

## Liste FIV1700 – Vietnam - Le Vietnam avant les frères Tây Sơn (1700-1785)

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Les populations indigènes mélano-indonésiennes de ce qu'on appelle aujourd'hui l'Indochine ont d'abord été remplacées au sud-ouest par les khmers et au nord et à l'est par les Cham de langue austronésienne. Ceux-ci ont été repoussés du Tonkin vers le sud par un peuple venu du sud de la Chine, les « Viêt » et du haut-Mékong par une branche du peuple thaï convertis au bouddhisme, les Lao. Par la suite, les Viets annexeront et coloniseront le pays vers le sud, d'abord l'Annam, puis la Cochinchine au début du 17ème siècle. Un petit royaume Cham indépendant continue d'exister jusqu'en 1822, date de son annexion complète. Cependant le pays Viet se sépare entre le Nord fortement sinisé et le sud.

Au Vietnam règne en théorie la dynastie Lé mais le Tonkin, où réside l'Empereur, est dominé par la famille des Trinh tandis que l'Annam et la Cochinchine récemment annexée dépendent du Roi de Hué de la famille des Nguyễn. Néerlandais, Britanniques et Français ouvrent des comptoirs commerciaux, réalisant des affaires avec plus ou moins de bonheur. Le christianisme arrive à partir de 1615, mais est fortement réprimé au 17ème siècle.

La dynastie des Lé règne officiellement mais n'a qu'un rôle purement symbolique : le pays est dominé par deux familles rivales de seigneurs, la famille Trinh, qui contrôle le Nord, tandis que la famille Nguyễn contrôle le Sud.

### **Composition des troupes**

#### Infanterie

L'infanterie traditionnelle est armée de lances, de javelots, d'arcs ou d'arbalètes légères. Elle combat le plus souvent sous forme d'embuscades et de guérilla, mais aussi de sièges, les places fortifiées étant les enjeux des campagnes.

On distinguait 4 types de troupes :

- les réguliers, soldats au service de l'Empereur, entraînés mais peu modernes
- les troupes locales, au service d'un noble
- les miliciens, troupes villageoises et citadines
- les troupes tribales

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

A partir du 16ème siècle apparaissent des armes à feu, essentiellement d'origine chinoise, mais peu nombreux parce que chers. On a donc :

- des réguliers armés d'armes à feu mais rares
- des mercenaires étrangers

### Cavalerie

Vu le terrain et le climat, il y a peu de chevaux, même si certains de ces pays ont été occupés un temps par les Mongols. Ceux qui existent servent soit pour la parade, et donc les gardes, généralement nobles et de bon moral, soit pour la reconnaissance mais le choc des cavaliers est inconnu.

En revanche, il y a des éléphants, essentiellement en Cochinchine et dans les collines de l'Annam. Ils sont plus rares au Tonkin. Non seulement certains servent pour le combat directement, de moins en moins avec le développement des armes à feu, mais aussi pour le transport.

### Artillerie

Traditionnellement, on trouve dans ces pays de l'artillerie sous forme de catapultes et de scorpions. Cependant, sous l'influence de la Chine et du Siam, elle a été remplacée par une artillerie à poudre :

- gros canons de bronze, souvent tractés par des éléphants ou par des bœufs ;
- pièces légères généralement sur pivots montées sur mules ou sur des éléphants ;
- fusées sur affûts à roues ou parfois sur éléphants

### Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	3	Sous-Général	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 10 unités
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	A la place du 2ème précédent
0	120	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 6 unités
0	50	Colonel	Colonel 1 plaq	10	A la place du 3ème précédent
Troupes régulières					
6	150	Lanciers et hallebardiers Réguliers	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues 3 plaq	11	
0	75	Tireurs Réguliers avec armes chinoises	Infanterie lourde Irréguliers Recrues 3 plaq	14	Remplace le 2ème infanterie de réguliers
0	1	Mercenaires étrangers	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	
2	40	Archers et javeliniers réguliers	Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq	17	
0	40	Arbalétriers réguliers	Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq	17	Remplace archers ou javeliniers réguliers à volonté
0	45	Artillerie légère type chinoise	Artillerie légère Irréguliers Recrues 3 plaq	45	1 pour 4 unités de réguliers ou de troupes locales
0	38	Artillerie lourde type chinoise	Artillerie lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	31	1 pour 5 unités de réguliers
0	6	Artillerie de siège type chinoise	Artillerie très lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	39	Remplace 1 unité d'artillerie lourde si garnison ou siège
0	10	Artillerie à fusées	Artillerie légère à fusées Irréguliers Recrues 3 plaq	45	Remplace une artillerie légère chinoise
Troupes locales					
4	120	Lanciers et hallebardiers de troupes locales	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	9	
0	80	Archers et javeliniers de troupes locales	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	15	
0	80	Arbalétriers de troupes	Infanterie légère Irréguliers	15	Remplace archers ou javeliniers de

