

Liste ECK – Ceylan - Royaume de Kandy

Ces listes consistent toutes en un certain nombre d'unités obligatoires et des unités complémentaires soumises à des conditions, toutes étant évaluées selon le budget. Pour constituer son armée, après s'être mis d'accord sur le total en points de chacun, chaque joueur utilisera la liste correspondante, en respectant ces conditions. Cependant, pour une armée donnée sur laquelle on connaît les compositions ou pour un scénario, on peut s'affranchir de certaines contraintes, avec l'accord de chacun.

Note : Si des troupes de même type ont des conditions semblables (comme « 1 pour 4 unités de ligne ») elles ne sont pas cumulables sur les mêmes unités.

Ainsi, si l'on a 6 unités de ligne on peut prendre :

- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) ET une unité d'artillerie (1 par 4 unités de ligne) MAIS*
- *une unité de grenadiers (1 par 6 unités de ligne) OU une unité d'infanterie de la Garde (1 par 5 unités de ligne)*

La grande île de Ceylan ou Sry Lanka au sud-est de l'Inde a toujours attiré la convoitise des puissances européennes. Cependant, des dynasties locales s'y sont succédées, inspirées par l'Inde proche. Pour notre période, seul le Royaume de Kandy a été suffisamment important pour être mentionné. Pour les européens, s'y sont succédés les portugais, les hollandais et les britanniques, avec parfois des incursions françaises ou danoise.

Historique

Le pays était auparavant nommé Tambapanni par ses premiers habitants, Taprobane par les Grecs et Ptolémée, Serendip (ou Serendib) par les Arabes. On l'a identifiée à l'île de Zeilan où Salomon se serait approvisionné en or, et ce terme a donné Ceylan, nom sous lequel les occidentaux l'on connue jusqu'en 1972. Elle joua un rôle important dans les échanges commerciaux maritimes pendant l'Antiquité. Le bouddhisme fut probablement introduit dans l'île au IIIe siècle av. J.-C., par le fils de l'empereur indien Ashoka. Le pays est partagé entre deux ethnies principales, différentes par la religion et la langue, les singhalais et les tamouls.

Le premier royaume est le Royaume tamoul de Jaffna, dans le nord de l'île, de 1215 à 1624, avec Nallur comme capitale. Il a été fondé par une invasion venant de l'Inde du sud, avec une vague de migration de population tamoule fuyant le sud de l'Inde pour se réfugier à Jaffna. Vers 1350, le royaume de Jaffna, à son extension maximale, est le royaume le plus puissant du Sri Lanka et les autres royaumes de l'île lui payent un tribut mais il est battu par le prince de Kotte. En 1505, les portugais arrivent à Colombo. En 1619, le Royaume tamoul de Jaffna est entièrement occupé par els portugais. A l'Ouest, le royaume de Kotte dura de 1350 à 1597. Scindé en 3 en 1521, le royaume de Kotte est entièrement soumis aux Portugais en 1597.

Le royaume de Kandy, à l'origine vassal du royaume de Kotte, est progressivement devenu indépendant en s'alliant avec toutes les puissances de la région. À partir des années 1590, il est resté le seul État indigène indépendant de l'île et a réussi à maintenir les puissances coloniales à distance, avant de succomber finalement devant les Britanniques. La plus grande partie du royaume se situait dans l'intérieur montagneux de l'île, planté de forêts épaisses, les cols de montagne conduisant à la capitale fournissant autant d'occasion d'embuscades. Tout au long de son existence, les troupes du royaume ont utilisé le terrain à leur avantage, pratiquant la guérilla contre les envahisseurs et

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

évacuant les centres urbains importants quand l'ennemi s'en approchait, mais n'a jamais pu empêcher les européens de dominer les basses-terres. En 1595, Vimaladharmasurya a apporté à Kandy la relique de la dent de Bouddha, le symbole de l'autorité royale et religieuse pour les Cinghalais, pour laquelle il a fait construire le Temple de la Dent.

Le premier adversaire de Kandy a été les portugais, maîtres de toutes les basses-terres à la fin du 16ème siècle. En 1604, les Portugais prennent le col de Banala, mais les dissensions entre leurs Lascars les ont obligé à se replier vers la côte. En 1611 les Portugais ont pris Kandy au nom d'un prétendant, Mayadunne d'Uva, et ils ont incendié la ville. En 1620, les Danois de la Compagnie interviennent à Trincomalee mais sont expulsés par les Portugais qui fortifient Kalutara, Trincomalee, Batticaloa, Sabaragamuwa, Colombo, Galle et Manikkadawara. Le 2 août 1630, Kandy les bats à la bataille de Randeniwela et s'empare d'une grande partie des territoires portugais mais en 1635 les basses-terres du Sri Lanka étaient retombées sous domination portugaise.

