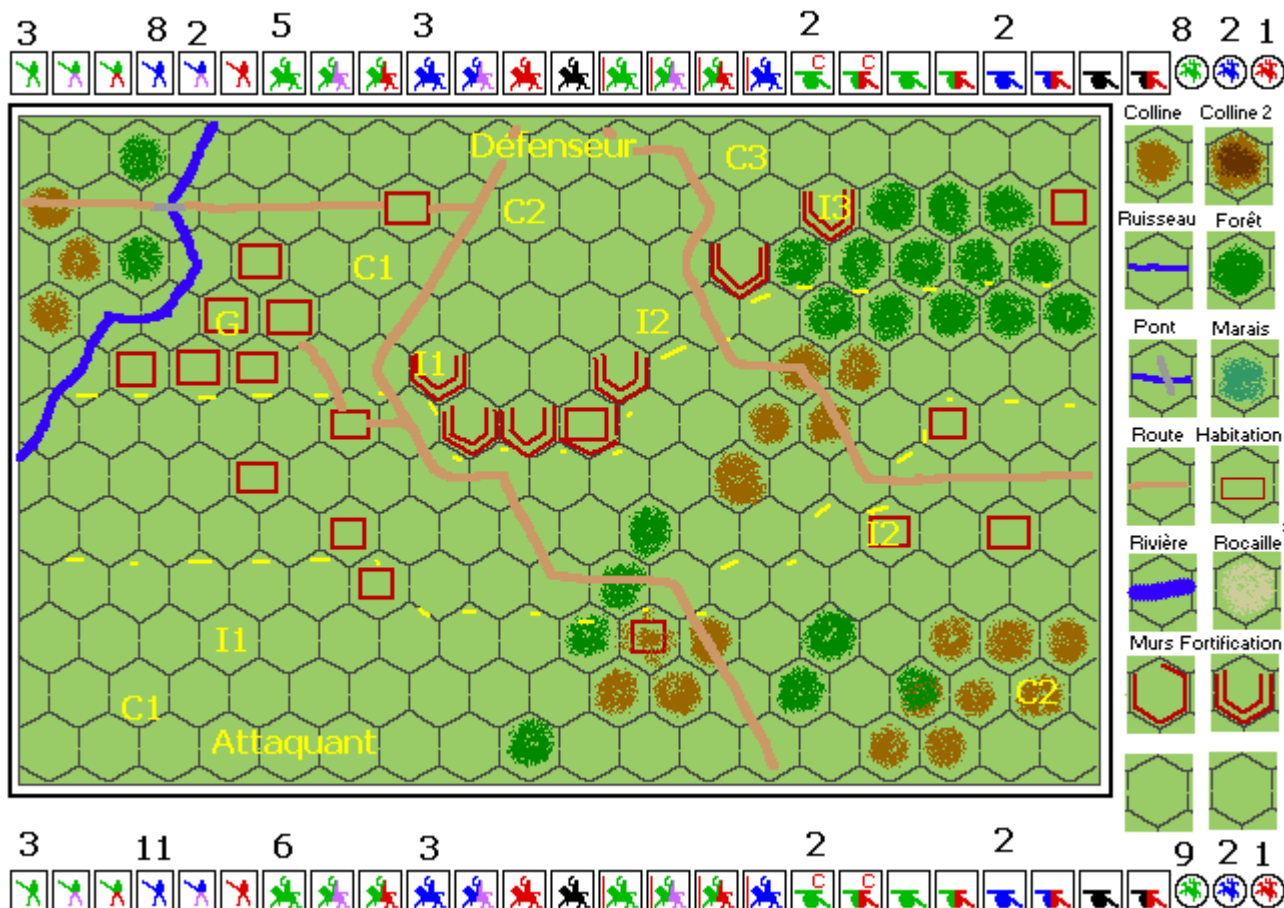


Position forte (Scénario JOMINI)

Cette bataille est inspirée par la bataille de Fontenoy.

Une armée attaque un ennemi installé, appuyé sur une ville et des éléments de fortification. Ce scénario qui se déroule en zone urbaine, en est original.



Attaquants

<p>1- Infanterie 1 – Zone « I1 »</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 sous-général • 3 officiers • 6 unités d'infanterie de ligne • 2 unités d'infanterie légère • 1 artillerie lourde 	<p>2- Infanterie 2 – Zone « I2 »</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 sous-général • 2 officiers • 5 unités d'infanterie de ligne • 1 unité d'infanterie légère • 1 artillerie lourde
<p>3- Cavalerie 1 – Zone « C1 »</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 officiers • 3 unités de cavalerie légère • 2 unités de cavalerie lourde • 1 artillerie légère à cheval 	<p>4- Cavalerie 2 – Zone « C2 »</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 général en chef • 2 officiers • 3 unités de cavalerie légère • 2 unités de cavalerie lourde • 1 artillerie légère à cheval

Défenseurs

<p><u>1- Infanterie 1 – Zone « I1 »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 sous-général • 1 officier • 1 artillerie lourde • 4 unités d'infanterie d'élite 	<p><u>2- Infanterie 2 – Zone « I2 »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 officiers • 1 artillerie lourde • 2 unités d'infanterie de ligne • 1 unité d'infanterie légère
<p><u>3- Infanterie 3 – Zone « I3 »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 sous-général • 1 officier • 2 unités d'infanterie de ligne • 2 unités d'infanterie légère 	<p><u>4- Cavalerie 1 – Zone « C1 »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 officier • 1 unité de cavalerie légère • 1 unité de cavalerie lourde • 1 artillerie légère à cheval
<p><u>5- Cavalerie 2 – Zone « C2 »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 général en chef • 1 officier • 2 unités de cavalerie légère • 1 unité de cavalerie lourde 	<p><u>6- Cavalerie 3 – Zone « C3 »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 officier • 2 unités de cavalerie légère • 1 unité de cavalerie lourde • 1 artillerie légère à cheval
<p><u>4- Garnison – Zone « G »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 officier 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 unités d'infanterie recrues de milice (3 plaquettes – 2 dés)

Règles spéciales

- 1) Les troupes se déploient à volonté dans les zones de leur lettre.
- 2) L'attaquant est démoralisé à 9 pertes. Le défenseur est démoralisé à 8 pertes.
- 3) L'attaquant joue premier.
- 4) La rivière est infranchissable sauf par le pont.
- 5) Chaque joueur a 2 activations de 4 unités maximum. On commence avec 3 pions d'ordre.
- 6) On joue les règles du mur et de la fortification selon la règle du terrain.