

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

Annexe C : Les listes de navires – Détail :

Annexe C04 : France

Ces listes comprennent pour chaque navire 4 parties :

- Partie 1 : l'identification du navire avec ses dates
 - Orig = Origine : le pays codé
 - Classe = La classe du navire, codée en prenant la lettre du type de navire plus le nombre de canons, plus pour les frégates et plus petits navires, le calibre des plus gros de ces canons. Exemples : V118 = Vaisseau de 118 canons ; F036_18 = Frégate de 36 canons de 18 livres ; C024_12 = Corvette de 24 canons de 12 livres
 - Nom = le nom sous lequel le navire est connu aux dates indiquées ensuite et selon son armement et sa possession (donc un même navire peut apparaître plusieurs fois dans plusieurs listes s'il a été capturé, sous différents noms s'il a été renommé ou sous le même nom s'il a été réarmé ou transformé.)
 - Début = Année où il apparaît sous ce nom et cet aspect
 - Fin = Année où il disparaît sous ce nom ou cet aspect
- Partie 2 : les caractéristiques du navire dans le jeu
 - Pui = Puissance = nombre de cases de puissance sur la fiche
 - Eq = Equipage = nombre de cases d'équipage
 - Vit = Vitesse = nombre de cases de vitesse
 - Vir = Virages = nombre de virages
- Partie 3 : les valeurs en budget du navire selon l'entraînement de l'équipage
 - M = équipage mauvais (-2 dés)
 - R = équipage recrues (-1 dés)
 - N = équipage normal
 - V = équipage vétéran (+1 dés)
 - E = équipage d'élite (+2 dés)
- Partie 4 : Le devenir du navire, s'il est connu.

Lettre du type de navire : V = Vaisseau ; TT = Transport de troupes ; S = Sloop ; R = Razé (ex-vaisseau) ; Pri = Navire-Prison ; Mar = navire marchand (plus ou moins armé) ; Hop = Navire-Hôpital ; K = Caraque ; G = Goélette ; FV = Frégate à vapeur ; FR = Frégate à rames ; F = Frégate ; Ch = Chébec ; C = Corvette ; BG = Brick-Goélette ; B = Brick.

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

Annexe C04 : France

Navire		Date		Caractéristiques				Budget					Devenir	
Orig	Classe	Nom	Déb	Fin	Puis	Eq	Vit	Vir	M	R	N	V		E
F	V118 Sané	Austerlitz	1808	1837	13	12	3	1	24	35	47	59	71	
F	V118 Sané	Commerce de Marseille	1788	1793	12	12	3	1	22	33	44	55	66	Capturé
F	V118 Sané	Côte d'or (ex-États de Bourgogne)	1793	1793	12	12	3	2	23	34	45	56	68	renommé Montagne
F	V118 Sané	Dauphin Royal	1791	1792	12	12	3	1	22	33	44	55	66	renommé Sans culottes
F	V118 Sané	États de Bourgogne	1790	1793	12	12	3	2	23	34	45	56	68	renommé Côte d'or
F	V118 Sané	Friedland	1840	1864	16	12	3	1	27	41	54	68	81	
F	V118 Sané	Héros	1813	1828	13	12	3	1	24	35	47	59	71	
F	V118 Sané	Impérial (ex-Vengeur)	1805	1806	12	12	3	1	22	33	44	55	66	incendié
F	V118 Sané	Louis XIV	1854	1882	16	12	3	1	27	41	54	68	81	
F	V118 Sané	Majestueux (ex-République Française)	1803	1839	12	12	3	1	22	33	44	55	66	
F	V118 Sané	Montagne (ex-États de Bourgogne, ex-Côte d'or)	1793	1795	12	12	3	2	23	34	45	56	68	renommé Océan
F	V118 Sané	Montebello	1812	1860	13	12	3	1	24	35	47	59	71	
F	V118 Sané	Océan (ex-Etats de Bourgogne, ex-Côte d'or, ex-Montagne)	1795	1855	12	12	3	2	23	34	45	56	68	
F	V118 Sané	Orient (ex-Sans culottes ex-Dauphin Royal)	1795	1798	12	12	3	1	22	33	44	55	66	explose
F	V118 Sané	République Française	1798	1803	12	12	3	1	22	33	44	55	66	renommé Majestueux
F	V118 Sané	Royal Louis	1825	1880	13	12	3	1	24	35	47	59	71	
F	V118 Sané	Sans culottes (ex-Dauphin Royal)	1792	1795	12	12	3	1	22	33	44	55	66	renommé Orient
F	V118 Sané	Souverain	1819	1857	13	12	3	1	24	35	47	59	71	
F	V118 Sané	Trocadero	1824	1836	13	12	3	1	24	35	47	59	71	
F	V118 Sané	Vengeur	1803	1805	12	12	3	1	22	33	44	55	66	renommé Impérial
F	V118 Sané	Ville de Paris	1850	1898	16	12	3	1	27	41	54	68	81	
F	V118 Sané	Wagram	1810	1836	13	12	3	1	24	35	47	59	71	
F	V118	Valmy	1847	1864	16	12	3	1	27	41	54	68	81	
F	V116 Sané	Royal Louis	1759	1772	12	12	3	1	22	33	44	55	66	
F	V110	Borda (ex-Commerce de Paris, ex-Commerce)	1839	1885	12	12	3	1	22	33	44	55	66	
F	V110	Bretagne	1766	1793	12	12	3	1	22	33	44	55	66	renommé Révolutionnaire
F	V110	Commerce (ex-Commerce de Paris)	1830	1839	12	12	3	1	22	33	44	55	66	renommé Borda
F	V110	Commerce de Paris	1806	1830	12	12	3	1	22	33	44	55	66	renommé Commerce

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V110	Duc d'Angoulême	1814	1830	12	12	3	1	22	33	44	55	66	renommé Iéna
F	V110	Foudroyant	1724	1742	11	11	3	1	21	31	41	51	62	
F	V110	Iéna (ex-Duc d'Angoulême)	1830	1865	12	12	3	1	22	33	44	55	66	
F	V110	Invincible	1780	1807	12	12	3	1	22	33	44	55	66	
F	V110	Majestueux	1780	1797	12	12	3	1	22	33	44	55	66	renommé Républicain
F	V110	Républicain (ex-Majestueux)	1797	1808	12	12	3	1	22	33	44	55	66	
F	V110	Républicain (ex-Royal Louis)	1792	1794	12	12	3	1	22	33	44	55	66	naufagé
F	V110	Révolutionnaire (ex-Bretagne)	1793	1796	12	12	3	1	22	33	44	55	66	
F	V110	Royal Louis	1692	1720	11	11	3	1	21	31	41	51	62	
F	V110	Royal Louis	1780	1792	12	12	3	1	22	33	44	55	66	renommé Républicain
F	V110	Terrible	1780	1802	12	12	3	1	22	33	44	55	66	
F	V104c	Ville de Paris	1779	1782	10	11	3	1	19	29	38	48	57	pris
F	V104	Foudroyant	1694	1714	10	11	3	1	19	29	38	48	57	
F	V104	Soleil Royal	1692	1713	10	11	3	1	19	29	38	48	57	
F	V100 3p	Henry IV	1848	1854	13	11	3	1	23	35	46	58	69	naufagé
F	V100 3p	Hercules	1836	1865	13	11	3	1	23	35	46	58	69	
F	V100 3p	Jemmapes	1840	1889	13	11	3	1	23	35	46	58	69	
F	V100 3p	Navarin	1854	1908	13	11	3	1	23	35	46	58	69	
F	V100 3p	Tage	1847	1857	13	11	3	1	23	35	46	58	69	
F	V100 2p	Ajax (ex-Suffren)	1865	1874	13	11	3	1	23	35	46	58	69	
F	V100 2p	Bayard	1847	1859	13	11	3	1	23	35	46	58	69	
F	V100 2p	Breslaw	1848	1855	13	11	3	1	23	35	46	58	69	
F	V100 2p	Donawerth	1854	1857	13	11	3	1	23	35	46	58	69	
F	V100 2p	Dugesclin	1848	1859	13	11	3	1	23	35	46	58	69	naufagé
F	V100 2p	Inflexible	1839	1861	13	11	3	1	23	35	46	58	69	
F	V100 2p	Suffren	1829	1865	13	11	3	1	23	35	46	58	69	renommé Ajax
F	V100	Terrible	1692	1724	10	11	3	1	19	29	38	48	57	
F	V090	Admirable	1692	1716	10	8	3	1	18	26	35	44	53	
F	V090	Ambitieux	1693	1713	9	8	3	1	17	25	33	41	50	
F	V090	Fier	1694	1713	9	8	3	1	17	25	33	41	50	
F	V090	Formidable	1691	1714	10	8	3	1	18	26	35	44	53	
F	V090	Fulminant	1691	1718	9	8	3	1	17	25	33	41	50	
F	V090	Grand	1680	1715	9	8	4	2	17	26	34	43	51	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V090	Monarque	1690	1710	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V090	Orgueilleux	1690	1715	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V090	Saint Philippe	1693	1713	10	8	3	1	18	26	35	44	53	
F	V090	Tonnant	1693	1709	10	8	3	1	18	26	35	44	53	
F	V090	Triomphant	1694	1717	10	8	3	1	18	26	35	44	53	
F	V090	Victorieux	1691	1718	9	8	3	1	17	25	33	41	50	
F	V090	Ville de Paris	1764	1779	9	8	3	1	17	25	33	41	50	
F	V080 Sané	Achille (ex-Danzig ex-Illustre)	1814	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	
F	V080 Sané	Alexandre	1811	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	pris
F	V080 Sané	Alexandre (ex-Indivisible)	1803	1806	11	10	4	2	21	31	41	51	62	Capturé par GB
F	V080 Sané	Algésiras	1823	1846	11	10	4	2	21	31	41	51	62	transformé en ponton
F	V080 Sané	Atlas	1812	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	
F	V080 Sané	Auguste	1811	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Illustre
F	V080 Sané	Bucentaure	1805	1805	11	10	4	2	21	31	41	51	62	coulé à la bataille de Trafalgar
F	V080 Sané	Centaure	1818	1823	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Santi Petri
F	V080 Sané	Conquérant	1812	1831	11	10	4	2	21	31	41	51	62	transformé en ponton
F	V080 Sané	Danzig (ex-Illustre)	1807	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Achille
F	V080 Sané	Diadème	1811	1856	11	10	4	2	21	31	41	51	62	transformé en ponton
F	V080 Sané	Dix huit Fructidor	1799	1800	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Foudroyant
F	V080 Sané	Donawerth	1808	1825	11	10	4	2	21	31	41	51	62	
F	V080 Sané	Duquesne (ex-Zélandais)	1814	1830	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Zélandais
F	V080 Sané	Eylau (ex-Saturne)	1808	1829	11	10	4	2	21	31	41	51	62	
F	V080 Sané	Figuères (Ex-Formidable)	1795	1795	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Formidable
F	V080 Sané	Formidable	1795	1795	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Figuières
F	V080 Sané	Formidable (Ex-Figuères Ex-Formidable)	1795	1805	11	10	4	2	21	31	41	51	62	capturé par GB à la bataille de Trafalgar
F	V080 Sané	Foudroyant (ex-Dix huit Fructidor)	1800	1834	11	10	4	2	21	31	41	51	62	
F	V080 Sané	Fougueux	1812	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	pris
F	V080 Sané	Franklin	1797	1798	11	10	4	2	21	31	41	51	62	capturé par GB à la bataille d'Aboukir rebaptisé Canopus
F	V080 Sané	Friedland	1810	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	rendu à la hollande?
F	V080 Sané	Guillaume Tell	1795	1800	11	10	4	2	21	31	41	51	62	Capturé par GB
F	V080 Sané	Hollandais	1814	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	pris
F	V080 Sané	Illustre	1807	1807	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Dantzig en chantier

