

Liste CMGTu - Régence puis Beylicat de Tunis (1665–1881)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

La régence de Tunis était une province plus ou moins autonome de l'Empire ottoman, fondée au XVI^e siècle et correspondant à l'antique Africa, soit la Tunisie actuelle.

Première région islamisée avec la fondation de Kairouan mais ruinée par les invasions hilaliennes puis par la peste de 1384, l'Ifriqiya se désertifie jusqu'à l'arrivée des musulmans et juifs andalous expulsés d'Espagne en 1492. Les souverains espagnols occupent les ports du Maghreb mais se heurtent aux frères Arudj et Khayr ad-Din Barbaros ou Barberousse et leurs « barbaresques ». Khayr ad-Din choisit le sultan d'Istanbul comme souverain et est nommé grand amiral de l'Empire ottoman. Il prend Tunis en 1534 et en est chassé par Charles Quint en 1535. Tunis est définitivement reprise par les Ottomans en 1574. En 1590, les janissaires se révoltent et placent aux côtés du pacha, représentant honorifique du sultan ottoman, un dey chef de l'Etat et un bey chef du gouvernement.

Mourad Bey devient pacha de Tunis en 1631 et instaure un beylicat héréditaire. En 1666, Mourad II Bey mate les janissaires de la milice et le dey mais subit une attaque navale française. En 1675, Romdhane Bey expulse les Français du Cap Nègre et mène une guerre contre le dey d'Alger. Mourad III Bey, souverain violent et brutal, est déposé et tué en 1702 par l'agha des spahis, Ibrahim Cherif, lui-même vaincu et capturé par le dey d'Alger en 1705. Son lieutenant et agha des spahis, Hussein Ben Ali Turki, prend le pouvoir et fonde la dynastie husseinite. La régence de Tunis subsiste théoriquement mais le régime est plutôt appelé le Beylicat de Tunis (1705–1881).

Le beylicat de Tunis, parfois appelé royaume de Tunis ou régence de Tunis par des sources occidentales anciennes est instauré le 15 juillet 1705 par Hussein Ier Bey après sa victoire sur les deys et la fondation de la dynastie des Husseinites. Bien que faisant nominalement partie de l'Empire ottoman, le beylicat de Tunis jouit d'une quasi-indépendance et les deys règnent en monarchies absolues.

Hussein Ier Bey établit une véritable monarchie et devient « Possesseur du Royaume de Tunisie ». En 1735, Ali Ier Pacha prend le pouvoir en détrônant son oncle Hussein Ier Bey qui est tué par son petit-neveu Younès en 1740. En 1756, Ali Ier Pacha est à son tour renversé par les deux fils de son

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

prédécesseur qui s'emparent de Tunis avec l'aide du bey de Constantine : Mohamed Rachid Bey (1756-1759) et Ali II Bey (1759-1782). Les incursions algériennes ne prennent fin qu'en 1807, par une victoire des Tunisiens conduits par Hammouda Pacha (1782-1814). Sous ses successeurs, l'esclavage est aboli, l'école militaire du Bardo est fondée en 1840 et 'une constitution — la première du monde arabe — est adoptée en 1861. Le pays avait une monnaie propre et une armée indépendante et a adopté son drapeau en 1831. Cependant, la flotte tunisienne est détruite en 1821 par une tempête et à nouveau en 1827 à la bataille de Navarin.

