

Liste ABMV1750 - Balkans - Moldavie et Valachie vassales des ottomans (1750 à 1830)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

La Valachie est une principauté à population roumanophone qui couvrait le Sud de la Roumanie actuelle avec la Bessarabie, cédée ensuite à la Moravie, et la Dobrogée ou Dobroudja. Elle est traditionnellement divisée entre la Munténie à l'est de l'Olt (parfois appelée « Grande Valachie ») et l'Olténie, à l'ouest (parfois « Petite Valachie »). La capitale passa de Câmpulung en 1330 à Curtea de Arges en 1348, puis à Târgoviste en 1396 et enfin à Bucarest en 1698. La Moldavie est également une principauté roumanophone. La Moldavie historique couvrait la zone entre les Carpates, le fleuve Dniestr et son affluent la rivière Ceremus, le bas-Danube et la mer Noire et les rivières Siret et Milcov, frontières avec la Valachie. Les capitales du pays ont été successivement Baia, Siret, Suceava et enfin Iasi. La Principauté de Moldavie naît en 1359. En 1484, elle perd ses ports danubiens et maritimes face aux Turcs ottomans qui prennent aussi le quart sud-est de son territoire en 1538 et Hotin en 1713.

Lorsque la plus grande partie de la péninsule balkanique est envahie par l'Empire ottoman (de 1354 à la conquête de Constantinople en 1453), la Valachie de Mircea Ier l'Ancien (1386-1418) les combattit et les battit en plusieurs batailles (notamment à Rovine en 1394), puis accepta leur suzeraineté ottomane en 1415, après que Mehmed Ier ait pris la Dobroudja et les ports danubiens de Turnu Măgurele et de Giurgiu. Les deux ports danubiens resteront ottomans jusqu'en 1829, et la Dobroudja jusqu'en 1878. Par la suite, de nombreux voïvodes valaques se sont rebellés ou n'ont plus répondu aux exigences de la Sublime Porte. Cependant, la Principauté n'était pas une province turque, mais une principauté d'abord indépendante, ensuite autonome, et seulement tributaire du sultan ottoman de Constantinople. Elle avait une législation (Pravila), une armée (Oastea), une flotte sur le Danube (Bolozanele) et un corps diplomatique (Logofeții).

Aux 14ème et 15ème siècles, de nombreux Romées (Byzantins et autres chrétiens des régions sud-danubiennes) se réfugient en Moldavie et aussi en Valachie. La Moldavie s'émancipe des Hongrois et des Polonais et devient pleinement indépendante mais, partir de 1536, elle doit payer tribut à l'Empire ottoman. Elle aussi est donc une principauté vassale et non une province turque. En 1774, l'Autriche annexe la Bucovine (nord-ouest du pays) puis en 1812, les Russes qui visent le contrôle des bouches du Danube obtiennent par le traité de Bucarest la moitié orientale du pays à l'ouest du Prut. Ils appellent Bessarabie tout le territoire annexé dont Chişinău devient la capitale, et qui est

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

l'actuelle République de Moldavie. A dater de ce moment, cette partie dépend de l'Empire Russe.

L'Empire ottoman s'appuya de plus en plus sur la Valachie et la Moldavie pour fournir et entretenir des forces militaires, l'armée locale, toutefois, disparut bientôt en raison des coûts élevés et l'efficacité plus grande des troupes mercenaires. En 1821, Tudor Vladimirescu mène une révolution en faveur des intérêts ottomans. Le traité d'Andrinople du 14 septembre 1829 mit les deux principautés sous la protection de la Russie, tout en demeurant sous la suzeraineté nominale de l'Empire ottoman.

On a là une armée typiquement ottomane quoique majoritairement composée de sujets chrétiens de l'Empire, généralement loyaux sauf dans les révoltes civiles et encore, et de mercenaires. Ces troupes sont entraînées à la mode orientale et non selon les règlements occidentaux modernes. Ces troupes, sauf en cas de révolte contre l'Empire, pourront être temporairement renforcées de troupes *kapikulari* en faible nombre. Si ces troupes sont en nombre, il s'agit d'une armée ottomane, à chercher dans la liste correspondante.

