

## Liste ABV1868 - Bavière – Dans la Confédération de l'Allemagne du Nord (1868 - 1871)

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Après la défaite des forces de l'Allemagne du Sud alliées à l'Autriche en 1866, la Bavière a du accepter les conditions de la Prusse dont un traité d'assistance mutuelle et l'entrée dans la Confédération de l'Allemagne du Nord (1867-1871), sous une direction impériale de la Prusse. La Bavière doit réorganiser son armée selon les normes prussiennes. Même si les deux corps d'armée bavarois sont théoriquement indépendants, ils devront suivre les ordres du Haut Etat-Major prussien. L'hégémonie prussienne en Allemagne inquiète la France de Napoléon III qui commet l'erreur de déclarer la guerre à la Prusse. Du fait du traité d'assistance mutuelle et sous la pression populaire, la Bavière est contrainte de déclarer à son tour la guerre à la France et ses 2 corps d'armée entrent dans la composition de la 3ème armée allemande, celle du sud.

A la suite de la défaite de la France, l'Empire Allemand (Reich) est proclamé le 18 janvier 1871 dans la galerie des Glaces du château de Versailles. Cette création consacre la domination du roi de Prusse Guillaume Ier (qui reste roi de Prusse) sur les autres rois allemands (Bavière, Saxe, Wurtemberg, Bade, Hesse-Darmstadt) et la dissolution de la Confédération de l'Allemagne du Nord. La Bavière conserve une très large autonomie dans le cadre du Reich, son propre gouvernement et son Landtag (Parlement) qui gèrent toutes les affaires intérieures du royaume. Au Reichstag, les Bavarois envoyaient 48 députés sur les 382 élus.

La proclamation de l'Empire allemand entraîne l'intégration progressive des armées princières au sein de ce qui devient l'armée impériale allemande, les armées bavaroise, saxonne et wurtembergeoise conservant une certaine autonomie d'organisation. Cette situation durera jusqu'à la guerre de 1914-1918 où les corps d'armée bavarois participeront sous cette appellation tandis que le Prince Héritier de Bavière commandera une armée. La défaite de 1918 entraînera la fin de tout cela et celle de l'indépendance de la Bavière.

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

### Composition des troupes

A la suite de l'entrée de la Bavière dans la Confédération de l'Allemagne du Nord, son organisation devait être copiée sur celle de la Prusse. C'est pourquoi fut promulguée en 1868 une loi qui introduisit les modifications suivantes :

- Les bataillons d'infanterie passèrent de 6 à 4 compagnies pour constituer un 3ème bataillon par régiment
- 1 régiment de cuirassiers et 1 de uhlans sont supprimés pour monter le reste à 5 escadrons.
- L'artillerie fut mis aux normes prussiennes

L'infanterie utilisait un fusil chargé par la culasse de type ancien et en 1870 seuls 4 bataillons avaient le fusil moderne Werder.

Chacun des 2 corps d'armée bavarois est composée de :

- 2 divisions d'infanterie, chacune composée de 2 brigades de 2 régiments de 3 bataillons (soit 4 régiments à la division et donc 8 au corps d'armée), plus 1 régiment de cavalerie et 1 régiment d'artillerie.
- un corps d'artillerie de 6 batterie
- un bataillon de chasseurs

La division de cavalerie bavaroise est composée de 6 régiments de cavalerie et 2 batteries à cheval. Les régiments de réserve ont été créés trop récemment pour servir en campagne et servent en garnison.

L'artillerie comprend des régiments de 3 bataillons de 3 ou 4 batteries (la moitié avec batteries à pied et à cheval et les autres seulement à pied). Toutes les pièces sont des pièces rayées à chargement par la culasse. Les pièces de Campagne d'un calibres de 90 mm ont une portée de 4200m et les pièces à cheval de 80 mm une portée de 4000m. L'artillerie de siège dite « à pied » a des pièces très lourdes portant de 4000 à 8000m.

Vu le système mis en place, les troupes jouées ne peuvent provenir que du même corps d'armée et, dans celui-ci, de la même division d'infanterie, éventuellement renforcées par la division de cavalerie ou des éléments organiques de corps d'armée. Des éléments de renforts provenant d'abord de l'autre division d'infanterie puis d'un autre corps d'armée ne peuvent être pris que si les éléments intrinsèques de la première division puis du premier corps choisi ont tous été pris. Un sous-général doit être pris pour chaque groupe d'unités provenant de la même division, y compris ceux provenant d'une division de renfort.

