

Liste ABMV1830 - Balkans - Moldavie et Valachie de 1830 à 1860

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

La Valachie et la Moldavie sont 2 principauté roumanophones incorporées dans l'Empire ottoman au 15ème siècle. Ce n'étaient pas des provinces turques mais des principauté autonomes, tributaire du sultan ottoman de Constantinople. En 1812, les Russes obtiennent par le traité de Bucarest la moitié orientale du pays à l'ouest du Prut, la Bessarabie, actuelle République de Moldavie. Le traité d'Andrinople du 14 septembre 1829 mit les deux principautés sous la protection de la Russie, tout en demeurant sous la suzeraineté nominale de l'Empire ottoman.

Une tentative de révolution populaire en 1848 est réprimée puis, à l'issue de la guerre de Crimée, le traité de Paris de 1856 confirme l'autonomie des deux principautés, rétrocède à la Moldavie les trois départements méridionaux russes de Bessarabie, mais restreint cette autonomie en la maintenant sous la souveraineté de l'Empire ottoman et sous la garantie des puissances signataires. Les principautés conservent une administration indépendante et nationale, ainsi que la liberté de culte, de législation, de commerce et de navigation.

La convention de Paris du 7 octobre 1858 stipule que les principautés danubiennes sont désormais appelées « principautés unies de Moldavie et de Valachie » et demeurent sous la suzeraineté du sultan, tout en s'administrant librement sans ingérence ottomane. Les pouvoirs publics sont confiés dans chacune des principautés à un hospodar et à une Assemblée électorale. Trois mois plus tard, le colonel Alexandre Jean Cuza (en roumain Alexandru Ioan Cuza), francophile issu de la classe noble des boyards, mais modeste propriétaire, est élu hospodar de Moldavie le 17 janvier 1859 puis hospodar aussi de Valachie le 5 février suivant. Les deux Assemblées moldave et valaque fusionnent le 5 février 1862.

C'est la naissance de l'état roumain.

Dans cette période, cette province semi-indépendante est partagée entre l'Empire ottoman dont elle est devenue une province frontière face à l'Empire Russe qui veut l'absorber, entre l'influence de celui-ci reconnue par traité, et ses tendances nationalistes qui la poussent à composer son armée à l'imitation des pays chrétiens. La minorité musulmane participe de moins en moins à la défense qui,

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

du côté ottoman, repose surtout sur des troupes turques envoyées de Constantinople et des irréguliers indisciplinés et détestés de la population, venus de tout l'Empire et notamment d'Anatolie. Depuis 1826, l'Empire ottoman a supprimé les janissaires et a commencé à transformer son armée en une copie d'une armée occidentale. Ces troupes de l'Empire seront toujours en faible nombre, sinon c'est une armée ottomane. De plus, les troupes musulmanes et turques seront considérées comme des étrangers, donc des alliés.

Composition de l'armée

Troupes nationales :

Infanterie

- Mousquetaires, infanterie régulière héritière des anciens « eflak »
- Chasseurs, infanterie légère régulière héritière des anciens « Pandurs »
- Levées héritière des anciens « Voynuqs »
- Troupes des frontières héritière des anciens « Dorobanti » et « Slujitori »

Cavalerie

- Cavalerie légère plus ou moins entraînée et cavalerie plus lourde pour les plus riches et les nobles, complétée par les meilleurs de l'ancienne cavalerie lourde auxiliaire des « Voynuqs »
- Cavalerie de levée issue des « voynuqs »

Artillerie

L'artillerie est peu nombreuse, fortement influencée par le voisin russe mais manquant de fonds.

