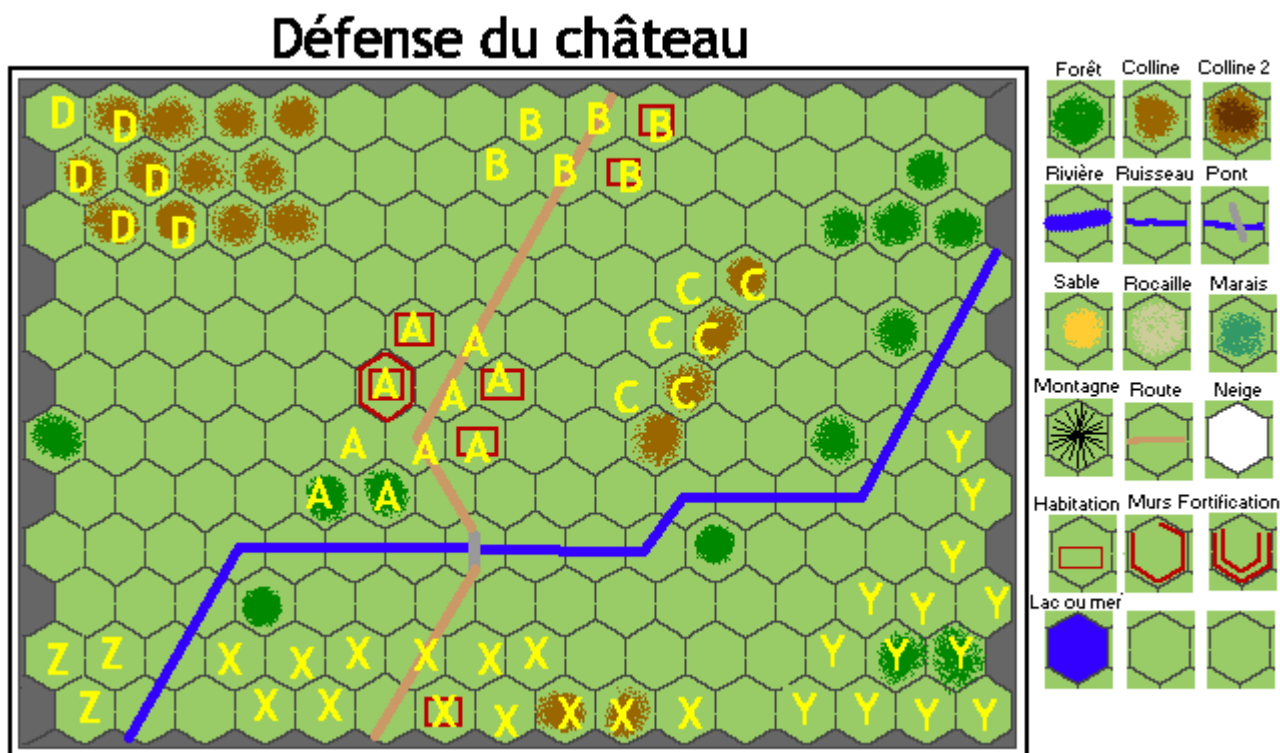


La défense du Château (Scénario JOMINI)

Face à une armée ennemie qui avance vers la capitale, le gouverneur a mobilisé les milices et la Garde bourgeoise. Joint à des unités de volontaires et quelques troupes régulières, ils se sont avancés en plusieurs corps pour défendre une ville carrefour et son château. Mais l'ennemi est puissant...

(Ce scénario est original.)



Règles spéciales

- 1) Chacun place ses unités à son gré sur les hexagones marqués de la lettre correspondante.
- 2) Chaque joueur a 2 activations de 3 unités maximum. On commence avec 3 pions d'ordre.
- 3) L'attaquant joue premier.
- 4) Chacun est démoralisé à 9 pertes.
- 5) Celui qui possède le château au début du tour annule (provisoirement) une de ses pertes.

<u>Défenseurs</u>	<u>Attaquants</u>
<p><u>1- 1er groupe « A »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 général en chef • 2 officiers • 6 unités de volontaires de milice ou de garde bourgeoise (milice de bon moral - 3 plaquettes à 2 dés – « hésitants ») • 2 unités de volontaires en infanterie légère • 1 unité d'artilleurs de la Garde Bourgeoise <p><u>2- 2ème groupe « B »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 officiers • 1 unité d'infanterie d'élite • 2 unités d'élite de la garde bourgeoise (= unité de ligne) • 1 régiment de cavalerie moyenne de Garde Bourgeoise (cavalerie de ligne recrues) • 1 régiment de cavalerie légère de Garde Bourgeoise (cavalerie légère lente) • 1 régiment de lanciers légers volontaires <p><u>3- 3ème groupe « C »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 sous-général • 1 officier • 2 unités de volontaires de milice ou de garde bourgeoise • 2 unités de volontaires en infanterie légère • 2 unités d'artillerie de campagne <p><u>4- 4ème groupe « D »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 sous-général • 1 officier • 1 Régiment (provisoire) de cuirassiers • 2 Régiments provisoires de cavalerie de ligne • 2 régiments de cavalerie légère volontaire • 1 unité d'artillerie à cheval 	<p><u>1- 1ère division : « X »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 général en chef • 4 officiers • 3 unités d'infanterie d'élite • 2 unités d'infanterie de ligne • 2 unités d'infanterie légère • 2 unités de cavalerie moyenne d'élite • 1 unité de cavalerie de ligne • 2 unités d'artillerie à pied <p><u>2- 2ème division : « Y »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 sous-général • 4 officiers • 4 unités d'infanterie de ligne • 4 unités d'infanterie légère • 3 unités de cavalerie légère • 1 unité d'artillerie à pied <p><u>3- Avant-garde : « Z »</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 officier • 1 unité de cavalerie légère • 1 unité de lanciers légers • 1 unité d'artillerie à cheval