

Liste DMX1800 - Mexique – Troupes royales (jusqu'en 1821)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

L'aire géographique du Mexique a connu, avant l'arrivée des européens les civilisations Olmèques, Mayas, Zapotèques, Mixtèques, Toltèques, Tarasques, Aztèques, entre autres. En 1519, Hernán Cortés débarqua près d'une ville qu'il rebaptisa Villa Rica de la Vera Cruz. Après un premier accueil favorable, les Aztèques lui menèrent une guerre terrible qui finit par la prise et la ruine de Tenochtitlan en 1521. Les espagnols à partir de là prirent quasiment toute l'Amérique Centrale et du Sud. La population du Mexique comprenait les indiens dont seuls 1 million subsistaient au 17ème siècle, les métis, enfants issus de mariages mixtes entre Européens et indigènes, et les créoles (« criollos »), enfants des Espagnols nés dans la colonie. Le Mexique, dirigé par un vice-roi, s'étendait sur le Mexique actuel, le Guatemala et tout le sud-ouest actuel des Etats-Unis.

Le renversement du Roi d'Espagne par Napoléon 1er en 1808 crée un conflit, le Mexique étant formellement dépendant de la Couronne de Madrid, donc du Roi Joseph Bonaparte, mais contesté par la Junte de Séville, tandis que certains libéraux prônaient l'indépendance totale du pays. Les criollos et des indigènes se révoltèrent de 1810 à 1811 sous la direction de Miguel Hidalgo.

Le 30 octobre 1810, les plus de 80 000 insurgés de Miguel Hidalgo et Ignacio Allende battirent les 2 780 royalistes du colonel Torcuato Trujillo, un vétéran de la bataille de Bailén, à la bataille de Monte de las Cruces près de la capitale. Tandis que le gros de l'armée royaliste marchait sur Valladolid, le colonel Trujillo n'avait que le régiment d'infanterie de Tres villas et le « Regimiento de Dragones de España » (régiment de dragons d'Espagne – combattant à pied) sans artillerie, puis renforcé par 2 pièces d'artillerie de 4 livres servies par des marins, 50 cavaliers de la propriété d'un riche Espagnol, Gabriel de Yermo et 330 mulâtres bien armés. Dans la capitale ne restaient que le « Regimiento Urbano de Comercio » et le « Regimiento de Patriotas Distinguidos de Fernando VII ». Les insurgés prirent une grande partie de l'armement espagnol et furent sur le point de s'emparer de Mexico mais décidèrent alors de se retirer.

A la bataille d'Aculco, le 7 novembre 1810, les 40 000 hommes mal armés et indisciplinés, dont environ 4 000 soldats des forces insurgées régulières, de Hidalgo furent battus par les 2 000 fantassins, 7 000 cavaliers et 12 pièces d'artillerie du général Felix Maria Calleja del Rey, commandant militaire de San Luis Potosí. Après avoir reçu un feu nourri d'artillerie de la part des

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

forces royalistes, l'armée rebelle se débanda, perdant 8 canons, 300 fusils, deux drapeaux, 200 morts et blessés et 600 prisonniers. A la bataille du pont de Calderón, le 17 janvier 1811, 100 000 insurgés dirigés par Miguel Hidalgo furent battus par les 6 000 soldats espagnols disciplinés et aguerris du général Calleja. Après la bataille, le maire de Puebla fut tué par une flèche lancée par un indigène caché derrière un buisson. Capturés par un chef texan royaliste, les chefs insurgés furent emmenés à Chihuahua et furent fusillés après des procès sommaires.

La révolte est reprise par Guerrero en 1812 mais rien ne réussit jusqu'à ce que le Vice-roi espagnol décrète une amnistie générale. Le 13 septembre 1813, une déclaration d'indépendance fut approuvée et une première Constitution rédigée par le « Congrès de Chilpancingo » mais ne fut pas acceptée par le Roi d'Espagne restauré en 1814. La révolte continua sous forme de guérilla dans les collines.