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V080 Sané	Illustre (ex-Auguste)	1814	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	pris
F	V080 Sané	Indivisible	1799	1803	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Alexandre
F	V080 Sané	Indomptable	1790	1805	11	10	4	2	21	31	41	51	62	naufagé
F	V080 Sané	Jupiter	1831	1863	11	10	4	2	21	31	41	51	62	transformé en ponton
F	V080 Sané	Magnifique	1814	1837	11	10	4	2	21	31	41	51	62	
F	V080 Sané	Mars	1811	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	pris
F	V080 Sané	Neptune	1803	1808	11	10	4	2	21	31	41	51	62	Capturé à Algésiras et transféré à l'Espagne
F	V080 Sané	Neptune	1818	1858	11	10	4	2	21	31	41	51	62	transformé en ponton
F	V080 Sané	Pacificateur	1811	1822	11	10	4	2	21	31	41	51	62	
F	V080 Sané	Robuste	1806	1809	11	10	4	2	21	31	41	51	62	échoué et incendié devant Sète
F	V080 Sané	Sans Pareil	1793	1794	11	10	4	2	21	31	41	51	62	Capturé par GB
F	V080 Sané	Santi Petri (ex-Centaure)	1823	1860	11	10	4	2	21	31	41	51	62	
F	V080 Sané	Saturne	1808	1808	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Eylau
F	V080 Sané	Saturne	1812	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	Sabordé mais relevé par les autrichiens et rebaptisé Emo
F	V080 Sané	Sceptre	1810	1828	11	10	4	2	21	31	41	51	62	transformé en ponton
F	V080 Sané	Tibre	1811	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	pris
F	V080 Sané	Tilsitt	1810	1818	11	10	4	2	21	31	41	51	62	
F	V080 Sané	Tonnant	1789	1798	11	10	4	2	21	31	41	51	62	capturé par GB à la bataille d'Aboukir
F	V080 Sané	Tonnant	1808	1809	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Ville de Varsovie
F	V080 Sané	Triomphant	1809	1828	11	10	4	2	21	31	41	51	62	transformé en ponton
F	V080 Sané	Ville de Varsovie (ex-Tonnant)	1809	1809	11	10	4	2	21	31	41	51	62	détruit par la Royal Navy
F	V080 Sané	Zélandais	1814	1814	11	10	4	2	21	31	41	51	62	renommé Duquesne
F	V080 Sané	Zélandais (ex-Duquesne ex-Zélandais)	1830	1858	11	10	4	2	21	31	41	51	62	transformé en ponton
F	V080 3p	Conquérant	1688	1743	8	6	4	2	15	22	29	36	44	
F	V080 3p	Courageux	1670	1671	8	6	4	2	15	22	29	36	44	renommé Magnanime
F	V080 3p	Intrépide	1690	1719	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V080 3p	Lys	1690	1705	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V080 3p	Magnanime (ex-Courageux)	1671	1705	8	6	4	2	15	22	29	36	44	
F	V080 3p	Magnifique	1693	1716	8	6	4	2	15	22	29	36	44	
F	V080 3p	Sceptre	1690	1718	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V080 3p	Souverain	1678	1706	9	6	4	2	16	24	32	40	48	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V080 3p	Vainqueur	1691	1722	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V080 2p	Antifédéraliste (ex-Languedoc)	1794	1795	10	10	4	2	19	29	38	48	57	renommé Victoire
F	V080 2p	Auguste	1778	1793	10	10	4	2	19	29	38	48	57	renommé Jacobin
F	V080 2p	Ca Ira (ex-Couronne)	1792	1795	10	10	4	2	19	29	38	48	57	pris
F	V080 2p	Caton (ex-Peuple ex-Duc de Bourgogne)	1794	1798	9	10	4	2	18	27	36	45	54	
F	V080 2p	Couronne	1766	1781	10	10	4	2	19	29	38	48	57	renommé Ca Ira
F	V080 2p	Couronne (reconstruit après incendie)	1781	1792	10	10	4	2	19	29	38	48	57	pris
F	V080 2p	Deux Frères	1784	1792	10	10	4	2	19	29	38	48	57	renommé Juste
F	V080 2p	Duc de Bourgogne	1752	1792	9	10	4	2	18	27	36	45	54	renommé Peuple
F	V080 2p	Formidable	1751	1759	9	10	4	2	18	27	36	45	54	pris
F	V080 2p	Foudroyant	1750	1758	9	10	4	2	18	27	36	45	54	pris
F	V080 2p	Jacobin (ex-Auguste)	1793	1794	10	10	4	2	19	29	38	48	57	renommé Neuf Thermidor
F	V080 2p	Juste (ex-Deux Frères)	1792	1794	10	10	4	2	19	29	38	48	57	pris
F	V080 2p	Languedoc	1766	1794	10	10	4	2	19	29	38	48	57	renommé Antifédéraliste
F	V080 2p	Neuf Thermidor (ex-Jacobin ex-Auguste)	1794	1795	10	10	4	2	19	29	38	48	57	naufagé
F	V080 2p	Océan	1756	1759	9	10	4	2	18	27	36	45	54	
F	V080 2p	Peuple (ex-Duc de Bourgogne)	1792	1794	9	10	4	2	18	27	36	45	54	renommé Caton
F	V080 2p	Saint Esprit	1765	1794	10	10	4	2	19	29	38	48	57	renommé Scipion
F	V080 2p	Scipion (ex-St Esprit)	1794	1795	10	10	4	2	19	29	38	48	57	naufagé
F	V080 2p	Soleil Royal	1749	1759	9	10	4	2	18	27	36	45	54	
F	V080 2p	Tonnant	1743	1780	9	10	4	2	18	27	36	45	54	
F	V080 2p	Triomphant	1779	1793	10	10	4	2	19	29	38	48	57	incendié
F	V080 2p	Victoire (ex-Antifédéraliste ex-Languedoc)	1795	1798	10	10	4	2	19	29	38	48	57	
F	V076 3p	Couronne	1668	1708	8	10	4	2	17	25	33	41	50	
F	V076	Prompt	1693	1702	9	10	4	2	18	27	36	45	54	Capturé
F	V074 Sané	31Mai (ex-Montblanc ex-Pyrrhus)	1794	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Républicain
F	V074 Sané	Aigle	1800	1805	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé après la bataille de Trafalgar
F	V074 Sané	Amérique	1788	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	capturé par GB et rebaptisé Impétueux
F	V074 Sané	Apollon	1788	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Gasparin
F	V074 Sané	Apollon (ex-Gasparin ex-Apollon)	1795	1797	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Marceau
F	V074 Sané	Aquilon	1789	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	capturé par GB à la bataille d'Aboukir
F	V074 Sané	Aquilon (ex-Cisalpin ex-Nestor)	1803	1809	9	8	4	2	17	26	34	43	51	brûlé par la Royal Navy à l'Île d'Aix
F	V074 Sané	Argonaute	1798	1805	9	8	4	2	17	26	34	43	51	échangé avec Vencelor (Espagne)

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V074 Sané	Barra	1794	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Pégase
F	V074 Sané	Batave (ex-Jupiter ex-Démocrate ex-Montagnard ex-Jupiter)	1797	1807	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Sané	Bonnet Rouge (ex-Commerce de Bordeaux)	1794	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Timoléon
F	V074 Sané	Brave (ex-Dix Août ex-Cassard ex-Dix Août)	1803	1806	9	8	4	2	17	26	34	43	51	détruit
F	V074 Sané	Cassard (ex-Dix Août)	1795	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Dix Août
F	V074 Sané	Cisalpin (ex-Nestor)	1797	1803	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Aquilon
F	V074 Sané	Commerce de Bordeaux	1785	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Bonnet Rouge
F	V074 Sané	Commerce de Marseille	1786	1786	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Lys
F	V074 Sané	Constitution (ex-Voltaire)	1795	1803	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Jupiter
F	V074 Sané	Démocrate (ex-Montagnard ex-Jupiter)	1795	1797	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Jupiter
F	V074 Sané	Desaix (ex-Tyrannicide)	1800	1802	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074 Sané	Diomède (ex-Union)	1803	1806	9	8	4	2	17	26	34	43	51	coulé
F	V074 Sané	Dix Août	1795	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Cassard
F	V074 Sané	Dix Août (ex-Cassard ex-Dix Août)	1798	1803	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Brave
F	V074 Sané	Droit de l'Homme	1794	1797	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074 Sané	Duguay-Trouin	1788	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	brûlé par la Royal Navy à Toulon
F	V074 Sané	Duguay-Trouin	1800	1805	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris (1949 sabordé)
F	V074 Sané	Duquesne	1788	1803	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB
F	V074 Sané	Entreprenant	1787	1801	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074 Sané	Éole	1789	1806	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Sané	Ferme	1785	1792	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Phocion
F	V074 Sané	Finistère (ex-Révolution ex-Thésée)	1803	1804	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Sané	Formidable (ex-Marat ex-Lion)	1793	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB et renommé Belleisle
F	V074 Sané	Fougueux	1785	1805	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé après la bataille de Trafalgar
F	V074 Sané	Gasparin (ex-Apollon)	1794	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Apollon
F	V074 Sané	Gaulois (ex-Trajan)	1797	1802	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Sané	Généreux	1785	1800	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB
F	V074 Sané	Harpe	1797	1799	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074 Sané	Hercule	1797	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB
F	V074 Sané	Héros	1801	1808	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB à Cadix/Algésiras et passé aux Espagnols
F	V074 Sané	Hoche (ex-Pégase ex-Barra)	1797	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB et renommé Donegal

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V074 Sané	Impétueux	1787	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	capturé par GB, explose
F	V074 Sané	J.J.Rousseau	1795	1802	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Marengo
F	V074 Sané	Jean Bart	1790	1809	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074 Sané	Jemmapes	1793	1821	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Sané	Jupiter	1789	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Montagnard
F	V074 Sané	Jupiter (ex-Constitution)	1803	1806	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB et renommé Maida
F	V074 Sané	Jupiter (ex-Démocrate ex-Montagnard ex-Jupiter)	1797	1797	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Batave
F	V074 Sané	Léopard	1787	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074 Sané	Lion	1793	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Renommé Marat
F	V074 Sané	Lys (ex-Commerce de Marseille)	1786	1792	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Tricolore
F	V074 Sané	Marat (ex-Lion)	1793	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Formidable
F	V074 Sané	Marceau (ex-Apollon ex-Gasparin ex-Apollon)	1797	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Sané	Marengo (ex-J.J.Rousseau)	1802	1806	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB
F	V074 Sané	Mont blanc (ex-Pyrrhus)	1793	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Renommé 31Mai
F	V074 Sané	Mont blanc (ex-Républicain ex-31Mai ex-Mont blanc ex-Pyrrhus)	1796	1805	9	8	4	2	17	26	34	43	51	capturé par GB le 4 novembre à la bataille de Strachan
F	V074 Sané	Montagnard (ex-Jupiter)	1794	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Démocrate
F	V074 Sané	Mucius (ex-Orion)	1793	1803	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Sané	Nestor	1793	1797	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Cisalpin
F	V074 Sané	Orion	1787	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Mucius
F	V074 Sané	Patriote	1785	1821	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Sané	Pégase (ex-Barra)	1795	1797	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Hoche
F	V074 Sané	Phocion (ex-Ferme)	1792	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	livré à l'Espagne par ses officiers
F	V074 Sané	Pompée	1793	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	capturé par GB à Toulon
F	V074 Sané	Pyrrhus	1791	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Renommé Montblanc
F	V074 Sané	Quatorze Juillet	1798	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	brûle avant son entrée en service
F	V074 Sané	Redoutable (ex-Suffren)	1794	1805	9	8	4	2	17	26	34	43	51	capturé par GB à la bataille de Trafalgar, le 21 octobre 1805, coule le 22 octobre 1805
F	V074 Sané	Républicain (ex-31Mai ex-Montblanc ex-Pyrrhus)	1795	1796	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Renommé Montblanc
F	V074 Sané	Révolution (ex-Thésée)	1793	1803	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Renommé Finistère

