

Liste APK1830 - Pologne - Insurrection polonaise de Novembre 1830

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Le partage de la Pologne-Lituanie est confirmé après la chute de l'empereur par le Congrès de Vienne (1814-1815). La Russie possède tout l'est et le centre, devenu le Royaume de Pologne (ou « Royaume du Congrès »). La Prusse reçoit le Grand-duché de Posen, devenu une simple province prussienne en 1849 et l'Autriche annexe en 1846 la ville libre de Cracovie.

L'Insurrection de Novembre de 1830 est un soulèvement polonais contre la domination de la Russie, qui débute le 29 novembre 1830 et se termine en septembre 1831. La défaite de l'insurrection est suivie d'une sévère répression, de l'exil de plusieurs milliers de combattants et d'une réduction drastique de l'autonomie du royaume de Pologne.

Le tsar Alexandre Ier, devenu « roi de Pologne » donne à ce royaume une constitution assez libérale, la Constitution de 1815 avec un roi, une diète et une armée, la liberté de la presse, de la parole et des associations. Le grand-duc Constantin, chef de l'armée et frère du tsar, devient le véritable chef de cet ersatz d'État polonais qu'il gouverne en policier, par les perquisitions et les emprisonnements arbitraires. En dépit de la Constitution, la censure est établie. Ces illégalités provoquent la formation de nombreuses sociétés secrètes. En 1825, le nouveau tsar Nicolas Ier se fait le défenseur de la légitimité monarchique dans toute l'Europe et il revient sur les libertés accordées par son prédécesseur Alexandre Ier. Le non-respect de la Constitution et des persécutions rencontrent de plus en plus grande opposition, surtout de la part des militaires et encore plus des universitaires. Le 15 décembre 1828 ils s'unissent en la « Conspiration de Wysocki ». La révolte éclate par la rumeur d'une utilisation de l'armée polonaise contre la monarchie de Juillet. La nuit du 29 novembre 1830, Piotr Wysocki s'empare du palais du Belvédère puis de l'arsenal et distribue 30 000 fusils à la population. Le lendemain, avec l'aide des civils armés, les insurgés contrôlent Varsovie.

Les loyalistes conservateurs du gouvernement polonais condamnent la révolte. Constantin laisse les autorités polonaises ramener l'ordre. Des unités de l'armée polonaise cantonnées à l'extérieur de la ville se rallient aux insurgés et le grand-duc Constantin quitte la ville avec ses troupes russes. Le gouvernement doit convoquer une diète. Le 18 décembre 1830, la Diète reconnaît l'insurrection comme « nationale ». Le général Chłopicki, nommé chef suprême du soulèvement, tente une

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

réconciliation avec le tsar, mais Nicolas Ier refuse toute concession Le 17 décembre 1830, il offre une amnistie en échange d'une capitulation sans conditions. Le 25 janvier 1831, la Diète dépose Nicolas Ier du trône de Pologne par acclamation publique, ce qui équivaut à une déclaration de guerre, et rétablit en droit la monarchie héréditaire constitutionnelle.

Le 4 février 1831, une armée russe de 115 000 hommes commandée par le général Diebitsch entre en Pologne. L'armée polonaise compte 80 000 hommes. Les polonais remportent de petites batailles à Stoczek (14 février), Dobra (17 février), Wawer (19 février) et Białoleka (24 février) puis c'est la bataille de Grochów (25 février 1831). Cette bataille indécise où 40 000 Polonais affrontent 60 000 Russes, la plus grande bataille terrestre engagée en Europe entre Waterloo et la guerre de Crimée, coûte cher des deux côtés mais empêche les Russes d'attaquer directement la capitale. Ç'aurait pu être une victoire décisive si le commandement polonais avait été plus uni car Jan Krukowiecki et Tomasz Lubieński refusent d'exécuter les ordres de Józef Chłopicki, présenté comme un simple civil, et perdent la chance de briser définitivement la cavalerie russe. Chłopicki est gravement blessé lors de la bataille et c'est Jan Skrzynecki, un autre vétéran des guerres napoléoniennes qui prend alors le commandement de l'armée.