La Tunisie est moins riche que l'Algérie et les impôts, soit 2,2 millions de francs-or en 1815, rentrent mal. Dans le même temps, le bey convoite la Tripolitaine. En 1848, pour entretenir son armée de 5 000 hommes, le bey alourdit la fiscalité, ce qui provoque une révolte qui est finalement matée. La fiscalité est réduite mais un emprunt de 35 millions de francs or, à un taux de 7 %, est contracté auprès des banquiers français. Au début de l'année 1864, une crise grave éclate du fait d'une mauvaise gestion financière et des malversations du grand vizir Mustapha Khaznadar. Des révoltes éclatent, de lourds emprunts sont contractés, la constitution est suspendue le 1er mai 1864. Le gouvernement doit déclarer la banqueroute en 1869 et à créer une commission financière internationale anglo-franco-italienne. Après le congrès de Berlin du 13 juin au 13 juillet 1878, l'Allemagne et l'Angleterre permettent à la France d'annexer la Tunisie et cela au détriment de l'Italie, qui voyait ce pays comme son domaine réservé. Le 12 mai 1881, le protectorat est officialisé lorsque Sadok Bey, menacé d'être destitué et remplacé par son frère Taïeb Bey, signe le traité du Bardo au palais de Ksar Saïd. Mais la dynastie des Husseinites demeure nominalement à la tête du pays jusqu'au 25 juillet 1957, date de la proclamation du régime républicain en Tunisie.

Une marque importante du beylicat a été la course qui a atteint son apogée sous le règne d'Hammouda Pacha (1782-1814). Partant des ports de Bizerte, La Goulette, Porto Farina, Sfax ou Djerba, quinze à vingt corsaires d'état et autant de privés s'emparent de vaisseaux espagnols, corses, napolitains, vénitiens... ce qui rapporte une part importante des ressources du gouvernement. Mais les traités de paix qui se multiplient au XVIIIe siècle — avec l'Autriche en 1748 et 1784, Venise en 1764-1766 et 1792, l'Espagne en 1791 ou les États-Unis avec le traité américano-tunisien de 1797 — réglementent la course et en limitent les effets. Il faut attendre le congrès de Vienne et le congrès d'Aix-la-Chapelle pour que les puissances européennes somment les états barbaresques de mettre un terme à la course, ce qui sera effectif et définitif après l'intervention des Français en 1836.

Une partie importante de l'armée permanente est la milice turque de Tunis, près de 4 000 hommes soit turcs d'origine, soit Kouloughlis, fils de Turcs et de Tunisiennes. Ce sont de l'infanterie, janissaires et mamelouks de la garde du bey (après l'installation du beylicat en 1705), des hambas (cavaliers) spahis, des artilleurs et des sapeurs, sans compter des religieux appelés khodjas. Avant l'installation du beylicat, ce sont eux qui élisent le dey et le bey mais ensuite ils seront muselés. Ils sont entretenus par les revenus fiscaux de terres dédiées de la région de Mateur. Il y aura 2 révoltes contre les beys, en 1811 contre Hammouda Pacha et une en 1816 contre Mahmoud Bey, puis la milice, qui ne compte plus que des Kouloughlis, s'affaiblit peu à peu. Hussein II Bey dissout en 1828 la milice turque. Une partie forme alors la garde du bey. Le Bey ou Roi de Tunis avait donc une armée petite mais efficace, secondée par des masses d'indigènes mal armés.

Troupes « turques » et locales Kapihalki

Infanterie

- Les mamelouks de la garde du bey (après l'installation du beylicat en 1705).
- L'infanterie des janissaires, souvent infanterie montée sur chevaux ou, dans le sud, sur dromadaires. Certaines unités sont des unités d'élite.
- Les « tâ'ifat al ru'sâ » (milices de capitaines corsaires), les marins et troupes de marine des

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

corsaires et des navires des ports.

- Les régiments réguliers à l'imitation de la Nouvelle Armée ottomane après 1828, les janissaires étant supprimés.
- Les milices locales levées pour les garnisons étaient souvent assez peu motivées.

Cavalerie

- Les mamelouks montés de la garde du bey (après l'installation du beylicat en 1705).
- Les hambas Spahis permanents, tous de la cavalerie légère.

