

La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

T – Extrême Orient

T3 – Siam

Historique

Le Siam est la partie occidentale de la péninsule indochinoise. Autrefois habitée par des peuples Môn qui avaient développé la civilisation que l'on appelle Dvaravati puis le royaume de Lavo, elle se trouva à partir du 9ème siècle sous le contrôle des Khmers d'Angkor tandis que des populations Thaï provenant de Chine méridionale commencent à s'établir dans la région au nord des monts Dânggrêk. Les thaï deviennent dominants dans la population de la région aux 11ème et 12ème siècles et commencent à créer des états autonomes (Sukhothai, Lannathai) au 13ème siècle.

Au 14ème siècle, le roi Ramathibodi I crée le royaume d'Ayutthaya vers 1350. Avec son code de lois original, le Dharmashastra, et des relations suivies avec ses voisins comme l'Inde et la Chine, ce royaume, après plusieurs guerres, est finalement détruit par les Birmans en 1767. Le relais est pris en 1782 par l'état de Bangkok, sur la rivière Chao Phraya et la dynastie Chakri, après l'intérim du général Taksin de Thonbur, roi de 1769 à 1782. Le royaume renouvelle et augmente son emprise sur les peuples voisins, thaïs ou birmans comme le royaume de Lanna au nord ou des états du sud de la Birmanie actuelle, ou non-thaïs comme le Laos du sud, le Cambodge après la prise d'Angkor Thom en 1431, moins la Cochinchine prise par le Vietnam en 1660, ou les sultanats du nord de la péninsule malaise.

Le Lanna, royaume du Nord de la Thaïlande, était constitué de cités-États plus ou moins autonomes comme Chiang Mai, Lampang, Lamphun, Nan ou Phrae. Fondé en 1259 et tampon entre le royaume d'Ayutthaya et la Birmanie, combattit l'un et l'autre. Il atteint son apogée au 15ème siècle mais, en 1558, les Birmans prennent Chiang Mai et vassalisent le pays pour deux siècles. Le roi Taksin du Siam l'occupe en 1774 et le Siam supprime le royaume de Chiang Mai en 1884 et l'annexe définitivement en 1892.

Les européens ont eu des contacts assez tôt, notamment les portugais, mais sans suite. C'est en 1680 que la France de Louis XIV établit des liens diplomatiques, obtint le monopole du commerce des épices au Siam et tenta de convertir la pays au catholicisme. Des jésuites français arrivèrent en septembre 1685 à Lopburi, où le roi les reçut avec les plus grands honneurs, mais sans suite. En 1687, le roi de France envoya une nouvelle ambassade avec 6 navires de guerre et 630 militaires commandés par le comte de Forbin, qui tinrent garnison à Bangkok et Mergui avant d'être expulsés en 1689.

La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

C'est alors la grande Guerre de 1785-1786 entre la Birmanie et le Siam, aussi appelée « Guerre des neuf armées ». En 1768, le général Taksin avait profité de la guerre entre la Birmanie et les chinois pour chasser les forces d'occupation réduites. Après plusieurs expéditions infructueuses, les Birmans, qui avaient occupé l'Arakan, font une nouvelle expédition en janvier 1785. Leur nouveau roi Bodawpaya avait rassemblé 144 000 hommes répartis en 9 armées, en dépit d'une logistique défailante qui lui sera fatale.

2 armées de 10 000 hommes envahissent le sud par la mer ; 30 000 hommes déployés dans le nord Siam précèdent l'armée principale de 50 000 hommes ; le reste accompagne le Roi ou attaque le centre du pays en visant Bangkok. Le roi du Siam a pu rassembler 70 000 hommes, divisés en quatre armées. La première s'oppose aux birmans dans le Nord où prince de Lanna a réussi à les ralentir en leur infligeant de lourdes pertes. Lampang assiégée est libérée et les armées birmanes repoussées. Au centre du pays, le frère du Roi du Siam remporte la bataille de Lardya au pied du Col des Trois Pagodes contre l'armée birmane principale. Il avait fabriqué des canons de bois tirant des projectiles aussi en bois, faisant croire à une artillerie formidable. Ayant pris par un raid le camp des birmans, il les a forcés à se retirer par manque de vivres. Ensuite, l'armée birmane du sud, bloquée par une révolte populaire, est à son tour écrasée par le frère du Roi, ce qui pacifie les sultanats malais qui se reconnaissent vassaux du Siam. En mars 1785, Phuket assiégé est défendu par la population menée par les sœurs Chan.

