

## Liste CSO1 - Soudan occidental (Sahel) 18ème siècle

*Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.*

*Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.*

*Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :*

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

### **Histoire**

Le Soudan occidental est la prairie vallonnée légèrement boisée au sud du désert du Sahara. Après la destruction du Songhaï par le Maroc en 1591, ses nations comprennent le Bornou, le Kanem et les états haoussa. Succéderont, sur l'actuel territoire du Mali, une mosaïque de petits États : les royaumes bambaras de Ségou et du Kaarta, l'Empire peul du Macina, l'Empire toucouleur, le Royaume du KénéDougou, etc. Plus à l'Est, sur le territoire actuel du Burkina Faso se trouvaient différents royaumes ou chefferies : le Gurma, pays des Gurmantchés et des Bembas, le Mossi, pays des Mossis, le Gwiriko, pays des Bobo-Dioulas, le Bissa, pays des Bissa (lebri ou barka), le Liptako, pays des Peuls, des Haoussas et des Bellas. On trouve ensuite le Sultanat d'Agadez ou Sultanat d'Aïr, un royaume berbère centré dans la ville d'Agadez dans les montagnes de l'Aïr, à l'extrémité sud du Sahara dans le centre-nord du Niger. Après un grand déclin au 17e siècle, il a survécu jusqu'à l'arrivée des français en 1900. Autour du Lac Tchad, on a enfin le Kanem - Bornou. Cet empire a atteint son apogée au 17e siècle puis devint vassal du Maroc. Le Bornou redevint puissant au cours du 18ème siècle.

Avec le 17ème siècle, la pratique de l'esclavage s'est développée et une grande partie de ces états, grands et petits, en tirent leur prospérité.

### **L'armée**

Les troupes principales de cette armée sont les cavaliers, appuyés par des masses d'infanterie peu efficace. L'arme principale de cette infanterie est l'arc tirant des flèches empoisonnées, ce qui explique un grand usage d'armures de coton matelassé pour protéger non seulement les cavaliers mais aussi les chevaux. Cependant, cet équipement était coûteux et donc la plus grande partie des cavaliers ne pouvaient en être pourvus. Ces troupes sont des combattants traditionnels, qui ne combattent pas à la manière occidentale et donc sont considérées « Irréguliers ».

Au contraire des armées des états, il peut y avoir des armées de rebelles, qui souvent avaient peu de cavalerie et peu d'armures ou d'armes modernes.

# Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

## Infanterie

- La grande majorité des fantassins étaient les Yam baka des archers légers tirant des flèches empoisonnées sans empennages.
- Les Yam lifida baka étaient des archers plus lourds, avec un gambeson court – armure de coton matelassé, un bouclier et une lance.
- Dans l'est de la zone, près du lac Tchad, les Yam baka sont remplacés en grande partie par les Yam mashi, des javeliniers dotés d'un bouclier, servant surtout d'éclaireurs.
- Les fantassins Zagi étaient des javeliniers légers dont le rôle était surtout de soutenir les Shuwas et de les réapprovisionner en javelots.
- Les Yam faté-faté étaient des combattants entraînés à se battre avec une longue épée et un bouclier. Certains d'entre eux portaient des cottes de mailles.
- Les Yam assigiri étaient eux des lanciers dotés de longues lances de fer et de boucliers afin de repousser la cavalerie.
- Les Yam bindiga étaient des tireurs avec armes à feu. Ils étaient renommés pour avoir un effet disproportionné à celui de leurs balles en raison du bruit et de la fumée. Les armes les plus anciennes à poudre noire ont parfois été préférées aux armes plus modernes, car elles étaient plus bruyantes !

## Cavalerie

- La cavalerie légère est majoritairement constituée des Shuwa, cavaliers en pagne montant à cru des poneys hirsutes, lançant des javelots ou des dards. Quelques un d'entre eux avaient des boucliers et parfois des lances.
- Dans la cavalerie légère, on trouve aussi les Yan Kwarbai, des hommes pour la plupart non protégés montés sur de bons chevaux, armés de javelots ou de lances courtes et protégés par de longs boucliers touareg ou de petits boucliers ronds. Ces cavaliers étaient souvent très efficaces mais très indisciplinés.
- La cavalerie de combat était formée par les Yan lifida, une cavalerie disciplinée protégée par du coton matelassé épais aux motifs brillants protégeant l'homme et le cheval. Ils étaient armés d'une lance touareg, d'une épée et d'un bouclier.
- Les plus riches des Yan lifida remplaçaient le coton matelassé par des cottes de mailles parfois avec un corselet en plaques.
- Certains portaient une armure de mailles aussi sur le cheval, comme les cataphractes antiques. C'est parmi eux qu'étaient recrutés les garde du corps des généraux et les troupes d'élite.
- Troupeau guidé de bovins : Plusieurs fois, les armées ont envoyé sur l'ennemi des troupeaux de bovins en les guidant avec leurs cavaliers, avec des résultats assez moyens.