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V074 Sané	Scipion	1790	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	capturé par GB le 29 août
F	V074 Sané	Scipion	1801	1805	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB
F	V074 Sané	Spartiate (ou Sparti)	1797	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	capturé par GB à la bataille d'Aboukir et sans doute renommé Sparti
F	V074 Sané	Suffren	1791	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Renommé Redoutable
F	V074 Sané	Thémistocle	1791	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	brulé par la Royal Navy à Toulon
F	V074 Sané	Thésée	1790	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Révolution
F	V074 Sané	Tigre	1793	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB
F	V074 Sané	Timoléon (ex-Bonnet Rouge ex-Commerce de Bordeaux))	1794	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074 Sané	Tourville	1788	1833	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Sané	Trajan	1792	1797	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Renommé Gaulois
F	V074 Sané	Tricolore (ex-Lys ex-Commerce de Marseille)	1792	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	brûlé au siège de Toulon
F	V074 Sané	Tyrannicide	1793	1800	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Desaix
F	V074 Sané	Union	1799	1803	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Diomède
F	V074 Sané	Vengeur	1789	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074 Sané	Viala (pour mémoire)	1795	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Voltaire
F	V074 Sané	Voltaire (ex-Viala)	1795	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Constitution
F	V074 Sané	Wattignies	1794	1808	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Agamemnon	1812	1823	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Rasé Amphitrite
F	V074 Pt Mod	Albanais	1808	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Anversois	1807	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Eole
F	V074 Pt Mod	Atlas (ex-Ville de Berlin ex-Thésée)	1814	1819	9	8	4	2	17	26	34	43	51	transformé en ponton
F	V074 Pt Mod	Audacieux	1807	1807	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Pultusk en chantier
F	V074 Pt Mod	Borée	1805	1823	9	8	4	2	17	26	34	43	51	transformé en ponton
F	V074 Pt Mod	Breslau (ex-Superbe)	1808	1836	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Castiglione	1812	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074 Pt Mod	César	1807	1817	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Charlemagne	1807	1817	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Commerce de Lyon	1807	1819	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Dalmate	1808	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Renommé Hector
F	V074 Pt Mod	Dalmate (ex-Hector ex-Dalmate)	1815	1819	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Du Guesclin	1807	1817	9	8	4	2	17	26	34	43	51	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V074 Pt Mod	Eole (ex-Anversois)	1814	1830	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Gaulois	1812	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	transformé en ponton
F	V074 Pt Mod	Génois	1805	1821	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Hector (ex-Dalmate)	1814	1815	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Dalmate
F	V074 Pt Mod	Mont St Bernard	1811	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074 Pt Mod	Pultusk (ex-Audacieux)	1807	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Rivoli	1811	1812	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB
F	V074 Pt Mod	Superbe	1808	1808	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Breslau en chantier
F	V074 Pt Mod	Superbe	1814	1833	9	8	4	2	17	26	34	43	51	perdu
F	V074 Pt Mod	Thésée	1807	1807	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Ville de Berlin en chantier
F	V074 Pt Mod	Trajan	1811	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 Pt Mod	Ville de Berlin (ex-Thésée)	1807	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Atlas
F	V074 L	Achille	1804	1805	9	8	4	2	17	26	34	43	51	perdu à bataille de Trafalgar
F	V074 L	Achille	1814	1815	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Ajax	1806	1816	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Algésiras	1804	1808	9	8	4	2	17	26	34	43	51	capturé à la bataille de Trafalgar en 1805 repris dans la tempête, capturé par l'Espagne
F	V074 L	Barricade (ex-Couronne)	1848	1849	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Duperré
F	V074 L	Belliqueux	1811	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Brillant	1814	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB et renommé Genoa
F	V074 L	Brutus	1803	1803	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Impétueux
F	V074 L	Cassard (ex-Glorieux)	1803	1815	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Colosse	1813	1825	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Rasé et renommé Pallas
F	V074 L	Colosse	1825	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Réarmé
F	V074 L	Colosse (réarmé)	1827	1840	10	8	4	2	18	27	36	45	54	transformé en ponton
F	V074 L	Courageux	1806	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Couronne	1805	1807	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Glorieux
F	V074 L	Couronne	1812	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Couronne	1824	1848	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Barricade
F	V074 L	D'Hautpoul	1807	1809	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé par GB et renommé Abercrombie
F	V074 L	Danube	1808	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	transformé en ponton
F	V074 L	Duc de Berry (ex-Glorieux ex-Couronne)	1814	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Réarmé

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V074 L	Duc de Berry (ex-Glorieux ex-Couronne) (réarmé)	1827	1830	10	8	4	2	18	27	36	45	54	renommé Glorieux
F	V074 L	Duguay-Trouin	1813	1826	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Transformé en magasin
F	V074 L	Duperré (ex-Barricade ex-Couronne)	1849	1855	10	8	4	2	18	27	36	45	54	transport de troupes
F	V074 L	Généreux	1831	1851	10	8	4	2	18	27	36	45	54	converti en navire prison
F	V074 L	Glorieux	1803	1803	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Cassard
F	V074 L	Glorieux	1808	1808	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Polonais en chantier
F	V074 L	Glorieux (ex-Couronne)	1807	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Duc de Berry
F	V074 L	Glorieux (ex-Duc de Berry ex-Glorieux ex-Couronne)	1830	1833	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Rasé et renommé Minerve
F	V074 L	Golymin (ex-Inflexible)	1808	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	fait naufrage le 23 mars dans le goulet de Brest
F	V074 L	Hercule	1815	1815	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Provence
F	V074 L	Hollandais (ex-Royal Hollandais)	1811	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Impétueux	1812	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Impétueux (ex-Brutus)	1803	1806	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074 L	Inflexible	1808	1808	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Golymin en chantier
F	V074 L	Jean Bart	1820	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Réarmé
F	V074 L	Jean Bart	1852	1868	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Jean Bart (réarmé)	1827	1833	10	8	4	2	18	27	36	45	54	transformé en ponton
F	V074 L	Lion	1804	1809	9	8	4	2	17	26	34	43	51	échoué, incendié pour éviter la capture
F	V074 L	Lys (ex-Polonais)	1814	1822	9	8	4	2	17	26	34	43	51	transformé en ponton
F	V074 L	Magnanime	1803	1816	9	8	4	2	17	26	34	43	51	transformé en batterie flottante
F	V074 L	Marengo	1810	1865	9	8	4	2	17	26	34	43	51	transformé en ponton
F	V074 L	Nestor	1810	1849	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Orion	1813	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Réarmé
F	V074 L	Orion (ex-école navale)	1839	1841	10	8	4	2	18	27	36	45	54	
F	V074 L	Orion (réarmé et école navale)	1827	1839	10	8	4	2	18	27	36	45	54	
F	V074 L	Pluton	1805	1808	9	8	4	2	17	26	34	43	51	capturé par l'Espagne
F	V074 L	Polonais	1808	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Lys
F	V074 L	Provence (ex-Hercule)	1815	1858	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Régénérateur	1811	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Saisi par les autrichiens et renommé Regeneratore

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V074 L	Régulus	1805	1814	9	8	4	2	17	26	34	43	51	brûle dans la Gironde
F	V074 L	Romulus	1812	1821	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Rasé Guerrière
F	V074 L	Royal Hollandais	1806	1811	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Hollandais
F	V074 L	Saint Louis	1853	1893	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Scipion	1813	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Réarmé
F	V074 L	Scipion (réarmé)	1827	1846	10	8	4	2	18	27	36	45	54	
F	V074 L	Suffren	1803	1815	9	8	4	2	17	26	34	43	51	transformé en ponton bagne en 1816, démoli en 1844
F	V074 L	Tilsitt	1854	1857	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Tonnerre (mis en chantier en 1794!)	1808	1809	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074 L	Trident	1811	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Réarmé
F	V074 L	Trident (réarmé)	1827	1854	10	8	4	2	18	27	36	45	54	transport de troupes
F	V074 L	Triton	1823	1851	9	8	4	2	17	26	34	43	51	transformé en ponton
F	V074 L	Ulm	1809	1822	9	8	4	2	17	26	34	43	51	transformé en ponton
F	V074 L	Vénitien	1807	1823	1	8	6	4	8	12	16	20	24	renommé Triton en chantier
F	V074 L	Vétéran	1802	1833	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074 L	Ville de Marseille	1812	1827	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Réarmé
F	V074 L	Ville de Marseille (réarmé)	1827	1858	10	8	4	2	18	27	36	45	54	transformé en ponton
F	V074 C	Saint Michel (modifié)	1714	1717	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Achille (ex-Annibal)	1786	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Actif	1767	1783	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Alcide	1782	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	explose
F	V074	America	1782	1786	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Annibal	1778	1786	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Achille
F	V074	Antifédéraliste (ex-Commerce de Montpellier)	1794	1799	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Argonaute	1781	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Rasé Flibustier
F	V074	Audacieux	1784	1803	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Belliqueux	1678	1706	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Bien Aimé	1769	1784	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Borée	1785	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Rasé Agricola
F	V074	Bourbon	1720	1741	9	6	4	2	16	24	32	40	48	naufagé
F	V074	Bourgogne	1766	1783	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074	Brave	1781	1797	9	8	4	2	17	26	34	43	51	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V074	Censeur	1782	1799	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris, repris
F	V074	Centaure	1757	1759	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Centaure	1782	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	César	1768	1782	9	8	4	2	17	26	34	43	51	coulé
F	V074	Citoyen	1764	1792	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Commerce de Montpellier	1766	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Antifédéraliste
F	V074	Conquérant (reconstruit 1765)	1746	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Convention (ex-Sceptre)	1792	1800	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Marengo
F	V074	Courageux	1753	1761	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Couronne	1749	1766	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Couronne Ottomane	1761	1762	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Défenseur	1754	1773	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Destin	1777	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Diadème	1756	1792	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Rasé Brutus
F	V074	Dictateur	1782	1792	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Liberté
F	V074	Diligent	1763	1779	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Duc d'Orléans	1722	1747	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Dugommier (ex-Pluton)	1798	1805	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Entreprenant	1751	1758	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Espérance	1722	1755	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Fendant	1772	1785	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Ferme	1724	1755	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Florissant	1750	1762	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Glorieux	1756	1782	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Guerrier	1753	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Hector	1755	1782	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris coulé
F	V074	Hercule	1778	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Rasé Hydre
F	V074	Héros	1752	1759	9	8	4	2	17	26	34	43	51	sabordé
F	V074	Héros	1778	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Heureux	1782	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Illustre	1781	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Rasé Scevola
F	V074	Intrépide	1747	1781	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Invincible	1744	1747	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V074	Juste	1725	1759	9	6	4	2	16	24	32	40	48	naufagé
F	V074	Liberté (ex-Dictateur)	1792	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Magnanime	1706	1712	9	6	4	2	16	24	32	40	48	naufagé
F	V074	Magnanime	1744	1748	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Magnanime	1779	1790	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Magnifique	1749	1782	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074	Marengo (ex-Convention ex-Sceptre)	1800	1802	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Marseillais	1766	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Vengeur du Peuple
F	V074	Mercur	1783	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Minotaure	1757	1780	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Monarque	1747	1747	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Neptune	1723	1747	9	6	4	2	16	24	32	40	48	coulé
F	V074	Neptune	1778	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074	Northumberland	1780	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Orient	1759	1782	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074	Pacificateur	1801	1801	9	8	4	2	17	26	34	43	51	construction interrompue par un incendie à l'arsenal de Brest
F	V074	Palmier	1766	1782	9	8	4	2	17	26	34	43	51	coulé
F	V074	Parfait	1701	1718	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Pégase	1781	1782	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Pelletier (ex-Séduisant)	1793	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Séduisant
F	V074	Peuple Souverain (ex-Souverain)	1792	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Phénix	1723	1736	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Pluton	1778	1798	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Dugommier
F	V074	Pompeux	1707	1719	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Protecteur	1760	1789	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Prudent	1753	1758	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Puissant	1782	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	pris
F	V074	Redoutable	1752	1759	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Robuste	1758	1783	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Saint Esprit	1691	1715	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Saint Esprit	1726	1749	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Saint Philippe	1722	1745	9	6	4	2	16	24	32	40	48	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V074	Sceptre	1720	1745	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F	V074	Sceptre	1747	1779	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Sceptre	1780	1792	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Convention
F	V074	Scipion	1778	1782	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074	Séduisant	1783	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Pelletier
F	V074	Séduisant (ex-Pelletier ex-Séduisant)	1795	1796	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074	Six Corps	1762	1779	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Souverain	1757	1792	9	8	4	2	17	26	34	43	51	renommé Peuple Souverain
F	V074	Suffisant	1782	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	incendié
F	V074	Superbe	1738	1748	9	6	4	2	16	24	32	40	48	modifié
F	V074	Superbe	1784	1795	9	8	4	2	17	26	34	43	51	fait naufrage le 30 octobre
F	V074	Téméraire	1749	1759	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé
F	V074	Téméraire	1782	1801	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Terrible	1739	1747	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Capturé
F	V074	Thésée	1758	1759	9	8	4	2	17	26	34	43	51	naufagé
F	V074	Vengeur du Peuple (ex-Marseillais)	1794	1794	9	8	4	2	17	26	34	43	51	coulé
F	V074	Victoire	1770	1793	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Zélé	1764	1804	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V074	Zodiaque	1756	1783	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V070	Aimable	1690	1714	9	5	4	2	16	23	31	39	47	
F	V070	Aimable	1725	1736	9	5	4	2	16	23	31	39	47	
F	V070	Algonquin	1753	1758	9	8	4	2	17	26	34	43	51	
F	V070	Assurance	1696	1702	9	5	4	2	16	23	31	39	47	pris
F	V070	Conquérant	1712	1743	9	5	4	2	16	23	31	39	47	
F	V070	Constant	1690	1712	9	5	4	2	16	23	31	39	47	
F	V070	Dauphin Royal	1738	1783	9	5	4	2	16	23	31	39	47	
F	V070	Éclatant	1688	1713	9	5	4	2	16	23	31	39	47	naufagé
F	V070	Ferme	1700	1702	9	5	4	2	16	23	31	39	47	pris
F	V070	Fort	1693	1702	9	5	4	2	16	23	31	39	47	incendié
F	V070	Henri	1688	1726	9	5	4	2	16	23	31	39	47	
F	V070	Heureux	1690	1709	9	5	4	2	16	23	31	39	47	
F	V070	Invincible	1690	1728	9	5	4	2	16	23	31	39	47	
F	V070	Neptune	1703	1713	9	5	4	2	16	23	31	39	47	naufagé

