

Liste ABE1798 - Belgique - Guerre des Paysans de Flandre (1798)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

La guerre des Paysans de 1798 (en néerlandais : Boerenkrijg) est une insurrection contre-révolutionnaire de paysans de Flandre, de la région de Liège et du Luxembourg contre la République française. En 1794, la victoire française à la bataille de Fleurus provoque l'invasion et l'annexion à la République française des Pays-Bas autrichiens qui deviennent neuf départements réunis. L'insurrection éclate en octobre 1798, par rejets des lois anticatholiques et de la conscription instaurées par les républicains. Elle s'achève en décembre lorsque les rassemblements sont écrasés par les Français lors de divers combats décisifs livrés à Bornem, Diest, Mol et Hasselt.

Les rebelles adoptent différents signes de ralliement, l'emblème le plus répandu étant une croix rouge sur fond blanc, elle est arborée sur les drapeaux, cousue sur la poitrine ou portée sur les chapeaux et les brassards. On relève des cocardes noires et jaunes de l'Autriche, d'autres orange ou encore les couleurs noires, jaunes et rouges des États belges unis. Les rebelles flamands ornent souvent leurs chapeaux d'une branche de buis ou d'un plumet vert.

Aux pays wallons, la résistance fut faible car l'acceptation de l'adhésion à la France et la collaboration des autorités locales à la conscription étaient plus importantes. Au Luxembourg (département des Forêts) on parle de Klëppelkrich (guerre des gourdins) mais ne rassembla que quelques centaines d'insurgés mis en fuite par deux colonnes de gendarmes et de soldats français à Clervaux et à Arzfeld.

Il n'y a qu'en Flandre que la guerre a été suffisamment importante : une troupe de 5 000 à 10 000 « brigands », poursuivie à travers la Campine par l'Armée française menée par le général wallon Jardon, est défaite à Hasselt (département de la Meuse-Inférieure), le 5 décembre 1798. Il y a eu plusieurs centaines de morts et une sévère répression (170 exécutions des chefs de file). Les survivants sont allés en direction de la côte, au-devant des Britanniques. Selon les autorités républicaines, 5 608 insurgés ont été tués, dont 2 712 dans le département de la Dyle, par l'armée ou la gendarmerie, et 1 687 arrêtés.

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Infanterie

La plus grande partie des troupes sont des paysans révoltés armés d'outils agricoles et qui ne tiennent pas contre les troupes régulières. Cependant, une partie de paysans plus volontaires sont équipés d'armes à feu et plus ou moins encadrés par des vétérans. On peut avoir un bataillon composé d'anciens des régiments des Provinces unies.

Cavalerie

Il n'y a guère de cavalerie sauf des volontaires avec des montures dépareillées, plus ou moins encadrés par des vétérans.

Artillerie

Il y aura peu d'artillerie sauf des pièces récupérées ici ou là et servies par des vétérans et des volontaires.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général médiocre Normal 1 plaq	96	1 pour 10 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général Normal 1 plaq	120	Remplace le 2ème précédent
2	30	Colonel	Colonel médiocre Normal 1 plaq	8	1 pour 6 unités
0	30	Colonel	Colonel Normal 1 plaq	10	Remplace le 3ème précédent
0	1	Vétérans des régiments de ligne	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	
2	30	Paysans volontaires	Infanterie légère Normal Impétueux + Hésitants 3 plaq	20	1 pour 3 unités de paysans révoltés
0	10	Paysans volontaires encadrés	Infanterie légère Elite Impétueux + Hésitants 3 plaq	27	1 pour 3 des précédentes
1	6	Forestiers	Infanterie légère Normal Tireurs + Rompre + Coureurs des bois 3 plaq	38	1 pour 4 unités de paysans révoltés
10	150	Paysans révoltés	Infanterie légère non-tireurs Normal Irréguliers + Fuyants + Panique 3 plaq	4	
0	2	Cavalerie paysanne	Cavalerie légère lents Normal Irréguliers + Hésitants 3 plaq	22	
0	2	Artillerie pièces récupérées	Artillerie légère Recrues 3 plaq	56	1 pour 6 unités