- Artillerie de garnison, héritière du « Topçu ocagi » et du « Humbaraci ocagi »
- Artillerie de campagne, surtout de pièces légères, héritière du « Sûratça ocagi »
- Artillerie à cheval, héritière du « Süvari Topçu Neferi »

Troupes musulmanes, turques et mercenaires (sous statut d'alliés) :

Infanterie

- Régiments ottomans réguliers à 4 bataillons « tabur » ou « tabor » d'environ 800 hommes chacun, avec :
 - 2 bataillons actifs « nizâmiye » et ;
 - 2 bataillons de réserve « redif » (uniquement en période de guerre) ;
- 1 ou au plus 2 bataillons des régiments d'élite « Şişhaneci » ;
- Bataillons de chasseurs à pied actifs « nizâmiye » ou de réserve « redif » (uniquement en période de guerre) d'environ 800 hommes chacun ;
- 1 ou 2 régiments de garde territoriale « mustahfiz » à 3 ou 4 bataillons « tabur » ou « tabor » d'environ 800 hommes chacun ;
- Milices locales musulmanes, assez peu nombreuses, héritières des « sekban », des « müsellems » et des « Serhat kulis », parfois infanterie montée ;
- Volontaires et mercenaires irréguliers d'origines diverses en faible nombre ;
- Unités de « zaptiye » (gendarmes), pouvant servir comme infanterie secondaire et infanterie montée.

Cavalerie

- Régiments réguliers de cavalerie à 4 escadrons de troupes « nizâmiye » renforcées de « redif » en période de guerre ;
- Des unités de « bachi-bouzouk » irréguliers et détestés de la population ;
- Les derniers « Delis » pour la surveillance des frontières ;
- Quelques cavaliers Bosniaques, musulmans venus en voisins ;
- Cavaliers de levée héritiers des « Serhat kulis » ;
- Des cavaliers Tatares de Crimée sédentarisés.

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Artillerie

Éléments d'artillerie ottomane pour appuyer les troupes régulières ; c'est essentiellement de

- l'artillerie de campagne par batteries de 6 pièces ;
- des canons légers d'accompagnement des unités de cavalerie.

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général peu compétent	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	31	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
2	15	Mousquetaires	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	
0	15	Mousquetaires armes rayées	Infanterie lourde fusils rayés Normal 3 plaq	35	Remplacent les précédents à volonté
1	5	Chasseurs	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	
0	5	Chasseurs armes rayées	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Remplacent les précédents à volonté
0	15	Mousquetaires en infanterie légère	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	Remplacent les mousquetaires en ordre serré après 1850
0	15	Mousquetaires en infanterie légère armes rayées	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Remplacent les précédents à volonté
0	4	Troupes des frontières	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	Sur les frontières
0	4	Troupes des frontières armes rayées	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Remplacent les précédents à volonté
0	10	Levées	Infanterie lourde Irréguliers Recrues Changeants 3 plaq	16	
0	5	Cavaliers lourds	Cavalerie lourde Irréguliers Normal 3 plaq	32	1 pour 4 unités de cavaliers légers
0	2	Lanciers lourds	Lanciers lourds Irréguliers Normal 3 plaq	35	1 pour 2 des précédents
2	20	Cavaliers légers	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	10	Lanciers légers	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	1 pour 2 des précédents
1	6	Artillerie de campagne	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie
0	6	Artillerie de campagne armes rayées	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	Remplace le précédent après 1850
0	2	Artillerie de campagne lourde	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Remplace la 3ème artillerie de campagne
0	2	Artillerie de campagne lourde armes rayées	Artillerie lourde rayée Normal 3 plaq	105	Remplace le précédent après 1850
0	3	Artillerie de garnison	Artillerie lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	50	1 pour 4 unités d'infanterie en garnison, levées comprises
0	1	Artillerie très lourde de garnison	Artillerie très lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	63	Remplace le 3ème précédent
0	5	Artillerie à cheval	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 4 unités de cavalerie
0	5	Artillerie à cheval armes rayées	Artillerie légère à cheval rayée Normal 3 plaq	91	Remplace le précédent après 1850
Sous-généraux, officiers et troupes turques, musulmanes et mercenaires en alliés					
0	4	Sous-Général turc ou mercenaire en allié	Sous-général Alliés 1 plaq	96	1 pour 7 unités turques, musulmanes ou mercenaires
0	3	Sous-Général turc ou mercenaire en allié	Sous-général médiocre Alliés 1 plaq	72	Remplacent les précédents à volonté
0	20	Colonel turc ou mercenaire en allié	Colonel Alliés 1 plaq	8	1 pour 5 unités turques, musulmanes ou mercenaires

