

## Liste ARU1682 - Russie - De Fédor III à la défaite de Narva (1676 à 1700)

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Le 17ème siècle avait été dur pour la Russie, de l'occupation de Moscou en 1605 par les Polonais, qui amena Michel (Mikhaïl) Romanov sur le trône de Tsar de toutes les Russies, à la révolte cosaque de Stenka Razine en 1670 dans le Sud de la Russie, écrasée en 1671, puis la révolte de Moscou de 1682 qui donna lieu à des scènes de carnage d'une extrême violence où les strelits se déchaînèrent contre les partisans du jeune prince Pierre.

Fils du tsar Alexis Ier (1629-1676) qui avait quatre enfants : Fédor, Ivan, et Sophie Alexeïevna et leur demi-frère Pierre, celui-ci est écarté du pouvoir à la mort de Fédor III en 1682 par Sophie Alexeïevna qui assure la régence de Ivan V, mentalement débile. Pierre, théoriquement co-tsar, est exilé au village de Preobrajenskoïe, dans les environs de Moscou. À l'été 1689, Pierre prend le pouvoir sous le nom de Pierre 1er. Sophie soulève les strelits contre Pierre qui contre-attaque, force la régente à se retirer dans un couvent et massacre les strelits. Ivan V restera co-tsar jusqu'à sa mort en 1696.

Pierre 1er fait alors un grand tour de l'Europe pour juger du retard notamment technique de la Russie. Passionné de navigation, il pense que le seul moyen de rattraper ce retard est d'ouvrir le pays sur les mers, quand qu'il n'atteint alors que la Mer Blanche, gelée la moitié de l'année. C'est pourquoi il se tourne d'abord vers la Mer Noire et s'empare d'Azov en 1698 après un échec en 1695 et fonde la première base navale russe à Taganrog. Le traité de Constantinople qui met fin à la guerre russo-turque de 1686-1700 lui confirme la possession d'Azov et de Taganrog. La paix avec le sultan Moustapha II permet à Pierre de se tourner vers la mer Baltique.

La Russie, alliée au Danemark et à la Pologne, entre en guerre contre la Suède du jeune Charles XII en 1700 pour récupérer les rivages de la mer Baltique pris par les Suédois 50 ans auparavant/ L'armée suédoise professionnalisée de Charles XII ne fit qu'une bouchée de l'armée russe mal préparée à la bataille de Narva en 1700. Puis Charles XII ravagea pendant 8 ans la Pologne et la Saxe du roi Auguste II qu'il força à abandonner son trône polonais.

Cette armée est l'ancienne armée féodale du 17ème siècle puis, après 1689, la Nouvelle Armée de Pierre Le Grand. Elle sera écrasée à Narva le 30 novembre 1700 par les suédois.

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

### Garde

#### Infanterie

Quand Pierre et sa mère étaient confinés au village de Preobrajenskoïe, dans les environs de Moscou, son ami Lefort avait formé pour sa protection une compagnie de 50 jeunes nobles qui fut le noyau du régiment Préobrajensky. Un autre groupe fut le noyau du régiment Semionovsky. En 1689, ces unités seront entraînées à l'européenne et deviennent respectivement les 1er et 2ème régiments de la Garde.

- Preobrajenski régiment (4 bataillons de 5 compagnies)
- Semenovski régiment (3 bataillons de 5 compagnies)

#### Artillerie

Une 1/2 batterie d'artillerie de 4 pièces de 3 livres, composée des compagnies des 2 régiments d'infanterie.

### Infanterie

#### Infanterie de ligne

- Un régiment russe est un « Polk » ou « Pulk »
- 61 « régiments de soldats » (généralement mercenaires étrangers) tous licenciés avant 1695
- 22 régiments de strelits à 2 bataillons. En 1689, les 10 régiments de Moscou sont licenciés et leurs membres envoyés dans des garnisons en Sibérie. Les 12 régiments de province donnent naissance à 12 régiments de la nouvelle armée, baptisés selon le nom de leur province, et à 12 bataillons de garde de la frontière de Kiev à Azov.
- 2 régiments de ligne (Moscou à 3 bataillons de 5 compagnies et Boutourski à 2 bataillons de 5 compagnies) créés en 1685. Chaque régiment avait une compagnie de 2 pièces de 3 livres.
- 25 régiments de ligne créés en 1699, tous à 2 bataillons de 5 compagnies, sauf les régiments Kievski, Narvski et Ingermanlanski qui en avaient 3. Chaque régiment avait une compagnie de 2 pièces de 3 livres. Ces régiments manquaient fortement d'expérience.
- 2 corps de dragons mercenaires étrangers, supprimés en 1689.
- 2 régiments de dragons (infanterie montée) créés en 1689 à 2 bataillons en remplacement des dragons mercenaires étrangers.
- Une milice de 120 000 hommes (une centaine d'unités) est levée à l'occasion entre 1690 et 1699
- Des levées paysannes sont faites périodiquement, avec des masses mal armées ou des groupes d'archers, notamment dans le sud.
- 

### Cavalerie

#### Cavalerie lourde

- Une dizaine d'unités de cavalerie composées de nobles et leurs suivants, très peu efficaces et peu fiables, tous dispersés sans combattre par les suédois.
- Reîtres, mercenaires étrangers (allemands surtout)
- Hussards ou lanciers : quelques troupes essentiellement d'étrangers

#### Cosaques

Une bonne vingtaine d'unités de cosaques irréguliers sont utilisés mais peu fiables.