Jan Skrzynecki est officiellement confirmé à ce poste le 26 février 1831 et réorganise l'état-major et l'armée polonaise, estimée en mars 1831 à 70 000 soldats. Il tente de négocier avec le commandant en chef russe sans succès. Il remporte les batailles de Kurów (3 mars), de Wawer (2ème) et de Dębe Wielkie (31 mars), de Domanice (9 avril) et d'Iganie (10 avril) mais manque d'allant en contre-attaque et perd l'initiative offensive. La bataille d'Ostrołęka (26 mai) est un match nul défavorable où 5 000 hommes dont 30 officiers d'état-major sont mis hors de combat, les russes ayant des pertes équivalentes. Cette bataille met un terme aux succès polonais. Devant la menace du général Ivan Paskevitch, qui traverse la Vistule le 21 juillet 1831 et menace Varsovie, les pleins pouvoirs sont confiés le 17 août 1831 au général Jan Krukowiecki. Mais il est trop tard.

Le 6 septembre 1831, 110 000 russes de Ivan Paskevitch attaquent les faubourgs de Varsovie. La défense est héroïque ; le général Józef Sowiński défend Wola, la porte Ouest de la capitale, avec 1 300 hommes face à 11 bataillons russes mais, le 8 septembre 1831, Varsovie capitule. L'armée polonaise et la direction civile du soulèvement refusent de capituler et traversent la frontière prussienne afin de s'exiler. Les forteresses de Modlin et de Zamość tombent les dernières, respectivement le 9 et le 21 octobre.

Des déportations massives et une répression violente seront le prix à payer pour ce soulèvement libertaire. En 1832, Nicolas Ier met fin à la constitution de 1815, remplacée par le Statut organique de l'administration du royaume de Pologne : la Diète est abolie et l'armée polonaise dissoute. Le Royaume de Pologne est purement et simplement incorporé dans les frontières de l'Empire russe. Le comte Ivan Paskevitch reçoit le titre de « prince de Varsovie » et il est nommé le lieutenant du roi de Pologne. La langue polonaise n'est plus reconnue comme langue de l'administration et le pouvoir russe s'attaque à toutes les institutions culturelles polonaise du royaume : l'université de Varsovie, le lycée de Varsovie, la Société des Amis des Sciences sont fermés. Des changements similaires ont lieu dans l'ensemble des provinces polonaises déjà annexées de 1772 à 1795.

Troupes

Il y a 3 types de troupes :

- les insurgés, armés avec les armes saisies dans les arsenaux. Une partir sont d'anciens militaires et ils sont enthousiastes, sinon entraînés
- les troupes polonaises de l'armée russe, assez nombreuses car les russes préféraient utiliser des non russes comme chair à canon. Cependant, il y a peu de cavalerie lourde, l'arme de prestige, ni de cosaques.

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

- les réservistes polonais de l'armée russe.

L'entente entre les généraux était déplorable. Aussi tout sous-général et ses troupes seront considérés comme des alliés.

Infanterie

La 1ère armée (de Pologne) comprenait une dizaine de divisions d'infanterie dont 2 ou 3 devaient constituer le corps d'armée de Pologne, donc 30 à 40 000 hommes. Nous supposons qu'elles resteront composées comme sous l'Empire Russe.

Nous aurons donc 3 divisions d'infanteries composées chacune de 2 brigades de ligne (de mousquetaires) à 2 régiments de 2 bataillons et d'une brigade de chasseurs, également à 2 régiments de 2 bataillons, soutenues par une brigade d'artillerie et par un régiment de cavalerie légère, hussards ou lanciers.

Il y a autant de régiments de réserve que de régiments normaux, 1/3 d'entre eux étant des unités de garnison, une grande partie des autres regroupant les hommes trop âgés ou handicapés. Les plus valides ont bien sûr rejoint les rangs des divisions d'active. Ces bataillons seront donc les garnisons, dont l'héroïsme lors des défenses de Varsovie et des places fortes a été reconnu.