Chacun des 2 corps d'armée est composé ainsi :

#### Troupes de bataille : Divisions d'infanterie

- Mième Division d'infanterie [ $M = (\text{numéro du corps d'armée} \times 2) - 1$ ] :
  - 2 brigades de 2 régiments de 3 = 12 bataillons (le 1er régiment de la 1ère brigade est le Régiment des Grenadiers-gardes)
  - 1 régiment de cavalerie : Même Régiment de Hussards ( $M = \text{numéro de la division}$ )
  - 1 régiment d'artillerie de 3 bataillons de 3 batteries à pied et une batterie à cheval.
- Nième Division d'infanterie [ $N = (\text{numéro du corps d'armée} \times 2)$ ] :
  - 2 brigades de 2 régiments de 3 ou 4 bataillons = 12 à 16 bataillons
  - 1 régiment de cavalerie : Nème Régiment de Hussards ( $N = \text{numéro de la division}$ )
  - 1 régiment d'artillerie de 3 bataillons de 3 batteries à pied et une batterie à cheval.

#### Eléments de corps d'armée

- Corps d'artillerie de 6 batteries à pied
- Bataillon de chasseurs « Jägers »

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Le corps d'armée peut être renforcé par la division de cavalerie ou par des éléments de l'armée.

### Division de cavalerie :

- Brigade de cavalerie lourde de 2 régiments de cuirassiers
  - Régiment des Gardes du Corps (= cuirassiers).
  - Régiment de cuirassiers
- Brigade de uhlans à 2 régiments
- Brigade de cavalerie légère de 2 régiments de hussards (5ème et 6ème hussards)
- 2 batteries à cheval.

En garnison, on peut trouver, face à une éventuelle invasion :

### Troupes de réserve : Division de Landwehr

Une division de réserve (Landwehr) est composée ainsi :

- 2 brigades de 2 régiments de 3 bataillons = 12 bataillons
- 1 régiment de cavalerie de réserve
- 1 régiment d'artillerie de 3 bataillons de 3 batteries à pied.

### Artillerie de siège « à pied »

6 bataillons de 4 compagnies de pièces très lourdes.

### Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
Troupe de base – divisions d'infanterie du corps d'armée					
1	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 puis 1 pour 8 unités
0	10	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
2	24	Bataillon d'infanterie des divisions d'infanterie fusils rayés chargés culasse	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	42	
0	2	Régiment de Hussards des divisions d'infanterie	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
1	18	Batteries à pied canons rayés chargés culasse	Artillerie lourde rayée chargés culasse Normal 3 plaq	112	1 pour 2 unités d'Infanterie
0	6	Batteries à cheval canons rayés chargés culasse	Artillerie lourde à cheval rayée chargés culasse Normal 3 plaq	116	Remplacement des précédents à volonté
Troupe de renfort – Eléments de corps d'armée					
0	1	Bataillon de chasseurs « Jägers » fusils rayés chargés culasse	Infanterie légère fusils rayés chargés culasse Normal 3 plaq	35	
0	6	Batteries à pied canons rayés chargés culasse	Artillerie lourde rayée chargés culasse Normal 3 plaq	112	1 pour 2 unités d'Infanterie
Troupe de renfort – division de cavalerie (1 seule)					
1	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 puis 1 pour 8 unités
0	2	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	2	Régiments de Cuirassiers de la brigade lourde	Cuirassiers Normal 3 plaq	46	
0	2	Régiments de Hussards de la 2ème brigade légère	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	2	Régiments de Uhlans de la 1ère brigade légère	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	
0	2	Batteries à cheval canons rayés chargés culasse	Artillerie lourde à cheval rayée chargés culasse Normal 3 plaq	116	1 pour 2 régiments de cavalerie

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

Troupe de renfort – division de réserve (Landwehr) possibilité 1 seulement en garnison					
1	2	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 puis 1 pour 8 unités
0	4	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	12	Bataillon d'infanterie des divisions de réserve fusils rayés chargés culasse	Infanterie lourde fusils rayés chargés culasse Recrues 3 plaq	35	
0	1	Régiment de cavalerie de réserve	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	9	Batteries à pied canons rayés chargés culasse	Artillerie lourde rayée chargés culasse Recrues 3 plaq	105	1 pour 2 unités d'Infanterie de réserve