## Artillerie

Les combats étant très mouvants, il n'y avait pas d'artillerie notable.

| Min | Max | Nom                              | Description                                                           | Val. | Condition et note                    |
|-----|-----|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|------|--------------------------------------|
| 1   | 1   | Général en chef                  | Général en chef 1 plaq                                                | 200  |                                      |
| 0   | 2   | Sous-Général                     | Sous-général 1 plaq                                                   | 120  | 1 pour 12 unités                     |
| 0   | 2   | Sous-Général peu compétent       | Sous-général médiocre 1 plaq                                          | 96   | A la place du précédent              |
| 0   | 23  | Colonel                          | Colonel 1 plaq                                                        | 10   | 1 pour 7 unités                      |
| 0   | 23  | Colonel peu compétent            | Colonel médiocre 1 plaq                                               | 8    | A la place du précédent              |
| 0   | 10  | Lanciers Yam Assigiri            | Infanterie lourde non-tireurs<br>Irréguliers Normal 3 plaq            | 15   |                                      |
| 0   | 10  | Lanciers Yam Assigiri fanatiques | Infanterie lourde non-tireurs<br>Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq | 13   | Remplace un des précédents à volonté |

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

|    |    |                                               |                                                                              |    |                                                                         |
|----|----|-----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|----|-------------------------------------------------------------------------|
| 0  | 10 | Archers Yam Lifida Baka                       | Infanterie lourde Irréguliers Recrues 3 plaq                                 | 14 |                                                                         |
| 0  | 10 | Archers Yam Lifida Baka fanatiques            | Infanterie lourde Irréguliers Recrues Fanatiques 3 plaq                      | 15 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 6  | Epéistes Yam Faté-faté                        | Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues 3 plaq                     | 11 |                                                                         |
| 0  | 6  | Epéistes Yam Faté-faté fanatiques             | Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Fanatiques 3 plaq          | 10 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 6  | Tireurs Yam Bindiga                           | Infanterie lourde Irréguliers Recrues 3 plaq                                 | 14 |                                                                         |
| 0  | 6  | Tireurs Yam Bindiga fanatiques                | Infanterie lourde Irréguliers Recrues Fanatiques 3 plaq                      | 15 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 10 | 60 | Archers Yam Baka                              | Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq                                  | 17 |                                                                         |
| 0  | 60 | Archers Yam Baka fanatiques                   | Infanterie légère Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq                       | 17 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 60 | Javeliniers Yam Mashi                         | Infanterie légère Irréguliers Normal Harcèlement 3 plaq                      | 19 | Peuvent remplacer des Yam Baka à volonté, seulement autour du Lac Tchad |
| 0  | 60 | Javeliniers Yam Mashi fanatiques              | Infanterie légère Irréguliers Normal Fanatiques+Harcèlement 3 plaq           | 20 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 4  | Javeliniers Zagi                              | Infanterie légère Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq                        | 15 |                                                                         |
| 0  | 4  | Javeliniers Zagi fanatiques                   | Infanterie légère Irréguliers Normal Fanatiques+Hésitants 3 plaq             | 14 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 4  | Epéistes Yam Faté-faté d'embuscade            | Infanterie légère non-tireurs Irréguliers Normal Impétueux 3 plaq            | 14 |                                                                         |
| 0  | 4  | Epéistes Yam Faté-faté d'embuscade fanatiques | Infanterie légère non-tireurs Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq | 13 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 15 | Cavalerie de combat des Yan Lifida            | Lanciers lourds Irréguliers Normal 3 plaq                                    | 35 | 1 pour 2 cavaliers légers (Shuwas ou Yan Kwarbai)                       |
| 0  | 15 | Cavalerie de combat des Yan Lifida fanatiques | Lanciers lourds Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq                         | 34 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 3  | Yan Lifida en maille                          | Lanciers Cuirassiers Irréguliers Normal 3 plaq                               | 42 | Peut remplacer le 5ème Yan Lifida                                       |
| 0  | 3  | Yan Lifida en maille fanatiques               | Lanciers Cuirassiers Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq                    | 39 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 1  | Yan Lifida en maille d'élite                  | Lanciers Cuirassiers Irréguliers Normal 3 plaq                               | 42 | Peut remplacer le 3ème Yan Lifida en maille                             |
| 0  | 1  | Yan Lifida en maille d'élite fanatiques       | Lanciers Cuirassiers Irréguliers Normal Fanatiques 3 plaq                    | 39 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 3  | Cataphractes Yan Lifida                       | Lanciers très lourds Irréguliers Elite 3 plaq                                | 39 | Peut remplacer à volonté un Yan Lifida en maille                        |
| 0  | 3  | Cataphractes Yan Lifida fanatiques            | Lanciers très lourds Irréguliers Elite Fanatiques 3 plaq                     | 36 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 1  | Cataphractes Yan Lifida d'élite               | Lanciers très lourds Irréguliers Elite 3 plaq                                | 39 | peut remplacer le 3ème Cataphractes Yan Lifida                          |
| 0  | 1  | Cataphractes Yan Lifida d'élite fanatiques    | Lanciers très lourds Irréguliers Elite Fanatiques 3 plaq                     | 36 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 4  | 30 | Shuwas                                        | Cavalerie légère Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants+Panique 3 plaq       | 24 |                                                                         |
| 0  | 30 | Shuwas fanatiques                             | Cavalerie légère Irréguliers Normal Fanatiques+Hésitants 3 plaq              | 25 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0  | 10 | Cavalerie légère Yan Kwarbai                  | Cavalerie légère Irréguliers Normal Impétueux+Agressifs 3 plaq               | 33 | Peut remplacer le 3ème Shuwa                                            |
| 0  | 10 | Cavalerie légère Yan Kwarbai fanatiques       | Cavalerie légère Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq              | 30 | Remplace un des précédents à volonté                                    |

## Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

|                                                                        |    |                                                       |                                                                                |    |                                                                         |
|------------------------------------------------------------------------|----|-------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|----|-------------------------------------------------------------------------|
| 0                                                                      | 10 | Lanciers légers Yan Kwarbai                           | Lanciers légers Irréguiliers Normal Impétueux+Agressifs 3 plaq                 | 37 | Peut remplacer un cavalier léger Yan Kwarbai à volonté                  |
| 0                                                                      | 10 | Lanciers légers Yan Kwarbai fanatiques                | Lanciers légers Irréguiliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq                | 33 | Remplace un des précédents à volonté                                    |
| 0                                                                      | 1  | Troupeau guidé de bovins                              | Lanciers légers lents Irréguiliers Recrues faibles 2 plaq                      | 12 |                                                                         |
| Par tribu alliée (peuvent être multipliés si plusieurs tribus alliées) |    |                                                       |                                                                                |    |                                                                         |
| 1                                                                      | 1  | Sous-Général commandant de la tribu alliée            | Sous-général Alliés 1 plaq                                                     | 96 | 1 pour chaque contingent d'une tribu alliée                             |
| 0                                                                      | 1  | Sous-Général allié peu compétent                      | Sous-général médiocre Alliés 1 plaq                                            | 72 | Peut remplacer le précédent                                             |
| 0                                                                      | 4  | Colonel de la tribu alliée                            | Colonel Alliés 1 plaq                                                          | 8  | 1 pour 7 unités de la tribu alliée                                      |
| 0                                                                      | 4  | Colonel allié peu compétent                           | Colonel médiocre Alliés 1 plaq                                                 | 6  | Peut remplacer un précédent                                             |
| 0                                                                      | 2  | Lanciers Yam Assigiri de la tribu alliée              | Infanterie lourde non-tireurs Alliés Irréguiliers Normal 3 plaq                | 10 |                                                                         |
| 0                                                                      | 2  | Archers Yam Lifida Baka de la tribu alliée            | Infanterie lourde Alliés Irréguiliers Recrues 3 plaq                           | 11 |                                                                         |
| 0                                                                      | 1  | Epéistes Yam Faté-faté de la tribu alliée             | Infanterie lourde non-tireurs Alliés Irréguiliers Recrues 3 plaq               | 7  |                                                                         |
| 0                                                                      | 1  | Tireurs Yam Bindiga de la tribu alliée                | Infanterie lourde Alliés Irréguiliers Recrues 3 plaq                           | 11 |                                                                         |
| 0                                                                      | 12 | Archers Yam Baka de la tribu alliée                   | Infanterie légère Alliés Irréguiliers Normal 3 plaq                            | 13 |                                                                         |
| 0                                                                      | 12 | Javeliniers Yam Mashi de la tribu alliée              | Infanterie légère Alliés Irréguiliers Normal Harcèlement 3 plaq                | 15 | Peuvent remplacer des Yam Baka à volonté, seulement autour du Lac Tchad |
| 0                                                                      | 1  | Javeliniers Zagi de la tribu alliée                   | Infanterie légère Alliés Irréguiliers Normal Hésitants 3 plaq                  | 11 |                                                                         |
| 0                                                                      | 1  | Epéistes Yam Faté-faté d'embuscade de la tribu alliée | Infanterie légère non-tireurs Alliés Irréguiliers Normal Impétueux 3 plaq      | 9  |                                                                         |
| 0                                                                      | 3  | Cavalerie de combat des Yan Lifida de la tribu alliée | Lanciers lourds Alliés Irréguiliers Normal 3 plaq                              | 28 | 1 pour 2 cavaliers légers (Shuwas ou Yan Kwarbai)                       |
| 0                                                                      | 6  | Shuwas de la tribu alliée                             | Cavalerie légère Alliés Irréguiliers Normal Impétueux+Hésitants+Panique 3 plaq | 18 |                                                                         |
| 0                                                                      | 2  | Cavalerie légère Yan Kwarbai de la tribu alliée       | Cavalerie légère Alliés Irréguiliers Normal Impétueux+Agressifs 3 plaq         | 27 | Peut remplacer le 3ème Shuwa                                            |
| 0                                                                      | 2  | Lanciers légers Yan Kwarbai de la tribu alliée        | Lanciers légers Alliés Irréguiliers Normal Impétueux+Agressifs 3 plaq          | 30 | Peut remplacer un cavalier léger Yan Kwarbai à volonté                  |