Et puis il y a les bataillons de volontaires, constitués dans les villes autour des anciennes milices et dans les campagnes autour de la vieille noblesse. Les milices urbaines ont été bien armées avec les armes des arsenaux. En revanche, sauf les forestiers, les troupes de paysans ont ressorti les vieilles faux emmanchées à l'envers.

On notera que la plupart des unités régulières seront « normales » et non « solides », pour prendre en compte leur désorganisation et l'incorporation de volontaires. Seules les unités de garnison pourront être « entêtées », et encore pas toutes.

Cavalerie

Le corps de cavalerie de Pologne comprenait 2 divisions de cavalerie et une brigade de cosaques mais celle-ci n'a pas rejoint la révolte. Les réservistes et les volontaires ont complété les régiments mutins.

Une division de cavalerie polonaise est composée de :

- une brigade à 2 régiments de dragons, cavalerie légère pouvant combattre à pied ;
- une brigade à 2 régiments de uhlands ;
- une brigade légère à 2 régiments de hussards

Il y a un peu de cavalerie volontaire mais rare, la plupart ayant rejoint les régiments d'active. Il pourra y avoir une unité de cosaques ukrainiens de l'ouest, en souvenir des anciennes luttes.

Artillerie

Chaque division d'infanterie comprend une brigade d'artillerie de 3 compagnies, 1 compagnie lourde et 2 légères. Chaque division de cavalerie comprend une brigade d'artillerie montée de 3 compagnies de pièces à cheval.

Les troupes de réserve ont des pièces de garnison.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	35	Colonel	Colonel Normal 1 plaq	10	1 pour 5 unités
4	24	Bataillons de mousquetaires	Infanterie lourde Normal Non Attaque 3 plaq	23	
0	30	Volontaires paysans	Infanterie lourde non-tireurs Normal Impétueux+Hésitants 3 plaq	18	
2	12	Bataillons de Jägers	Infanterie légère Normal Non Attaque 3 plaq	20	1 pour 2 mousquetaires
0	20	Volontaires paysans en unités légères	Infanterie légère non-tireurs Elite Impétueux+Hésitants 3 plaq	21	Remplacent les unités en ordre serré
0	4	Volontaires forestiers	Infanterie légère Irréguliers Normal	17	

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		3 plaq			
0	2	Infanterie montée de volontaires encadrés par les nobles	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	
0	4	Régiments de Dragons en forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal 3 plaq	25	
0	1	Cosaques forme infanterie montée	Infanterie légère montée Normal Changeants+Insaisissables 3 plaq	25	
0	24	Bataillons de garnison	Infanterie lourde Recrues Non Attaque 3 plaq	17	
0	24	Bataillons de garnison héroïques	Infanterie lourde Recrues Non Attaque+Entêtés 3 plaq	18	A la place du précédent à volonté, spécialement à Varsovie
0	10	Miliciens	Infanterie lourde Recrues Fuyants+Panique 3 plaq	11	Dans les villes
0	4	Régiments de Dragons en forme cavalerie légère	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	Remplace à volonté des dragons infanterie montée
0	4	Régiments de Uhlans	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	
0	4	Régiments de hussards	Cavalerie légère Normal 3 plaq	34	
0	1	Cosaques en forme cavalerie légère	Lanciers légers Normal Changeants+Insaisissables 3 plaq	38	Remplace à volonté des cosaques infanterie montée
0	3	Régiments de uhlands de division d'infanterie	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	1 pour 4 unités de mousquetaires
0	2	Cavaliers volontaires	Lanciers légers Irréguliers Normal 3 plaq	32	1 pour 3 unités de volontaires
1	6	Compagnie d'artillerie de campagne de 6 livres	Artillerie légère Normal 3 plaq	63	1 pour 4 unités d'infanterie régulière
0	3	Compagnie d'artillerie de campagne de 12 livres	Artillerie lourde Normal 3 plaq	84	Remplace la 3ème compagnie de 6 livres
0	6	Compagnie d'artillerie à cheval	Artillerie légère à cheval Normal 3 plaq	70	1 pour 2 unités de cavalerie
0	8	Artillerie de garnison	Artillerie lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	46	1 pour 3 unités de garnison
0	2	Artillerie lourde de garnison	Artillerie très lourde Recrues Artillerie statique 3 plaq	59	Remplace la 3ème précédents
Unités dépendant d'un autre général (ici en sous-général)					
0	2	Autre général = Sous-Général allié	Sous-général Alliés 1 plaq	96	1 si 1 unité alliée puis 1 pour 8 unités
0	35	Colonel dépendant d'un autre général	Colonel Alliés 1 plaq	8	1 pour 5 unités alliées
0	24	Bataillons de mousquetaires d'un autre général	Infanterie lourde Alliés Normal Non Attaque 3 plaq	18	Remplace les mêmes comme alliés
0	30	Volontaires paysans d'un autre général	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Normal Impétueux+Hésitants 3 plaq	13	Remplace les mêmes comme alliés
0	12	Bataillons de Jägers d'un autre général	Infanterie légère Alliés Normal Non Attaque 3 plaq	16	Remplace les mêmes comme alliés
0	20	Volontaires paysans en unités légères d'un autre général	Infanterie légère non-tireurs Alliés Elite Impétueux+Hésitants 3 plaq	15	Remplace les mêmes comme alliés
0	4	Volontaires forestiers d'un autre général	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	13	Remplace les mêmes comme alliés
0	2	Infanterie montée de volontaires encadrés par les nobles d'un autre général	Infanterie légère montée Alliés Normal 3 plaq	20	Remplace les mêmes comme alliés
0	4	Régiments de Dragons en forme infanterie montée d'un autre général	Infanterie légère montée Alliés Normal 3 plaq	20	Remplace les mêmes comme alliés
0	1	Cosaques forme infanterie	Infanterie légère montée Alliés	20	Remplace les mêmes comme

