

Liste FIV1864 – Vietnam - Les Pavillons noirs au Vietnam (1864-1887)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Au début du 19ème siècle, le Vietnam des Nguyen persécute les chrétiens et fait décapiter l'évêque espagnol de Cochinchine. Une expédition franco-espagnole bat les troupes vietnamiennes et impose le 5 juin 1862, le traité de Saïgon qui cède à la France la Cochinchine et l'île de Poulo Condor. Trois ports, dont Tourane, sont ouverts au commerce français et espagnol. Le culte chrétien et l'évangélisation sont autorisés dans tout le pays.

En 1864, une partie des chinois rebelles Taiping vaincus par les armées chinoises aidées par les occidentaux passent au Vietnam sous les ordres du général Liu Yongfu. Ils sont utilisés comme mercenaires par les Nguyen contre les tribus des montagnes. Quand en 1881 éclate la guerre franco-chinoise (1881-1885) parce que les français ont installé des troupes au Tonkin, chinois et Nguyen les lancent dans une vraie guerre contre les français. On les appelle les « Pavillons noirs » (du chinois Hei qi jun) et ils combattent avec des troupes viet et des réguliers chinois au Tonkin et en Annam, surtout sur le fleuve Rouge, mais hors de Chine.

Un corps expéditionnaire français arrive, commandé par Henri Rivière. Les Pavillons Noirs participent notamment au siège des troupes françaises (principalement la Légion étrangère) à Tuyen-Quang en 1885 au Tonkin. En 1883, l'Annam et le Tonkin deviennent officiellement des protectorats français et ne dépendent plus de la Chine, qui ne l'accepte qu'à la fin de la guerre, en juin 1885. Liu Yongfu rentre en Chine et les Pavillons noirs sont formellement dissous. La plupart se transforment alors en bandits, continuant à harceler les Français pendant plusieurs années. Une de leurs troupes pille notamment Luang Prabang en 1887. Le Tonkin pacifié est intégré dans l'Union indochinoise en 1887.

Composition des troupes

Le cœur de l'armée est composé d'anciens révoltés Taïpings et leurs disciples, soutenus par des troupes locales et tribales et quelques mercenaires étrangers. Pendant la guerre franco-chinoise de 1881 à 1885, on peut y ajouter des alliés chinois. Comme les Pavillons noirs sont essentiellement au Tonkin, ils n'auront pas d'éléphants.

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Liste d'armée

Cette liste peut venir en complément d'une liste des Nguyen de 1864 à 1880 ou en complément d'une liste chinoise de 1881 à 1885 pour la guerre franco-chinoise (mais sans les « alliés chinois » de la liste) ou seule à tout moment.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 10 unités
Troupes des Pavillons Noirs					
0	30	Chef de groupe des Pavillons noirs	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 6 unités de Pavillons Noirs
0	15	Chef de groupe des Pavillons noirs	Colonel 1 plaq	10	Remplace le 2ème des précédents
2	20	Infanterie lourde des Pavillons Noirs	Infanterie lourde Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	19	
0	5	Infanterie lourde des Pavillons Noirs	Infanterie lourde fusils rayés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	25	1 pour 4 des précédents
4	20	Infanterie légère des Pavillons Noirs	Infanterie légère Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	17	
0	5	Infanterie légère des Pavillons Noirs	Infanterie légère fusils rayés Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	21	1 pour 4 des précédents
4	30	mousquetaires « frères reconnus »	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	15	
0	10	mousquetaires « frères reconnus »	Infanterie légère fusils rayés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	20	Peut remplacer le 3ème précédent
0	60	Lanciers volontaires	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	7	
0	15	Lanciers enfants	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Fanatiques 3 plaq	10	1 pour 4 volontaires
0	1	Cavaliers fanatiques	Cavalerie légère Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq	28	1 pour 12 unités d'infanterie
0	5	Jingalls des Pavillons Noirs	Artillerie très légère Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	27	1 pour 5 unités non fanatiques
0	5	Artillerie des Pavillons Noirs	Artillerie très légère Irréguliers Normal 3 plaq	36	1 pour 5 unités d'infanterie
0	4	Artillerie à fusées	Artillerie légère à fusées Irréguliers Recrues Entêtés 3 plaq	56	Peut remplacer le précédent
0	1	Batteries de canons moyens	Artillerie lourde Irréguliers Recrues Hésitants+Panique 3 plaq	46	Peut remplacer le 3ème précédent
Troupes de soutien locales					
0	1	Sous-Général local	Sous-général médiocre 1 plaq	96	1 pour 8 unités de troupes locales
0	20	Noble ou chef local comme officier supérieur	Colonel médiocre 1 plaq	8	1 pour 5 unités de troupes locales
0	2	Mercenaires européens ou asiatiques	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	
2	60	Guerriers tribaux	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants+Insaisissables+Panique 3 plaq	15	
0	15	Indigènes des forêts	Infanterie légère Irréguliers Normal Coureurs des bois+Tireurs+Rompre 3 plaq	20	1 pour 4 unités tribales
0	10	Bandits	Infanterie légère Irréguliers Normal	14	

