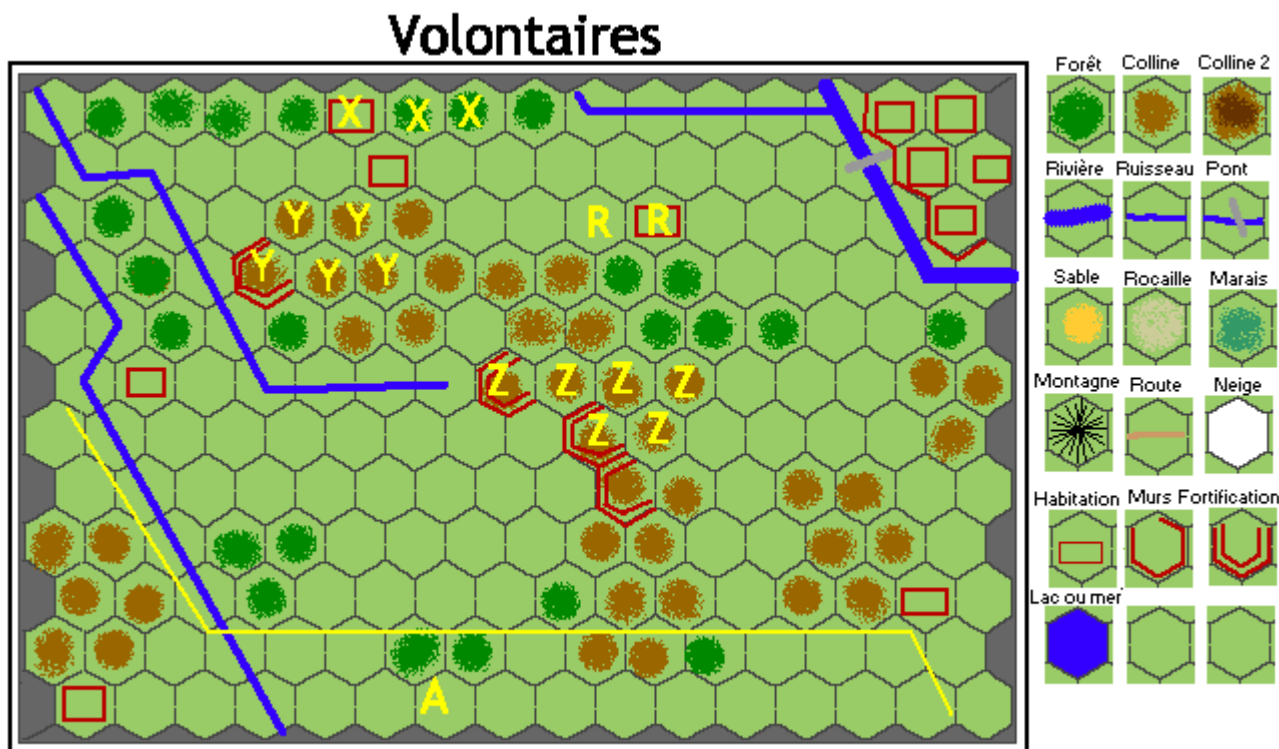


## Volontaires (Scénario JOMINI)

Une armée avec beaucoup de recrues attaque un ennemi installé mais bien moins nombreux. Et le défenseur possède des éléments de fortification.

*Ce scénario est inspiré par la bataille de Jemmapes (1792).*



### Règles spéciales

- 1) L'attaquant se déploie à volonté dans sa zone. Le défenseur déploie ses unités dans les zones de leur lettre.
- 2) L'attaquant est démoralisé à 12 pertes. Le défenseur est démoralisé à 5 pertes. Chaque village occupé (avec une unité à l'intérieur) suspend une perte.
- 3) L'attaquant joue premier.
- 4) Chaque joueur a 2 activations de 4 unités maximum. On commence avec 3 pions d'ordre.
- 5) On joue les règles du mur et de la fortification selon la règle du terrain.
- 6) Les ruisseaux sont guéables en tous points, la rivière est impassable sauf par le pont.

### Attaquants

1 général en chef	18 unités d'infanterie de ligne recrues de bon moral (3 plaquettes – 2 dés)
2 sous-généraux	3 unités d'infanterie légère
12 officiers	3 unités de cavalerie légère
5 unités d'infanterie de ligne	1 unité de cavalerie lourde
3 unités d'infanterie de ligne d'élite	3 artilleries lourdes

**Défenseurs**

<b>1- Aile droite – Zone « X »</b> 1 officier 1 unité d'infanterie de ligne 1 unité d'infanterie d'élite 1 unité d'infanterie légère	<b>4- Réserve – Zone « R »</b> 1 officier 1 unité de cavalerie légère 1 unité de cavalerie lourde
<b>2- Centre – Zone « Y »</b> 1 général en chef 1 officier 2 unités d'infanterie de ligne 2 unités d'infanterie d'élite 1 unité d'infanterie légère d'élite	<b>3- Aile gauche – Zone « Z »</b> 1 sous-général 2 officiers 2 unités d'infanterie de ligne 2 unités d'infanterie légère 2 artilleries lourde