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V070	Saint Michel	1706	1714	9	5	4	2	16	23	31	39	47	Changé en 74c
F	V070	Superbe	1690	1702	9	5	4	2	16	23	31	39	47	Capturé
F	V070	Superbe (modifié)	1748	1759	9	8	4	2	17	26	34	43	51	coulé
F	V066c	Écueil	1691	1710	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Achille	1725	1735	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Achille	1747	1761	6	6	4	2	12	18	24	30	36	pris
F	V064	Actif	1752	1766	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Aimable	1739	1740	6	6	4	2	12	18	24	30	36	renommé Mars
F	V064	Ajax	1758	1778	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Ajax (ex-Maréchal de Broglie)	1778	1795	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Alcide	1743	1755	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Alexandre	1771	1782	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Altier	1760	1772	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Amphitrite	1705	1713	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Ardent	1682	1705	6	4	4	2	11	17	22	28	33	Capturé
F	V064	Ardent	1697	1720	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Ardent	1723	1746	6	6	4	2	12	18	24	30	36	coulé
F	V064	Artésien	1765	1785	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Athénien	1798	1800	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Aventurier (ex-Saint Vincent de Paul)	1762	1770	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Belliqueux	1756	1758	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Bienfaisant	1754	1758	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Bizarre	1692	1716	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Bizarre	1751	1782	6	6	4	2	12	18	24	30	36	naufragé
F	V064	Borée	1734	1746	6	6	4	2	12	18	24	30	36	naufragé
F	V064	Bourbon	1692	1702	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Brillant	1758	1770	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Brillant	1774	1787	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Capricieux	1753	1758	6	6	4	2	12	18	24	30	36	incendié
F	V064	Caton	1774	1782	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Célèbre	1757	1758	6	6	4	2	12	18	24	30	36	incendié
F	V064	Constant	1744	1745	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Content	1747	1772	6	6	4	2	12	18	24	30	36	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V064	Courtisan	1687	1702	6	4	4	2	11	17	22	28	33	incendié
F	V064	Dego	1798	1800	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Dragon	1747	1762	6	6	4	2	12	18	24	30	36	naufagé
F	V064	Duc d'Aquitaine	1754	1757	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Éclatant	1721	1757	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Élisabeth	1722	1748	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Éole	1733	1745	6	6	4	2	12	18	24	30	36	naufagé
F	V064	Éveillé	1752	1771	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Éveillé	1772	1786	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Fantasque	1758	1785	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Fleuron	1730	1745	6	6	4	2	12	18	24	30	36	explose
F	V064	Fougueux	1747	1747	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Glorieux	1678	1716	6	4	4	2	11	17	22	28	33	incendié
F	V064	Hardi	1750	1786	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Hasard (ex-Notre Dame du Rosaire)	1762	1770	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Hercule	1749	1761	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Illustre	1750	1761	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Indien	1770	1783	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Inflexible	1752	1759	6	6	4	2	12	18	24	30	36	naufagé
F	V064	Jason	1779	1782	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Laurier	1691	1697	6	6	4	2	12	18	24	30	36	incendié
F	V064	Lion	1751	1783	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Lys	1746	1755	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Maréchal de Broglie	1774	1778	6	6	4	2	12	18	24	30	36	renommé Ajax
F	V064	Mars (ex-Aimable)	1740	1746	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Minerve	1797	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Coulé à Vigo
F	V064	Modeste	1759	1759	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Notre Dame du Rosaire	1760	1762	6	6	4	2	12	18	24	30	36	renommé Hasard
F	V064	Opiniâtre	1750	1758	6	6	4	2	12	18	24	30	36	naufagé
F	V064	Oriflamme	1699	1702	6	6	4	2	12	18	24	30	36	incendié
F	V064	Orphée	1749	1758	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Protée	1748	1771	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Protée	1772	1780	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V064	Provence	1763	1786	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Raisonnable	1756	1758	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Réfléchi	1776	1788	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Rencontre (ex-Vierge de Santé)	1762	1769	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Roland	1771	1779	6	6	4	2	12	18	24	30	36	incendié
F	V064	Sage	1751	1767	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Saint Jean	1703	1704	6	6	4	2	12	18	24	30	36	vendu
F	V064	Saint Vincent de Paul	1760	1762	6	6	4	2	12	18	24	30	36	renommé Aventurier
F	V064	Sainte Anne	1756	1761	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Sérieux	1687	1702	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V064	Sérieux	1740	1747	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Sévère	1778	1784	6	6	4	2	12	18	24	30	36	naufagé
F	V064	Solide	1722	1750	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Solitaire	1758	1771	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Solitaire	1774	1782	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Sphinx	1755	1774	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Sphinx	1776	1802	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Superbe	1708	1710	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Trident	1742	1747	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V064	Triton	1747	1786	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Union	1763	1780	6	6	4	2	12	18	24	30	36	transport de troupes 1783
F	V064	Vaillant	1755	1783	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F	V064	Vierge de Santé	1760	1762	6	6	4	2	12	18	24	30	36	renommé Rencontre
F	V064	Vigilant	1745	1745	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé
F	V062	Achille	1705	1742	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V062	Agréable	1697	1711	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V062	Brillant	1690	1722	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V062	Éole	1693	1710	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V062	Excellent	1678	1707	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V062	Furieux	1684	1720	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V062	Juste	1691	1717	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V062	Léopard	1727	1757	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V062	Saint Louis	1723	1745	6	4	4	2	11	17	22	28	33	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V062	Toulouse	1715	1750	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V062	Vermandois	1684	1716	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Aigle	1750	1758	5	4	4	2	10	15	20	25	30	naufagé
F	V060	Algonquin	1752	1757	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Amphion	1749	1787	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Apollon	1740	1758	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé
F	V060	Arc en Ciel	1745	1756	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé
F	V060	Assuré	1697	1702	6	4	4	2	11	17	22	28	33	Capturé
F	V060	Auguste	1741	1746	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé
F	V060	Beaumont	1770	1772	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Berryer	1770	1773	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Bordelais	1763	1778	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Caribou	1744	1748	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Comte d'Argenson	1770	1770	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Condé	1770	1771	5	4	4	2	10	15	20	25	30	modifié 54c
F	V060	Content	1695	1706	6	4	4	2	11	17	22	28	33	modifié 54c
F	V060	Content	1717	1747	6	4	4	2	11	17	22	28	33	Capturé
F	V060	Dauphin	1770	1773	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé
F	V060	Diamant	1733	1747	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé
F	V060	Duc de Bourbon	1735	1746	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Entendu	1691	1701	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Étoile	1745	1747	5	4	4	2	10	15	20	25	30	incendié
F	V060	Ferme	1746	1746	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé
F	V060	Ferme	1763	1774	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Fier	1745	1780	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Flamand	1764	1785	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Fleuve St Laurent	1748	1752	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Hercule	1705	1741	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Heureux	1727	1760	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Heureux	1730	1750	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Hippopotame	1749	1777	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Isis	1730	1747	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé
F	V060	Jason	1748	1748	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V060	Laurier	1697	1705	6	4	4	2	11	17	22	28	33	incendié
F	V060	Massiac	1770	1771	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Oriflamme	1704	1727	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Oriflamme	1744	1761	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé
F	V060	Orignal	1750	1750	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Phœnix	1682	1712	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Pondichery	1769	1771	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Prudent	1697	1702	6	4	4	2	11	17	22	28	33	incendié
F	V060	Rubis	1728	1747	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé
F	V060	Sagittaire	1761	1786	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V060	Saint Louis	1693	1707	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Saint Michel	1687	1704	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Saint Michel	1741	1786	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Sérieux	1702	1717	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Trident	1695	1717	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Triton	1728	1745	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V060	Utile	1764	1771	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V058	Capable	1692	1702	6	4	4	2	11	17	22	28	33	
F	V058	Jason	1704	1720	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F	V056	Auguste	1707	1719	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V056	Brillant	1724	1757	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V056	Sirène	1691	1702	6	3	4	2	11	16	21	26	32	incendié
F	V054	Content (modifié)	1706	1711	6	3	4	2	11	16	21	26	32	Capturé
F	V054	Maure	1688	1710	6	3	4	2	11	16	21	26	32	
F	V052	Gaillard	1693	1710	4	3	4	2	8	12	16	20	24	
F	V050	Alcyon	1726	1757	5	3	4	2	10	14	19	24	29	coulé
F	V050	Amphitrite	1700	1705	5	3	4	2	10	14	19	24	29	renommé Protée
F	V050	Antilope	1696	1746	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Inconnu
F	V050	Apollon	1682	1716	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Arrogant	1681	1705	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V050	Auguste	1704	1705	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V050	Bon	1693	1703	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Bourbon	1706	1707	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V050	Courageux	1679	1704	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Dauphiné	1706	1717	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Diamant	1687	1718	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Entreprenant (ex-Rubis)	1680	1720	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Fendant	1701	1713	5	3	4	2	10	14	19	24	29	naufagé
F	V050	Fidèle	1704	1712	5	3	4	2	10	14	19	24	29	naufagé
F	V050	Fleuron	1689	1715	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Fortuné	1689	1707	5	3	4	2	10	14	19	24	29	incendié
F	V050	Hardi	1678	1709	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Hasardeux	1699	1703	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V050	Jason	1724	1747	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V050	Marquis	1685	1705	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V050	Mars	1705	1719	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Maure	1678	1679	5	3	4	2	10	14	19	24	29	renommé Neptune
F	V050	Mercure	1696	1746	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V050	Modéré	1685	1702	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V050	Neptune (ex-Maure)	1679	1702	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Pélican	1701	1704	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Perle	1691	1710	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Prince	1680	1717	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Protée (ex-Amphitrite)	1705	1707	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Rubis	1678	1680	5	3	4	2	10	14	19	24	29	renommé Entreprenant
F	V050	Rubis	1704	1716	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Sage	1701	1707	5	3	4	2	10	14	19	24	29	incendié
F	V050	Seine	1688	1704	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V050	Solide	1695	1702	5	3	4	2	10	14	19	24	29	incendié
F	V050	Téméraire	1695	1719	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Tigre	1724	1754	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V050	Toulouse	1703	1711	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V050	Triton	1703	1720	5	3	4	2	10	14	19	24	29	naufagé
F	V048	Adélaïde	1698	1714	5	3	4	2	10	14	19	24	29	naufagé
F	V048	Adroit	1691	1703	5	3	4	2	10	14	19	24	29	coulé
F	V048	Africain	1701	1723	5	3	4	2	10	14	19	24	29	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V048	Alcyon	1689	1717	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Amphitrite	1696	1713	5	3	4	2	10	14	19	24	29	incendié
F	V048	Aquilon	1702	1707	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Avenant	1696	1704	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Cheval Marin	1666	1726	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Dauphine	1697	1702	5	3	4	2	10	14	19	24	29	incendié
F	V048	Dryade	1702	1709	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V048	Emporté	1684	1703	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Faucon	1674	1708	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Français	1688	1735	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Indien	1701	1719	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Maurepas	1698	1705	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Mignon	1693	1710	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Mutine	1695	1707	5	3	4	2	10	14	19	24	29	incendié
F	V048	Poli	1691	1712	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Renommé	1698	1713	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V048	Thétis	1697	1705	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V048	Triton	1696	1702	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V048	Volontaire	1695	1702	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Capturé
F	V046	Pélican (modifié)	1704	1706	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V046	Protée (modifié)	1707	1725	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F	V040	Amazone	1707	1741	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V040	Aquilon	1733	1757	4	3	5	3	9	13	17	21	26	naufagé
F	V040	Argonaute	1708	1720	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V040	Argonaute	1722	1747	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V040	Atalante	1707	1729	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V040	Aurore	1745	1768	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V040	Diane	1707	1711	4	3	5	3	9	13	17	21	26	naufagé
F	V040	Gloire	1707	1709	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Capturé
F	V040	Gloire	1724	1747	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Capturé
F	V040	Griffon	1704	1712	4	3	5	3	9	13	17	21	26	pris, rendu 1713, 1744
F	V040	Héros	1702	1740	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V040	Junon	1747	1757	4	3	5	3	9	13	17	21	26	naufagé

