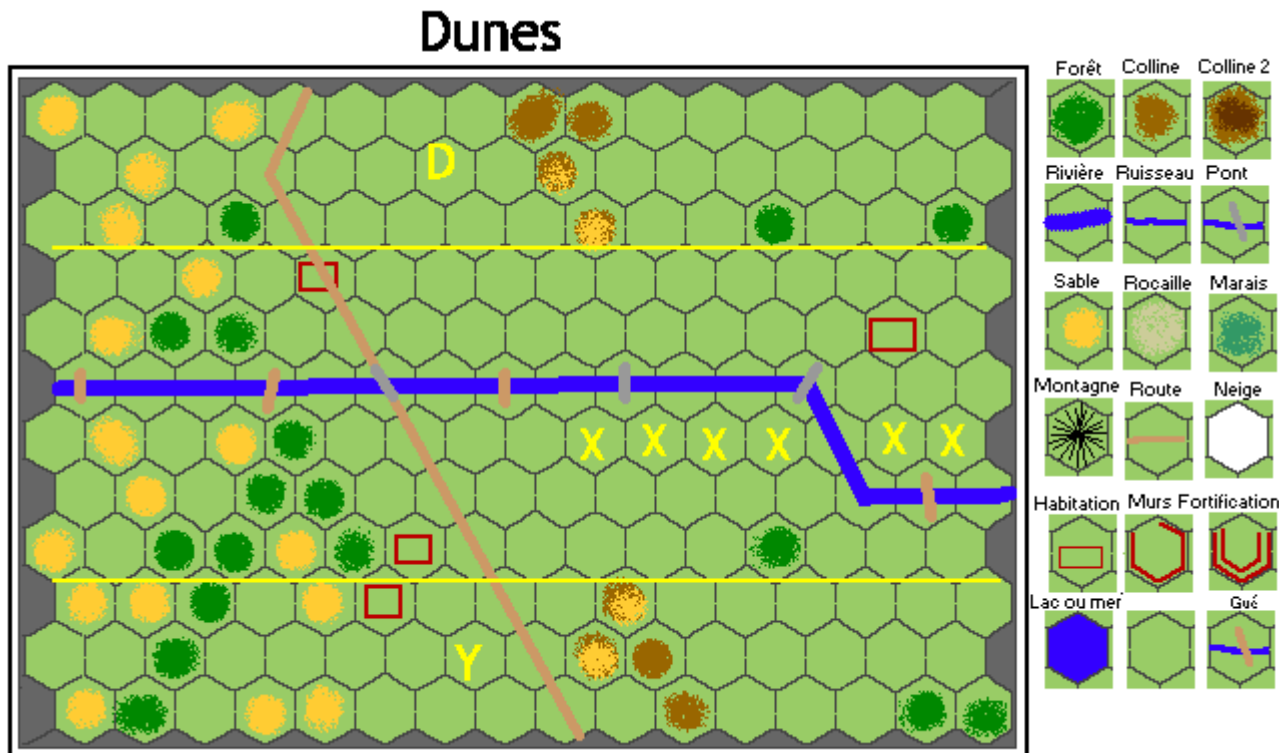


## Dunes (Scénario JOMINI)

Deux armées de part et d'autre d'un canal peu franchissable, près de la mer... (Ce scénario est inspiré de la bataille de Castricum (6 octobre 1799).)



### Règles spéciales

- 1) L'attaquant est démoralisé à 6 pertes. Le défenseur est démoralisé à 5 pertes.
- 2) Les troupes se déploient à volonté dans les zones de leur lettre.
- 3) L'attaquant joue premier.
- 4) Chaque joueur a 2 activations de 3 unités maximum. On commence avec 3 pions d'ordre.
- 5) La rivière est impassable sauf aux gués et ponts.

Attaquant		Défenseur
Zone « X »	Zone « Y »	Zone « D »
1 sous-général 1 officier 2 unités d'infanterie de milice (recrues 3 plaquettes, 2 dés) 1 artillerie légère à pied	1 général en chef 5 officiers 1 unité d'infanterie de ligne d'élite 5 unités d'infanterie de ligne 3 unités d'infanterie légère 2 unités d'infanterie de milice (recrues 3 plaquettes, 2 dés) 3 unités de cavalerie légère 1 artillerie lourde à pied	1 général en chef 1 sous-général 5 officiers 2 unités d'infanterie de ligne d'élite 5 unités d'infanterie de ligne 3 unités d'infanterie légère 3 unités de cavalerie légère 2 artilleries lourdes à pied