Artillerie

- La plupart des pièces d'artillerie sont des pièces de défense côtière ou des villes et forts. Ce sont généralement de grosses pièces traditionnelles à tir lent, du type ottoman ou des pièces de marine sur des affûts très lourds et peu manœuvrables, utilisés en positions fixes, souvent fortifiées.
- Il y a avait aussi des mortiers et des pièces de siège.
- L'artillerie de campagne apparaît sous l'influence des européens à la fin du 18ème siècle, souvent servie par des transfuges européens, mais jamais très puissante ni nombreuse en campagne.

Troupes tribales, sujettes ou alliées

Les sujets et les alliés sont des grandes tribus plus ou moins vassales et des mercenaires des tribus indépendantes, voire des tribus de l'ennemi détachées par des promesses mais donc à la loyauté vacillante.

Infanterie

Les tribus maghzen ou mercenaires, arabes et berbères, fournissent de l'infanterie, très souvent de l'infanterie montée sur chevaux ou sur chameaux. Volontaires mais mal armés, ils étaient surtout efficaces contre leurs homologues.

Cavalerie

Les mêmes tribus fournissent une cavalerie tribale et même, parfois, une chamellerie encore que les méharistes combattent plutôt à pied.

Artillerie

Les vassaux n'ont quasiment pas d'artillerie et ne la risqueraient pas dans ces cas-là...

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Agha (commandant en chef)	Général en chef 1 plaq	200	
0	1	Kahia (lieutenant-général)	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Kahia peu compétent	Sous-général médiocre 1 plaq	96	Peut remplacer un précédent à volonté
0	7	Boulouk-bachi (officier supérieur)	Colonel 1 plaq	10	1 pour 6 unités
0	7	Boulouk-bachi peu compétent	Colonel médiocre 1 plaq	8	Peut remplacer un précédent à volonté
2	10	Unités régulières de ligne	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	Après 1828
0	10	Unités régulières de ligne armes rayées	Infanterie lourde fusils rayés Normal 3 plaq	35	Remplace le précédent après 1860
0	5	Unités régulières de ligne chargement culasse	Infanterie lourde fusils rayés Normal 3 plaq	35	Remplace le 2ème précédent après 1875
0	1	Mamelouks de la garde du Bey	Infanterie lourde Normal solides 4 plaq	39	1 pour 3 janissaires
0	2	Mamelouks de la garde du Bey après 1828	Infanterie lourde Elite 3 plaq	32	1 pour 3 unités régulières après 1828
0	2	Garde du Bey après 1860	Infanterie lourde fusils rayés Elite 3 plaq	42	Remplace le précédent après 1860