Vaincu, le Roi birman Bodawpaya ne se résigne pas. Ayant regroupé ses troupes, il lance une nouvelle grande armée en 1786. Après avoir traversé le col des Trois Pagodes, l'armée birmane, dirigée par le vice-roi est battue dans la province de kanchanaburi. Le vice-roi birman réussit péniblement à se sauver en laissant des armes, des chevaux et des éléphants entre les mains des siamois. Les Chakri rétablissent leur suzeraineté sur le royaume de Lannathai (ou royaume de Lanna) et sur le Cambodge, partagé avec le Vietnam à la fin du 18ème siècle.

La fin du 18ème siècle et la plupart du 19ème siècle ne connut pas de grandes opérations militaires mais essentiellement des opérations locales pour maintenir la main de fer du Siam sur ses vassaux non-thaï. Les relations avec les européens sont cordiales et essentiellement commerciales, notamment avec les anglais des Indes, formalisées par la signature d'un traité d'amitié et de commerce avec le Royaume-Uni en 1826, le traité Burney, et avec les États-Unis qui établissent des relations diplomatiques en 1833. Mais les peuples non-thaïs vont s'appuyer sur les occidentaux pour secouer le joug de Bangkok au 19ème siècle.

Cela commencera au Cambodge sur lequel le Viêt Nam cédait ses droits à la France par le traité de 1862. Le Siam, co-gérant, réaffirme sa suzeraineté sur le Cambodge mais il a montré sa volonté d'absorber tous ses vassaux. Donc, le Roi Norodom signe en 1863 un Traité de protectorat du Cambodge avec la France qui donne sa protection sur le royaume. Le traité franco-siamois de Bangkok le 24 octobre 1867 reconnaît le protectorat français, mais la France accepte la mainmise siamoise sur les provinces de Battambang et d'Angkor. Au Tonkin en 1873 et 1883, la France fait la guerre aux Pavillons Noirs. Le Siam, qui contrôle déjà tout le sud du Laos depuis 1768, occupe en réaction Luang Prabang en 1883 mais ne peut empêcher le protectorat de la France sur le Tonkin en 1888 et sur le royaume de Luang Prabang en 1890. En 1893, l'ouverture du feu sur deux canonnières française à l'embouchure de la Chao Phraya déclenche la guerre franco-siamoise de 1893 qui amène l'indépendance du Cambodge et des provinces de Battambang et de Siem Reap. Le 13 février 1904, la France obtient l'indépendance du Laos sous protectorat de la France.

Le Royaume-Uni, lui, obtient l'assurance qu'aucun canal ne sera percé dans l'isthme de Kra et la

La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

concession du chemin de fer de Singapour à une société britannique. Des provinces du Nord sont cédées à la Birmanie. Le traité anglo-siamois de 1909 établit la frontière moderne entre le Siam et la Malaisie britannique en incluant à celle-ci les états malais de Kedah, Kelantan, Perlis et Terengganu, jusque-là ses vassaux. La suzeraineté thaïe est maintenue sur le royaume de Patani qui est divisé en provinces de Pattani, Yala, Narathiwat et de Satun.

La dynastie Chakri règne toujours aujourd'hui mais la monarchie absolue a été abolie en 1932. Le Roi est surtout un symbole.

Troupes

Infanterie

L'infanterie traditionnelle est armée de lances et d'armes de jet, essentiellement d'arcs ou d'arbalètes légères. Cependant, avec la richesse du pays, les troupes régulières ont été très tôt largement dotées en armes à feu, d'origine chinoise, indienne et européenne. Au 19ème siècle, des armes à feu très modernes ont été données en petit nombre à la Garde.

Les troupes provinciales étaient beaucoup moins bien équipées, comme celles des états vassaux, ici comptés comme alliés. Elles combattaient le plus souvent sous forme d'embuscades et de guérilla. Le Siam emploie aussi des mercenaires étrangers mais plutôt des asiatiques par défiance des européens. Pour la même raison, il y a peu de troupes entraînées par des officiers étrangers.

Cavalerie

Vu le terrain et le climat, la cavalerie est rare et faible. Il y a bien eu une garde à cheval formée de cavaliers venus de l'Inde, Moghols ou Radjpoutes. En revanche, il y a toujours des éléphants, arme de prestige. Ils sont généralement équipés d'armes à feu ou de canons légers mais servent aussi pour le transport ou pour tracter les canons.