Des unités de cosaques à pied sont employés comme troupes légères

#### Tatars

Une bonne vingtaine d'unités de cosaques irréguliers sont utilisés mais peu fiables.

Des unités de cosaques à pied sont employés comme troupes légères

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

### Circassiens, Bashkirs et kalmouks

Une bonne vingtaine d'unités de cosaques irréguliers sont utilisés mais peu fiables.

Des unités de cosaques à pied sont employés comme troupes légères

### Artillerie

- La livre russe correspond en gros à 4/5èmes de la livre française.
- Artillerie régimentaire : 1 compagnie de 2 pièces de 3 livres russes (2,5 livres françaises) par régiment, regroupées pour le jeu à ½ batterie pour 2 régiments.
- Train d'artillerie lourde de pièces de siège à tir lent.
- Tout fut perdu à Narva

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	4	Sous-Général noble peu compétent	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 8 unités
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	Remplace le 2ème précédent
0	100	Colonel noble	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 5 unités
0	50	Colonel	Colonel 1 plaq	10	Remplace le 2ème précédent
0	44	Bataillons des Régiments de strelits	Infanterie lourde Irréguliers Normal Panique 3 plaq	17	Supprimés en 1689
0	24	Bataillons des Régiments « de province » de la nouvelle armée après 1689	Infanterie lourde Normal Panique 3 plaq	22	Créés en 1689 avec les régiments de strelits supprimés
0	162	Bataillons des Régiments « de soldats »	Infanterie lourde Normal Hésitants+Panique 3 plaq	20	tous licenciés avant 1695
0	5	Bataillons des Régiments Moscou et Boutourski	Infanterie lourde Normal Hésitants+Panique 3 plaq	20	créés en 1685 - Moscou à 3 bataillons et Boutourski à 2 bataillons
0	53	Bataillons des Nouveaux Régiments de Ligne	Infanterie lourde Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	14	Créés en 1699 à 2 bataillons sauf les régiments Kievski, Narvski et Ingermanlanski qui en avaient 3
0	4	Bataillons des Régiments de dragons	Infanterie légère montée Normal Panique 3 plaq	22	Créés en 1689
0	2	Corps de dragons mercenaires	Infanterie légère montée Normal Hésitants+Panique 3 plaq	20	Créés en 1689
0	12	Bataillons de garde de la frontière Sud	Infanterie lourde Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	15	Créés en 1689 avec les régiments de strelits supprimés
0	116	Unité de Milice	Infanterie lourde Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	14	levée à l'occasion entre 1690 et 1699
0	8	Levées paysannes	Infanterie légère Irréguliers Normal Fuyants+Panique 3 plaq	8	
0	8	Levées paysannes	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Normal Fuyants+Panique 3 plaq	5	
0	10	Cavalerie féodale	Cavalerie lourde Irréguliers Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	25	Nobles + leurs suivants
0	2	Reîtres mercenaires	Cavalerie lourde Irréguliers Normal Fuyants+Panique 3 plaq	19	
0	2	Artillerie régimentaire des Régiments Moscou et Boutourski	Artillerie très légère Recrues Panique 3 plaq	35	1 pour 4 Bataillons des Régiments Moscou et Boutourski
0	25	Artillerie régimentaire des Nouveaux Régiments de Ligne	Artillerie très légère Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	31	1 pour 4 Bataillons des Nouveaux Régiments de Ligne
0	1	Train d'artillerie lourde de pièces de siège à tir lent.	Artillerie très lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	63	1 pour 2 demi-compagnies légères correspondantes en

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

					remplacement d'une 3ème
Seulement si le Tsar ou un prince du sang est général en chef					
0	7	Bataillons des régiments de la Garde	Infanterie lourde Elite Non Attaque 3 plaq	30	1 pour 3 unités d'infanterie de ligne – Preobrajenski 1 bataillon en 1689, 4 après 1690 et Semenovski 1 bataillon en 1689, 3 après 1690
0	1	Artillerie régimentaire des Régiments de la Garde	Artillerie très légère Normal Panique 3 plaq	41	1 pour 2 Bataillons des Régiments Preobrajenski et Semenovski
Cosaques (comptés comme alliés car peu fiables)					
0	4	Sous-Général cosaque	Sous-général 1 plaq	120	Si au moins 3 unités cosaques puis 1 pour 8 unités cosaques
0	10	Hetman d'une Sotnia cosaque	Colonel 1 plaq	10	1 pour 4 unités cosaques
0	10	Cosaques à pied	Infanterie légère Normal Changeants 3 plaq	19	
0	30	Cosaques	Lanciers légers Normal Changeants+Insaisissables 3 plaq	38	
Uniquement au Sud					
0	2	Archers paysans	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	13	
0	2	Circassiens	Cavalerie lourde Normal Hésitants 3 plaq	35	en armure
0	1	Bashkirs nobles	Cavalerie lourde Normal Hésitants+Panique 3 plaq	32	
0	6	Tatars	Cavalerie légère Normal Insaisissables+Harcèlement+Panique 3 plaq	31	(archers à cheval)
0	2	Kalmouks et Bashkirs	Lanciers légers Normal Changeants+Insaisissables 3 plaq	38	(archers à cheval)