

La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

S – Proche et Moyen Orient

S3 – Les caucasiens

Les états caucasiens étaient devenus indépendants mais ils étaient encore souvent les alliés des ottomans, notamment de Trébizonde et du Gürcistan.

L'infanterie caucasienne

C'étaient des troupes d'infanterie, souvent de plusieurs milliers d'hommes, parfois de l'infanterie montée. Parmi eux, il y a des fanatiques prêts à combattre jusqu'à la mort.

Archers caucasiens

Des troupes d'archers légers étaient encore utilisées dans les régions reculées.

Les cavaliers caucasiens

Les cavaliers du Caucase étaient de très bon cavaliers, mais souvent avec des procédés de combat archaïques, certains avec des armures médiévales, souvent avec la lance

Artillerie

L'artillerie est assez ancienne et rare.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	Au moins 10 unités
0	3	Sous-Général peu compétent	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	50	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 6 unités
4	100	Infanterie caucasienne	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	50	Infanterie caucasienne montée	Infanterie légère montée Normal Irréguliers 3 plaq	20	A la place des précédents
0	3	Fanatiques	Infanterie légère Enrôlés Très faibles Irréguliers + Entêtés 1 plaq	2	
0	6	Archers caucasiens	Infanterie légère Normal Irréguliers + Harcèlement 3 plaq	19	
0	12	Cavaliers caucasiens	Cavalerie lourde Normal Irréguliers	37	1 pour 3 cavaliers caucasiens

La Règle "JOMINI" - Tome 2 – Listes d'Armées

		lourds	+ Impétueux + Agressifs 3 plaq		légers
0	12	Lanciers caucasiens lourds	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	40	A la place du précédent
0	4	Cavaliers caucasiens très lourds	Cavalerie très lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	1 pour 3 cavaliers caucasiens lourds
0	4	Lanciers caucasiens très lourds	Lanciers très lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	A la place du précédent
0	36	Cavaliers caucasiens	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	33	
0	36	Lanciers caucasiens	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs 3 plaq	37	A la place du précédent
0	2	Cavaliers fanatiques	Cavalerie légère Enrôlés Très faibles Irréguliers 1 plaq	4	1 pour 3 cavaliers caucasiens légers
1	8	Artillerie à pied	Artillerie lourde Recrues 3 plaq	77	1 pour 8 unités
Si allés					
0	3	Sous-Général	Sous-général Allié 1 plaq	96	Remplace le même comme allié
0	3	Sous-Général peu compétent	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	Remplace le même comme allié
0	50	Colonel	Colonel Allié 1 plaq	8	Remplace le même comme allié
4	100	Infanterie caucasienne	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	Remplace le même comme allié
0	50	Infanterie caucasienne montée	Infanterie légère montée Normal Irréguliers + allié 3 plaq	15	Remplace le même comme allié
0	3	Fanatiques	Infanterie légère Enrôlés Très faibles Irréguliers + Entêtés + allié 1 plaq	2	Remplace le même comme allié
0	6	Archers caucasiens	Infanterie légère Normal Irréguliers + Harcèlement + allié 3 plaq	15	Remplace le même comme allié
0	12	Cavaliers caucasiens lourds	Cavalerie lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	30	Remplace le même comme allié
0	12	Lanciers caucasiens lourds	Lanciers lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	33	Remplace le même comme allié
0	4	Cavaliers caucasiens très lourds	Cavalerie très lourde Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	Remplace le même comme allié
0	4	Lanciers caucasiens très lourds	Lanciers très lourds Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	30	Remplace le même comme allié
0	36	Cavaliers caucasiens	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	27	Remplace le même comme allié
0	36	Lanciers caucasiens	Lanciers légers Normal Irréguliers + Impétueux + Agressifs + allié 3 plaq	30	Remplace le même comme allié
0	2	Cavaliers fanatiques	Cavalerie légère Enrôlés Très faibles Irréguliers + allié 1 plaq	3	Remplace le même comme allié
1	8	Artillerie à pied	Artillerie lourde Recrues Allié 3 plaq	62	Remplace le même comme allié