

Annexe C : Les listes de navires – Détail :

Annexe C14 : Venise

Ces listes comprennent pour chaque navire 4 parties :

- Partie 1 : l'identification du navire avec ses dates
 - Orig = Origine : le pays codé
 - Classe = La classe du navire, codée en prenant la lettre du type de navire plus le nombre de canons, plus pour les frégates et plus petits navires, le calibre des plus gros de ces canons. Exemples : V118 = Vaisseau de 118 canons ; F036_18 = Frégate de 36 canons de 18 livres ; C024_12 = Corvette de 24 canons de 12 livres
 - Nom = le nom sous lequel le navire est connu aux dates indiquées ensuite et selon son armement et sa possession (donc un même navire peut apparaître plusieurs fois dans plusieurs listes s'il a été capturé, sous différents noms s'il a été renommé ou sous le même nom s'il a été réarmé ou transformé.)
 - Début = Année où il apparaît sous ce nom et cet aspect
 - Fin = Année où il disparaît sous ce nom ou cet aspect
- Partie 2 : les caractéristiques du navire dans le jeu
 - Pui = Puissance = nombre de cases de puissance sur la fiche
 - Eq = Equipage = nombre de cases d'équipage
 - Vit = Vitesse = nombre de cases de vitesse
 - Vir = Virages = nombre de virages
- Partie 3 : les valeurs en budget du navire selon l'entraînement de l'équipage
 - M = équipage mauvais (-2 dés)
 - R = équipage recrues (-1 dés)
 - N = équipage normal
 - V = équipage vétéran (+1 dés)
 - E = équipage d'élite (+2 dés)
- Partie 4 : Le devenir du navire, s'il est connu.

Lettre du type de navire : V = Vaisseau ; TT = Transport de troupes ; S = Sloop ; R = Razé (ex-vaisseau) ; Pri = Navire-Prison ; Mar = navire marchand (plus ou moins armé) ; Hop = Navire-Hôpital ; K = Caraque ; G = Goélette ; FV = Frégate à vapeur ; FR = Frégate à rames ; F = Frégate ; Ch = Chébec ; C = Corvette ; BG = Brick-Goélette ; B = Brick.

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

Annexe C14 : Venise

Navire		Date	Caractéristiques				Budget					Devenir		
Orig	Classe	Nom	Déb	Fin	Puis	Eq	Vit	Vir	M	R	N		V	E
V	V080	San Andrea	1718	1747	8	6	4	2	15	22	29	36	44	Vendu pour démolition
V	V076	Corona	1711	1728	8	7	4	2	15	23	30	38	45	Vendu pour démolition
V	V074	Corriera	1761	1771	7	7	4	2	14	21	28	35	42	Naufragé
V	V074	Ercole	1761	1779	7	7	4	2	14	21	28	35	42	Vendu pour démolition
V	V074	N°24	1797	1797	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Pris par français sur cale et rebaptisé Laharpe
V	V070	Adria in Pace	1739	1753	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Naufragé
V	V070	Amazzone Guerriera	1697	1712	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Naufragée
V	V070	Aquila Volante	1698	1716	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Renommée Aquilla Valiera
V	V070	Aquilla Valiera ex- Aquila Volante	1716	1721	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
V	V070	Aurora	1696	1709	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
V	V070	Buon Consiglio	1761	1776	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Vendu pour démolition
V	V070	Colomba d'Oro	1697	1709	6	5	3	2	12	17	23	29	35	Transformé en Ponton puis vendu pour démolition
V	V070	Corriera Veneta	1770	1771	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Naufragé
V	V070	Costanza	1714	1745	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
V	V070	Costanza Guerriera	1667	1684	4	5	4	2	9	14	18	23	27	Naufragé
V	V070	Croce Rossa	1698	1715	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Naufragé
V	V070	Diligenza	1774	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Vendu pour démolition
V	V070	Eolo	1782	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé par Français et renommé Eole
V	V070	Europa	1739	1764	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu pour démolition
V	V070	Fedeltà	1769	1783	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Vendu pour démolition
V	V070	Fortuna Guerriera	1717	1740	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu pour démolition
V	V070	Forza	1774	1784	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Naufragé
V	V070	Galatea	1779	1793	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Vendu pour démolition
V	V070	Giove	1697	1717	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
V	V070	Gloria Veneta	1717	1737	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Transformé en Ponton puis vendu pour démolition
V	V070	Grand Alessandro	1709	1730	6	5	3	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

