

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

Ces listes calculées selon le budget consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS
- une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)

## **T – Extrême Orient**

### **T7 – Corée**

La dynastie Joseon, la dernière dynastie coréenne, dirigea le pays de 1392 à 1897 selon les principes confucéens et entreprit des réformes économiques et politiques. Le pays connut une grande évolution culturelle principalement à travers l'épanouissement de la littérature et la création de l'alphabet coréen, le hangeul en 1443. C'est le général Yi Songgye qui renverse le royaume de Goryeo et met fin à l' domination mongole qui durait depuis 1259. Il devient roi sous le nom de Taejo le 05 août 1392 et fonde une nouvelle capitale, Hanyang, aujourd'hui Séoul. En 1413, son fils Taejong institue un système de plaques d'identité divisant en cinq classes la population masculine du pays. Le roi Sejong le Grand (1418-1450) a inventé le hangeul, l'alphabet coréen. Sous son règne, l'armée coréenne élimine à Tsushima les pirates japonais qui ravageaient la côte méridionale de la Corée et repousse la frontière jusqu'au fleuve Yalou après avoir vaincu les Jurchens.

L'histoire de la Corée Joseon est marquée par les invasions japonaises et mandchoues. Les japonais dushogun Hideyoshi Toyotomi débarquent en 1592 mais doivent rembarquer en 1593, vaincus par la flotte coréenne de l'amiral Yi Sun-sin, disposant des premiers navires cuirassés de l'histoire navale, les bateaux-tortues. Une seconde tentative en 1597 subit le même sort. C'est ce qu'on nomme la guerre Imjin. Profitant de cette situation, les nomades Jurchens conquièrent en 1625 la Mandchourie, et envahissent la Corée dès 1627. L'armée coréenne est écrasée. La dynastie sino-mandchoue des Qing, un instant chassés par une grande révolte en 1637, reprennent vite le terrain perdu et les paysans s'organisent en guérillas : les « Troupes de Justice », qui finalement chassent l'occupant en échange d'une vassalité formelle. Le royaume alors se referme sur lui-même et la société coréenne, déjà divisée en classes sociales rigides, se sclérose et n'évolue plus : cet isolement, empêchant le progrès technique et toute réforme des institutions, entraîne un long déclin, et fait de la Corée la proie des puissances étrangères.

La classe dominante était celle des « yangban », une élite de paysans et de commerçants enrichis, théoriquement lettrés issus du concours mandarinal mais devenus, au fil du temps, une aristocratie héréditaire. Un mouvement intellectuel nommé « silhak » (études pratiques) se crée en réaction chez un certain nombre de lettrés et emporte l'adhésion d'un grand nombre de mécontents. Le roi Jeongjo (1752-1800) est un adepte du mouvement silhak. Il encourage la modernisation de l'agriculture, décide l'affranchissement des esclaves publics afin de favoriser leur accès à la terre et d'en accroître les rendements et rétablit les concours de recrutement mandarinaux. À sa mort les yangban et les grandes familles reprennent leurs prérogatives et le pays, en pleine croissance

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

démographique et qui manque de terres cultivables, s'enfonça dans la crise, laquelle est accentuée par les sécheresses et inondations qui touchent de plein fouet le pays en 1803 et 1822, puis de 1845 à 1847. Des jacqueries sont réprimées dans le sang (1811-12 et 1833, puis 1862).

Le christianisme fut introduit en 1784 par la Chine et propagé après 1833 par des missionnaires français. En 1864, le roi Taewonkun déclara le christianisme hors la loi et repoussa les interventions militaires de la France (pillage du monastère de l'île de Ganghwa le 16 octobre et bombardement de Séoul le 11 novembre 1866) et des États-Unis (prise des forts de l'île de Ganghwa le 10 juin 1871). Le pays demeura un royaume relativement isolé du monde occidental, mais fidèle dans son alliance avec la Chine. En fait, devint l'enjeu des puissances chinoise, japonaise et russe. Le 26 février 1876 par le traité de Ganghwa, les Japonais obligèrent le pays à établir des relations diplomatiques avec eux, tout en affaiblissant ses liens traditionnels avec la Chine. Dans les années qui suivent, d'autres traités similaires sont signés avec les puissances occidentales (France, Royaume-Uni, Belgique, Allemagne, Russie, États-Unis).

Dans le cadre de la guerre Sino-japonaise de 1894, le Japon met la main sur la Corée, ce qui est confirmé au traité de Shimonoseki, le 17 avril 1895. Le gouvernement qu'il nomme met en place en 1896 d'autres réformes, dites réformes Gabo, qui mettent fin à la société confucéenne coréenne traditionnelle. En 1897, la Corée affirma son indépendance politique de la Chine. Après la guerre russo-japonaise, le Japon victorieux fait reconnaître sa domination en Corée au traité de Portsmouth (5 septembre 1905) et impose un traité de protectorat, absolument pas accepté par la population. Le Japon annexe la Corée le 29 août 1910, ce qui mit fin à la plus longue dynastie (celle des Choson) qu'ait connue l'histoire du monde.

