

## Liste CEG1812 - Nouvelle Egypte de Méhémet Ali (1812-1880)

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Après la fin de l'aventure française et l'instabilité qui suivit, Mehmet (ou Mohamed) Ali, un officier ottoman d'origine albanaise, prit le pouvoir. Proclamé vice-Roi en 1804, il parvint habilement à restaurer petit à petit une semi-indépendance de fait, tout en proclamant son allégeance à la Porte. Dès 1805, il écrasa une révolte des Mamelouks et brisa définitivement leur pouvoir politique. En 1807, il bat à Rosette les Anglais débarqués à Alexandrie puis, à partir de 1808, il intervient pour rétablir l'autorité de la Sublime Porte en Arabie contre une révolte des wahhabites, en échange du gouvernement de la Syrie et de la possession héréditaire de l'Égypte. Et en 1811, il élimine définitivement les mamelouks.

Le vice-roi introduisit de vastes réformes en Égypte. Il engagea d'importants travaux d'infrastructure, tels que des routes et des canaux et même des voies ferrés, qui seront menés à bien par ses successeurs. Il réforme l'agriculture par une nationalisation des terres et un monopole sur les récoltes : la rationalisation de l'agriculture permet à Méhémet Ali d'augmenter la superficie des cultures de 37% et de faire du pays l'un des principaux producteurs mondiaux de coton et aussi de canne à sucre. Poussé par ses nombreux conseillers français et européens, il veut en faire autant pour l'industrie avec la construction d'usines, mais c'est un échec dû au retard technologique de scientifique du pays. Il se signala aussi par des réformes sociales, et la création d'écoles modernes.

Il modernisa aussi l'armée : il mit sur pied, sur le modèle français et avec l'aide d'officiers européens de diverses nationalités, une armée de conscription à base de paysans égyptiens, qu'il utilisa ensuite pour repousser les frontières de l'Égypte. Cette modernisation de l'armée apparaît essentielle, non seulement pour répondre aux ambitions de Méhémet Ali concernant l'expansion territoriale de l'Égypte et la constitution d'un Empire mais aussi dans le cadre des expéditions pour la sublime Porte.

En 1803, les Ibn-Séoud wahhabites, seigneurs de Nejd en Arabie s'étaient emparés de La Mecque et en 1805 de Médine. Ils ont ensuite augmenté leur influence à toute l'Arabie et ont menacé jusqu'à la Syrie ottomane. Le sultan ottoman ne peut compter sur les troupes du moyen-orient. Il fait donc appel au vice-roi d'Égypte. La reconquête commence dès 1812 où les troupes égyptiennes s'emparent de Médine, de Djeddah et de La Mecque et occupent le Hedjaz. En 1815, les Wahhabites

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

sont écrasés lors de la bataille de Taëf et leur chef l'imam Abdallah ben Saoud ben Abdelaziz, fait prisonnier, est envoyé à Constantinople où le sultan le fait décapiter et sa tête jetée dans le Bosphore. L'expédition continue entre 1816 et 1818, depuis les villes côtières de la mer Rouge jusqu'à Qatif, sur le golfe Persique. Les Égyptiens s'emparent de la capitale saoudite d'al-Diriyah en 1818, détruisant ses forts. Le petit-fils de Mohammed ben Abdelwahhab est fusillé par ses propres troupes. Les hommes d'Ibrahim Pacha, fils du vice-roi égyptien, détruisent les cités caravanières et les oasis du Nejd, cœur du royaume saoudien.

Mehmet-Ali se tourne ensuite vers le Soudan, autrefois possession et grande ressource de l'Égypte. En 1820, il attaque et occupe le royaume des Fundj et leur capitale Sennar. À l'ouest, le Dar Four demeure insoumis. En 1822, la Nubie se soulève. La révolte est brisée mais Ismaïl, le fils aîné de Mehmet Ali, est tué. En 1830, Mehmet-Ali fonde Khartoum à la jonction du Nil Blanc et du Nil Bleu et contrôle le pays.

En 1823, à la demande du sultan ottoman, Mehmet Ali envoie ses troupes réprimer l'insurrection crétoise. En 1824, c'est la guerre d'indépendance grecque. Mehmet Ali intervient en échange de la cession de divers territoires. Le corps expéditionnaire égyptien d'Ibrahim Pacha, le second fils de Mehmet-Ali, occupe la Morée de 1824 à 1828. Le 29 octobre 1827, c'est la bataille navale de Navarin provoquée par une frégate égyptienne. La flotte turco-égyptienne est détruite par les flottes française, anglaise et russe combinées. Il obtient peu après que ses fils lui succèdent à son poste.

