accompagnement alliés	Artillerie très légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	23	Remplace le même en allié
0	3	Artillerie légère d'accompagnement alliés	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	26	Remplace le même en allié
0	3	Zanbouraks alliés	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	29	Remplace le même en allié

La Règle “JOMINI”

Bédouins du Moyen-Orient (joués comme troupes alliées sous leurs chefs tribaux) aussi baptisés « arabs »					
0	4	Sous-Général bédouin	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 6 unités d'alliés
0	80	Officier bédouin	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
0	80	« arabs »	Infanterie légère Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	11	
0	80	« arabs » montés	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	20	« arabs » chameliers	Infanterie légère montée chameaux Normal Irréguliers + Changeants + allié 3 plaq	15	1 pour 4 fantassins « arabs »
0	60	Cavalerie tribale Alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	20	
0	15	Cavalerie tribale lanciers alliés	Lanciers légers Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	22	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	5	Artillerie sur pivots alliés	Artillerie très légère à cheval Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	26	1 pour 4 unités de cavalerie alliés
0	3	Zanbouraks alliés	Artillerie très légère sur chameaux Normal Irréguliers + Hésitants + allié 3 plaq	29	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes alliés