

Liste DMX1848 - Mexique – de la Guerre Américano-Mexicaine à l'expédition du Mexique (1848-1867)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Le Mexique espagnol, conquis à partir de 1519, s'étendait sur le Mexique actuel, le Guatemala et tout le sud-ouest actuel des Etats-Unis. Il était peuplé par les indiens, dont seuls 1 million subsistaient au 17ème siècle, les métis issus de mariages mixtes entre Européens et indigènes et les créoles (« criollos »), enfants des Espagnols nés dans la colonie. Le Mexique était dirigé par un vice-roi mais le renversement du Roi d'Espagne par Napoléon 1er en 1808 a créé un conflit entre les partisans de la Couronne de Madrid, donc du Roi Joseph Bonaparte, et ceux de la Junte de Séville, ce qui amena de nombreux libéraux à prôner l'indépendance totale du pays. Après une première révolte des criollos et des indigènes de 1810 à 1811 sous la direction de Miguel Hidalgo et Ignacio Allende, fusillés après leur défaite au pont de Calderón, le 17 janvier 1811, le pays devint finalement indépendant en 1821 sous l'action de Guerrero et Agustín de Iturbide par le traité de Córdoba du 24 août 1821. Iturbide devint Empereur Constitutionnel le 21 juillet 1822 sous le nom d'Augustin Ier mais il est renversé en mars 1823. La République est proclamée en 1824 par le général Victoria qui en devient le premier président.

Après les lois constitutionnelles du 15 décembre 1835 transformant le pays d'un état fédéral en un état centralisé, plusieurs états fédéraux firent sécession dont le Texas le 2 octobre 1835. La Guerre du Texas, après le massacre de Fort Alamo en mars 1836, s'achève le 22 avril 1836 à la Bataille de San Jacinto. Le général Santa Anna capturé accepte l'indépendance de la République du Texas, ultérieurement annexée aux États-Unis, par le traité de Velasco du 14 mai 1836, reconnu par le Mexique en 1848. Santa-Anna est renversé. Après la « guerre de la pâtisserie » contre les français en 1838, le général Antonio López de Santa Anna revient au pouvoir pour peu de temps. Le 25 septembre 1846, le gouvernement mexicain rétablit la Constitution fédéraliste de 1824 et reconnaît les traités de 1843 entre le Mexique et le Yucatán. Le 16 juillet 1845, le Mexique déclara la guerre aux Etats-Unis. Santa-Anna, rappelé de la Havane, fut nommé généralissime le 1er octobre 1846, mais 4 armées américaines envahirent le Mexique dont l'armée, même réorganisée par Santa-Anna, restaient très démodée et faible. Mexico tomba le 14 septembre 1847 et Santa Anna partit en exil. Le nouveau président Manuel de la Peña y Peña dut signer le traité de Guadalupe Hidalgo (2 février

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

1848), qui mit la frontière au rio Grande del Norte, annexant au Texas les portions des États de Tamaulipas, Cohahuila et Chihuahua sises sur la rive gauche du fleuve. En outre, les États-Unis prenaient le Nouveau-Mexique et la Nouvelle-Californie en échange d'une indemnité dérisoire de 15 millions de dollars. Le Mexique perdait ainsi 1 650 000 km².

Après la guerre contre les États-Unis, les choses ne firent qu'empirer. Les États de Vieille-Californie, Sonora, Sinaloa, Chihuahua, Cohahuila, Tamaulipas proclamèrent leur sécession le 16 juin 1849, rapidement arrêtée. Le général Mariano Arista, nouveau président vit la rebellion du colonel Carbajal, chef de la garde nationale, en septembre 1851. Arista fut renversé par le général Cevallos (1852) qui rappela Santa-Anna, réfugié à la Jamaïque, qui fut nommé dictateur le 16 décembre 1853. Devant de nouvelles révoltes, Santa-Anna dut partir à Cuba en août 1855. Les années suivantes virent révolutions sur révoltes. Le 14 janvier 1861, Benito Juarez, avocat d'origine indienne, qui se vantait de descendre des anciens chefs aztèques, entra à Mexico comme chef des libéraux dans l'opposition aux conservateurs soutenus par l'Eglise dont Juarez vendait les biens pour payer les dettes que le pays avait accumulées envers les pays européens.

Le Mexique devait 70 millions de pesos à l'Angleterre, 9 millions à l'Espagne et 3 millions à la France. Mais, les caisses du Mexique étant vides, Juárez décida en juillet 1861 de suspendre pour deux ans le paiement de la dette extérieure. Avec la loi de nationalisation des biens ecclésiastiques et de suppression des ordres religieux, les conservateurs firent appel aux Européens, qui se décidèrent à intervenir militairement. L'affaire se régla rapidement avec l'Espagne et l'Angleterre. La France, l'Autriche et la Belgique envoyèrent en 1862 une expédition militaire et mirent en place avec la bourgeoisie mexicaine l'Empire de Maximilien de Habsbourg. En mai 1863, les français prennent Puebla et progressent jusqu'à Mexico d'où Juárez s'était enfui vers le Nord.