Les relations de Méhémet Ali avec le pouvoir ottoman deviennent de plus en plus orageuses, puis conflictuelles. Désireux de procurer plus d'indépendance à l'Égypte, et par conséquent à lui-même en tant que Pacha d'Égypte, Méhémet Ali est conscient de devoir opérer dans les cadres définis par le pouvoir ottoman. Mais s'élève une querelle religieuse et surtout Méhémet Ali reproche au Sultan de ne pas lui avoir donné la Syrie en échange de son aide lors de la guerre d'indépendance grecque. Il franchit donc le pas et entre en guerre contre le sultan Mahmoud II et envahit la Palestine le 29 octobre 1831. C'est la première guerre turco-égyptienne. L'armée du général Ibrahim Yakan prend Jérusalem et met le siège devant Acre défendu par 3 000 vétérans qui ne se rendront que le 27 mai 1832. Une autre armée menée par son fils Ibrahim Pacha s'empare des zones côtières du Liban et de de Tripoli de Syrie le 8 avril 1832 et marche ensuite sur Homs où elle repousse les forces du sultan en juillet.

Le 21 décembre 1832, c'est la grande bataille de Konya. Les 27 000 réguliers (5 brigades d'infanterie soit 20 bataillons et 2 de cavalerie soit 28 escadrons) et 7 000 auxiliaires et irréguliers arabes avec 48 canons d'Ibrahim et de Soliman Pacha « Elfaransawy » (le français) – Joseph Anthelme Sève, un colonel français engagé au service du pacha d'Égypte – affrontent l'armée ottomane du Grand Vizir ottoman Reshid Pasha de 54 000 hommes en 54 bataillons d'infanterie - certains disent 100 000 – dont 20 000 irréguliers, et de 100 canons. Les égyptiens ne perdent que 262 morts et 530 blessés quand les ottomans ont 3 000 morts et 5 000 prisonniers et perdent 46 canons.

Ibrahim avait disposé son armée en 3 rangs, le premier avec les 13ème et 18ème brigades d'infanterie et 3 batteries sous les ordres de Selim Elmansterly, le deuxième avec les 12ème et 14ème brigades et 2 batterie sous ceux de Soliman Pacha et le 3ème avec la brigade d'infanterie de la Garde et les 1ère et 2ème brigades de cavalerie sous les ordres de Selim bey, avec un bataillon en carré sur chaque flanc pour éviter les encerclements. Reshid avait organisé la sienne en 4 rangs, le premier avec 2 brigades de cavalerie régulière et la brigade d'infanterie de la Garde, puis 2 brigades d'infanterie et 2 de cavalerie. Les 3ème et 4ème rangs consistaient chacun en une brigade d'infanterie, avec des masses d'irréguliers en réserve derrière. L'artillerie était répartie. Un épais brouillard sur le champ de bataille permit une percée surprise de la cavalerie égyptienne et

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

l'écroulement de la gauche ottomane, la capture de Reshid Pasha et l'enroulement de toute l'armée ottomane.

Ibrahim remporte une nouvelle victoire à Kutayah. Il n'y a plus rien entre Constantinople et l'armée égyptienne qui avance à quelques jours de la capitale. Français et Britanniques interviennent de façon diplomatique et Ibrahim reçoit de son père l'ordre de suspendre sa marche. Le 5 mai 1833 est signée la convention de Kutayah sous la garantie des puissances : la Palestine, la Syrie et Adana sont cédées à Méhémet Ali pour la durée de son règne tandis que l'Égypte appartient de façon perpétuelle à sa dynastie sous une vassalité très théorique. Cette dynastie gouvernera l'Égypte jusqu'au renversement du roi Farouk par le Colonel Gamal Abd el Nasser en juillet 1952.

7 ans plus tard, le sultan Mahmoud II cherche à prendre sa revanche dans la seconde guerre turco-égyptienne. Il dénonce la convention de Kutayah et attaque la Syrie. Le 24 juin 1839, à la bataille de Nezib (ou Nisibe), sur la frontière entre les deux pays. L'armée ottomane subit une nouvelle déroute. Le sultan Mahmoud II meurt le 30 juin. Son successeur, Abdul Majid, un jeune homme, qui ne peut s'opposer à l'armée égyptienne mais bénéficie du soutien des puissances qui interviennent, signe une paix de statut quo.