L'occupation japonaise, en dépit de l'hostilité des Coréens allait durer trente-cinq ans, soit jusqu'à la fin de la Seconde Guerre mondiale. Le Japon chercha à éliminer les nationalistes, à prendre le contrôle des terres, à éliminer la langue coréenne et la remplacer par le japonais, devenu la langue officielle de la Corée. Après le soulèvement coréen du 1er mars 1919, la japonisation devint plus sévère pour «faire des Coréens des Japonais à part entière». En 1938 l'enseignement de la langue coréenne, demeuré facultatif, fut interdit. Les Coréens furent obligés d'adopter des noms japonais s'ils voulaient bénéficier de droits comme citoyens, ce qui a vivement marqué les mentalités en Corée, où elle se heurta à une vive résistance. Les coréens furent mobilisés pour la Seconde Guerre Mondiale mais comme troupes de deuxième ordre, ce qui n'empêcha pas les alliés de les considérer comme des collaborateurs des japonais en 1945. En 1947, la famille royale coréenne perd ses titres sur ordre du général MacArthur. Elle émigre aux États-Unis, et devient une famille américaine.

La société coréenne sclérosée n'avait pas fait évoluer son armée mais le roi Jeongjo (1752-1800) qui modernise le pays modernise aussi son armée comme le prouvent les huit mille fusils pris par les français sur l'île de Ganghwa en 1866.

## Infanterie

A la manière habituelle, les coréens combattent avec des masses d'infanterie équipés d'armes à feu ou non, appuyées par des levées paysannes et des archers, notamment les guérillas devenues traditionnelles.

- Tireurs en mousquets ou fusils dont certains entraînés par des étrangers
- Hallebardiers et lanciers
- Archers traditionnels
- Levées paysannes
- « Troupes de Justice » Guérillas archers

# La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

## Cavalerie

La cavalerie sert à découvrir et harceler l'ennemi avant que l'élite de l'armée donne le coup de grâce.

- Cavalerie lourde en armure avec arc et masse
- Cavalerie légère : archers à cheval en armure légère ou en tissus

## Artillerie

- Hwachas (artillerie à Fusées chinoises 0 à 4
- Canons légers et certains plus lourds
- Canons lourds en fortifications

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 10 unités
0	3	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	Peut remplacer le 2ème précédent
0	45	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 6 unités
0	45	Colonel	Colonel 1 plaq	10	Peut remplacer le 2ème précédent
2	40	Tireurs en mousquets ou fusils	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Hésitants 3 plaq	12	
0	20	Tireurs en mousquets ou fusils motivés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	14	Peut remplacer le 2ème précédent
0	10	Tireurs en fusils entraînés par étrangers	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	1 pour 4 tireurs au fusil ou mousquet
0	20	Archers traditionnels	Infanterie lourde Recrues Irréguliers + Changeants + Panique 3 plaq	11	
0	10	Archers traditionnels motivés	Infanterie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	14	Peut remplacer le 2ème précédent
0	3	Garde royale	Infanterie lourde Normal Irréguliers + Fanatiques 3 plaq	19	1 pour 3 unités de tireurs
3	40	Hallebardiers et lanciers	Infanterie lourde non-tireurs Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	12	
0	20	Hallebardiers et lanciers motivés	Infanterie lourde non-tireurs Normal Irréguliers 3 plaq	15	Peut remplacer le 2ème précédent
0	20	Eclaireurs archers	Infanterie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	15	
0	5	« Troupes de Justice » Guérillas archers	Infanterie légère Recrues Irréguliers + Tireurs + Rompre + Coureurs des bois 3 plaq	24	
0	0	Levées paysannes	Infanterie lourde non-tireurs Recrues Irréguliers + Fuyants + Panique 3 plaq	4	
1	20	Cavalerie lourde	Cavalerie lourde Normal Irréguliers 3 plaq	32	1 pour 2 cavaliers légers
0	10	Cavalerie lourde en armure	Cuirassiers Normal Irréguliers 3 plaq	39	Peut remplacer le 2ème précédent
2	40	Cavalerie légère	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	25	
0	8	Eclaireurs archers à cheval	Cavalerie légère Normal Irréguliers + Harcèlement + Insaisissables 3 plaq	34	
1	4	Batteries de canons légers	Artillerie légère Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	44	1 pour 3 unités
0	2	Batteries de canons moyens	Artillerie lourde Recrues Irréguliers 3 plaq	62	Peut remplacer le 2ème précédent
0	4	Hwachas (artillerie à fusées chinoises)	Artillerie légère à fusées Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	29	1 pour 3 unités d'infanterie

## La Règle “JOMINI” - Tome 2 – Listes d'Armées

0	2	Batteries de canons de place	Artillerie très lourde Recrues Irréguliers + Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 2 unités en fortifications
---	---	------------------------------	---	----	-----------------------------------