

Liste ACH1799 - Suisse – Les révoltes suisses (1798-1814)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

La République Helvétique fera face à plusieurs révoltes. Voici une liste pour jouer ces différentes révoltes, le plus souvent englobant les milices cantonales, augmentées de volontaires. Ce sont le plus souvent des paysans pauvres, ce qui explique le faible nombre de cavaliers et d'artillerie et l'armement souvent déficient.

- Une révolte le 7 mai 1798 dans le Haut-Valais est battue le 17 mai par 3 700 français et 1 500 vaudois puis, en août 1798, le canton de Nidwald se révolte. 16 000 Nidwaldiens, renforcés d'Uranais et de Schwytzois sont battus à Stans le 9 septembre par les 12 000 français du général Schauenburg.
- Suite aux opérations militaires, plusieurs soulèvements populaires se produisent dans les montagnes. La révolte du Haut-Valais en mai 1799 est réprimée dans le sang près de la forêt de Finges après quinze jours de lutte.
- En 1802 éclate la « guerre aux papiers » des paysans du pays de Vaud contre les droits féodaux.
- En août 1802 éclate la révolte fédéraliste dans le canton de Berne et en Suisse centrale contre la République Helvétique. Des cantons proclament leur indépendance tout en mettant sur pied une milice de 8 000 hommes commandée par le colonel Bachmann qui va bousculer et vaincre facilement les troupes officielles du gouvernement dans ce qui sera par la suite appelé «Guerre des Bâtons» (Stecklikrieg) en référence à l'équipement de fortune des troupes insurgées. Suite au combat du 28 août au col du Rengg, le gouvernement helvétique présidé par Johann Rudolf Dolder quitte Berne pour se réfugier à Lausanne le 19 septembre 1802. Le 3 octobre, les 2 000 hommes des troupes régulières se heurtent aux fédéralistes à Faoug où elles sont battues et doivent se replier sur Lausanne.
- Le 24 mars 1804, c'est la révolte de 600 paysans (la « guerre du Bocken » - Bockenkrieg) rapidement écrasée par les troupes fédérales. Ce sera la dernière guerre menée par des paysans suisses.

En 1832, une guerre civile entre la ville de Bâle et sa campagne oblige l'armée à intervenir. Devant une politique majoritaire anti-catholique (et anticonstitutionnelle), les sept cantons catholiques de Lucerne, d'Uri, de Schwytz, d'Unterwald, du Valais, de Fribourg et de Zoug concluent en 1845 une

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

alliance secrète, le Sonderbund («Alliance particulière» en allemand). En 1847, le parlement ordonne la dissolution du Sonderbund et une guerre civile éclate.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général médiocre	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	20	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	20	Bataillons de volontaires équipés	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	Remplace 1 sur 2 des bataillons de volontaires, 1 sur 5 pour la « guerre des bâtons »
0	10	Bataillons de volontaires équipés entraînés	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Remplacent 1 sur 2 des bataillons de volontaires équipés comme milices entraînés
1	6	Bataillons de Chasseurs volontaires	Infanterie légère Normal Changeants 3 plaq	19	
10	60	Bataillons de volontaires	Infanterie lourde non-tireurs Recrues 3 plaq	14	
0	2	Cavalerie volontaire	Cavalerie légère lents Normal Hésitants 3 plaq	27	1 pour 10 unités de volontaires
0	2	½ batteries d'Artillerie Légère	Artillerie légère Recrues 3 plaq	56	1 pour 4 bataillons de volontaires équipés