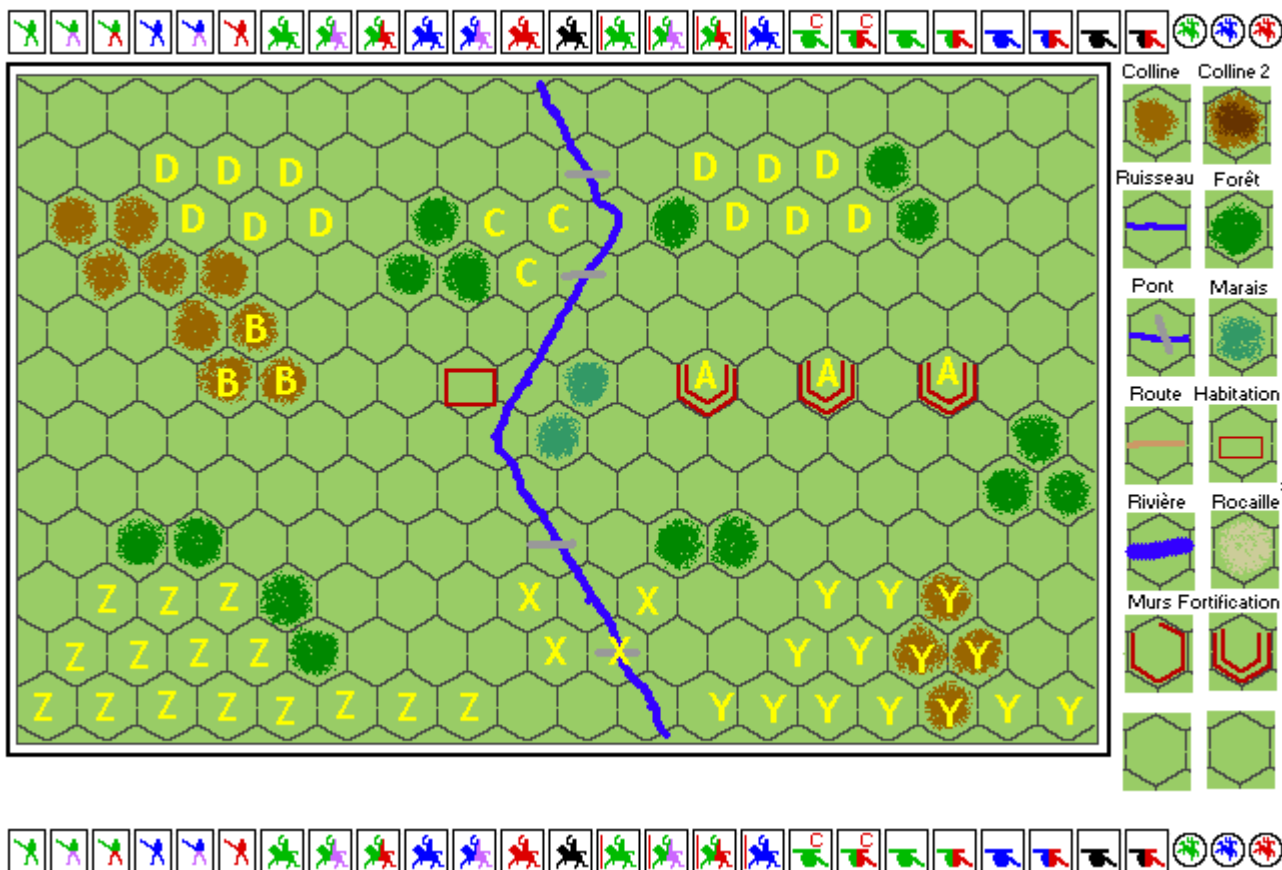


Fortifications (Scénario JOMINI)

Ce scénario est original.

Une armée attend de pied ferme un ennemi plus fort que lui. Elle a choisi son terrain et a construit des fortifications de campagne. Tiendra-t-elle assez longtemps pour repousser l'ennemi ? La réponse sera sans doute dans la répartition des forces, des 2 côtés.



Défenseurs

1- Groupe 1 – Zone « A »

- 2 unités d'infanterie de ligne
- 1 artillerie lourde
- 1 sous-général
- 1 officier

2- Groupe 2 – Zone « B »

- 2 unités d'infanterie de ligne
- 1 artillerie lourde
- 1 sous-général
- 1 officier

3- Groupe de cavalerie – Zone « C »

- 1 unité de cavalerie de ligne

Scénario de Bataille – Fortifications

- 2 unités de cavalerie légère
- 1 général en chef
- 1 officier

4- 2ème ligne – à répartir dans les zones «D »

- 1 unité de grenadiers (infanterie d'élite)
- 3 unités d'infanterie de ligne
- 2 unités d'infanterie légère
- 3 officiers

Attaquants

1- Avant-garde – Zone « X »

- 1 unité de cavalerie de ligne
- 2 unités de cavalerie légère
- 1 officier

2- Corps des troupes (à répartir sur les zones Y et Z)

- 1 général en chef
- 1 sous-général
- 7 officiers
- 2 unités de grenadiers (infanterie d'élite)
- 9 unités d'infanterie de ligne
- 1 unité d'infanterie légère d'élite
- 4 unités d'infanterie légère
- 2 artilleries lourdes
- 3 officiers

Règles spéciales

- 1) L'attaquant est démoralisé à 7 pertes. Le défenseur est démoralisé à 5 pertes.
- 2) L'attaquant joue premier.
- 3) Chaque joueur a 2 activations de 3 unités maximum. On commence avec 3 pions d'ordre.
- 4) On joue les règles du mur et de la fortification selon la règle du terrain.