V	V070	Iride	1695	1718	4	5	4	2	9	14	18	23	27	Transformé en Ponton
V	V070	La Guerriera	1785	1785	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Incendiée en finition
V	V070	Leone Trionfante	1716	1740	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Vendu pour démolition
V	V070	Madonna del l'Arsenal	1716	1740	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu pour démolition
V	V070	Madonna della Salute	1714	1740	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
V	V070	Medea	1793	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé par Français et renommé Médée
V	V070	N°13	1782	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Pris par français sur cale et rebaptisé Stengel
V	V070	N°19	1782	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Pris par français sur cale et rebaptisé Beyrand
V	V070	Redentore del Mundo	1686	1709	4	5	4	2	9	14	18	23	27	Vendu pour démolition
V	V070	Regina del Mar	1715	1716	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Explosé au port
V	V070	Rizzo d'Oro	1697	1711	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
V	V070	San Gaetano	1716	1733	7	0	4	2	11	16	21	26	32	Vendu pour démolition
V	V070	San Giacomo	1765	1776	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Vendu pour démolition
V	V070	San Giorgio	1785	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé par Français et renommé Saint Georges
V	V070	San Ignazio	1744	1763	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Naufragé
V	V070	San Iseppo	1746	1764	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu pour démolition
V	V070	San Lorenzo Giustinian	1691	1712	4	5	4	2	9	14	18	23	27	Vendu pour démolition
V	V070	San Lorenzo Giustinian II	1715	1744	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
V	V070	San Pio V	1716	1730	7	5	4	2	13	20	26	33	39	réarmé
V	V070	San Pio V réarmé	1730	1740	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Vendu pour démolition
V	V070	San Sebastiano	1696	1697	4	5	4	2	9	14	18	23	27	Explosé en combat
V	V070	Sirena	1778	1794	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Vendu pour démolition
V	V070	Sole d'Oro	1697	1705	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
V	V070	Stella Maris	1693	1694	4	5	4	2	9	14	18	23	27	Explosé en combat
V	V070	Terror	1715	1748	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Transformé en Ponton puis vendu pour démolition
V	V070	Tigre	1696	1705	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Sabordé
V	V070	Trionfo	1715	1740	6	5	4	2	12	17	23	29	35	Vendu pour démolition
V	V070	Vittoria	1784	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé par Français et renommé Victoire
V	V068	Giove Fulminante	1667	1693	4	6	4	2	10	14	19	24	29	Vendu pour démolition

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

V	V066	San Carlo Borromeo	1747	1768	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Naufragé
V	V066	Vulcano	1792	1797	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Capturé par Français et renommé Vulcain
V	V064	Fama	1784	1797	7	6	4	2	14	20	27	34	41	Capturé par Français et renommé Renommée
V	V064	Gloria Veneta	1794	1797	6	6	4	2	12	18	24	30	36	Capturé par Français et renommé Banel
V	V062	San Vittorio (acheté)	1684	1706	4	6	4	2	10	14	19	24	29	Vendu pour démolition
V	V060	Aquileta	1714	1723	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
V	V060	Fede Guerriera	1695	1720	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
V	V060	Fenice	1695	1720	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
V	V060	Rosa	1693	1721	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Transformé en ponton et vendu pour démolition
V	V060	San Francesco da Paola	1712	1748	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
V	V060	San Pietro Apostolo acheté	1715	1733	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
V	V058	Cigno	1718	1733	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Coulé
V	V058	Falcon	1717	1738	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Vendu pour démolition
V	V058	Idra	1717	1737	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Vendu pour démolition
V	V058	San Pietro Alcantara	1718	1733	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Vendu pour démolition
V	V058	San Spiridon	1717	1736	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Vendu pour démolition
V	V058	San Zaccaria	1717	1734	5	5	4	2	11	16	21	26	32	Vendu pour démolition
V	V056	Cervo d'Oro	1743	1750	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Naufragé
V	V056	Cervo d'Oro allégé	1743	1750	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Naufragé
V	V056	Concordia	1772	1793	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Transformé en ponton puis détruit en 1797
V	V056	Giglio	1749	1769	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Vendu pour démolition
V	V056	Minerva	1773	1797	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Capturé par Français à Corfou
V	V056	San Andrea	1685	1721	5	3	4	2	10	14	19	24	29	Vendu pour démolition
V	V056	San Andrea allégé	1685	1721	4	3	5	3	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
V	V056	San Marco Grande	1683	1690	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Explosé
V	V056	San Michiel Arcangelo	1749	1769	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Vendu pour démolition
V	V056	San Vincenzo	1730	1752	5	4	4	2	10	15	20	25	30	Incendié
V	V056	San Vincenzo allégé	1730	1752	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Incendié
V	V052	Scudo della Fede	1715	1716	3	3	4	2	7	11	14	18	21	Explosé
V	V052	Venezia Trionfante	1715	1745	3	3	4	2	7	11	14	18	21	Vendu pour démolition