Étant donné le faible sentiment d'unité des nobles de ces pays, même en cas de révolte, tous les sous-généraux, leurs officiers et leurs troupes seront systématiquement des alliés.

Composition de l'armée

Infanterie

- « *sekban* » locaux musulmans, parfois infanterie montée ;
- « *eflak* » (mousquetaires), qui sont des « *sekban* » chrétiens, habiles dans tout ce qui est guérilla ;
- « *Pandurs* » ou « *Panduks* », qui sont des « *sekban* » bons tireurs ;
- « *voynuqs* » (auxiliaires chrétiens, surtout en garnison ou en levées) ;
- les milices locales musulmanes, assez peu nombreuses, « *müsellems* » et « *Serhat kulis* » ;
- les troupes des frontières appelés « *Dorobanti* » en Valachie et « *Slujitori* » en Moldavie, chrétiens des zones frontières de Roumanie.

Cavalerie

- Des *sipahis timariotes* ou leur équivalent chrétien, cavalerie légère plus ou moins entraînée et cavalerie plus lourde pour les plus riches et les nobles ;
- la cavalerie lourde auxiliaire des « *voynuqs* » chrétiens ;
- les « *Delis* » à la surveillance des frontières de la Roumélie ;
- des « *bachi-bouzouk* » ;
- Quelques cavaliers Bosniaques, musulmans venus en voisins ;
- les cavaliers « *Serhat kulis* » et autres en levées ;
- Des Cavaliers Tatares de Crimée réfugiés après 1783.

Artillerie

En artillerie provinciale, on n'aura que les unités de garnison, artillerie traditionnelle « *Topgis* » et unités des « *Bombarjis* » (bombardiers).

Les Kapikullari en renfort :

Dans une armée de ces principautés, on n'aura que quelques troupes de l'armée permanente pour les soutenir.

Infanterie

- Des Janissaires des *ortas* ordinaire, pouvant être remplacés de 1794 à 1807 par quelques bataillons (« *Taburs* ») du « *Nizam-i Cedit* » (nouvelle armée) ou « *Segban-i Cedit* » de 1808 à 1809.

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Cavalerie

- Une ou 2 unités des Sipahis salariés, si des janissaires sont présents ;
- des « Akincis » (faiseurs de raid) ;
- de 1794 à 1807, 1 ou 2 unités de cavaliers du « Nizam-i Cedit » (nouvelle armée) ou « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 si leur infanterie est présente.

Artillerie

La plus grande partie de l'artillerie ottomane étant composée de spécialistes, donc de Kapikullari, on trouvera des éléments des

- « Topçu ocagi » (corps d'artillerie) ;
- « Humbaraci ocagi » (corps des mortiers, pièces de siège et de garnison), en cas de siège,
- « Sûratça ocagi » (corps d'artillerie à tir rapide – après 1774 et surtout s'il y a du « Nizam-i Cedit ») ;
- « Süvari Topçu Neferi » (artillerie montée) après 1808 s'il y a des cavaliers.

