

Liste APO1700 - Portugal – 1700 - 1767 – De Pierre II au Marquis de Pombal

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

L'année 1580 fut celle de l'union de l'Espagne et du Portugal sous le sceptre de Philippe II. Cette union ne fut jamais très populaire et des révoltes éclatent. Le 1er décembre 1640, une révolution au palais de Lisbonne appelle au trône le duc Jean de Bragance, descendant en ligne indirecte de l'ancienne dynastie d'Aviz. Il devient roi le 15 décembre. L'Espagne, trop occupée par la Guerre de Trente ans, s'y oppose peu. En 1644, les Portugais sont vainqueurs à Montijo. À la mort de Jean IV en 1656, le roi d'Espagne Philippe IV revient à l'offensive. Les Portugais sont vainqueurs en 1659 à Elvas. En 1662, le jeune roi Alphonse VI règne seul. La Guerre d'Acclamation contre l'Espagne, de 1640 à 1668 est aussi appelée guerre de la Restauration de l'Indépendance. Après la prise d'Évora en 1663 par une puissante armée espagnole, les Portugais gagnent définitivement à la bataille de Montes Claros le 17 juin 1665. La mort du roi Philippe IV d'Espagne (ex-Philippe III de Portugal) à Madrid en septembre 1665 met fin aux hostilités : son successeur Charles II d'Espagne n'a que quatre ans. Au traité de Lisbonne du 12 février 1668, l'Espagne renonce finalement à cette couronne du Portugal. Alphonse VI meurt en 1683, remplacé par son frère Pierre sous le nom de Pierre II. L'Empire portugais ne comprend plus aux Indes que Goa, Daman, Macao et Timor mais surtout le Brésil d'où sont expulsés les Hollandais en 1654.

En 1700, Pierre II revendique la Couronne d'Espagne et s'engage dans la guerre de Succession d'Espagne du côté français avant de devoir reculer devant la menace anglaise. Un nouveau traité anglo-portugais, le traité de Methuen, est signé le 27 décembre 1703, qui accroît la dépendance portugaise envers l'Angleterre. En 1704, en vertu de ce traité, le Portugal s'engage contre la France dans la guerre de Succession d'Espagne. Le règne de Jean V (1706-1750) correspond à la période la plus fastueuse de l'histoire du pays grâce aux arrivées d'or (jusqu'à 1 200 kg/an) et de diamants du Brésil, mais les tentatives pour développer les manufactures et l'économie nationales échouent car le pays s'appuie exclusivement sur les richesses du Brésil, important les produits agricoles et accroissant ainsi sa dépendance et les déficits. La colonie représente alors une échappatoire pour une population en pleine augmentation mais à qui l'industrie et l'agriculture nationales n'offrent pas de débouchés. En 1713, le traité d'Utrecht met fin aux menaces françaises et hollandaises sur le Brésil.

Petit à petit, l'or se fait rare. L'absolutisme est contesté, le régime s'affaiblit. Le règne de Joseph Ier

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

(1750-1777) est dominé par le marquis de Pombal et le grand tremblement de terre de Lisbonne du 1er novembre 1755 : un tremblement de terre de magnitude 8.75, suivi d'un raz-de-marée et d'incendies ravage Lisbonne. On compte 15 000 morts sur les 250 000 habitants. La ville est reconstruite par Pombal selon l'esprit des Lumières. L'esclavage est interdit en 1761. Pombal mène une politique protectionniste et colonise l'Angola. La coupure avec l'Espagne se renforce, aggravée par la guerre de Sept Ans qui voit le nord-est du pays être envahi par les troupes espagnoles en 1762 avant qu'elles ne soient repoussées en 1763 avec l'aide des Anglais. Le Marquis de Pombal, réforme profondément l'armée en 1767.

Selon un système séculaire, l'armée portugaise est partagée en 3 classes (mais leur recrutement a évolué) : l'armée régulière, héritière des « tercios », la milice ou « tercios auxiliaires » et « l'Ordenanza », armée de conscription, où les soldats étaient par ordre, d'où son nom, qui est l'appel du ban et de l'arrière-ban, souvent armé avec ce qu'ils ont sous la main. Au 17ème siècle, par suite de l'Union avec l'Espagne, l'armée portugaise avait du être complètement reconstruite. Elle avait du se fournir de tout l'équipement nécessaire, y compris la poudre, auprès des autres puissances européennes, notamment la Suède. Manquant aussi de soldats professionnels, le Portugal avait dû recruter des mercenaires hors de ses frontières pour former ses troupes de première ligne. En revanche, la Milícia, milices régulières confiées aux fidalgos de province, avait donné de bons résultats et l'on avait relancé l'Ordenança, l'armée territoriale de troisième ligne. L'Ordenança couvrait tout le territoire portugais, avec tous ses hommes valides en armes mobilisés dans leurs municipalités, recrutée par les sargento-mor (grand-sergent), entraînés et conduits par les capitão-mor (grand-capitaine) de la noblesse locale. L'Ordenança est très avancée pour son temps, et très efficace.