En juillet 1863, une « assemblée de notables » conservateurs nomment l'archiduc d'Autriche Maximilien de Habsbourg Empereur du Mexique. Juarez fut nommé dictateur le 1er juillet 1864 par un Congrès élu au nord du pays. En février 1865, Oaxaca est rendue par Porfirio Díaz. Pour lutter contre la guérilla se mit en place la contre-guérilla du colonel Du Pin. Mais en avril 1865, avec la fin de la guerre de Sécession, les Etats-Unis soutinrent Juárez. La France suivit l'Autriche et la Belgique et retira ses troupes en février 1867. En juin 1867, l'empereur Maximilien avait refusé d'abdiquer. Fait prisonnier et condamné à mort, il fut exécuté avec ses généraux Miramón et Mejía le 19 juin 1867, à Santiago de Querétaro. Mais Juarez ne dura guère. A noter que Santa Anna avait proposé de reprendre du service pour son pays envahi par l'étranger mais avait été refusé. Le « Napoléon de l'Ouest » meurt pauvre et oublié en 1876 à Mexico.

Composition des troupes

La plus grande partie des troupes de cette période sont les irréguliers. Les milices rejoindront les différents camps selon les sentiments de leurs commandants tandis que la plupart des unités régulières disparaîtront par la désertion ou par l'inaction de leurs officiers. On trouvera cependant certaines de ces unités dans les combats, le plus souvent « regonflées » par des volontaires, les anciens miliciens et réguliers servant de cadres.

Contrairement à l'armée de Santa Anna contre les Etats-Unis, l'armée mexicaine avait commencé à se réarmer d'armes modernes, fusils et carabines rayés modernes à balles expansives et même canons rayés. Les arsenaux ayant été pillés, des troupes de tous les groupes seront ainsi armées mais ces armes sont réservées aux combattants les mieux entraînés et les plus volontaires.

Infanterie

- Troupes irrégulières mal armées et souvent d'une motivation variable, dont on tirera des

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

troupes mieux armées ou plus motivées, voire fanatiques. Certaines, venant de régions rurales, seront montées.

- Dans les troupes irrégulières, certaines combattront de façon dispersée en guerillas, d'autres plutôt en masses.
- Les troupes de milice ou de réguliers connaîtront la même répartition entre troupes plus ou moins entraînées, plus ou moins armées.

Cavalerie

- Les cavaliers irréguliers sont mal armés et mal entraînés et certaines unités deviendront plus efficaces avec le temps et les combats, si elles en ont eu le temps.
- Les cavaliers de milice ou réguliers connaîtront la même répartition entre troupes plus ou moins entraînées, plus ou moins armées.
- Toute la cavalerie doit être classée comme de la cavalerie légère. Il n'y a plus de cavaliers entraînés au combat en ligne.
- Quoique la mode en soit bien passée, encore la moitié des cavaliers peut encore être équipée de la lance.

Artillerie

- La plus grande partie des unités d'artillerie seront des pièces légères, quoique l'on puisse avoir des pièces plus lourdes.
- Les pièces très lourdes, de garnison ou de siège, ne jouent aucun rôle dans les armées mexicaines de cette époque. Les armées doivent être très mobiles, surtout celles constituées majoritairement de troupes montées.
- Les unités irrégulières auront des unités d'artillerie, généralement constituées avec du matériel de prise, mais manquant de personnel entraîné et aussi de munitions appropriées.

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	remplace le 2ème précédent
0	100	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 5 unités
0	50	Colonel	Colonel 1 plaq	10	remplace le 2ème précédent
8	80	Unités d'irréguliers	Infanterie lourde Irréguliers Recrues Fuyants+Panique 3 plaq	7	
0	40	Unités d'irréguliers volontaires	Infanterie lourde Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	12	remplace le 2ème irréguliers
0	20	Unités d'irréguliers fanatiques	Infanterie lourde Irréguliers Recrues Fanatiques+Hésitants 3 plaq	12	remplace le 2ème irréguliers volontaires
0	20	Unités d'irréguliers montés	Infanterie lourde montée Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	15	Remplace à volonté une unité d'irréguliers volontaires à pied
0	40	Unités d'irréguliers volontaires	Infanterie lourde fusils rayés Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	20	Remplace à volonté une unité d'irréguliers volontaires en mousquets
0	32	Unités de Milice sous entraînés et sous armés	Infanterie lourde Recrues Hésitants 3 plaq	16	1 pour 2 unités d'irréguliers infanterie lourde
0	32	Unités de Milice sous armés	Infanterie lourde Normal Hésitants 3 plaq	22	remplace le 2ème Milice sous entraînés et sous armés
0	32	Unités de Milice sous entraînés	Infanterie lourde fusils rayés Recrues Hésitants 3 plaq	25	A volonté à la place des précédents
0	16	Unités de Milice entraînée	Infanterie lourde fusils rayés Normal Hésitants 3 plaq	32	remplace le 3ème précédent
0	16	Unités de réguliers sous	Infanterie lourde mobile Recrues	21	1 pour 2 unités de Milice