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	80	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
3	30	« Eflak » = « sekban » chrétiens	Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq	17	
0	15	Infanterie auxiliaire chrétienne des « Voynuqs »	Infanterie légère Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	15	1 pour 2 des précédents
0	12	« Dorobanti » de Valachie ou « Slujitori » de Moldavie	Infanterie légère Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	13	Sur les frontières
2	20	« sekbans » locaux musulmans	Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq	17	
0	20	« sekbans » locaux musulmans montés	Infanterie légère montée Irréguliers Normal 3 plaq	20	Remplacent les précédents à volonté
0	10	« sekbans » locaux musulmans fanatisés	Infanterie légère Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	17	1 pour 2 sekban normaux
0	10	« sekbans » locaux musulmans montés fanatisés	Infanterie légère montée Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	19	Remplacent les précédents à volonté
0	6	« Pandurs » ou « Panduks »	Infanterie légère Irréguliers Normal Tireurs 3 plaq	22	1 pour 4 sekban ou Eflak
0	1	« sekban » albanais	Infanterie légère Irréguliers Normal solides Agressifs 4 plaq	39	1 pour 4 sekban ou Eflak
0	10	« Voynuqs » en levées	Infanterie légère Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	15	
0	10	« Voynuqs » en garnisons	Infanterie légère Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	15	
0	4	Milices musulmanes « müsellems » et « Serhat kulis » ;	Infanterie lourde Irréguliers Recrues Changeants+Panique 3 plaq	14	
0	12	Cavaliers lourds ordinaires (sipahis timariotes ou leur équivalent chrétien)	Cavalerie lourde Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	25	1 pour 5 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	6	Lanciers lourds ordinaires	Lanciers lourds Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	28	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds ordinaires
0	3	Cavaliers lourds entraînés	Cavalerie lourde Irréguliers Normal 3 plaq	32	1 pour 4 unités de sipahis timariotes lourds ordinaires
0	1	Lanciers lourds entraînés	Lanciers lourds Irréguliers Normal 3 plaq	35	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds entraînés
0	5	cavalerie lourde auxiliaire des « voynuqs »	Cavalerie lourde Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	28	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

2	60	Cavaliers légers (sipahis timariotes ou leur équivalent chrétien)	Cavalerie légère Irréguliers Normal Agressifs+Hésitants 3 plaq	32	
0	30	Lanciers légers	Lanciers légers Irréguliers Normal Agressifs+Hésitants 3 plaq	35	1 pour 2 des précédents
0	15	Cavaliers légers entraînés	Cavalerie légère Irréguliers Normal Agressifs 3 plaq	32	1 pour 4 unités de cavaliers légers ordinaires
0	7	Lanciers légers entraînés	Lanciers légers Irréguliers Normal Agressifs 3 plaq	35	1 pour 2 des précédents
0	6	Cavaliers « Delis »	Cavalerie légère Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	30	1 pour 2 unités de cavaliers légers ordinaires
0	3	Lanciers « Delis »	Lanciers légers Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	33	1 pour 2 cavaliers « Delis »
0	20	Cavaliers « bachi-bouzouk »	Cavalerie légère Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants+Panique 3 plaq	24	
0	15	Cavaliers Bosniaques	Cavalerie légère Irréguliers Elite Changeants 3 plaq	39	1 pour 4 unités de sipahis timariotes ordinaires
0	20	Cavaliers de levée « Serhatkulis »	Cavalerie légère lents Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	20	
0	20	Cavaliers de levée « Serhatkulis » fanatisés	Cavalerie légère lents Irréguliers Normal Fanatiques+Changeants+Panique 3 plaq	19	Remplacent les précédents à volonté
0	2	Cavaliers Tatares de Crimée	Cavalerie légère Irréguliers Normal Impétueux+Agressifs 3 plaq	33	Réfugiés après 1783
0	12	Artillerie « Topgis » de « Balyemez » en positions fixes de garnison	Artillerie lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	1 pour 4 unités d'infanterie des provinces
0	4	Artillerie « Topgis » de « Sahi » en positions fixes de garnison	Artillerie très lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	1 pour 3 artillerie « Topgis » de « Balyemez »
0	2	Artillerie « Topgis » de « Sürat »	Artillerie lourde Irréguliers Recrues 3 plaq	77	1 pour 5 artillerie « Topgis » de « Balyemez »
0	3	Artillerie à cheval avec des « Abus »	Artillerie légère à cheval Irréguliers Recrues 3 plaq	63	1 pour 6 unités de cavalerie
0	2	Artillerie « Bombarjis » (bombardiers)	Artillerie très lourde Normal Artillerie statique+Panique 3 plaq	53	Uniquement en garnison ou en siège
Kapikullari possibles en soutien					
0	2	Sous-Général Ottoman	Sous-général médiocre Alliés 1 plaq	72	1 possible si une unité Kapikullari puis 1 pour 6 unités Kapikullari
0	10	Colonel ottoman	Colonel Alliés 1 plaq	8	1 pour 5 unités Kapikullari
0	4	« Yamak » (serviteurs)	Infanterie lourde Irréguliers Recrues faibles Impétueux+Hésitants+Panique 2 plaq	9	
0	6	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée recrues	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	Remplacent les « Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée à volonté
0	6	« Taburs » d'infanterie nouvelle armée	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Remplacent les précédents à volonté
0	8	Ortas janissaires ordinaires	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	15	
0	2	Ortas janissaires normales	Infanterie légère Irréguliers Normal Agressifs 3 plaq	20	1 pour 4 unités de janissaires ordinaires
0	8	« Taburs » d'infanterie légère nouvelle armée	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	« Nizam-i Cedit » de 1798 à 1807, « Segban-i Cedit » de 1808 à 1809 - Remplacent des janissaires
0	6	« Taburs » d'infanterie	Infanterie légère montée Normal 3	25	Remplacent les précédents à

