

Liste AER1803 - Irlande - L'insurrection de 1803

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Depuis le début du 18ème siècle, l'Irlande était sous le contrôle d'une classe dirigeante protestante constituée de membres de l'Église d'Irlande fidèles à la Couronne britannique avec un système institutionnel codifié dans les lois pénales. Comme en Angleterre, les protestants pouvaient voter selon un mode de suffrage censitaire, tandis que les catholiques se voyaient refuser le droit de vote et de représentation depuis 1728. Tout ceci, et l'influence des Révolutions américaine et française, amena la création de courants révolutionnaires et républicains dont le principal, la Société des Irlandais Unis, forte de 280 000 membres, déclencha la révolte de 1798, qui fut écrasée en juin. D'autres mouvements eurent lieu la même année, notamment suite au débarquement de la petite armée française du général Humbert le 22 août 1798 à Killala et leur victoire de Castlebar le 27 août, qui entraîna la création de la République irlandaise de 1798, aussi appelée la République du Connaught. Mais, après la défaite de Humber à Ballinamuck le 8 septembre 1798, les Anglais écrasèrent l'insurrection, qui fut suivie d'une grande répression.

En 1803, une délégation irlandaise menée par Robert Emmet rencontre Napoléon avec le secret espoir qu'il leur donne une armée et des armes pour chasser les britanniques qui viennent de rompre la paix d'Amiens le 18 mai 1803. Napoléon refusera, préférant une attaque directe en Angleterre qu'il préparera au Camp de Boulogne.

Emmet regagne l'Irlande et organise une révolte avec l'aide d'autres révolutionnaires, récupérant fusils et munitions aux 4 coins de Dublin. Le soulèvement a lieu le 23 juillet 1803 dans les rues de Dublin mais, trop mal organisé et vu l'inexpérience des belligérants, il ne peut déboucher en dépit de combats d'une extrême violence. Emmet ordonne la fin de l'insurrection et tente de s'enfuir, mais il est capturé avec sa compagne Sarah Curran. Tous deux sont exécutés. Robert Emmet est finalement pendu et décapité le 20 décembre. Dans ses mémoires, Napoléon a regretté de n'avoir pas saisi l'occasion.

Description des troupes

Contrairement aux autres insurrections, celle-ci est une insurrection urbaine. De ce fait, le gros des troupes ne sera pas des paysans mal armés mais des citoyens mal entraînés. Ils seront certes appuyés par des bandes de paysans armés de piques, de fourches et de faux mais pas aussi nombreux qu'en d'autres occasions. La cavalerie et l'artillerie seront évidemment embryonnaires. Le moral sera assez flottant, mais une partie seront des fanatiques, déterminés à combattre jusqu'à la mort pour venger ce que les britanniques ont fait aux insurgés de 1798.

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Infanterie

- La base des insurgés seront équivalents aux milices urbaines habituelles de cette époque, mais avec un bon moral, voire des fanatiques.
- Ils seront appuyés par des paysans armés de piques, de fourches et de faux, dont une bonne partie sont des fanatiques
- Ils y aura aussi quelques unités de forestiers.

Cavalerie

- Les cavaliers seront très peu nombreux car ce seront surtout des citoyens. Certains des paysans pourront constituer une infanterie montée

Artillerie

- L'artillerie n'est constituée que des canons pris à l'ennemi, donc des pièces de garnison.

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre Normal 1 plaq	96	1 pour 10 unités
0	5	Colonel	Colonel médiocre Normal 1 plaq	8	1 pour 6 unités
0	1	Colonel	Colonel Normal 1 plaq	10	Remplace le 3ème précédent
0	20	Insurgés citoyens	Infanterie lourde Recrues Hésitants 3 plaq	16	
0	10	Insurgés citoyens fanatiques	Infanterie lourde Recrues Fanatiques 3 plaq	20	1 pour 2 des précédents
0	2	Artillerie pièces récupérées	Artillerie lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	1 pour 6 unités
Irlandais révoltés comme alliés					
1	3	Sous-Général allié ordinaire	Sous-général médiocre Alliés Normal 1 plaq	72	1 pour chaque ensemble de 1 à 10 unités irlandaises
0	1	Sous-Général allié militaire	Sous-général Alliés Normal 1 plaq	96	Remplace le 3ème des précédents
0	20	Colonel irlandais	Colonel médiocre Alliés Normal 1 plaq	6	1 pour 5 unités
0	5	Colonel irlandais d'expérience	Colonel Alliés Normal 1 plaq	8	Remplace le 3ème précédent
4	60	Paysans irlandais révoltés armes diverses	Infanterie légère non-tireurs Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants 3 plaq	7	
0	20	Paysans révoltés armes diverses fanatiques	Infanterie légère non-tireurs Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	7	Remplace le 3ème des précédents
0	30	Paysans révoltés piquiers	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Normal Hésitants 3 plaq	12	1 pour 3 paysans en armes diverses
0	10	Paysans révoltés piquiers fanatiques	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Normal Fanatiques 3 plaq	13	Remplace le 3ème des précédents
0	5	Paysans avec armes de prise	Infanterie lourde Alliés Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	12	1 pour 5 unités sans armes à feu
1	3	Paysans forestiers	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Fanatiques+Harcèlement 3 plaq	14	1 pour 5 unités sans armes à feu
0	1	Infanterie irlandaise montée	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	12	1 pour 5 unités sans armes à feu
0	5	Foule, Femmes, enfants, vieillards	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Irréguliers Normal Fuyants+Panique 3 plaq	0	