

## Liste FJP1600 - Japon Edo 1600 / 1854 ap.J.C.

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Le Japon fut d'abord appelé "WA" par les chinois puis "NI-HON" du chinois RI-BEN, qui veut dire "origine du soleil" (d'où le « pays du Soleil Levant »). Son histoire s'étend du 3ème siècle avant JC au 19ème, où il fut forcé de s'ouvrir aux influences occidentales... et devint rapidement un pays très moderne, en concurrence souvent violente avec le reste de la planète.

De 1600 à 1615, Tokugawa Ieyasu élimine les autres grands seigneurs (Daimyos) tout en reléguant l'Empereur (Tenno) à un rôle de représentation. Il devient Shogun (abrégé de Sei-I-Taishogun = généralissime contre les barbares) et installe sa capitale à Edo (la future Tokyo). Après sa mort, le Japon se ferme complètement aux étrangers, interdit les armes à feu et la possession de sabres par les paysans et réserve la Naginata aux femmes. Cette situation dure jusqu'à après 1830 où se produisent des soulèvements paysans armés mais aussi l'introduction d'armes à feu et d'artillerie modernes par certains fiefs comme Satsuma et Chōshū.

### **Composition des troupes**

#### Infanterie

- Les samouraïs forment l'élite de l'infanterie mais ils sont peu entraînés à combattre ensemble. Certains d'entre eux sont spécialisé dans le tir et certains ont des armes à feu quand elles sont possibles.
- Les rōnins sont des samouraïs sans maître. Très nombreux au 17ème siècle où la noblesse se ruine et ne peut les entretenir, ils deviennent plus rares ensuite.
- Les Ashigarus sont la masse des soldats, généralement des professionnels. Ils combattent souvent en ordre beaucoup plus serré que les autres. Une bonne partie d'entre eux sont des tireurs, essentiellement à l'arc.
- Les Suivants sont des serviteurs des nobles rassemblés et armés, avec un entraînement minimum.
- Des paysans sont levés et armés avec n'importe quel armement. Ils ne sont pas très utiles militairement dans les batailles du 19ème siècle.
- On a aussi des unités constituées de femmes avec Naginata, mais surtout face aux bandits.

#### Cavalerie

Il y a peu de cavalerie au Japon, par manque de chevaux et de prairies d'élevage. Dans les armées

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

traditionnelles, les chevaux sont réservés à des samourais. Ils sont équipés d'armes traditionnelles mais certains se spécialisent dans l'arc et, après 1830 dans certains clans, avec des armes à feu.

### Artillerie

L'artillerie était interdite de 1615 à 1854, même si certains clans s'en sont procuré après 1830, mais la fabrication de canons au Japon est restée très faible pour toute cette période. Une grande partie des canons étaient en bois (moku-hu) ou en bronze (Shibo-hu), de faible qualité et de tir très lent.

### Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	24	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	20	Ashigarus lanciers	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Normal 3 plaq	15	
0	4	Ashigarus archers en masse	Infanterie lourde Irréguliers Normal 3 plaq	20	
2	14	Samourais	Infanterie légère non-tireurs Irréguliers Elite Impétueux 3 plaq	18	
0	2	Samourais archers	Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq	17	
0	1	Samourais tireurs	Infanterie légère Irréguliers Normal Agressifs 3 plaq	20	Armes à feu interdites de 1615 à 1854, quelques unes possibles dans certains clans après 1830
0	6	Rônins	Infanterie légère non-tireurs Irréguliers Elite Changeants 3 plaq	14	
0	1	Rônins archers	Infanterie légère Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	15	
2	20	Ashigarus avec Yari	Infanterie légère non-tireurs Irréguliers Normal 3 plaq	13	
2	10	Archers Ashigarus	Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq	17	
0	6	Ashigarus tireurs	Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq	17	Armes à feu interdites de 1615 à 1854, quelques unes possibles dans certains clans après 1830
0	8	Suivants en Yari	Infanterie légère non-tireurs Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	11	
0	2	Suivants archers	Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	15	
0	5	Levées paysannes	Infanterie légère non-tireurs Irréguliers Normal Fuyants+Panique 3 plaq	4	
0	1	Femmes avec Naginata	Infanterie légère non-tireurs Irréguliers Normal Changeants 3 plaq	11	
0	6	Samourais montés	Cavalerie lourde Irréguliers Elite Impétueux 3 plaq	40	
0	2	Samourais montés fanatiques	Cavalerie lourde Irréguliers Elite Fanatiques 3 plaq	36	Remplacent précédents
0	2	Samourais montés lanciers	Lanciers lourds Irréguliers Elite Impétueux 3 plaq	44	
0	1	Samourais montés cuirassés	Cuirassiers Irréguliers Elite Impétueux 3 plaq	48	
0	2	Samourais montés archers	Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	28	
0	1	Samourais montés avec	Cavalerie légère Irréguliers Elite	37	bajzutsu ou tanjzutsu sont des

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		bajzutsu ou tanjzutsu	Impétueux 3 plaq		pistolets japonais
0	2	Artilleurs avec moku-hu (canon en bois)	Artillerie lourde caronades Recrues Artillerie statique 3 plaq	34	Artillerie interdite de 1615 à 1854, quelques unes possibles dans certains clans après 1830
0	2	Artilleurs avec "Shibo-hu" (canons en bronze)	Artillerie lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	Artillerie interdite de 1615 à 1854, quelques unes possibles dans certains clans après 1831
0	4	Palissades	Palissade 1 plaq	4	