Artillerie

L'artillerie traditionnelle d'origine chinoise et indienne est remplacée au 19ème par des pièces modernes, notamment des pièces de marine. Vu le terrain, on trouve aussi beaucoup de pièces très légères de 1 ou 2 livres, généralement sur pivots montées sur mules ou sur des éléphants. Chez les alliés, bien plus pauvres, on a aussi des fusées sur affûts à roues ou parfois sur éléphants. Au milieu du 19ème, on commence à trouver des pièces rayées et des pièces chargées par la culasse, souvent de marine, après 1880, mais ils les utilisent moins bien que les occidentaux, d'où leurs défaites face à eux.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 10 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	A la place du 2ème précédent
0	200	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 6 unités
0	100	Colonel	Colonel 1 plaq	10	A la place du 2ème précédent
0	80	Réguliers avec armes à feu	Infanterie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	14	
0	20	Réguliers avec armes à feu montés sur éléphants	Infanterie lourde montée éléphants Recrues Irréguliers 3 plaq	19	1 pour 4 Réguliers avec armes à feu
0	40	Réguliers avec armes à feu rayées	Infanterie lourde fusils rayés Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	25	remplace le 2ème Réguliers avec armes à feu après 1850
0	40	Réguliers avec armes à feu	Infanterie légère Normal Irréguliers 3 plaq	17	
0	10	Réguliers avec armes à feu	Infanterie légère montée éléphants	22	1 pour 4 Réguliers légers avec

La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

		montés sur éléphants	Normal Irréguliers 3 plaq		armes à feu
0	20	Réguliers avec armes à feu rayées	Infanterie légère fusils rayés Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	21	remplace le 2ème Réguliers légers avec armes à feu après 1850
0	300	Levées	Infanterie lourde non-tireurs Recrues Irréguliers + Fuyants + Panique 3 plaq	4	
0	40	Tireurs de milice	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	11	
0	20	Tireurs légers de milice	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants + Panique 3 plaq	13	
0	6	Eléphants de guerre	Éléphant de combat Normal Irréguliers 1 plaq	12	1 pour 10 infanteries
0	3	Cavaliers légers	Cavalerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	28	
0	50	Artillerie légère	Artillerie légère Normal Irréguliers 3 plaq	50	1 pour 4 unités d'infanterie
0	50	Artillerie légère rayée	Artillerie légère rayée Normal Irréguliers 3 plaq	67	Remplace la précédente à volonté après 1850
0	50	Artillerie légère rayée chargée culasse	Artillerie légère rayée Normal Irréguliers 3 plaq	67	remplace la 2ème artillerie rayée après 1880
0	25	Artillerie lourde	Artillerie lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	34	remplace la 2ème artillerie légère
0	25	Artillerie lourde rayée	Artillerie lourde rayée Normal Irréguliers 3 plaq	84	Remplace la précédente à volonté après 1850
0	10	Artillerie lourde tractée éléphants	Artillerie lourde tractée éléphants Normal Irréguliers 3 plaq	66	remplace la 2ème artillerie lourde
0	10	Artillerie à fusées	Artillerie légère à fusées Normal Irréguliers 3 plaq	34	1 pour 5 unités de levées ou de réguliers légers
0	6	Artillerie de siège	Artillerie très lourde Normal Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	42	Seulement en siège ou en garnison
0	3	Artillerie de siège tractée éléphants	Artillerie très lourde tractée éléphants Normal Irréguliers 3 plaq	95	remplace la 2ème artillerie de siège
0	12	Artillerie très légère sur éléphants	Artillerie très légère sur éléphants Normal Irréguliers 3 plaq	44	1 pour 3 unités avec éléphants
0	12	Artillerie très légère rayée sur éléphants	Artillerie très légère sur éléphants rayée Normal Irréguliers 3 plaq	63	Remplace la précédente à volonté après 1850
Troupes locales					
4	120	Lanciers et hallebardiers de troupes locales	Infanterie lourde non-tireurs Recrues Irréguliers + Hésitants 3 plaq	9	
0	12	Troupes locales montées sur éléphants	Infanterie lourde non-tireurs montée éléphants Recrues Irréguliers + Hésitants 3 plaq	13	1 sur 10 des précédents
0	10	Tireurs de troupes locales	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Hésitants 3 plaq	12	
0	1	Tireurs de troupes locales montées sur éléphants	Infanterie lourde montée éléphants Recrues Irréguliers + Hésitants 3 plaq	17	1 sur 10 des précédents
0	80	Archers et Arbalétriers de troupes locales	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	
0	8	Archers et Arbalétriers de troupes locales montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	20	1 sur 10 des précédents
0	15	Eclaireurs locaux	Infanterie légère Normal Irréguliers + Coureurs des bois + Hésitants 3 plaq	19	
0	3	Eléphants de guerre locaux	Éléphant de combat Normal Irréguliers + Hésitants 1 plaq	11	1 pour 10 infanteries troupes locales