Comme Guerrero s'était installé à Oaxaca, le vice-roi Juan Ruiz de Apodaca envoya contre lui en décembre 1820 une force menée par un officier royaliste créole, Agustín de Iturbide. Iturbide, personnification des valeurs conservatrices, était cependant inspiré par la révolution libérale qui avait alors lieu en Espagne. Il décide de s'associer à Guerrero et instaure le 24 février 1821 le plan d'Iguala qui proclame l'indépendance et l'égalité sociale entre Espagnols et créoles, avec la religion catholique romaine comme seule religion du pays. Le 21 juillet 1821, le nouveau Vice-roi Juan O'Donojú découvre que tout le pays, à l'exception de Vera Cruz, Mexico et Acapulco, soutient le plan d'Iguala et Agustín de Iturbide. Il parvient à un accord et permet l'évacuation sans drame des troupes espagnoles. Le 24 août 1821, le traité de Córdoba confirma l'indépendance du Mexique, proclamée le 27 septembre 1821 par O'Donojú et Iturbide.

Composition des troupes

Les troupes des vice-rois comprenaient peu de « réguliers » et beaucoup de milices, mais étaient mieux armées que les révoltés, tout en pouvant s'appuyer sur un réseau de forteresses. Cette armée royaliste était toujours très petite, avec 9 000 hommes au plus à la bataille d'Aculco.

Les types de troupes sont variées mais leur nombre réel était réduit. En particulier, il y aura très peu de troupes métropolitaines ou pas du tout, les populations de la Péninsule étant à l'époque prises dans la « Guerre de Libération » ou dans les problèmes politiques qui ont suivi.

Troupes métropolitaines

- Bataillons de régiments d'infanterie de ligne espagnols ou étrangers de 4 compagnies dont 2 compagnies de grenadiers au 1er bataillon.
- Bataillons d'infanterie légère comme les « Tercios Espagnoles de Texas »
- Bataillons d'infanterie de Marine
- Régiments de dragons
- Royal Cuerpo of Artilleria : compagnies (ou batteries) de 6 pièces Gribeauval de 4, 8 et 12 livres tractées par des trains de mules ou de bœufs
- Compagnies régulières d'artillerie de Garnison (forteresses), pièces système Vallières de 16 et 24
- Brigades d'artillerie de marine.

Troupes provinciales

- Bataillons de régiments provinciaux d'infanterie de 5 compagnies dont 1 de grenadiers, passés à 4 compagnies dont 2 compagnies de grenadiers au 1er bataillon après 1802, comme le régiment d'infanterie de Tres villas
- Bataillons provinciaux d'infanterie légère
- Bataillons provinciaux d'infanterie de Marine dans les ports
- Régiments provinciaux de dragons comme le « Regimiento de Dragones de España » (régiment de dragons d'Espagne)

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

- Régiments provinciaux de cavalerie légère
- Compagnies de la gendarmerie coloniale espagnole des Présidios : cavaliers légers servant d'éclaireurs et pourchassant les bandes d'indiens ou de malfaiteurs dans les territoires désertiques du Nord. Armés de la lance et de carabines, pistolets et autres tromblons.
- Compagnies (ou batteries) provinciales de 6 pièces Gribeauval de 4, 8 et 12 livres tractées par des trains de mules ou de bœufs
- Compagnies provinciales d'artillerie de Garnison (forteresses), pièces système Vallières de 16 et 24
- Brigades provinciales d'artillerie de marine.

Milices

- Régiments de milice à 1 bataillon, utilisés comme garnisons, comme le « Regimiento Urbano de Comercio » (reconnu comme élite) ou le « Regimiento de Patriotas Distinguidos de Fernando VII »
- Bataillons de grenadiers de milice rassemblés.
- Bataillons de volontaires rassemblés.
- Escadrons et compagnies indépendantes de cavalerie de milice nommés selon leur lieu de création, pouvant être rassemblés en régiments de marche
- Compagnies de cavalerie de milice de volontaires
- Compagnies de milice urbaine dans les villes
- Compagnies de volontaires locaux d'infanterie de marine dans les villes côtières
- Compagnies d'artillerie de milice
- Compagnies d'artillerie de milice urbaine