En 1841, Méhémet Ali et Ibrahim durent rendre le contrôle de la Syrie à l'Empire ottoman par le traité de Londres. Méhémet Ali fut déposé en juillet 1848 sous prétexte d'incapacité mentale. Il abdiqua le 1er septembre, et meurt en août 1849. Deux de ses fils, Ibrahim et Abbas, lui succédèrent mais furent contraints d'accepter de partager le pouvoir avec l'Empire britannique.

Durant ces années chaotiques, on trouve dans les armées égyptiennes des écossais capturés à Rachid, des ingénieurs allemands des unités tyroliennes de Napoléon, des français convertis à l'Islam, des italiens engagés par les américains contre la Libye, des artilleurs grecs, des albanais ou des bosniaques.

Cette armée n'a plus grand-chose à voir avec les armées ottomanes et les autres armées de la région, à part son emploi récurrent d'auxiliaires tribaux et de levées. C'est quasiment une armée européenne qui emploie les tactiques européennes. Les égyptiens se sont révélés de bons élèves et les britanniques le reconnaîtront et les emploieront largement, notamment en Afrique.

### **Composition des troupes**

#### Infanterie

- Réguliers égyptiens, inspirés par le « Nizam-i Cedit » et les troupes occidentales et équipés comme elles, entraînés par des transfuges occidentaux. Les meilleurs d'entre eux étaient comparables aux unités occidentales et, pour celles opérant dans les déserts, équipés en méharistes.
- Auxiliaires tribaux arabes et bédouins, fournis par les tribus d'Égypte et des déserts ou pays avoisinants, efficaces contre les peuplades peu civilisées. C'est souvent de l'infanterie montée ou méhariste.
- Auxiliaires syriens commandés par des chefs locaux ou de tribu lors des guerres turco-égyptiennes, ils incluaient des milices urbaines issues de tous les groupes religieux.
- Troupes levées pour une guerre, que ce soit dans les populations égyptiennes ou ailleurs, notamment en Syro-Palestine. Leur valeur militaire était très limitée.
- Les troupes de marine composaient d'une part une bonne partie des garnisons des grandes villes-ports, d'autre part des troupes dans les régions côtières.

#### Cavalerie

Les cavaliers restent une arme essentielle des armées égyptiennes, mais leur composition change

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

après la suppression des mamelouks.

- Les sipahis, cavaliers traditionnels ottomans, étaient une cavalerie irrégulière organisés en régiments appelés alays commandés par des alay beys. Ils étaient aussi équipés de la lance.
- Une grande partie des sipahis étaient devenus des cavaliers soldés par l'état et entraînés à l'occidentale, ce qui améliora leur manœuvre mais surtout leur efficacité.
- On a enfin la cavalerie tribale auxiliaire arabe et bédouine, fournis par les tribus d'Egypte et des déserts ou pays avoisinants, notamment la tribu des Banu Habayiba. C'est de la cavalerie légère souvent très efficace.
- Et puis des cavaleries mercenaires ou de réquisition, peu fiable sauf pour des actions secondaires.

### Artillerie

Ayant apprécié l'efficacité de l'artillerie occidentale, les égyptiens ont remis les pièces traditionnelles à tir lent (« Balyemez » et « Sahi ») au profit de pièces et d'affûts modernes, à pied et à cheval. En Syrie, ils emploieront des mercenaires locaux, y compris des chameliers armés de petits canons sur pivot « zanbouraks », qu'ils adapteront pour le désert de Nubie.

Après 1860, les égyptiens, soutenus par les britanniques, s'équipent largement de fusils rayés et d'armées à chargement par la culasse après 1875, mais ils conserveront de vieilles pièces jusqu'au 20ème siècle. On a toujours des troupes alliées en appui, que ce soient des bédouins tribaux ou des petits seigneurs syriens.

### Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	A la place du précédent
0	100	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
3	60	Réguliers égyptiens de ligne	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	
0	60	Réguliers égyptiens de ligne fusils rayés	Infanterie lourde fusils rayés Recrues 3 plaq	28	Remplace la précédente après 1860
0	30	Réguliers égyptiens de ligne chargement culasse	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Recrues 3 plaq	35	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	20	Réguliers égyptiens vétérans	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	1 pour 3 unités de Réguliers égyptiens de ligne
0	20	Réguliers égyptiens vétérans fusils rayés	Infanterie lourde fusils rayés Normal 3 plaq	35	Remplace la précédente après 1860
0	10	Réguliers égyptiens vétérans chargement culasse	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	42	Remplace le 2ème précédent après 1875
1	20	Réguliers égyptiens d'infanterie légère	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	Remplacent les Réguliers égyptiens de ligne à volonté
0	20	Réguliers égyptiens d'infanterie légère fusils rayés	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Remplace la précédente après 1860
0	10	Réguliers égyptiens d'infanterie légère chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	10	Réguliers égyptiens d'infanterie légère montée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	1 pour 2 unités de Réguliers égyptiens d'infanterie légère
0	10	Réguliers égyptiens d'infanterie légère montée fusils rayés	Infanterie légère fusils rayés montée Normal 3 plaq	32	Remplace la précédente après 1860
0	5	Réguliers égyptiens	Infanterie légère fusils rayés montée	39	Remplace le 2ème précédent