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

			Impétueux+Hésitants+Panique 3 plaq		
0	4	Marins, pirates et pillards	Infanterie légère Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	15	Uniquement sur côte du Tonkin
0	9	Mousquetaires des chefs locaux	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	15	
0	3	Mousquetaires des chefs locaux	Infanterie légère fusils rayés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	20	Peut remplacer le 3ème précédent
0	50	Levées	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Fuyants+Panique 3 plaq	4	
0	2	Cavaliers légers	Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	28	
0	2	Artillerie légère	Artillerie légère Irréguliers Recrues 3 plaq	45	1 pour 4 unités de troupes locales
0	1	Artillerie légère de prise	Artillerie légère rayée Irréguliers Recrues 3 plaq	62	Remplace une artillerie légère
0	2	Artillerie légère à fusées	Artillerie légère à fusées Irréguliers Recrues 3 plaq	45	Remplace une artillerie légère
0	1	Artillerie lourde tractée bœufs	Artillerie lourde Irréguliers Recrues 3 plaq	62	1 pour 6 unités de troupes locales
0	1	Batteries de canons très lourds	Artillerie très lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 6 unités de troupes locales
0	1	Batterie de canons de place	Artillerie très lourde Irréguliers Recrues Artillerie statique 3 plaq	39	1 pour 5 unités en garnison ou en fortifications
Alliés chinois de 1881 à 1885					
0	2	Sous-Général chinois allié	Sous-général médiocre Alliés 1 plaq	72	1 si 1 unité puis 1 pour 10 unités de troupes chinoises
0	10	Officier chinois allié	Colonel médiocre Alliés 1 plaq	6	1 pour 6 unités de troupes locales
0	5	Officier chinois allié	Colonel Alliés 1 plaq	8	Remplace le 2ème des précédents
0	20	Soldats chinois alliés	Infanterie légère Alliés Normal Tireurs 3 plaq	22	
0	10	Soldats chinois alliés	Infanterie légère fusils rayés Alliés Normal Tireurs 3 plaq	28	1 pour 2 unités des précédents
0	5	Soldats chinois alliés avec fusils modernes à chargement par la culasse	Infanterie légère fusils rayés montée chargés culasse Alliés Normal Tireurs 3 plaq	38	1 pour 2 unités des précédents
0	5	Cavaliers de l'Armée Nouvelle	Lanciers légers Alliés Normal Fanatiques+Harcèlement 3 plaq	35	
0	10	Jingalls des Soldats chinois alliés	Artillerie très légère Alliés Normal Fanatiques+Harcèlement 3 plaq	37	1 pour 3 unités des soldats chinois
0	10	Jingalls rayés des Soldats chinois alliés	Artillerie très légère rayée Alliés Normal 3 plaq	53	remplacent les précédents à volonté
0	8	Batteries de canons légers des Soldats chinois alliés	Artillerie légère Alliés Normal 3 plaq	50	1 pour 4 unités des soldats chinois
0	8	Batteries de canons légers rayés de l'Armée Nouvelles Soldats chinois alliés	Artillerie légère rayée Alliés Normal 3 plaq	67	remplacent les précédents à volonté
0	2	Batteries de canons moyens des Soldats chinois alliés	Artillerie lourde Alliés Normal 3 plaq	67	1 pour 4 canons légers
0	2	Batteries de canons moyens rayés des Soldats chinois alliés	Artillerie lourde rayée Alliés Normal 3 plaq	84	remplacent les précédents à volonté