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	V040	Nereide	1724	1743	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V040	Parfaite	1704	1718	4	3	5	3	9	13	17	21	26	naufagé
F	V040	Parfaite	1723	1746	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V040	Princesse (ex-Sylvie)	1704	1706	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V040	Sylvie	1703	1704	4	3	5	3	9	13	17	21	26	renommé Princesse
F	V040	Thétis	1705	1711	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Capturé
F	V040	Vestale	1706	1725	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V040	Zéphyr	1745	1748	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V038	Héroïne	1699	1703	4	3	5	3	9	13	17	21	26	naufagé
F	V036	Aigle	1692	1712	4	3	5	3	9	13	17	21	26	naufagé
F	V036	Bellone	1696	1716	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V036	Croissant (ex-Royal Croissant)	1700	1704	4	3	5	3	9	13	17	21	26	incendié
F	V036	Favori	1692	1702	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V036	Favorite	1677	1677	4	3	5	3	9	13	17	21	26	renommé Palmier
F	V036	Hirondelle	1700	1703	4	3	5	3	9	13	17	21	26	naufagé
F	V036	Jeux	1689	1706	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Capturé
F	V036	Junon	1709	1709	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V036	Palmier (ex-Favorite)	1677	1707	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V036	Royal Croissant	1679	1700	4	3	5	3	9	13	17	21	26	renommé Croissant
F	V036	Tigre	1689	1713	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F	V034	Marin	1679	1705	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	V030	Hercule	1678	1704	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	V030	Méduse	1699	1713	3	3	5	3	8	11	15	19	23	naufagé
F	V030	Oiseau	1695	1704	3	3	5	3	8	11	15	19	23	naufagé
F	TT	Duperré	1855	1862	1	3	6	4	6	8	11	14	17	transformé en ponton
F	TT	Trident	1854	1858	1	3	6	4	6	8	11	14	17	transformé en ponton
F	R054	Aber Wrac'h ex- Minerve	1865	1874	7	6	4	2	14	20	27	34	41	
F	R054	Agricola (ex-74 Borée Rasé)	1794	1796	7	6	4	2	14	20	27	34	41	transformé en bâtiment hôpital
F	R054	Amphitrite (ex-74 Agamemnon Rasé)	1823	1836	8	6	4	2	15	22	29	36	44	transformé en ponton
F	R054	Brutus (ex-74 Diadème Rasé)	1792	1797	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Rasé Brutus
F	R054	Flibustier (ex-74 Argonaute Rasé)	1794	1795	7	6	4	2	14	20	27	34	41	
F	R054	Guerrière (ex-74 Romulus Rasé)	1821	1840	8	6	4	2	15	22	29	36	44	
F	R054	Hydre (ex-74 Hercule Rasé)	1794	1799	7	6	4	2	14	20	27	34	41	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	R054	Minerve (ex-74 Glorieux Rasé)	1833	1865	7	6	4	2	14	20	27	34	41	renommé Aber Wrac'h
F	R054	Pallas (ex-74 Colosse Rasé)	1825	1840	8	6	4	2	15	22	29	36	44	
F	R054	Scevola (ex-74 Illustre Rasé)	1794	1796	7	6	4	2	14	20	27	34	41	naufagé
F	R042	Brutus (ex-Rasé 54 Brutus re-razé) (ex-74 Diadème Rasé)	1792	1797	6	5	5	3	12	18	24	30	36	
F	Prison	Généreux	1851	1855	1	8	6	4	8	12	16	20	24	transformé en ponton
F	Hop	Agricola	1800	1803	1	6	6	4	7	11	14	18	21	
F	G020_08	Croyable	1780	1798	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Capturé par US et renommé Retaliation
F	G020_08	Magicienne (ex-US Retaliation ex-F Croyable)	1798	1799	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Re-capturé par US et et renommé Retaliation
F	G016_08	Bacchante	1812	1824	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	G012_08	Cerf	1807	1821	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	G010_12	Torche	1812	1837	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	G010_08	Biche	1808	1817	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	G010_08	Levrette	1808	1823	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	F050_24	Forte	1794	1799	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Capturée par GB
F	F050_24	Résistance	1795	1797	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Capturée par GB – renommée Fisgard
F	F050_24	Vengeance	1794	1800	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Capturée par GB
F	F050_24	Egyptienne	1799	1801	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Capturée par GB
F	F044_18	Danaé	1807	1812	4	4	5	3	9	14	18	23	27	explosée dans le port de Trieste 4 septembre
F	F044_18	Flore	1806	1811	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Naufagée dans la tempête devant Chioggia le 30 Novembre 1811
F	F044_18	Uranie	1800	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Incendiée à Brindisi pour éviter la capture
F	F042_12	Durance	1794	1807	3	5	5	3	9	13	17	21	26	
F	F042_12	Hamadryade	1795	1797	3	5	5	3	9	13	17	21	26	Capturée par GB et renommée Hamadryad
F	F042_12	Justine	1796	1796	3	5	5	3	9	13	17	21	26	
F	F042_12	Psyché	1798	1804	3	5	5	3	9	13	17	21	26	Corsaire acheté par Marine
F	F042_12	Psyché	1804	1805	3	5	5	3	9	13	17	21	26	Capturée par GB
F	F042_12	Raguse	1797	1827	3	5	5	3	9	13	17	21	26	
F	F042_12	Suffren	1798	1797	3	5	5	3	9	13	17	21	26	
F	F040_36	Indien	1777	1780	6	6	5	3	13	19	25	31	38	Sur une base de petit 74 - Rebaptisée South Carolina

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F040_24	Pomone	1785	1794	5	4	5	3	11	16	21	26	32	Capturée par GB
F	F040_18	Adrienne	1809	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Aurore
F	F040_18	Africaine	1798	1801	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Africaine (ex-Ems)	1814	1819	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Alcmène	1811	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Dunira
F	F040_18	Almène	1813	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Amazone	1807	1811	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Incendiée par GB
F	F040_18	Amélie	1808	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Junon
F	F040_18	Amphitrite	1808	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Incendiée
F	F040_18	Amphitrite (ex-Saale)	1814	1815	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Saale
F	F040_18	Andromaque	1811	1812	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Coulée au combat
F	F040_18	Antigone	1811	1829	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Aréthuse	1812	1845	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Ariane	1811	1812	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Incendiée pour éviter capture
F	F040_18	Armide	1804	1806	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Armide	1821	1852	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Astrée	1809	1810	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB – renommée Pomone
F	F040_18	Astrée	1820	1842	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Vendue pour démolition
F	F040_18	Atalante	1802	1805	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Incendiée
F	F040_18	Atalante (ex-Euridyce)	1812	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Duchesse d'Angoulême
F	F040_18	Aurore (ex-Adrienne)	1814	1829	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Dauphine
F	F040_18	Aurore (ex-Dauphine)	1830	1831	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Belle Poule	1802	1806	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Bellone	1808	1810	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Bellone (ex-Pauline)	1814	1838	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Calypso	1807	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Endommagée hors d'usage.
F	F040_18	Calypso (ex-Elbe)	1814	1825	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Carmagnole	1793	1800	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Naufragée
F	F040_18	Caroline	1806	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Bourbonnaise
F	F040_18	Cérès	1812	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB – renommée Seine
F	F040_18	Ceylon	1810	1810	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Circé	1811	1844	4	4	5	3	9	14	18	23	27	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F040_18	Cléopâtre	1817	1823	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Clorinde	1800	1803	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Clorinds
F	F040_18	Clorinde	1808	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB – renommée Aurora
F	F040_18	Confiance	1808	1810	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Consolante	1800	1816	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Constance	1818	1836	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Transformée en ponton
F	F040_18	Cornélie	1797	1808	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par Espagne
F	F040_18	Courageuse	1794	1795	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Justice
F	F040_18	Créole	1797	1803	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Cybèle	1815	1850	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Transformée en ponton et renommée Remise
F	F040_18	Danaé (ex-Vistule)	1814	1819	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Dauphine (ex-Oder)	1829	1830	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Aurore
F	F040_18	Diane	1796	1800	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Niobe
F	F040_18	Didon	1799	1805	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Dryade	1783	1801	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Dryade	1812	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Fleur de Lys
F	F040_18	Dryade (ex-Fleur de Lys)	1815	1815	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Fleur de Lys
F	F040_18	Duchesse d'Angoulême (ex-Atalante)	1814	1837	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Duchesse de Berry	1816	1829	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Transformée en ponton et renommée Victoire
F	F040_18	Elbe	1808	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Calypso
F	F040_18	Elisa	1808	1810	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Naufragée
F	F040_18	Ems	1812	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Africaine
F	F040_18	Érigone	1812	1819	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Étoile	1813	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB – renommée Topaze
F	F040_18	Euridyce	1812	1812	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Atalante
F	F040_18	Eurydice (ex-Pregel)	1814	1819	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Fidèle	1809	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB – renommée Laurel
F	F040_18	Fleur de Lys (ex-Dryade)	1814	1815	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Dryade
F	F040_18	Fleur de Lys (ex-Dryade)	1815	1830	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Résolue
F	F040_18	Galatée	1812	1838	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Gloire	1803	1806	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F040_18	Gloire	1811	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Harmonie	1796	1821	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Hermione	1804	1808	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Hortense	1803	1840	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Illyrienne	1811	1823	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Impérieuse	1787	1793	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Insurgente réarmée	1798	1799	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par USS Constitution et rebaptisée Insurgent
F	F040_18	Iphigénie	1810	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB – renommée Gloire
F	F040_18	Italienne	1806	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Jahde	1812	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Psyché
F	F040_18	Junon	1806	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Junon (ex-Amélie)	1814	1841	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Justice (ex-Courageuse)	1795	1794	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB et offerte aux turcs
F	F040_18	Justice (ex-Saale)	1815	1821	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Lanninon (ex-Thétis)	1865	1866	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Loire	1803	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Magicienne	1823	1840	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Manche	1806	1810	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Médée	1811	1850	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Muiron
F	F040_18	Méduse	1810	1816	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Naufragée sur le banc d'Arguin
F	F040_18	Melpomene	1812	1815	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Melpomène	1789	1794	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Meuse	1811	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Cédée à la Hollande
F	F040_18	Milanaise	1805	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Sirène
F	F040_18	Minerve	1794	1795	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Minerve	1805	1806	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Alceste
F	F040_18	Muiron (ex-Médée)	1850	1851	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Nereide	1808	1810	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Néréide (ex-Rancune)	1814	1838	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Niémen	1808	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Oder	1813	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Thémis
F	F040_18	Oder (ex-Thémis)	1815	1831	4	4	5	3	9	14	18	23	27	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F040_18	Pallas	1808	1823	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Pauline	1807	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Bellone
F	F040_18	Pénélope	1788	1788	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Naufragée en Afrique du Sud
F	F040_18	Pénélope	1806	1826	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Perle	1790	1793	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Amethyst
F	F040_18	Perle	1813	1823	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Piémontaise	1804	1808	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Pomone	1805	1811	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Ambuscade
F	F040_18	Pregel	1810	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Eurydice
F	F040_18	Preneuse	1794	1799	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée et détruite par GB
F	F040_18	Président	1804	1806	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Prévoyant	1791	1795	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Proserpine	1785	1796	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Proserpine	1809	1865	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Psyché (ex-Jahde)	1814	1830	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Rancune	1813	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Néréide
F	F040_18	Remise (ex-Cybele)	1850	1851	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Renommée	1808	1811	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB – renommée Java
F	F040_18	Résolue (ex-Fleur de Lys)	1830	1831	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Rhin	1802	1806	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Rubis	1812	1813	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Naufragée
F	F040_18	Saale	1810	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Amphitrite
F	F040_18	Saale (ex-Amphitrite)	1815	1815	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Justice
F	F040_18	Seine	1804	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Sibylle	1791	1794	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Sirène (ex-Milanaise)	1814	1836	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Sultane	1813	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Surveillante	1802	1803	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Tartu ex- Uranie	1793	1797	5	3	5	3	10	15	20	25	30	Capturée par HMS Polyphemus et renommée HMS Uranie
F	F040_18	Terpsichore	1812	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB – renommée Modeste
F	F040_18	Thémis (ex-Oder)	1814	1815	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Oder
F	F040_18	Thémis (ex-Oder)	1815	1815	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Thémis

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F040_18	Thétis	1819	1865	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Lanninon
F	F040_18	Topaze	1805	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Alcмене
F	F040_18	Trave	1812	1813	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Uranie	1788	1793	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Réarmée et renommée Tartu
F	F040_18	Vénus	1806	1810	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Nereide
F	F040_18	Vertu	1794	1803	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Victoire (ex-Duchesse de Berry)	1830	1848	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F040_18	Ville de Milan	1803	1805	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB et renommée Milan
F	F040_18	Virginie	1795	1795	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Vistule	1808	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Danaé
F	F040_18	Volontaire	1796	1806	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Weser	1812	1813	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_18	Yssel	1811	1814	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Cédée à la Hollande
F	F040_12	Bravoure	1793	1794	4	4	5	3	9	14	18	23	27	détruit
F	F040_12	Bravoure	1795	1801	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Naufragée pour éviter capture
F	F040_12	Cocarde (ex-Cocarde Nationale)	1796	1803	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F040_12	Cocarde Nationale	1794	1796	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Renommée Cocarde
F	F040_12	Coquille (ex-Patriote)	1795	1819	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F040_12	Cornette	1800	1815	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F040_12	Dédaigneuse	1798	1810	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F040_12	Fidèle	1795	1795	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Renommée Sirène
F	F040_12	Franchise	1797	1803	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB
F	F040_12	Fraternité	1801	1810	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F040_12	Justice	1796	1801	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F040_12	Loire	1793	1798	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F040_12	Patriote	1794	1795	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Renommée Coquille
F	F040_12	Régénérée	1794	1801	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB, renommée Alexandria
F	F040_12	Renommée	1767	1783	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F040_12	Sirène (ex-Fidèle)	1795	1802	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F040_12	Thémis	1799	1811	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F040_12	Tortue	1793	1797	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F038_18	Amphitrite	1796	1804	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F038_18	Aréthuse	1791	1793	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Undaunted