Liste d'armée

Il est impossible d'avoir plus de 20 unités dont au moins la moitié de cavaleries sauf près de Mexico.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent
0	23	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	1	Bataillons de régiments d'infanterie de ligne espagnols ou étrangers	Infanterie lourde Normal Hésitants 3 plaq	22	
0	2	bataillons d'infanterie de Marine	Infanterie lourde Normal Hésitants 3 plaq	22	Dans les ports
1	4	Bataillons de régiments provinciaux d'infanterie	Infanterie lourde Normal Hésitants 3 plaq	22	
0	2	Bataillons d'infanterie légère	Infanterie légère Normal Hésitants 3 plaq	19	
0	2	Bataillons provinciaux d'infanterie légère	Infanterie légère Normal Hésitants 3 plaq	19	
0	2	Bataillons provinciaux d'infanterie de Marine	Infanterie légère Normal Hésitants 3 plaq	19	Dans les ports
0	6	Régiments de milice à 1 bataillon en garnisons	Infanterie lourde Recrues Hésitants 3 plaq	16	Dans ou près des villes
0	1	Bataillon de grenadiers de milice provinciales rassemblés.	Infanterie lourde Recrues solides Hésitants 4 plaq	25	1 pour 4 unités de milice
0	1	Regimiento Urbano de Comercio de Mexico	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	à Mexico
1	6	Bataillons de volontaires rassemblés.	Infanterie légère Normal Fuyants 3 plaq	15	

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	3	Compagnies de milice urbaine rassemblées	Infanterie lourde Recrues Hésitants 3 plaq	16	dans les villes
0	4	Compagnies de volontaires locaux d'infanterie de marine rassemblées	Infanterie légère Irréguliers Normal Fuyants 3 plaq	11	dans les villes côtières
0	1	Régiment de Dragons en infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Hésitants 3 plaq	22	transformés en cavalerie lourde possibles
0	1	Régiment de Dragons en cavalerie lourde	Cavalerie lourde Normal Hésitants 3 plaq	35	Remplace l'infanterie montée à volonté
0	2	Régiments provinciaux de dragons en infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Hésitants 3 plaq	22	
1	6	Régiments provinciaux de cavalerie légère	Cavalerie légère Normal Hésitants 3 plaq	31	
0	2	Compagnies de la gendarmerie coloniale espagnole des Présidios réunies	Lanciers légers Irréguliers Recrues Hésitants+Insaisissables+Panique 3 plaq	22	Dans les territoires désertiques du Nord
0	16	Escadrons et compagnies indépendantes de cavalerie de milice rassemblés	Cavalerie légère Normal Hésitants 3 plaq	31	
0	16	Escadrons et compagnies indépendantes de cavalerie de milice rassemblés	Lanciers légers Normal Hésitants 3 plaq	35	Remplace le précédent à volonté
0	6	Compagnies de cavalerie de milice de volontaires	Cavalerie légère Normal Fuyants 3 plaq	25	
0	6	Compagnies de cavalerie de milice de volontaires	Lanciers légers Normal Fuyants 3 plaq	28	Remplace le précédent à volonté
0	1	Royal Cuerpo of Artilleria ; pièces Gribeauval de 4	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie
0	1	Royal Cuerpo of Artilleria ; pièces Gribeauval de 8	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Remplace le précédent à Mexico
0	1	Artillerie de marine des ports	Artillerie très lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	63	1 pour 2 unités d'infanterie de marine métropolitaine
0	2	Compagnies régulières d'artillerie de Garnison (forteresses), pièces système Vallières de 16 et 24	Artillerie très lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	63	1 pour 3 unités d'infanterie dans les forteresses ou villes
0	4	Compagnies provinciales d'artillerie pièces Gribeauval de 4	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie
0	2	Compagnies provinciales d'artillerie pièces Gribeauval de 8	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Remplace le 2ème précédent
0	1	Compagnies provinciales d'artillerie pièces Gribeauval de 12	Artillerie très lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	63	Remplace le précédent
0	4	Compagnies provinciales d'artillerie de Garnison (forteresses), pièces système Vallières de 16 et 24	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	1 pour 3 unités d'infanterie dans les forteresses ou villes
0	2	Brigades provinciales d'artillerie de marine.	Artillerie très lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	63	1 pour 2 unités d'infanterie dans les ports
0	1	Batterie provinciale mobile d'artillerie de marine.	Artillerie légère Recrues Hésitants 3 plaq	50	1 pour 3 unités d'infanterie autour de Mexico
0	4	Compagnies d'artillerie de milice – pièces de 4	Artillerie légère Recrues Hésitants 3 plaq	50	1 pour 2 unités de milice ou de volontaires
0	2	Compagnies d'artillerie de milice – pièces de 8	Artillerie lourde Recrues Hésitants 3 plaq	69	1 pour 2 unités de pièces de 4 de milice
0	1	Compagnies d'artillerie de milice urbaine	Artillerie lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	50	Remplace une unité d'artillerie de milice