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

V	V050	Leon Coronato	1691	1695	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Explosé
V	V050	Nettuno	1690	1722	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Vendu pour démolition
V	V050	Pace ed Abbondanza	1683	1714	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Vendu pour démolition
V	V050	San Antonio di Padova	1683	1715	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Vendu pour démolition
V	V050	San Giovanni Battista Grande (acheté)	1684	1706	4	3	4	2	8	12	16	20	24	Vendu pour démolition
V	V050	Santissimo Crocefisso	1715	1726	3	3	4	2	7	11	14	18	21	Vendu pour démolition
V	V048	Drago Volante	1673	1694	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Explosé en combat
V	V048	Ercole Vittorioso	1684	1719	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
V	V048	Fama Volante	1674	1699	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
V	V048	Sacra Lega	1687	1720	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Vendu pour démolition
V	V048	San Domenico	1686	1709	3	4	4	2	8	11	15	19	23	Incendié
V	V048	San Giuseppe ex- San Iseppo	1688	1690	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Capturé par Algérie et rebaptisé Al Djezaïr
V	V048	San Iseppo	1685	1688	4	4	4	2	9	13	17	21	26	Rebaptisé San Giuseppe
V	V048	San Nicolo	1685	1717	3	4	4	2	8	11	15	19	23	Vendu pour démolition
V	V048	Venere Armata	1676	1702	3	4	4	2	8	11	15	19	23	Vendu pour démolition
V	V048	Venezia Trionfante	1680	1684	3	4	4	2	8	11	15	19	23	Naufragé
V	V044	Madonna della Salute	1675	1714	3	4	4	2	8	11	15	19	23	Vendu pour démolition
V	V044	Valor Coronato	1682	1719	3	4	4	2	8	11	15	19	23	Vendu pour démolition
V	V044	Vittoria	1687	1717	3	4	4	2	8	11	15	19	23	Coulé au combat
V	V042	San Giovanni Battista Piccolo	1679	1695	3	2	5	3	7	11	14	18	21	Coulé au combat
V	V024	Abbondanza e Ricchezza (Ravitailleur)	1688	1695	2	3	5	3	6	9	12	15	18	Echoué et abandonné
V	V024	Monton d'Oro (Ravitailleur)	1688	1691	2	3	5	3	6	9	12	15	18	Echoué et incendié
V	F044_18	N°11	1789	1797	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Prise par français sur cale et rebaptisée Muiron
V	F038_12	Brillante	1778	1801	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Sabordée
V	F038_12	Brillante	1788	1797	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturée par Français
V	F038_12	Cerere	1794	1797	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturé par Français et renommé Cères
V	F038_12	Medusa	1788	1797	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturé par Français et renommé Méduse
V	F038_18	N°21	1789	1797	4	4	5	3	9	14	18	23	27	Prise par français sur cale et rebaptisée Carrère
V	F036_12	Bellona	1788	1797	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturé par Français et renommé Bellone
V	F036_12	Palma	1784	1797	3	3	5	3	8	11	15	19	23	Capturé par Français et renommé Palme

Escadres : Règle de jeu d'histoire naval pour la marine à voiles

V	F028_12	Costanza	1757	1775	3	3	6	4	8	12	16	20	24	Vendu pour démolition
V	F028_12	Tolleranza	1757	1771	3	3	6	4	8	12	16	20	24	Naufragée
V	F024_12	Minerva	1785	1792	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Naufragée
V	F024_12	Pallade	1786	1797	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Capturée par Français et renommé Pallas
V	F024_12	Venere	1786	1797	2	3	6	4	7	10	13	16	20	Naufragée
V	C020_8	Cavalier Angelo	1784	1792	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Vendu pour démolition
V	B020_8	Giasone	1795	1797	2	1	6	4	6	8	11	14	17	Capturée par Français et renommé Jason
Navires d'origine étrangère – Navire français en cours de construction à Venise à la chute de l'Empire														
V/F	V074 Pt Mod	Montenotte Ex-F en achèvement	1814	1815	9	8	4	2	17	26	34	43	51	Ex-Montenotte (au début Duquesne) fini par les vénitiens – Saisi par l'Autriche et rebaptisé Cesare