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		entraînés et sous armés	3 plaq		
0	16	Unités de réguliers sous armés	Infanterie lourde mobile Normal 3 plaq	28	remplace le 2ème réguliers sous entraînés et sous armés
0	16	Unités de réguliers sous entraînés	Infanterie lourde fusils rayés mobile Recrues 3 plaq	32	A volonté à la place des précédents
0	8	Unités de réguliers	Infanterie lourde fusils rayés mobile Normal 3 plaq	39	remplace le 2ème précédent
4	64	Unités d'irréguliers	Infanterie légère Irréguliers Normal Fuyants+Panique 3 plaq	8	
0	32	Unités d'irréguliers volontaires	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	15	remplace le 2ème irréguliers
0	16	Unités d'irréguliers fanatiques	Infanterie légère Irréguliers Normal Fanatiques+Hésitants 3 plaq	14	remplace le 2ème irréguliers volontaires
0	32	Unités d'irréguliers montés	Infanterie légère montée Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	17	Remplace à volonté une unité d'irréguliers volontaires à pied
0	32	Unités d'irréguliers volontaires	Infanterie légère fusils rayés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	20	Remplace à volonté une unité d'irréguliers volontaires en mousquets
0	32	Unités de Milice sous entraînés et sous armés	Infanterie légère Normal Hésitants 3 plaq	19	1 pour 2 unités d'irréguliers infanterie légère
0	32	Unités de Milice sous armés	Infanterie légère mobile Normal Hésitants 3 plaq	22	A volonté à la place des précédents
0	32	Unités de Milice sous entraînés	Infanterie légère fusils rayés Normal Hésitants 3 plaq	25	A volonté à la place des précédents
0	16	Unités de Milice	Infanterie légère fusils rayés mobile Normal Hésitants 3 plaq	28	remplace le 3ème précédent
4	16	Cavaliers irréguliers	Cavalerie légère lents Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants 3 plaq	23	
0	8	Lanciers irréguliers	Lanciers légers lents Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants 3 plaq	27	remplace le 2ème précédent
0	8	Cavaliers irréguliers entraînés	Cavalerie légère Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants 3 plaq	27	remplace le 2ème cavaliers irréguliers
0	4	Lanciers irréguliers entraînés	Lanciers légers Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants 3 plaq	30	remplace le 2ème précédent
0	4	Cavaliers irréguliers Fanatiques	Cavalerie légère Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	28	1 pour 4 cavaliers irréguliers
0	2	Lanciers irréguliers Fanatiques	Cavalerie légère Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	28	remplace le 2ème précédent
0	8	Cavaliers de Milice	Cavalerie légère lents Normal Hésitants 3 plaq	27	1 pour 2 unités de cavaliers irréguliers
0	4	Lanciers de Milice	Lanciers légers lents Normal Hésitants 3 plaq	31	remplace le 2ème précédent
0	4	Cavaliers de Milice entraînés	Cavalerie légère Normal Hésitants 3 plaq	31	1 pour 2 cavaliers irréguliers
0	2	Lanciers de Milice entraînés	Lanciers légers Normal Hésitants 3 plaq	35	remplace le 2ème précédent
0	2	Cavaliers de Milice Fanatiques	Cavalerie légère Normal Fanatiques 3 plaq	35	1 pour 4 cavaliers irréguliers
0	2	Lanciers de Milice Fanatiques	Lanciers légers Normal Fanatiques 3 plaq	39	Remplacent les précédents à volonté
0	4	Cavaliers réguliers	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	1 pour 2 cavaliers de Milice
0	4	Lanciers réguliers	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	Remplacent les précédents à volonté
0	6	Batteries d'artillerie légère à	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie hors

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		pied			irréguliers
0	3	Batteries d'artillerie lourde à pied	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	remplace le 2ème précédent
0	3	Batteries d'artillerie légère à pied rayée	Artillerie légère rayée Normal 3 plaq	84	Peut remplacer la 2ème batteries d'artillerie légère à pied
0	1	Batteries d'artillerie lourde à pied rayée	Artillerie lourde rayée Normal 3 plaq	105	Peut remplacer la 2ème batteries d'artillerie lourde à pied
0	6	Batteries d'artillerie légère à pied d'irréguliers	Artillerie légère Irréguliers Recrues 3 plaq	45	1 pour 6 unités d'infanterie d'irréguliers