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		d'infanterie légère montée chargement culasse	chargés culasse Normal 3 plaq		après 1875
0	5	Réguliers égyptiens d'infanterie légère méhariste	Infanterie légère montée chameaux Normal 3 plaq	27	1 pour 4 unités de Réguliers égyptiens d'infanterie légère
0	5	Réguliers égyptiens d'infanterie légère méhariste fusils rayés	Infanterie légère fusils rayés montée chameaux Normal 3 plaq	35	Remplace la précédente après 1860
0	2	Réguliers égyptiens d'infanterie légère méhariste chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés montée chameaux chargés culasse Normal 3 plaq	42	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	12	Marins et infanterie de marine	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	dans les régions côtières
0	12	Marins et infanterie de marine fusils rayés	Infanterie légère fusils rayés Normal 3 plaq	28	Remplace la précédente après 1860
0	6	Marins et infanterie de marine chargement culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	8	Troupes de garnison	Infanterie lourde Irréguliers Normal faibles 2 plaq	14	Uniquement en garnison
0	4	Levées	Infanterie lourde Irréguliers Recrues Changeants+Panique 3 plaq	14	
0	4	Levées troupes légères	Infanterie légère Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	13	
0	8	Levées troupes légères montées	Infanterie légère montée Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	15	
0	1	Cavaliers lourds	Cavalerie lourde Irréguliers Normal 3 plaq	32	1 pour 3 cavaliers soldés
0	1	Lanciers lourds	Lanciers lourds Irréguliers Normal 3 plaq	35	Remplace le précédent à volonté
0	3	Sipahis lourds	Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	28	1 pour 3 unités de sipahis traditionnels
0	3	Sipahis lanciers lourds	Lanciers légers Irréguliers Normal 3 plaq	32	Remplace le précédent à volonté
2	20	Cavaliers soldés	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	20	Lanciers soldés	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplace le précédent à volonté
0	10	Sipahis traditionnels	Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	28	
0	10	Sipahis Lanciers traditionnels	Lanciers légers Irréguliers Normal 3 plaq	32	
0	5	Sipahis fanatiques	Cavalerie légère Irréguliers Normal Fanatiques+Hésitants 3 plaq	25	1 pour 2 unités de sipahis traditionnels
0	5	Sipahis Lanciers fanatiques	Lanciers légers Irréguliers Normal Fanatiques+Hésitants 3 plaq	27	Remplace le précédent à volonté
0	2	Cavaliers Bosniaques	Cavalerie légère Irréguliers Elite Changeants 3 plaq	39	1 pour 4 unités de cavaliers
0	3	Cavaliers « bachi-bouzouk »	Cavalerie légère Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants 3 plaq	27	En Syrie
0	4	Cavaliers de levée et de garnison	Cavalerie légère lents Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	20	En garnison ou en Syrie
0	2	Eclaireurs	Cavalerie légère Irréguliers Normal Changeants+Insaisissables 3 plaq	28	1 pour 3 cavaliers soldés
1	6	Artillerie moderne à pied	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités
0	6	Artillerie moderne à pied rayée	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	Remplace l'artillerie moderne à pied après 1860
0	2	Artillerie moderne à pied chargée culasse	Artillerie légère rayée chargés culasse Irréguliers Normal 3 plaq	73	Remplace la précédente après 1875
0	2	Artillerie lourde moderne à pied	Artillerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	50	1 pour 3 unités d'artillerie moderne à pied