En 1700, l'armée régulière repose principalement sur les mercenaires étrangers, britanniques notamment. Les soldats professionnels portugais sont surtout employés outre-mer, surtout au Brésil. Pendant la guerre de Succession d'Espagne (1701-1713), le Portugal, d'abord allié de la France et l'Espagne, est devenu la porte de l'Angleterre dans la péninsule ibérique mais son armée a peu donné. Après le traité d'Utrecht, devant l'absence de menaces, l'armée, en dépit de l'afflux d'or, est délaissée et repose surtout sur les mercenaires. C'est pourquoi le Marquis de Pombal la réforme profondément en 1767.

Description des troupes

Une vingtaine de « tercios » (régiments d'infanterie régulière à 2 bataillons) dont ¼ en garnison outre-mer et autant composés de mercenaires.

80 bataillons de milice (formant des « tercios » auxiliaires) souvent seulement équipés de piques

100 bataillons de milice Ordenanza dont à peine la moitié équipés d'armes à feu

10 régiments de cavalerie dont 3 ou 4 de mercenaires

8 batteries d'artillerie de campagne à raison d'une par région.

40 batteries de garnison d'artillerie dans des forts ou villes, servies généralement par la milice

A noter que, quand le pays subit une invasion, les portugais montrent un moral exceptionnel, ce qui n'est pas le cas des étrangers.

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	50	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 6 unités
1	20	Régiments d'infanterie régulière à 2 bataillons	Infanterie lourde Normal Panique 3 plaq	22	

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	20	Régiments d'infanterie régulière à 2 bataillons si invasion	Infanterie lourde Normal Entêtés 3 plaq	29	Remplace le précédent à volonté en cas d'invasion
1	5	Régiments d'infanterie mercenaire à 2 bataillons	Infanterie lourde Normal Panique 3 plaq	22	
2	80	bataillons de milice (régiments auxiliaires) armés de piques	Infanterie lourde non-tireurs Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	11	
0	80	bataillons de milice (régiments auxiliaires) armés de piques si invasion	Infanterie lourde non-tireurs Recrues Impétueux+Hésitants 3 plaq	13	Remplace le précédent à volonté en cas d'invasion
0	40	bataillons de milice (régiments auxiliaires)	Infanterie lourde Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	14	Remplace un bataillon armée de piques à volonté
0	40	bataillons de milice (régiments auxiliaires) si invasion	Infanterie lourde Recrues Impétueux+Hésitants 3 plaq	17	Remplace le précédent à volonté en cas d'invasion
0	100	Milice Ordenanza armés de piques	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Panique 3 plaq	12	
0	100	Milice Ordenanza armés de piques si invasion	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Entêtés 3 plaq	18	Remplace le précédent à volonté en cas d'invasion
0	50	Milice Ordenanza	Infanterie lourde Irréguliers Recrues Panique 3 plaq	16	Remplace le 2ème bataillon armée de piques
0	50	Milice Ordenanza si invasion	Infanterie lourde Irréguliers Recrues Entêtés 3 plaq	21	Remplace le précédent à volonté en cas d'invasion
0	2	Régiments de cavalerie mercenaire lourde	Cavalerie lourde Normal Panique 3 plaq	35	Remplace le 2ème régiment de cavalerie légère mercenaire
1	6	Régiments de cavalerie	Cavalerie légère Normal faibles 2 plaq	19	
0	6	Régiments de cavalerie si invasion	Cavalerie légère Normal faibles Tenaces (troupes montés) 2 plaq	21	Remplace le précédent à volonté en cas d'invasion
0	4	Régiments de cavalerie mercenaire	Cavalerie légère Normal Panique 3 plaq	31	
0	8	Batterie d'artillerie de campagne	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	1 pour 10 unités d'infanterie
0	40	Batteries d'artillerie de garnison	Artillerie lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	50	1 pour 3 unités en garnison