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F038_18	Consolante	1775	1807	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F038_18	Danaé	1782	1796	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB, renommée Amelia
F	F038_18	Didon	1785	1792	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Incendiée à la Guadeloupe
F	F038_18	Embuscade	1798	1802	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB et renommée Seine
F	F038_18	Furieuse	1797	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F038_18	Guerrière	1799	1806	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par HMS Blanche devenu HMS Guerriere
F	F038_18	Hébé	1782	1782	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F038_18	Indienne	1796	1809	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Incendiée
F	F038_18	Infatigable	1799	1806	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB - renommée Immortality
F	F038_18	Java	1808	1811	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturé par GB
F	F038_18	Junon	1782	1799	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB, renommée Princess Charlotte
F	F038_18	Madagascar	1808	1811	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F038_18	Méduse	1782	1797	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Incendiée par accident
F	F038_18	Minerve	1782	1794	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB, renommée San Fiorenzo
F	F038_18	Montagne	1794	1794	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Volontaire
F	F038_18	Pensée (ex-Spartiate)	1795	1802	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F038_18	Pourvoyeuse	1772	1796	4	4	5	3	9	14	18	23	27	
F	F038_18	Révolutionnaire	1794	1794	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F038_18	Seine	1793	1798	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB
F	F038_18	Spartiate	1794	1795	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Renommée Pensée
F	F038_18	Valeureuse	1798	1806	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Endommagée par tempête et vendue
F	F038_18	Vénus	1782	1788	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Naufragée dans l'Océan Indien
F	F038_18	Volontaire (ex-Montagne)	1794	1794	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Echouée pour éviter capture
F	F038_12	Aréthuse	1756	1759	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB - renommée Arethusa
F	F038_12	Chiffonne	1799	1801	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB
F	F038_12	Croissant	1754	1758	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB, renommée Cescent
F	F038_12	Danaé	1756	1759	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB, renommée Danae
F	F038_12	Dedaigneuse	1795	1801	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB
F	F038_12	Heureuse	1798	1803	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F038_12	Lutine	1779	1793	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturé par GB
F	F038_12	Revanche	1747	1759	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB et renomée Repulse

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F038_08	Embuscade	1745	1746	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB, renommée Ambuscade
F	F038_08	Favorite	1747	1757	3	4	5	3	8	12	16	20	24	
F	F036_18	Concorde	1791	1800	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Capturée par GB
F	F036_18	Cybèle	1789	1809	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Coulée
F	F036_18	Nymphe	1782	1793	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Naufragée à Noirmoutier
F	F036_18	Pique	1791	1800	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Capturée par GB
F	F036_18	Thétis	1788	1808	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Capturée par GB, renommée Brune
F	F036_12	Bricole	1764	1779	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Coulée, sauvée et données à la marine de Caroline du Sud (US)
F	F036_12	Hébé	1757	1763	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Naufragée aux Canaries
F	F034_12	Aurore	1768	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB à Toulon
F	F034_12	Félicité	1785	1809	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB, offerte à Haïti et renommée Améthyste
F	F034_12	Indiscrète	1767	1785	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F034_12	Sensible	1767	1789	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_8	Brune	1703	1799	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par les russes et rebaptisée Brune
F	F032_12	Aglæe	1788	1802	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Perdue
F	F032_12	Aigle	1786	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Alceste	1780	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB à Marseille
F	F032_12	Alceste	1794	1799	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Re-capturée par GB
F	F032_12	Amazone	1778	1797	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB en 1782 mais repris le lendemain ; Naufragée
F	F032_12	Amphitrite	1768	1789	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Andromaque	1777	1796	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Naufragée pour éviter capture
F	F032_12	Artémise	1794	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Coulée à la bataille d'Aboukir
F	F032_12	Artois	1779	1780	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Astrée	1780	1795	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Perdue corps et biens dans l'Océan Indien
F	F032_12	Atalante	1768	1794	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB, renommée Espion
F	F032_12	Barbade	1797	1804	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB, renommée Barbadoes
F	F032_12	Belle Poule	1766	1780	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Bellone	1778	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Blanche	1765	1785	3	3	5	3	8	11	15	19	23	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F032_12	Boudeuse	1766	1800	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Calypso	1785	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Transférée à l'Espagne
F	F032_12	Capricieuse	1779	1780	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB et renommée Clinton
F	F032_12	Capricieuse	1786	1800	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Naufragée
F	F032_12	Cérès	1779	1787	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Charente Inférieure	1793	1794	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Renommée Tribune
F	F032_12	Charmante	1777	1780	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Naufragée
F	F032_12	Cléopâtre	1781	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB, renommée Oiseau
F	F032_12	Concorde	1777	1783	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Courageuse	1778	1799	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Décade (ex-Décade Française)	1795	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Décade Française	1794	1795	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Renommée Décade
F	F032_12	Dédaigneuse	1766	1783	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Diane	1779	1780	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Naufragée
F	F032_12	Egyptienne (ex-Railleuse)	1798	1804	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Corsaire - Capturée par GB, renommée Antigua
F	F032_12	Embuscade	1788	1803	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB, renommée Ambuscade
F	F032_12	Émeraude	1779	1797	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Émeraude	1791	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par Espagne
F	F032_12	Engageante	1766	1794	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Enjouée	1765	1781	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Fée	1780	1790	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Fidèle	1789	1802	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Fine	1779	1794	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Naufragée
F	F032_12	Fleur de Lys	1785	1792	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Renommée Pique
F	F032_12	Fortunée	1777	1779	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Fortunée	1791	1794	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Incendiée pour éviter capture
F	F032_12	Friponne	1780	1796	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Galathée	1779	1795	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Gentille	1778	1795	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Gloire	1778	1795	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Gracieuse	1787	1796	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Hermione	1779	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Naufragée

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F032_12	Héroïne	1778	1783	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Inconstante	1765	1777	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Inconstante	1790	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Infidèle	1765	1773	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Insurgente	1793	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Réarmée
F	F032_12	Iphigénie	1777	1795	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par Espagne
F	F032_12	Iris	1784	1793	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée et brûlée par GB à Marseille
F	F032_12	Junon	1778	1780	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Naufragée
F	F032_12	Légère	1765	1779	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Lutine	1779	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB à Marseille
F	F032_12	Magicienne	1778	1781	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Médée	1778	1800	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB (un EIM)
F	F032_12	Modeste	1786	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Monsieur	1778	1780	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Nereide	1779	1797	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Nymphe	1777	1780	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Pique (ex-Fleur de Lys)	1792	1795	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Précieuse	1778	1794	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Prevoyante	1792	1795	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Proselyte	1777	1780	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Proselyte	1786	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Prudente	1778	1779	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Prudente	1790	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue comme corsaire
F	F032_12	Railleuse	1779	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue; devenue corsaire Egyptienne
F	F032_12	Renommée (ex-République Française)	1795	1796	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	République Française	1794	1795	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Renommée Renommée
F	F032_12	Résolue	1778	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Réunion	1786	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Sémillante	1791	1808	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Vendue pour corsaire et renommée Charles
F	F032_12	Sensible	1787	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Sérieuse	1779	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Coulée à la bataille d'Aboukir
F	F032_12	Sibylle	1777	1783	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F032_12	Sincère	1765	1791	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Surveillante	1778	1797	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Naufragée
F	F032_12	Topaze	1790	1793	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Tourterelle	1770	1790	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_12	Tribune (ex-Charente Inférieure)	1794	1796	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Unité	1778	1796	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB et renommée Surprise
F	F032_12	Vénus	1780	1781	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Naufragée
F	F032_12	Vestale	1780	1799	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_12	Zéphyr	1768	1779	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Incendiée par accident
F	F032_08	Aigrette	1756	1789	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_08	Blonde	1757	1762	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_08	Brune	1755	1761	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_08	Félicité	1756	1761	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée et brûlée par GB
F	F032_08	Flore	1768	1787	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F	F032_08	Oiseau	1769	1779	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F032_08	Vestale	1756	1761	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB, renommée Flora
F	F032_08	Zephyr	1768	1779	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Incendiée par accident
F	F030_8	Brillante	1727	1734	2	3	5	3	6	9	12	15	18	Capturée par les russes et rebaptisée Brilyant
F	F030_12	Chimère	1758	1783	3	2	5	3	7	11	14	18	21	
F	F030_12	Rose	1750	1781	3	2	5	3	7	11	14	18	21	
F	F030_12	Sultane	1765	1793	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée et brûlée par GB à Toulon
F	F030_12	Terpsichore	1763	1783	3	2	5	3	7	11	14	18	21	
F	F030_08	Amphitrite	1744	1745	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Naufragée
F	F030_08	Astrée	1728	1741	2	2	5	3	6	8	11	14	17	
F	F030_08	Baleine	1744	1760	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F030_08	Bellone	1744	1747	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F030_08	Comète	1752	1761	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB, renommée Comet
F	F030_08	Fleur de Lys	1754	1760	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Incendiée pour éviter la capture
F	F030_08	Hermine	1757	1761	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Naufragée à Vigo
F	F030_08	Licorne	1755	1778	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F030_08	Mégère	1744	1753	3	2	5	3	7	11	14	18	21	
F	F030_08	Mignonne	1767	1794	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F030_08	Minerve	1756	1762	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Naufragée à Villefranche
F	F030_08	Oiseau	1757	1762	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F030_08	Opale	1757	1762	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Naufragée à Saint Domingue
F	F030_08	Renommée	1744	1747	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB, renommée Renown
F	F030_08	Sauvage	1756	1759	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Naufragée
F	F030_08	Sirène	1744	1760	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F028_08	Emeraude	1744	1757	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturée par GB, renommée Emerald
F	F028_08	Fauvette	1741	1745	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F028_08	Fine	1744	1745	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Naufragée
F	F028_08	Zéphyr	1728	1762	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturée par GB
F	F028_06	Terpsichore	1758	1760	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturée par GB, renommée Cygnet
F	F026_12	Aurore	1749	1757	3	2	6	4	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F026_12	Gracieuse	1750	1781	3	2	6	4	8	11	15	19	23	
F	F026_12	Hermione	1749	1757	3	2	6	4	8	11	15	19	23	Capturée par GB, renommée Unicorn's Prize
F	F026_12	Truite	1777	1779	3	2	5	3	7	11	14	18	21	données à la marine de Caroline du Sud (US)
F	F026_08	Aimable	1776	1782	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F026_08	Alcmène	1774	1779	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F026_08	Fidèle	1748	1758	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Coulé pour embouteiller Louisbourg
F	F026_08	Flore	1728	1754	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Vendue au commerce et capturée par GB 1762
F	F026_08	Héroïne	1752	1766	2	2	6	4	6	9	12	15	18	
F	F026_08	Médée	1741	1744	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturée par GB, devient corsaire Boscawen
F	F026_08	Pléiade	1755	1786	2	2	6	4	6	9	12	15	18	
F	F026_08	Thétis	1751	1777	2	2	6	4	6	9	12	15	18	
F	F026_08	Topaze	1750	1775	2	2	6	4	6	9	12	15	18	
F	F026_08	Valeur	1748	1759	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F026_08	Vengeance	1748	1758	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F026_06	Thétis	1722	1730	2	2	6	4	6	9	12	15	18	
F	F026_06	Vénus	1723	1745	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Naufrage
F	F024_12	Dauphin	1795	1797	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Sort inconnu