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	1	Garde du Bey	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Elite 3 plaq	42	Remplace le 2ème précédent après 1875
2	6	Janissaires ordinaires	Infanterie légère Irréguliers Normal solides 4 plaq	33	Jusqu'en 1828
0	6	Janissaires ordinaires montés	Infanterie légère montée Irréguliers Normal solides 4 plaq	39	Remplacent les précédents à volonté
0	6	Janissaires ordinaires montés sur dromadaires	Infanterie légère montée chameaux Irréguliers Normal solides 4 plaq	42	Remplacent les précédents à volonté dans le sud
0	2	Janissaires d'élite	Infanterie légère Irréguliers Elite Agressifs 3 plaq	32	1 pour 3 unités de janissaires ordinaires
0	2	Janissaires d'élite montés	Infanterie légère montée Irréguliers Elite Agressifs 3 plaq	35	Remplacent les précédents à volonté
0	2	Janissaires d'élite montés sur dromadaires	Infanterie légère montée chameaux Irréguliers Elite Agressifs 3 plaq	39	Remplacent les précédents à volonté dans le sud
0	5	« tâ'ifat al ru'sâ » (milices de capitaines corsaires)	Infanterie légère Irréguliers Normal Panique 3 plaq	15	Seulement sur les côtes et dans les ports
0	10	Levées et garnisons	Infanterie lourde Irréguliers Recrues Changeants+Panique 3 plaq	14	Uniquement en garnison
1	3	Hambas Spahis permanents	Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	28	
0	1	Mamelouks montés de la garde du Bey	Cavalerie légère Irréguliers Elite Agressifs 3 plaq	46	1 pour 4 unités de cavaliers des tribus
1	2	Artillerie de campagne	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 6 unités après 1840
0	2	Artillerie de campagne armes rayées	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	Remplace le précédent après 1860
0	2	Artillerie de campagne chargement culasse	Artillerie légère rayée chargés culasse Normal 3 plaq	91	Remplace le précédent après 1875
0	1	Artillerie de campagne batterie lourde	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Peut remplacer la 2ème artillerie de campagne
0	1	Artillerie de campagne batterie lourde armes rayées	Artillerie lourde rayée Normal 3 plaq	105	Remplace le précédent après 1860
0	1	Artillerie de campagne batterie lourde chargement culasse	Artillerie lourde rayée chargés culasse Normal 3 plaq	112	Remplace le précédent après 1880
0	1	Artillerie de campagne à cheval	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 4 unités de cavalerie
0	1	Artillerie de campagne à cheval armes rayées	Artillerie légère à cheval rayée Normal 3 plaq	91	Remplace le précédent après 1860
0	1	Artillerie de campagne à cheval chargement culasse	Artillerie légère à cheval rayée chargés culasse Normal 3 plaq	98	Remplace le précédent après 1880
0	2	Grosses pièces en garnison	Artillerie lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	Dans les places – 1 pour 3 unités d'infanterie de garnison
0	2	Très grosses pièces en garnison	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique+Panique 3 plaq	49	Remplacent les précédentes à volonté
0	2	Artillerie de siège	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique+Panique 3 plaq	49	Mortiers et pièces de siège – 1 pour 4 unités d'infanterie
Tribus sujettes					
0	8	Cheikh (officier supérieur)	Colonel 1 plaq	10	1 pour 6 unités des tribus
0	8	Cheikh peu compétent	Colonel médiocre 1 plaq	8	Peut remplacer un précédent à volonté
0	10	Levées de volontaires	Infanterie lourde Irréguliers Recrues Changeants+Panique 3 plaq	14	
0	10	Levées de volontaires troupes légères	Infanterie légère Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	13	Remplacent les précédents à volonté
0	10	Levées de volontaires troupes légères montées	Infanterie légère montée Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	15	Remplace les précédents à volonté
0	5	Levées de volontaires troupes légères méharistes	Infanterie légère montée Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	15	1 pour 2 des précédents dans le sud

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	15	Cavaliers auxiliaires des tribus	Cavalerie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	25	
Troupes alliées, vassaux, voisins, voire transfuges					
0	3	Chef de tribus allié	Sous-général Alliés 1 plaq	96	1 si 1 unité utilisée puis 1 pour 8 unités
0	3	Chef de tribus allié peu compétent	Sous-général médiocre Alliés 1 plaq	72	Peut remplacer un précédent à volonté
0	24	Cheikh (officier supérieur) Allié	Colonel Alliés 1 plaq	8	1 pour 6 unités des tribus
0	24	Cheikh peu compétent Allié	Colonel médiocre Alliés 1 plaq	6	Peut remplacer un précédent à volonté
0	30	Levées de volontaires Alliés	Infanterie lourde Alliés Irréguliers Recrues Changeants+Panique 3 plaq	11	
0	30	Levées de volontaires troupes légères Alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	8	Remplacent les précédents à volonté
0	30	Levées de volontaires troupes légères montées Alliés	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	10	Remplace les précédents à volonté
0	15	Levées de volontaires troupes légères méharistes Alliés	Infanterie légère montée Alliés Irréguliers Normal Changeants+Panique 3 plaq	10	1 pour 2 des précédents dans le sud
0	45	Cavaliers auxiliaires des tribus Alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	20	