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	4	« Taburs » actifs « nizâmiye » des régiments réguliers de ligne	Infanterie lourde Alliés Normal 3 plaq	20	
0	4	« Taburs » de réserve « redif » de régiments réguliers de ligne	Infanterie lourde Alliés Recrues 3 plaq	14	
0	1	« Taburs » des régiments d'élite « Şiřhaneci »	Infanterie lourde fusils rayés Alliés Elite 3 plaq	34	1 pour 4 Taburs actifs
0	2	« Taburs » de chasseurs à pied actifs « nizâmiye »	Infanterie légère Alliés Normal 3 plaq	17	
0	2	« Taburs » de chasseurs à pied de réserve « redif »	Infanterie légère Alliés Normal Hésitants 3 plaq	15	
0	4	« Taburs » actifs « nizâmiye » des régiments réguliers en infanterie légère	Infanterie légère Alliés Normal 3 plaq	17	Remplace les « Taburs » actifs « nizâmiye » des régiments réguliers de ligne après 1850 à volonté
0	4	« Taburs » de réserve « redif » de régiments réguliers en infanterie légère	Infanterie légère Alliés Normal Hésitants 3 plaq	15	Remplace les « Taburs » de réserve « redif » des régiments réguliers de ligne après 1850 à volonté
0	1	« Taburs » des régiments d'élite « Şiřhaneci » en infanterie légère	Infanterie légère fusils rayés Alliés Elite 3 plaq	28	Remplace le « Taburs » de ligne des régiments d'élite « Şiřhaneci » après 1850 à volonté
0	10	Volontaires et mercenaires irréguliers	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	11	
0	10	Volontaires et mercenaires irréguliers montés	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	10	« zaptiye » (gendarmes)	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Agressifs+Hésitants 3 plaq	15	
0	10	« zaptiye » (gendarmes) montés	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Agressifs+Hésitants 3 plaq	17	Remplace les précédents à volonté
0	4	« Taburs » de régiments de garde territoriale « mustahfız »	Infanterie lourde Alliés Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	11	
0	4	Milices locales musulmanes	Infanterie lourde Alliés Irréguliers Recrues Changeants+Panique 3 plaq	11	
0	4	Milices locales musulmanes troupes légères	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	8	Remplacent les précédents à volonté
0	4	Milices locales musulmanes troupes légères montées	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	10	Remplace les précédents à volonté
0	10	Cavaliers « bachi- bouzouk »	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	17	
0	4	Régiments réguliers de cavalerie	Cavalerie légère Alliés Normal 3 plaq	28	1 pour 3 Taburs
0	4	Régiments réguliers de cavalerie lanciers	Lanciers légers Alliés Normal 3 plaq	32	Remplace les précédents à volonté
0	1	Cavaliers « Delis » alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	23	
0	1	Lanciers « Delis » alliés	Lanciers légers Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	25	Remplace les précédents à volonté
0	1	Cavaliers Bosniaques alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Elite Changeants 3 plaq	32	1 pour 4 unités de cavaliers réguliers turcs, musulmans ou mercenaires
0	3	Cavaliers de levée « Serhat kulis » alliés	Cavalerie légère lents Alliés Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	15	1 pour 4 unités de volontaires ou de milice turques, musulmanes ou mercenaires

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	1	Cavaliers Tatares de Crimée alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Agressifs 3 plaq	27	
0	6	Artillerie de campagne	Artillerie légère Alliés 3 plaq	50	1 pour 4 unités turques, musulmanes ou mercenaires
0	2	Artillerie de campagne batterie lourde	Artillerie lourde Alliés 3 plaq	67	Remplace le 3ème artillerie de campagne
0	4	Artillerie de campagne à cheval	Artillerie légère à cheval Alliés 3 plaq	56	1 pour 4 unités de cavalerie turques, musulmanes ou mercenaires