La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	45	Artillerie légère de troupes locales	Artillerie légère Recrues Irréguliers 3 plaq	45	1 pour 4 unités d'infanterie de troupes locales
0	45	Artillerie légère rayée de troupes locales	Artillerie légère rayée Recrues Irréguliers 3 plaq	62	remplace la 2ème artillerie légère après 1860
0	38	Artillerie lourde de troupes locales	Artillerie lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	31	remplace la 2ème artillerie légère
0	10	Artillerie lourde de troupes locales tractée éléphants	Artillerie lourde tractée éléphants Recrues Irréguliers 3 plaq	60	remplace la 2ème artillerie lourde
0	10	Artillerie à fusées de troupes locales	Artillerie légère à fusées Recrues Irréguliers 3 plaq	28	1 pour 10 infanteries troupes locales
0	5	Artillerie très légère de troupes locales sur éléphants	Artillerie très légère sur éléphants Recrues Irréguliers 3 plaq	38	1 pour 3 unités avec éléphants
0	5	Artillerie à fusées de troupes locales sur éléphants	Artillerie légère sur éléphants à fusées Recrues Irréguliers 3 plaq	34	remplace la 2ème artillerie à fusées
Garde royale, seulement si le Roi ou un Prince du sang est général					
0	1	Lanciers de Garde	Infanterie lourde non-tireurs Elite Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	15	1 pour 5 unités de réguliers
0	4	Gardes avec armes à feu	Infanterie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	20	1 pour 5 unités de réguliers
0	1	Gardes avec armes à feu montés sur éléphants	Infanterie lourde montée éléphants Normal Irréguliers 3 plaq	25	1 pour 4 gardes avec armes à feu
0	2	Gardes avec fusils rayés	Infanterie lourde fusils rayés Normal Irréguliers 3 plaq	28	1 pour 2 gardes avec armes à feu après 1850
0	1	Artillerie légère de la Garde	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 gardes avec armes à feu
0	1	Artillerie légère de la Garde rayée	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	remplace la précédente a volonté après 1850
Alliés et vassaux					
0	2	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Allié 1 plaq	72	1 pour 10 unités
0	1	Sous-Général allié	Sous-général Allié 1 plaq	96	A la place du 2ème précédent
0	30	Colonel allié	Colonel médiocre Allié 1 plaq	6	1 pour 6 unités
0	15	Colonel allié	Colonel Allié 1 plaq	8	A la place du 2ème précédent
0	15	Guerriers traditionnels alliés	Infanterie lourde non-tireurs Normal Irréguliers + allié 3 plaq	10	
0	3	Guerriers traditionnels alliés montés sur éléphants	Infanterie lourde non-tireurs montée éléphants Normal Irréguliers + allié 3 plaq	14	1 sur 5 des précédents
0	40	Tireurs traditionnels alliés	Infanterie lourde Normal Irréguliers + allié 3 plaq	15	
0	8	Tireurs traditionnels alliés montés sur éléphants	Infanterie lourde montée éléphants Normal Irréguliers + allié 3 plaq	20	1 sur 5 des précédents
0	40	Tireurs traditionnels alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	13	
0	8	Tireurs traditionnels alliés montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Normal Irréguliers + allié 3 plaq	17	1 sur 5 des précédents
0	15	Indigènes des forêts alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Tireurs + Rompre + Coureurs des bois + allié 3 plaq	28	
0	10	Bandits alliés	Infanterie légère Normal Irréguliers + Impétueux + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	9	
0	30	Milice alliés armes diverses	Infanterie lourde non-tireurs Recrues Irréguliers + Hésitants + Panique + allié 3 plaq	4	
0	3	Eléphants de guerre d'alliés	Éléphant de combat Normal Irréguliers + allié 1 plaq	10	1 pour 10 infanteries alliées

La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	2	Cavaliers tatars ou Moghols alliés	Cavalerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	22	
0	5	Jingalls alliés	Artillerie très légère Recrues Irréguliers + allié 3 plaq	23	1 pour 3 unités alliées
0	5	Artillerie très légère alliés	Artillerie très légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	27	1 pour 5 unités alliées
0	5	Artillerie légère alliés	Artillerie légère Normal Irréguliers + allié 3 plaq	38	remplace la 2ème artillerie très légère alliée
0	5	Artillerie lourde alliés	Artillerie lourde Normal Irréguliers + allié 3 plaq	50	remplace la 2ème artillerie légère alliée