

Liste AER1804 - Irlande – Histoire fiction : l'expédition en Irlande de Napoléon (1804)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Depuis le début du 18ème siècle, l'Irlande était sous le contrôle d'une classe dirigeante protestante constituée de membres de l'Église d'Irlande fidèles à la Couronne britannique avec un système institutionnel codifié dans les lois pénales. Comme en Angleterre, les protestants pouvaient voter selon un mode de suffrage censitaire, tandis que les catholiques se voyaient refuser le droit de vote et de représentation depuis 1728. Tout ceci, et l'influence des Révolutions américaine et française, amena la création de courants révolutionnaires et républicains dont le principal, la Société des Irlandais Unis, déclencha la révolte de 1798, qui fut écrasée en juin. D'autres mouvements eurent lieu la même année, notamment suite au débarquement de la petite armée française du général Humbert le 22 août 1798 à Killala et leur victoire de Castlebar le 27 août, qui entraîna la création de la République irlandaise de 1798, aussi appelée la République du Connaught. Mais, après la défaite de Humber à Ballinamuck le 8 septembre 1798, les Anglais écrasèrent l'insurrection, qui fut suivie d'une grande répression.

En 1803, une délégation irlandaise menée par Robert Emmet rencontre Napoléon avec le secret espoir qu'il leur donne une armée et des armes pour chasser les britanniques qui viennent de rompre la paix d'Amiens le 18 mai 1803. Napoléon refusera, préférant une attaque directe en Angleterre qu'il préparera au Camp de Boulogne. Emmet regagne l'Irlande et organise une révolte avec l'aide d'autres révolutionnaires. Cette révolte, le 23 juillet 1803, dans les rues de Dublin fut écrasée et Emmet est capturé avec sa compagne Sarah Curran. Tous deux sont exécutés. Napoléon a regretté de n'avoir pas saisi l'occasion.

Cette liste-fiction imagine que, au contraire, Napoléon s'est montré très intéressé, pensant que plus de troupes britanniques seront en Irlande, moins seront disponibles en Angleterre ou sur le continent. Mais, d'autre part, il savait qu'il ne pourrait disposer de beaucoup de troupes françaises en dehors de la Grande Armée et aussi qu'il serait très difficile de disposer des navires pour les transporter et de les faire passer à travers la Royal Navy, même avec l'aide de la flotte de l'Amiral Allemand. Il décida donc de regrouper dans les ports de Rouen et du Havre de Grâce une certaine quantité de navires marchands et une petite escorte de 3 vaisseaux et 5 frégates sous les ordres de l'amiral Magon. Celui-ci transforma une quinzaine de grands navires du commerce avec les Indes survivants de la grande rafle britannique du 17 mai 1803 en frégates auxiliaires avec les canons et

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

les artilleurs prévus pour l'expédition et des pièces de marine sorties des arsenaux.

Pour la troupe, Napoléon regroupe une petite division espagnole et une petite division hollandaise, avec des régiments de réserve français, sous les ordres du général (futur maréchal) François Joseph Lefebvre. La division espagnole, 4 000 hommes en provenance d'Espagne (3 régiments d'infanterie, un de dragons, un détachement d'artillerie), est mise sous les ordres du lieutenant-général Don Pedro Caro y Sureda, marquis de La Romana (1761-1811). La division hollandaise a été composée à l'imitation de la division batave qui, en 1800, avait prit part à la campagne en Allemagne et Pologne. Pour éviter des difficultés avec la population hollandaise mais aussi les irlandais catholiques, elle a été essentiellement composée de troupes mercenaires. Elle a été mise sous les ordres du général Herman Willem Daendels, rappelé de disponibilité.

Description des troupes

Français

Ces unités sont entraînées à manœuvrer ensemble mais les unités de réserve ou d'appoint le sont moins.

Infanterie régulière

- 2 régiments de ligne à trois bataillons.
- 1 régiment d'infanterie légère à trois bataillons.
- Bataillon de Chasseurs corses à l'Armée des Côtes de l'Océan.
- Légion irlandaise, régiment d'infanterie légère à 1 bataillons de 9 compagnies dont 1 de Carabiniers et 1 de Voltigeurs.

Bataillons de déserteurs : (engagés en échange de promesse du pardon)

- Bataillon des déserteurs français rentrés de Bergues (Dunkerque)
- Bataillons de discipline de déserteurs : 2ème bataillon colonial des Îles Marcouff (Le Havre) et 3ème de l'Île de Ré
- 1er bataillon des déserteurs étrangers de Cherbourg

Cavalerie

- 1 régiment de Chasseurs à cheval

Artillerie

- 2 compagnies de pièces de campagne de 4 livres et de 8 livres
- 1 compagnies d'artillerie à cheval

Espagnols

Infanterie

- 2 Régiments étrangers à 3 bataillons, 1 irlandais et 1 italien
- Bataillon léger « Tercio Español de Texas » récemment levé mais non envoyé au Nouveau Monde
- Bataillon d'Infanterie de Marine à 6 compagnies