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	F024_08	Bon-Acquis	1752	1757	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturé par GB
F	F024_08	Friponne	1747	1761	2	5	6	4	8	11	15	19	23	
F	F024_08	Melampe	1752	1758	2	5	6	4	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F024_08	Nymphe	1752	1757	2	5	6	4	8	11	15	19	23	Incendiée pour éviter la capture
F	F024_08	Volage	1741	1753	2	5	6	4	8	11	15	19	23	Capturée par GB en 1746 mais repris le lendemain
F	F024_06	Galathée	1744	1758	2	5	6	4	8	11	15	19	23	Capturée par GB
F	F024_06	Mutine	1744	1758	2	5	6	4	8	11	15	19	23	
F	F022_06	Guirlande	1757	1758	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Capturée par GB, renommée Cygnet
F	F022_06	Victoire	1737	1743	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	F020_24	Comète	1796	1826	4	4	6	4	10	14	19	24	29	
F	F020_24	Impatiente	1795	1805	4	4	6	4	10	14	19	24	29	
F	F020_24	Incorruptible	1795	1829	4	4	6	4	10	14	19	24	29	
F	F020_24	Libre	1796	1818	4	4	6	4	10	14	19	24	29	
F	F020_24	Poursuivante	1796	1808	4	4	6	4	10	14	19	24	29	
F	F020_24	Romaine	1794	1804	4	4	6	4	10	14	19	24	29	
F	F020_06	Panthère	1744	1745	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Capturée par GB, renommée Amazon
F	F020_06	Subtile	1741	1746	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Capturée par GB
F	F020_24	Désirée	1796	1800	4	4	6	4	10	14	19	24	29	Capturée par GB – renommée Desiree
F	F020_24	Immortalité	1795	1798	4	4	6	4	10	14	19	24	29	Capturée par GB – renommée Immortalite
F	F020_24	Revanche	1795	1814	4	4	6	4	10	14	19	24	29	
F	F018_06	Gazelle	1733	1745	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	Ch024_08	Caméléon	1764	1779	3	2	4	2	7	10	13	16	20	
F	Ch024_08	Indiscret	1751	1791	3	2	4	2	7	10	13	16	20	
F	Ch024_08	Renard	1764	1779	3	2	4	2	7	10	13	16	20	
F	Ch024_08	Requin	1751	1770	3	2	4	2	7	10	13	16	20	
F	Ch024_08	Séduisant	1764	1779	3	2	4	2	7	10	13	16	20	
F	Ch024_08	Singe	1764	1779	3	2	4	2	7	10	13	16	20	
F	Ch018_06	Rusé	1751	1775	2	2	6	4	6	9	12	15	18	
F	Ch018_06	Serpent	1751	1775	2	2	6	4	6	9	12	15	18	
F	Ch006_06	Lejoille	1795	1800	2	2	6	4	6	9	12	15	18	
F	C032_08	Unité	1794	1796	3	5	5	3	9	13	17	21	26	
F	C024_08	Aigrette	1811	1822	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Transformée en magasin

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	C024_08	Bayadère	1811	1833	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_08	Département des Landes	1804	1820	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_08	Déterminée	1799	1822	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_08	Diane	1808	1831	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Transformée en barge
F	C024_08	Erégie	1811	1826	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_08	Foudroyant	1799	1815	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_08	Galathée ex-Uranie	1797	1800	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Renommée Géographe
F	C024_08	Géographe	1800	1808	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Transformée en caserne
F	C024_08	Heureuse	1799	1807	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_08	Mars	1799	1800	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_08	Sapho	1809	1823	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Echouée
F	C024_08	Uranie	1794	1797	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_08	Victorieuse	1806	1835	2	4	6	4	7	11	14	18	21	razée et réarmée
F	C024_08	Victorieuse (razée et réarmée)	1835	1847	3	4	6	4	9	13	17	21	26	
F	C024_08	Volage	1799	1813	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_06	Coquette	1809	1822	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_06	Diligente	1801	1821	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C024_06	Echo	1810	1818	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Réarmée
F	C024_06	Friponne	1810	1820	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F	C022_08	Berceau	1794	1800	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Réarmée
F	C022_08	Berceau réarmée	1800	1800	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturée par Frégate US
F	C022_08	Berceau rendue	1801	1804	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Démolie
F	C020_08	Bonne Citoyenne	1794	1796	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturée par GB
F	C020_08	Gaieté	1797	1797	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturée par GB et renommée Gaiete
F	C020_08	Iéna	1808	1808	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturée par anglais et renommée Victor
F	C020_08	Perçante	1795	1796	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturée par GB et renommée Jamaica
F	C020_08	Vaillante	1796	1798	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Capturée par GB et renommée Danae
F	C020_08	Vaillante ex- Danae	1801	1801	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	C020_06	Echo (réarmée)	1818	1818	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	C018_08	Mignonne	1797	1803	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Fond plat Capturée par GB
F	C018_08	Torche	1795	1805	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Fond plat Capturée par GB et rebaptisée Torch
F	C016_08	Cérès	1795	1798	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Fond plat Naufragée sur côtes de Norvège

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	C016_08	Etna	1795	1796	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Fond plat Capturée par GB et renommée Aetna
F	C016_08	Étonnante	1796	1806	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Fond plat
F	C016_06	Faune	1804	1805	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Capturée par GB et renommée Fawn
F	BG016_08	Créole	1811	1821	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B018_08	Abeille	1801	1844	2	5	6	4	8	11	15	19	23	Transformée en magasin
F	B016_08	Cyclope	1806	1810	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Donné à l'Italie et rebaptisé Ciclope
F	B016_08	Écureuil	1806	1810	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Donné à l'Italie et rebaptisé Scoiattolo
F	B016_08	Iéna	1810	1810	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Donné à l'Italie et rebaptisé Eridano
F	B016_08	Mercure	1806	1810	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Donné à l'Italie et rebaptisé Mercurio
F	B016_08	Phaeton réarmé	1805	1806	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Capturé par HMS Reindeer – renommé HMS Mignonne
F	B016_08	Voltigeur réarmé	1805	1806	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Capturé par HMS Reindeer – renommé HMS Pelican
F	B016_06	Acteon	1812	1821	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Adonis	1806	1822	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Curieux ex-Simplon	1814	1833	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Eclaireur	1811	1821	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Epervier	1810	1821	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Euryale	1813	1846	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Faune	1811	1832	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Naufragé
F	B016_06	Genie	1808	1833	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Huron	1814	1822	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Hussard	1809	1822	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Inconstant	1811	1814	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Donné à Napoléon à l'Île d'Elbe
F	B016_06	Lancier	1811	1821	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Laurier	1811	1818	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Mamelouck	1810	1814	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Renommé Olivier
F	B016_06	Mercure	1806	1810	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Transférée à l'Italie et renommée Simplon
F	B016_06	Olivier ex-Mamelouck	1814	1823	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Railleur	1810	1822	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Rusé	1814	1835	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Naufragé près de Bône
F	B016_06	Silene	1814	1830	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Naufragé près d'Alger

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F	B016_06	Zebre	1810	1847	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
F	B016_06	Zephyr	1813	1823	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Naufragé sur la côte de Biscaye
F	B014_06	Phaeton	1804	1805	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Réarmé
F	B014_06	Voltigeur	1804	1805	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Réarmé
Français particuliers														
Corsaires														
F Cor	G020_06	Atlantic	1807	1808	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Capturé par Britanniques et renommé Atalanta
F Cor	F032_12	Charles ex-Sémillante	1808	1809	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Coulé au mouillage
F Cor	F032_12	Charles reconstruite	1809	1810	3	2	6	4	8	11	15	19	23	Capturée par anglais et démolie
F Cor	C020_08	Revenant	1807	1808	4	2	5	3	8	12	16	20	24	Achetée par Marine Française et renommée Iéna
F Cor	B014_06	Quatre frères	1796	1797	2	0	6	4	5	8	10	13	15	Capturé par HMS Irresistible et renommé HMS Transfer
Navires de la Compagnie française des Indes Orientales														
F_CIO	V070	Lis	1706	1745	9	5	4	2	16	23	31	39	47	Intégré marine royale
F_CIO	V064	Actionnaire	1767	1770	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Intégré marine royale
F_CIO	V064	Mars	1767	1770	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Intégré marine royale
F_CIO	V064	Vengeur	1756	1765	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Intégré marine royale
F_CIO	V040	Bertin	1758	1766	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Intégré marine royale
F_CIO	V040	Duc de Choiseul	1759	1766	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Intégré marine royale
F_CIO	V040	Duc de Duras	1765	1766	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Intégré marine royale
F_CIO	V040	Duc de Penthièvre	1763	1766	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Intégré marine royale
F_CIO	F032_12	Lyon	1777	1778	3	1	6	4	7	11	14	18	21	Transmis aux USA
F_CIO	F032_08	Prince de Conti	1773	1777	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Achetée par marine royale et renommée Pallas
F_CIO	F026_08	Diligente	1756	1761	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Achetée par marine royale
Navires de la Compagnie Française des Indes Orientales incorporés dans la Marine Royale														
F/CIO	V071	Lis	1745	1761	6	5	4	2	12	17	23	29	35	
F/CIO	V064	Actionnaire (ex-CIO)	1770	1782	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé par britanniques
F/CIO	V064	mars	1770	1773	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F/CIO	V064	Vengeur	1765	1784	6	6	4	2	12	18	24	30	36	
F/CIO	V050	Bertin réarmé	1781	1784	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Vendu

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F/CIO	V050	Duc de Choiseul réarmé	1770	1771	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F/CIO	V050	Duc de Duras	1771	1777	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Réarmé pour alléger
F/CIO	V050	Duc de Penthièvre réarmé	1769	1779	5	3	4	2	10	14	19	24	29	
F/CIO	V042	Duc de Duras réarmé	1777	1779	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Acheté par couronne et donnée aux US, renommé Bonhomme Richard
F/CIO	V040	Bertin	1766	1781	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Réarmé
F/CIO	V040	Duc de Choiseul	1766	1770	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Réarmé
F/CIO	V040	Duc de Duras	1766	1767	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Vendu au commerce
F/CIO	V040	Duc de Penthièvre	1766	1769	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Réarmé
F/CIO	Mar	Duc de Duras	1767	1771	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Réarmé en vaisseau auxiliaire
F/CIO	F032_08	Pallas ex- CIO Prince de Conti	1777	1778	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB, renommée Convert
F/CIO	F026_08	Diligente	1761	1795	3	2	5	3	7	11	14	18	21	
Navires d'origine étrangère														
Ex-espagnols														
F/E	V074 ex-Esp	Alliance (ex-San Sebastian)	1800	1807	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F/E	V074 ex-Esp	Argonaute (ex-Vencelor)	1805	1808	9	6	4	2	16	24	32	40	48	pris à Algésiras
F/E	V074 ex-Esp	Atlante	1800	1803	9	6	4	2	16	24	32	40	48	renommé Atlas
F/E	V074 ex-Esp	Atlas (ex-Atlante)	1803	1808	9	6	4	2	16	24	32	40	48	pris
F/E	V074 ex-Esp	Conquérant (ex-espagnol Conquistador)	1800	1824	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F/E	V074 ex-Esp	Desaix (ex-Infante de Pelayo)	1802	1804	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
F/E	V074 ex-Esp	Infante de Pelayo	1800	1802	9	6	4	2	16	24	32	40	48	renommé Desaix
F/E	V074 ex-Esp	Intrepide (ex-espagnol Intrepido)	1800	1805	9	6	4	2	16	24	32	40	48	coulé
F/E	V074 ex-Esp	Saint Antoine (ex-espagnol San Antonio)	1800	1801	9	6	4	2	16	24	32	40	48	Capturé
F/E	V074 ex-Esp	San Genaro	1800	1803	9	6	4	2	16	24	32	40	48	renommé Ulysse
F/E	V074 ex-Esp	Ulysse (ex-San Genaro)	1803	1811	9	6	4	2	16	24	32	40	48	
Ex-de l'Ile d'Elbe (quand royaume attribué à Napoléon Bonaparte)														
F/Elbe	B016_06	Inconstant repris	1815	1842	2	3	6	4	7	10	13	16	20	
Ex-Britanniques														
F/GB	V080 3p	Cumberland ex-GB	1707	1715	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu à Gènes et renommé Vittoria
F/GB	V074	Alexandre (ex-GB Alexander)	1794	1795	8	7	4	2	15	23	30	38	45	Repris par GB
F/GB	V074	Berwick	1805	1806	8	7	4	2	15	23	30	38	45	Repris par GB
F/GB	V074	Hannibal (ex-GB)	1801	1823	8	7	4	2	15	23	30	38	45	
F/GB	V074	Swiftsure	1801	1805	8	7	4	2	15	23	30	38	45	Repris par GB

