

Liste ASP1800 - République Subalpine (juin 1800 – septembre 1802)

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

Depuis le 12ème siècle, la Maison de Savoie, marquis d'Empire en Italie et maîtres de Turin a développé ses territoires en Italie du Nord dans la région du Piedmont. Les Savoie deviennent ducs en 1416 et la capitale est transférée de Chambéry à Turin en 1562. A la Paix d'Utrecht de 1713, Victor-Amédée II de Savoie devient roi de Sicile qu'il échange en 1720 avec la couronne de Sardaigne. Les ducs de Savoie portent le titre de « roi de Sardaigne » depuis le 8 août 1720.

Opposé à la France révolutionnaire, le roi de Sardaigne perd la Savoie et Nice, qui sont intégrées dans la République française respectivement les 27 novembre 1792 et 31 janvier 1793 mais repousse les français dans la « Campagne des Alpes (1792-96) ». Allié à l'Autriche, il est battu en 1796 par Napoléon Bonaparte dès le début de sa Campagne d'Italie. Battu à Millesimo, le roi Charles-Emmanuel IV doit signer l'armistice de Cherasco le 28 avril 1796 où il consent le passage et le 15 mai le Traité de Paris qui cède à la France le comté de Nice, le duché de Savoie, Tende et Beuil.

Le Roi défait est alors chassé par une révolte républicaine et doit fuir en Sardaigne. Le 10 décembre 1798 est constituée à Turin la République piémontaise, reconnue par les Français. Quand Bonaparte pars en Egypte, les russes et les autrichiens reviennent et battent les armées françaises en Italie. Le 20 juin 1799, les troupes austro-russes reconquièrent Turin et rétablissent Charles-Emmanuel IV sur son trône. En 1800, Napoléon Bonaparte revient dans la plaine du Pô par les Alpes et remporte la victoire décisive de Marengo. Les Français occupent à nouveau Turin. Bonaparte provoque la création d'une nouvelle république, la République Subalpine, constituée le 20 juin 1800. Le 11 septembre 1802 (24 fructidor an X), le Sénat français supprime la République Subalpine dont le territoire est annexé à la République française.

Composition des troupes

Infanterie

Infanterie de Ligne

- 4 Bataillons à 9 compagnies (1 Grenadiers et 8 fusiliers) (1=Piemonte, 2=Monferrato, 3=Saluzzo et 4=Aosta) formés le 15 septembre 1800 en 2 demi-brigades de ligne à 2

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

bataillons

- 5 demi-brigades provinciales à 2 bataillons de 8 compagnies
- 16 compagnies d'invalides et vétérans en garnison, donnant en 1801 les 3èmes bataillons (garnison) des 4ème et 5ème demi-brigades provinciales

Infanterie légère

- Une demi-brigade d'infanterie légère à 3 bataillons de 10 compagnies dont 1 de grenadiers et 1 de chasseurs

Cavalerie

- 1 régiments de dragons piémontais.
- 1 régiments de Hussards piémontais.

Artillerie

- Un régiment d'artillerie à 10 compagnies (plus 1 d'ouvriers)
- 2 compagnies autonomes de vétérans de garnison

Liste d'armée

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 8 unités
0	1	Sous-Général peu compétent	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent à volonté
0	6	Colonel	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	6	Colonel peu compétent	Colonel médiocre 1 plaq	8	A la place du précédent à volonté
2	4	Bataillons de ligne	Infanterie lourde Normal 3 plaq	25	
3	10	Bataillons des demi-brigades provinciales	Infanterie légère Normal faibles 2 plaq	12	
1	3	Bataillons de la demi-brigade légère	Infanterie légère Normal 3 plaq	21	
0	2	Compagnies d'invalides et vétérans regroupées	Infanterie lourde Recrues 3 plaq	18	En garnison
0	1	Régiment de dragons piémontais.	Cavalerie lourde Normal 3 plaq	38	
0	1	Régiment de Hussards piémontais.	Lanciers légers Normal 3 plaq	38	
1	10	Compagnies d'artillerie à pied	Artillerie lourde Normal 3 plaq	70	1 pour 3 unités d'infanterie
0	2	Compagnies de vétérans	Artillerie lourde Normal Artillerie statique 3 plaq	42	En garnison, avec 1 unité d'invalides