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		locales	Normal Hésitants 3 plaq		troupes locales à volonté
Miliciens, troupes villageoises et citadines					
0	30	Milice armes diverses	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	7	
0	20	Arbalétriers de milice	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants+Panique 3 plaq	13	
0	300	Levées	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Enrôlés Fuyants+Panique 3 plaq	2	
0	10	Bandits	Infanterie légère Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants+Panique 3 plaq	14	
Troupes tribales					
0	60	Guerriers tribaux	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants+Insaisissables+Panique 3 plaq	15	
0	20	Indigènes des forêts	Infanterie légère Irréguliers Normal Coureurs des bois+Tireurs+Rompre 3 plaq	20	1 pour 3 guerriers tribaux
Seulement pour armée des Trinh au Tonkin					
0	4	Cavaliers légers	Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	28	
0	1	Cavaliers fanatiques	Cavalerie légère Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	28	1 pour 3 cavaliers légers
Seulement pour Roi de Hué Nguyen					
0	30	Lanciers et hallebardiers Réguliers montés sur éléphants	Infanterie lourde non-tireurs montée éléphants Irréguliers Recrues 3 plaq	15	1 sur 10 des Lanciers et hallebardiers Réguliers en Cochinchine, 1 sur 5 en Annam
0	25	Tireurs Réguliers montés sur éléphants	Infanterie lourde montée éléphants Irréguliers Recrues 3 plaq	19	1 sur 10 des Tireurs Réguliers en Cochinchine, 1 sur 5 en Annam
0	12	Lanciers et hallebardiers de troupes locales montés sur éléphants	Infanterie lourde non-tireurs montée éléphants Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	13	1 sur 20 des Lanciers et hallebardiers de troupes locales en Cochinchine, 1 sur 10 en Annam
0	8	Archers et javeliniers réguliers montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Normal 3 plaq	22	1 sur 10 des Archers et javeliniers réguliers en Cochinchine, 1 sur 5 en Annam
0	8	Arbalétriers réguliers montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Normal 3 plaq	22	1 sur 10 des Arbalétriers réguliers en Cochinchine, 1 sur 5 en Annam
0	8	Archers et javeliniers de troupes locales montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	20	1 sur 20 des Archers et javeliniers de troupes locales en Cochinchine, 1 sur 10 en Annam
0	8	Arbalétriers de troupes locales montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	20	1 sur 20 des Arbalétriers de troupes locales en Cochinchine, 1 sur 10 en Annam
0	4	Eléphants de guerre	Éléphant de combat Irréguliers Normal Panique 1 plaq	11	1 pour 10 infanteries – Pas au Tonkin
0	1	Cavaliers légers	Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	28	
0	12	Artillerie très légère sur éléphants	Artillerie très légère sur éléphants Irréguliers Normal 1 plaq	13	1 pour 3 unités avec éléphants
0	10	Artillerie lourde tractée éléphants	Artillerie lourde tractée éléphants Irréguliers Recrues 3 plaq	72	1 pour 2 artillerie lourde de type chinoise
0	3	Artillerie de siège tractée éléphants	Artillerie très lourde tractée éléphants Irréguliers Recrues 3 plaq	88	1 pour 2 artillerie de siège de type chinoise

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	5	Artillerie à fusées sur éléphants	Artillerie légère sur éléphants à fusées Irréguliers Recrues 1 plaq	16	1 pour 2 artillerie à fusées à pied
Seulement si l'empereur ou un chef des Trinh est général					
0	8	Lanciers de la Garde Royale de Hanoi	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Elite 3 plaq	19	1 pour 5 unités de réguliers
0	4	Tireurs de la Garde Royale de Hanoi avec armes à feu	Infanterie lourde Irréguliers Normal 3 plaq	20	1 pour 2 lanciers de garde
Seulement si le Roi de Hué Nguyen ou un Prince du sang est général					
0	8	Lanciers de la Garde Royale de Hué	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Elite 3 plaq	19	1 pour 5 unités de réguliers
0	2	Lanciers de la Garde Royale de Hué montés sur éléphants	Infanterie légère montée éléphants Irréguliers Elite 3 plaq	28	1 pour 4 Lanciers de la Garde Royale de Hué
0	4	Tireurs de la Garde Royale de Hué avec armes à feu	Infanterie lourde Irréguliers Normal 3 plaq	20	1 pour 2 lanciers de garde
0	1	Tireurs de la Garde Royale de Hué avec armes à feu montés sur éléphants	Infanterie lourde montée éléphants Irréguliers Normal 3 plaq	25	1 pour 4 Tireurs de la Garde Royale de Hué avec armes à feu