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F/GB	V070	Elizabeth	1704	1742	6	5	4	2	12	17	23	29	35	
F/GB	V070	Grafton	1707	1749	6	5	4	2	12	17	23	29	35	
F/GB	V070	Hampton Court	1707	1729	6	5	4	2	12	17	23	29	35	
F/GB	V070	Northumberland	1744	1774	7	5	4	2	13	20	26	33	39	
F/GB	V064	Ardent	1779	1779	5	6	4	2	11	17	22	28	33	Repris par GB
F/GB	V064	Ardent	1784	1784	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Repris et rebaptisé tigre
F/GB	V060	Gloucester ex-GB	1709	1711	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Vendu à Gènes et renommé Marchesa
F/GB	V060	Warwick (ex-GB)	1756	1756	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Repris par GB
F/GB	V056	Advice	1711	1743	4	3	4	2	8	12	16	20	24	coulé
F/GB	V056	Blackwall	1705	1732	4	3	4	2	8	12	16	20	24	
F/GB	V056	Chester	1707	1748	4	3	4	2	8	12	16	20	24	
F/GB	V056	Coventry	1704	1724	4	3	4	2	8	12	16	20	24	
F/GB	V056	Falmouth	1704	1749	4	3	4	2	8	12	16	20	24	
F/GB	V056	Pendennis	1705	1726	4	3	4	2	8	12	16	20	24	
F/GB	V056	Ruby	1707	1747	4	3	4	2	8	12	16	20	24	
F/GB	V056	Salisbury	1703	1732	4	3	4	2	8	12	16	20	24	
F/GB	V050	Experiment (ex-GB)	1779	1795	5	4	4	2	10	15	20	25	30	
F/GB	V050	Greenwich (ex-GB)	1757	1758	5	4	4	2	10	15	20	25	30	nafragé
F/GB	V050	Leander ex- GB	1798	1799	6	4	4	2	11	17	22	28	33	Capturé par russes à Corfou
F/GB	V050	petit Hannibal (ex Hannibal)	1782	1782	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé
F/GB	V050	Severn (ex-GB)	1746	1747	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Repris par GB
F/GB	V042	Adventure	1709	1728	3	2	5	3	7	11	14	18	21	
F/GB	V042	Romulus	1781	1801	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F/GB	V042	Serapis	1779	1824	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F/GB	V040	Anglesea	1745	1763	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F/GB	Mar	Dauphin ex- GB United States	1786	1794	2	0	6	4	5	8	10	13	15	Revendue et réarmé comme corsaire
F/GB	F036_18	Blanche	1805	1832	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Reprise par GB et renommée Iphigenia
F/GB	F036_18	Iphigénie (ex-Iphigenia)	1808	1810	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F/GB	F032_18	Proserpine	1809	1835	4	3	5	3	9	13	17	21	26	
F/GB	F032_12	Embuscade (ex-Ambuscade)	1798	1803	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Re-capturée par GB
F/GB	F032_12	Hermione	1799	1799	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Reprise par GB et renommée Retribution
F/GB	F032_12	Minerva	1778	1781	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Reprise par GB et renommée Recovery
F/GB	F032_12	Montreal	1779	1790	3	3	5	3	8	11	15	19	23	

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F/GB	F032_12	Richmond	1781	1794	3	3	5	3	8	11	15	19	23	
F/GB	F028_09	Active	1778	1784	2	2	5	3	6	8	11	14	17	
F/GB	F028_09	Coventry	1783	1808	2	2	5	3	6	8	11	14	17	
F/GB	F028_09	Crescent	1781	1794	2	2	6	4	6	9	12	15	18	
F/GB	F028_09	Fox	1778	1778	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Corsaire GB, capturé par Français
F/GB	F028_09	Fox ex-GB	1778	1779	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Echouée
F/GB	F028_09	Hussar	1762	1793	2	2	5	3	6	8	11	14	17	Fait en sapin et non en chêne
F/GB	C020_08	Victor (ex-Gb ex-F)	1810	1810	2	2	6	4	6	9	12	15	18	Re-capturée par anglais et démolie
F/GB	BG14	Saint Paul ex-GB Speedy	1801	1802	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Offert au Pape et rebaptisé San Paolo
F/GB	BG14	Speedy ex-GB	1794	1795	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Re-capturé par les anglais
F/GB	B018_08	Alacrity (ex-GB)	1811	1822	2	5	6	4	8	11	15	19	23	
F/GB	B012_06	Argus ex-Plumper	1814	1827	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F/GB	B012_06	Bouncer	1805	1814	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Renommé Ecureuil
F/GB	B012_06	Conflict	1804	1814	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Renommé Lynx
F/GB	B012_06	Ecureuil ex-Bouncer	1814	1827	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F/GB	B012_06	Favori ex-Mallard	1814	1831	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Navire de service
F/GB	B012_06	Lynx ex-Conflict	1814	1834	2	4	6	4	7	11	14	18	21	
F/GB	B012_06	Mallard	1805	1814	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Renommé Favori
F/GB	B012_06	Plumper	1805	1814	2	4	6	4	7	11	14	18	21	Renommé Argus
Ex-de la Compagnie Britannique des Indes Orientales														
F/GB_EIM	V056	Calcutta (ex-GB)	1805	1809	5	4	4	2	10	15	20	25	30	coulé
Ex-Britannique pris auparavant aux Américains														
F/GB/US	F032_12	Iris ex-GB	1781	1783	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Vendue
Ex-Hollandais														
F/H	V056	Beau Parterre ex- H Schonauwen	1711	1714	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Vendu aux Russes
F/H	V052	Grand Vainqueur ex- H Overwinnaer	1708	1711	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Vendu aux anglais et renommé Victor
F/H	V050	Espérance ex-H Hardenbroek	1706	1712	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Modifié en frégate 44 canons+vendu aux russes et rebaptisé Esperans
Ex-Italiens														
F/I	F040_18	Favorite ex-I Favorita	1810	1811	4	4	5	3	9	14	18	23	27	échouée et brûlée bataille de Lissa
F/I	C016_08	Vésuve	1795	1816	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Fond plat

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F/I	B016_06	Simplon	1810	1814	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Renommé Curieux
Ex-Maltaïes														
F/M	F040_12	Bérouse (ex-Santa Maria del Pilar)	1798	1798	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Détruite
F/M	F040_12	Carthagenoise (ex-Santa Elizabetta)	1798	1800	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Capturée par GB et Détruite
Ex-Portugais														
F/P	V080	Vasco de Gama (ex-Por)	1807	1808	10	8	4	2	18	27	36	45	54	Repris par Portugal
F/P	V072	Ville de Lisbonne (ex-Por Maria Primera)	1807	1808	7	8	4	2	15	22	29	36	44	Repris par Portugal
F/P	V064	Brésil ex-São Sebastiao	1807	1808	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Repris par Portugal
Ex-Russe														
F/R	V074	Duquesne ex- Le Moscou (employé comme navire école)	1811	1814	9	6	4	2	16	24	32	40	48	Capturé par les anglais et rebaptisé HMS Duquesne
F/R	V074	Duquesne navire école	1816	1822	2	6	6	4	8	12	16	20	24	Transformé en ponton-prison puis vendu pour démolition en 1830
F/R	V074	Moscou ex-R Moskva / Москва	1809	1811	10	6	4	2	17	26	34	43	51	Rebaptisé Duquesne
F/R	V074	Saint Pierre ex- Sviatoi Piotr	1809	1810	10	6	4	2	17	26	34	43	51	Transformé en ponton dépôt à Toulon – Vendu 1819
F/R	V066	Azur ex-R Aziya	1809	1814	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu pour démolition
F/R	F038_24	Corcyre ex-R Liogkii – en flûte	1809	1811	4	1	6	4	8	12	16	20	24	Capturée par HMS Eagle
F/R/S	F024_12	Avtroïl ex-R Avtroïl	1809	1810	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Vendue pour démolition
F/R/T	V084	Turc ex-R Sedel Bakhr	1809	1814	8	8	4	2	16	23	31	39	47	Vendu pour démolition
F/RB	V080	Oural ex-R Uriil / Уриил	1809	1811	10	8	4	2	18	27	36	45	54	Vendu pour démolition
F/RB	V074	Saint Pierre ex-R Sviatoi Piotr / Святой Пётр	1809	1828	8	7	4	2	15	23	30	38	45	Vendu pour démolition
F/RN	V074	Corfou ex-R Sviataya Paraskeva / Святая Параскева	1809	1810	8	7	4	2	15	23	30	38	45	Vendu pour démolition
F/RN	F050_18	Michel ex-R Mikhail	1809	1814	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Vendue pour démolition
ExèUS														
F/US	V074	America ex-US	1782	1786	6	7	4	2	13	19	25	31	38	Vendu pour démolition
F/US/G B	V044	Serapis ex-GB HMS Serapis ex-US	1780	1781	6	2	4	2	10	15	20	25	30	Incendié et naufragé à Madagascar
Ex-Vénitiens														
F/V	V074	Laharpe ex-V N°24	1797	1799	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Capturé par les autrichiens à Ancône
F/V	V070	Beyrand (ex-N°19)	1797	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Transformé en batterie flottante à Ancône
F/V	V070	Eole ex-V Eolo	1797	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Renommé Robert

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F/V	V070	Frontin en flûte	1800	1809	2	6	6	4	8	12	16	20	24	Transformé en ponton-prison - Vendu pour démolition 1825
F/V	V070	Frontin ex- Médée	1797	1800	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Transformé en flûte 24 canons
F/V	V070	Médée	1797	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Renommé Frontin
F/V	V070	Robert ex- Eole	1797	1801	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Transformé en ponton puis ponton-prison et démolé en 1818
F/V	V070	Saint Georges ex-V San Giorgio	1797	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Renommé Sandos
F/V	V070	Sandos ex- Saint Georges	1797	1798	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Transformé en ponton à Corfu+capturé par les russes en 1799 et condamné
F/V	V070	Stengel (ex-N°13)	1797	1799	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé par les autrichiens à Ancône
F/V	V070	Victoire ex-V Vittoria	1797	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Incendié pour éviter la capture par autrichiens
F/V	V066	Causse ex- Vulcain	1797	1798	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Transformé en navire-hôpital
F/V	V066	Causse navire hôpital	1798	1801	1	6	6	4	7	11	14	18	21	Capturé par les anglais à Alexandrie+remis aux turcs et baptisé Nimet-i Hüda
F/V	V066	Vulcain ex-V Vulcano	1797	1797	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Rebaptisé Causse
F/V	V064	Banel	1797	1802	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Naufragé au large de l'Afrique
F/V	V064	Dubois ex- Renommée	1797	1798	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Changé en vaisseau 62 canons
F/V	V064	Renommée ex-V Fama	1797	1797	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Renommé Dubois
F/V	V062	Dubois ex- V064	1798	1801	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Sabordé pour éviter la capture
F/V	V056	Minerva ex-V	1797	1797	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Transformé en ponton à Corfou+pris par les russes en 1799 et détruit
F/V	F044_18	Muiron (ex-V N°11)	1797	1802	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Réarmée
F/V	F044_18	Muiron réarmée	1802	1816	3	4	5	3	8	12	16	20	24	Transformée en monument à Toulon – Démolie 1850
F/V	F038_12	Brillante ex-V	1797	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Réarmée et renommée Montenotte
F/V	F038_12	Cères ex-Cerere	1797	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Renommée Mantoue
F/V	F038_12	Méduse (ex-V Medusa)	1797	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Réarmée et renommée Loeben
F/V	F038_18	Carrère ex-V N°21	1797	1801	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Réarmée
F/V	F038_18	Carrère réarmée	1801	1801	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Capturée par GB et rebaptisée Carrere
F/V	F036_12	Bellone (ex-V Bellona)	1797	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par Autrichiens à Venise et renommée Bellona

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

F/V	F036_12	Leoben (ex-Méduse réarmée)	1798	1801	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB à Alexandrie
F/V	F036_12	Lonato (ex-Palme)	1798	1799	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par russes à Corfou
F/V	F036_12	Palme (ex-Palma)	1797	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Renommée Lonato
F/V	F032_12	Mantoue (ex-Cères)	1798	1801	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB à Alexandrie
F/V	F032_12	Montenotte (ex-Brillante)	1798	1801	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par GB à Alexandrie puis Sabordée
F/V	F024_12	Lodi (ex-Pallas)	1798	1804	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Détruite
F/V	F024_12	Pallas (ex-Pallade)	1797	1798	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Rebaptisée Lodi
F/V	Batt	Beyrand Batterie flottante	1797	1799	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé par les autrichiens à Ancône
F/V	B020_8	Jason ex-V Giasone	1797	1798	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Renommé Lodi
F/V	B020_8	Lodi ex- Jason	1798	1803	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Capturé par HMS Racoon et renommé Lodi
Navires construits à Naples pour le Royaume (français) de Naples mais non achevés avant la chute de Murat														
FNap	V080 Sané	Capri en achèvement	1815	1815	11	10	4	2	21	31	41	51	62	Saisi incomplet et terminé par Naples
FNap	V080 Sané	Gioacchino en achèvement	1815	1815	11	10	4	2	21	31	41	51	62	Saisi incomplet et renommé San Ferdinando – Terminé par Naples
FNap	V080 Sané	Vesuvio en achèvement	1815	1815	11	10	4	2	21	31	41	51	62	Saisi incomplet et terminé par Naples