Cavalerie

- Régiment d'Almanza dragons à 5 escadrons

Artillerie

- 1 compagnie d'artillerie à pied

Hollandais

Infanterie

- 2 Régiments allemands (1er régiment de Waldeck et Régiment de Saxe-Gotha) et le régiment suisse Zwitsers N°4, chacun à 2 bataillons

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

- 5ème bataillon de Waldeck (allemand – infanterie légère)

Cavalerie

- 1 Régiment de dragons légers

Artillerie

- 1 batterie d'artillerie à pied

Liste d'armée

La Romana et Daendels seront des sous-généraux mais les troupes des différentes origines ne sont pas des alliés et donc tout officier peut commander des troupes de chacun des pays, même s'il est recommandé de regrouper les troupes par pays, au moins pour l'infanterie.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef Lefebvre	Général en chef 1 plaq	200	
0	6	Colonel français	Colonel Normal 1 plaq	10	1 pour 3 unités françaises
2	6	Bataillons d'infanterie de ligne	Infanterie lourde Normal Manœuvre 3 plaq	26	
0	2	bataillons coloniaux de discipline de déserteurs	Infanterie lourde Recrues Changeants 3 plaq	16	
0	1	1er bataillon des déserteurs étrangers	Infanterie lourde Recrues Changeants+Panique 3 plaq	14	
1	3	Bataillons d'infanterie légère	Infanterie légère Normal Manœuvre 3 plaq	22	
0	1	Bataillon de Chasseurs corses à l'Armée des Côtes de l'Océan	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	Devenu Bataillon des tirailleurs corses en mai 1804
0	1	Légion irlandaise	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	
0	1	Bataillon des déserteurs français rentrés	Infanterie légère Normal Fanatiques 3 plaq	22	
1	1	Chasseurs à cheval	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
1	1	Batterie d'artillerie à pied de 4	Artillerie légère mobile Normal 3 plaq	67	1 pour 4 unités de ligne
0	1	Batterie d'artillerie à pied de 8	Artillerie lourde mobile Normal 3 plaq	88	Remplace 2ème précédent
0	1	Batterie d'artillerie à cheval	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 3 unités de cavalerie (de tous pays)
Espagnols					
0	1	Sous-Général espagnol La Romana	Sous-général Normal 1 plaq	120	Possible dès la 1ère unité espagnole
0	2	Colonel espagnol	Colonel Normal 1 plaq	10	1 pour 4 unités espagnoles
0	6	Bataillons de Régiments étrangers de ligne	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	
0	1	Régiment d'Almanza dragons	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	
0	1	Bataillon léger « Tercio Español de Texas »	Infanterie légère Normal Hésitants 3 plaq	19	
0	1	Bataillon d'Infanterie de Marine	Infanterie légère Normal Hésitants 3 plaq	19	
0	1	Régiment d'Almanza dragons combattant monté	Cavalerie lourde Normal Hésitants 3 plaq	35	Remplace les dragons infanterie montée à volonté
0	1	Royal Cuerpo of Artilleria ; pièces Gribeauval de 4	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie
Bataves					
0	1	Sous-Général hollandais Daendels	Sous-général Normal 1 plaq	120	Possible dès la 1ère unité hollandaise
0	2	Colonel hollandais	Colonel Normal 1 plaq	10	1 pour 4 unités hollandaises
0	4	Bataillons de Régiments	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		allemands			
0	2	Bataillons de Régiment suisse	Infanterie lourde Normal solides 4 plaq	39	
0	1	5ème bataillon de Waldeck	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	
0	1	Régiment de Dragons légers	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	1	Brigade d'artillerie à pied	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	1 pour 4 infanteries de ligne
Irlandais révoltés comme alliés					
0	6	Sous-Général allié ordinaire	Sous-général médiocre Alliés Normal 1 plaq	72	1 pour chaque ensemble de 1 à 10 unités irlandaises
0	2	Sous-Général allié militaire	Sous-général Alliés Normal 1 plaq	96	Remplace le 3ème des précédents
0	20	Colonel irlandais	Colonel médiocre Alliés Normal 1 plaq	6	1 pour 5 unités
0	5	Colonel irlandais d'expérience	Colonel Alliés Normal 1 plaq	8	Remplace le 3ème précédent
0	60	Paysans irlandais révoltés armes diverses	Infanterie légère non-tireurs Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants 3 plaq	7	
0	20	Paysans révoltés armes diverses fanatiques	Infanterie légère non-tireurs Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	7	Remplace le 3ème des précédents
0	30	Paysans révoltés piquiers	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Normal Hésitants 3 plaq	12	1 pour 3 paysans en armes diverses
0	10	Paysans révoltés piquiers fanatiques	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Normal Fanatiques 3 plaq	13	Remplace le 3ème des précédents
0	5	Paysans avec armes de prise	Infanterie lourde Alliés Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	12	1 pour 5 unités sans armes à feu
0	3	Paysans forestiers	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Fanatiques+Harcèlement 3 plaq	14	1 pour 5 unités sans armes à feu
0	1	Infanterie irlandaise montée	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	12	1 pour 5 unités sans armes à feu
0	5	Foule, Femmes, enfants, vieillards	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Irréguliers Normal Fuyants+Panique 3 plaq	0	