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

		montée d'un autre général	Normal Changeants+Insaisissables 3 plaq		alliés
0	24	Bataillons de garnison d'un autre général	Infanterie lourde Alliés Recrues Non Attaque 3 plaq	13	Remplace les mêmes comme alliés
0	24	Bataillons de garnison héroïques d'un autre général	Infanterie lourde Alliés Recrues Non Attaque+Entêtés 3 plaq	14	Remplace les mêmes comme alliés
0	10	Miliciens d'un autre général	Infanterie lourde Alliés Recrues Fuyants+Panique 3 plaq	7	Remplace les mêmes comme alliés
0	4	Régiments de Dragons en forme cavalerie légère d'un autre général	Cavalerie légère Alliés Normal 3 plaq	28	Remplace les mêmes comme alliés
0	4	Régiments de Uhlans d'un autre général	Lanciers légers Alliés Normal 3 plaq	32	Remplace les mêmes comme alliés
0	4	Régiments de hussards d'un autre général	Cavalerie légère Alliés Normal 3 plaq	28	Remplace les mêmes comme alliés
0	1	Cosaques en forme cavalerie légère d'un autre général	Lanciers légers Alliés Normal Changeants+Insaisissables 3 plaq	32	Remplace les mêmes comme alliés
0	3	Régiments de uhlands de division d'infanterie d'un autre général	Lanciers légers Alliés Normal 3 plaq	32	Remplace les mêmes comme alliés
0	2	Cavaliers volontaires d'un autre général	Lanciers légers Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	25	Remplace les mêmes comme alliés
0	6	Compagnie d'artillerie de campagne de 6 livres d'un autre général	Artillerie légère Alliés Normal 3 plaq	50	Remplace les mêmes comme alliés
0	3	Compagnie d'artillerie de campagne de 12 livres d'un autre général	Artillerie lourde Alliés Normal 3 plaq	67	Remplace les mêmes comme alliés
0	6	Compagnie d'artillerie à cheval d'un autre général	Artillerie légère à cheval Alliés Normal 3 plaq	56	Remplace les mêmes comme alliés
0	8	Artillerie de garnison d'un autre général	Artillerie lourde Alliés Recrues Artillerie statique 3 plaq	31	Remplace les mêmes comme alliés
0	2	Artillerie lourde de garnison d'un autre général	Artillerie très lourde Alliés Recrues Artillerie statique 3 plaq	39	Remplace les mêmes comme alliés