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		légère montée nouvelle armée	plaq		volonté
0	2	Sipahis salariés	Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	28	1 pour 4 unités de janissaires
0	1	Sipahis de la Porte	Cavalerie légère Irréguliers Elite Changeants 3 plaq	39	Si 2 unités de spahis salariés
0	2	Cavaliers nouvelle armée	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	1 pour 4 unités d'infanterie nouvelle armée lourde ou légère
0	2	Lanciers nouvelle armée	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	2	« Akincis » (faiseurs de raid)	Cavalerie légère Irréguliers Normal Changeants+Insaisissables 3 plaq	28	
0	3	« Topçu ocagi » équipées de « Balyemez »	Artillerie lourde Irréguliers Normal 3 plaq	67	1 pour 4 unités d'infanterie Kapikulari
0	1	« Topçu ocagi » équipées de « Sahi »	Artillerie très lourde Irréguliers Normal Artillerie statique 3 plaq	42	Remplace le 3ème précédent
0	2	« Sûratça ocagi » équipées de « Abus »	Artillerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	50	1 pour 4 unités d'infanterie Kapikulari
0	1	« Süvari Topçu Neferi » équipées de « Abus ».	Artillerie légère à cheval Irréguliers Normal 3 plaq	56	1 pour 3 unités de cavalerie Kapikulari après 1808
0	1	« Humbaraci ocagi »	Artillerie très lourde Irréguliers Normal Artillerie statique 3 plaq	42	Uniquement en cas de siège
tous les sous-généraux, leurs officiers et leurs troupes seront systématiquement des alliés					
0	3	Sous-Général allié	Sous-général Alliés 1 plaq	96	1 si une unité alliée puis 1 pour 6 unités alliés
0	3	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Alliés 1 plaq	72	Remplacent les précédents à volonté
0	40	Colonel allié	Colonel Alliés 1 plaq	8	1 pour 5 unités alliées
0	30	« Eflak » = « sekban » chrétiens alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	13	
0	15	Infanterie auxiliaire chrétienne des « Voynuqs » alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	11	1 pour 2 des précédents
0	12	« Dorobanti » de Valachie ou « Slujitori » de Moldavie alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	8	Sur les frontières
0	20	« sekban » locaux musulmans alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	13	
0	20	« sekban » locaux musulmans montés alliés	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	15	Remplacent les précédents à volonté
0	10	« sekban » locaux musulmans fanatisés alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	11	1 pour 2 sekban normaux alliés
0	10	« sekban » locaux musulmans montés fanatisés alliés	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	13	Remplacent les précédents à volonté
0	6	« Pandurs » ou « Panduks » alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Tireurs 3 plaq	17	1 pour 4 sekban ou Eflak alliés
0	1	« sekban » albanais alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal solides Agressifs 4 plaq	31	1 pour 4 sekban ou Eflak alliés
0	10	« Voynuqs » en levées alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	11	
0	10	« Voynuqs » en garnisons alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	11	
0	4	Milices musulmanes « müsellems » et « Serhat kulis » ; alliés	Infanterie lourde Alliés Irréguliers Recrues Changeants+Panique 3 plaq	11	
0	12	Cavaliers lourds ordinaires (sipahis timariotes ou leur équivalent chrétien) alliés	Cavalerie lourde Alliés Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	19	1 pour 5 unités de sipahis timariotes ordinaires alliés
0	6	Lanciers lourds ordinaires alliés	Lanciers lourds Alliés Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	21	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds ordinaires alliés