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	3	Grosses pièces en garnison	Artillerie lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	Dans les places – 1 pour 3 unités d'infanterie de garnison
0	1	Très grosses pièces en garnison	Artillerie très lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	remplace la 3ème des précédentes
0	1	Très grosses pièces rayées en garnison	Artillerie très lourde rayée Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	71	Remplace une pièce de garnison à volonté après 1860
0	2	Artillerie à cheval moderne	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 4 unités de cavalerie
0	2	Artillerie à cheval rayée	Artillerie légère à cheval rayée Normal 3 plaq	91	Remplace l'artillerie moderne à cheval après 1860
0	1	Artillerie à cheval chargée culasse	Artillerie légère à cheval rayée chargés culasse Normal 3 plaq	98	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	3	Artillerie à cheval très légère	Artillerie très légère à cheval Normal 3 plaq	53	1 pour 4 unités de cavalerie
0	3	Artillerie à cheval très légère rayée	Artillerie très légère à cheval rayée Normal 3 plaq	74	Remplace la précédente après 1860
0	1	Artillerie à cheval très légère chargée culasse	Artillerie très légère à cheval rayée chargés culasse Normal 3 plaq	81	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	2	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	39	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes
0	2	Zanbouraks pièces rayées	Artillerie très légère sur chameaux rayée Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	56	Remplace la précédente après 1860
0	1	Zanbouraks pièces chargées culasse	Artillerie très légère sur chameaux rayée chargés culasse Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	62	Remplace le 2ème précédent après 1875
Alliés syriens et palestiniens					
0	3	Sous-Général syrien	Sous-général médiocre Alliés 1 plaq	72	1 pour 7 unités de syriens
0	1	Sous-Général syrien	Sous-général Alliés 1 plaq	96	Peut remplacer le 2ème précédent
0	20	Officier syrien	Colonel médiocre Alliés 1 plaq	6	1 pour 4 unités de syriens
0	10	Officier syrien	Colonel Alliés 1 plaq	8	Peut remplacer le 2ème précédent
0	20	sekban normaux	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	13	
0	20	sekban montés normaux	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	15	Remplace le précédent à volonté
0	10	sekban fanatisés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	11	1 pour 2 unités de sekban normaux
0	10	sekban montés fanatisés	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	13	Remplace le précédent à volonté
0	5	sekban tireurs	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	13	1 pour 4 unités de sekban normaux
0	5	sekban tireurs montés	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	15	Remplace le précédent à volonté
0	2	sekban tireurs d'élite	Infanterie légère Alliés Irréguliers Elite 3 plaq	22	
0	5	« müsellems » (levées)	Infanterie lourde Alliés Irréguliers Recrues 3 plaq	14	
0	16	Cavaliers « bachi- bouzouk »	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	22	
0	8	Artillerie « Topgis »	Artillerie lourde Alliés Irréguliers Recrues 3 plaq	62	1 pour 4 unités d'infanterie
0	3	Artillerie moderne	Artillerie lourde mobile Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	53	Peut remplacer le 2ème précédent
0	3	Artillerie à cheval	Artillerie légère à cheval Alliés Irréguliers Recrues 3 plaq	50	1 pour 6 unités de cavalerie
0	3	Zanbouraks	Artillerie très légère sur chameaux Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	29	1 pour 4 unités de cavalerie ou de méharistes

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Troupes des grandes tribus arabes ou bédouines servant comme alliés					
1	3	Sous-Général allié	Sous-général médiocre Alliés 1 plaq	72	1 pour 6 unités d'alliés -1 obligatoire pour chaque groupe de 10 unités
0	50	Officier allié	Colonel médiocre Alliés 1 plaq	6	1 pour 3 unités d'alliés
10	60	Infanterie arabe ou bédouine	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	11	
0	40	Infanterie arabe ou bédouine montés	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	12	Remplace les précédents à volonté
0	10	Infanterie arabe ou bédouine chameliers	Infanterie légère montée chameaux Alliés Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	15	1 pour 4 fantassins alliés
0	15	Infanterie arabe ou bédouine fanatisés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	11	1 pour 4 infanterie alliée
0	10	Infanterie arabe ou bédouine montés fanatisés	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	13	Remplace les précédents à volonté
0	4	Infanterie arabe ou bédouine méharistes fanatisés	Infanterie légère montée chameaux Alliés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	16	1 pour 4 fantassins alliés fanatisés
0	15	Cavalerie tribale noble arabe ou bédouine	Cavalerie lourde Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	25	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés ou remplace un mamelouk
5	60	Cavalerie tribale arabe ou bédouine	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	20	
0	15	Cavalerie tribale lanciers arabe ou bédouine	Lanciers légers Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	22	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	15	Cavalerie tribale arabe ou bédouine fanatisés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	21	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés
0	4	Cavalerie tribale lanciers arabe ou bédouine fanatisés	Lanciers légers Alliés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	23	1 pour 4 cavaliers tribaux alliés fanatisés
0	3	Chamellerie tribale arabe ou bédouine	Chameliers Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	22	1 pour 3 méharistes alliés