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	3	Cavaliers lourds entraînés alliés	Cavalerie lourde Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	25	1 pour 4 unités de sipahis timariotes lourds ordinaires alliés
0	1	Lanciers lourds entraînés alliés	Lanciers lourds Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	28	1 pour 2 unités de sipahis timariotes lourds entraînés alliés
0	5	cavalerie lourde auxiliaire des « voynuqs » alliés	Cavalerie lourde Alliés Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	22	1 pour 2 unités de sipahis timariotes ordinaires alliés
0	60	Cavaliers légers (sipahis timariotes ou leur équivalent chrétien) alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Agressifs+Hésitants 3 plaq	25	
0	30	Lanciers légers alliés	Lanciers légers Alliés Irréguliers Normal Agressifs+Hésitants 3 plaq	28	1 pour 2 des précédents
0	15	Cavaliers légers entraînés alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Agressifs 3 plaq	25	1 pour 4 unités de cavaliers légers ordinaires alliés
0	7	Lanciers légers entraînés alliés	Lanciers légers Alliés Irréguliers Normal Agressifs 3 plaq	28	1 pour 2 des précédents
0	6	Cavaliers « Delis » alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	23	1 pour 2 unités de cavaliers légers ordinaires alliés
0	3	Lanciers « Delis » alliés	Lanciers légers Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	25	1 pour 2 cavaliers « Delis » alliés
0	20	Cavaliers « bachi-bouzouk » alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants+Panique 3 plaq	18	
0	15	Cavaliers Bosniaques alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Elite Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de sipahis timariotes ordinaires alliés
0	20	Cavaliers de levée « Serhat kulis » alliés	Cavalerie légère lents Alliés Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	15	
0	20	Cavaliers de levée « Serhat kulis » fanatisés alliés	Cavalerie légère lents Alliés Irréguliers Normal Fanatiques+Changeants+Panique 3 plaq	13	Remplacent les précédents à volonté
0	2	Cavaliers Tatares de Crimée alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Agressifs 3 plaq	27	Réfugiés après 1783
0	12	Artillerie « Topgis » de « Balyemez » en positions fixes de garnison alliés	Artillerie lourde Alliés Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 4 unités d'infanterie des provinces alliés
0	4	Artillerie « Topgis » de « Sahi » en positions fixes de garnison alliés	Artillerie très lourde Alliés Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 3 artillerie « Topgis » de « Balyemez » alliés
0	2	Artillerie « Topgis » de « Sürat » alliés	Artillerie lourde Alliés Irréguliers Recrues 3 plaq	62	1 pour 5 artillerie « Topgis » de « Balyemez » alliés
0	3	Artillerie à cheval avec des « Abus » alliés	Artillerie légère à cheval Alliés Irréguliers Recrues 3 plaq	50	1 pour 6 unités de cavalerie alliés
0	2	Artillerie « Bombarjis » (bombardiers) alliés	Artillerie très lourde Alliés Normal Artillerie statique+Panique 3 plaq	32	Uniquement en garnison ou en siège