Les hollandais de la Compagnie néerlandaise des Indes orientales (VOC), arrivés le 2 juin 1602 sur la côte orientale de l'île, négocient avec Kandy. Le roi de Kandy Râjasimha II bat les Portugais le 28 mars 1638 à Gannoruwa. Râjasimha II conclut une alliance avec les Hollandais en mai 1638, prend Batticaloa et Trincomalee en 1639 et Galle en 1640, plus les territoires portugais dans l'intérieur de l'île. En 1656, les portugais sont expulsés avec la prise de Colombo mais les Néerlandais s'en emparent ainsi que de tous les ports de l'île, profitant de révoltes contre le roi en 1664 et 1671. Tout le commerce extérieur du Royaume était maintenant entre les mains des hollandais. Rajasinha a négocié avec la France qui a pris Trincomalee mais en a été expulsée en 1672. Les campagnes de 1675 et 1684 reprirent certains territoires mais aucune ville.

De 1701 à 1707 Kandy mène une guerre commerciale contre les hollandais. Plusieurs soulèvements anti-néerlandais ont eu lieu dans les basses-terres dans les années 1720 et 1730. La guerre reprend de 1736 à 1737 et surtout, après quelques raids en 1741, 1743 et 1745, en 1761. Après la contre-attaque des hollandais qui incendient la capitale en 1763, les Néerlandais imposent un traité en 1765, leur donnant tous les districts frontaliers et toutes les provinces côtières. Les relations sont ensuite restées pacifiques jusqu'à l'expulsion des Néerlandais de l'île en 1796.

Puis vinrent les britanniques. Kirti Sri Rajasinha avait demandé leur aide en 1762, sans réussir à conclure une alliance. Le 11 janvier 1782, l'amiral Edward Hughes prend Trincomalee, rendue à la VOC en 1784. Avec la révolution aux Pays-Bas en 1795, les Britanniques entrent en guerre contre la République Batave et prennent leurs possessions : Trincomalee entre les 28 et le 31 août, Batticaloa le 18 septembre et la totalité de Jaffna le 28. Le Kandy a négocié en février 1796 un traité garantissant le retour au Royaume de la plus grande partie de la côte orientale. Le 15 février 1796, Colombo est tombé aux mains des Britanniques et la présence néerlandaise dans l'île a pris fin.

Mais les Britanniques n'entendent pas laisser Ceylan aux autochtones. La Compagnie britannique des Indes orientales et la Couronne britannique ont géré en commun leurs possessions dans l'île de 1798 à 1802, lorsqu'elles ont été transformées en colonie britannique de Ceylan. Les derniers territoires néerlandais dans l'île ont été formellement cédés aux Britanniques par le traité d'Amiens de 1802.

Suite à un incident avec des sujets britanniques maures, Frederick North lance la Première Guerre kandyenne en janvier 1803. Une armée britannique prend Kandy abandonnée mais doit quitter la ville, chassée par la maladie. Cette armée est battue par les forces kandyennes sur les berges du Mahaweli en crue. Tous les prisonniers britanniques sont tués sauf quatre. L'armée kandyenne est ensuite battue à Hanwella. Après une nouvelle attaque sans résultat en 1804, une trêve fragile a été établie en 1805. Après des rébellions en 1808 dans le district de Sept Korale, puis en 1810, Le roi

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

est renversé en 1814 pour avoir fait exécuter la femme et les trois enfants d'un chef local. Le Congrès de Vienne en 1814 et 1815 confirme le contrôle britannique sur l'île. La Deuxième Guerre kandyenne éclate en janvier 1815 après la mutilation en territoire kandyen de 10 sujets britanniques. Les troupes britanniques depuis la côte, accompagnées de troupes locales ralliées, prennent Kandy le 14 février. Le Roi et son fils sont exilés, mettant un terme à la dynastie des Nayakkar. Le 2 mars 1815, les britanniques concluent avec la noblesse du Royaume la « convention de Kandy » qui instaure un protectorat britannique sur le Royaume.

Plusieurs rébellions éclatent. La principale est la Rébellion d'Uva, ou Troisième Guerre de Kandy, en 1817, provoquée par le comportement des britanniques envers la noblesse du royaume et surtout envers leurs traditions bouddhistes. Il y a eu peu de batailles ouvertes mais une guérilla dans toutes les hautes-terres. Elle se termina après une sanglante répression de la part des Britanniques, qui massacrèrent tous les rebelles. En juillet, tous les chefs de Kandy étaient en révolte sauf Molligoda. Ehelepola avait déjà été capturé. Keppetipola est pris le 30 octobre, son allié Madugalle Adikaram le 1er novembre, après quoi la rébellion s'est effondrée. Tous les deux ont été décapités le 26 novembre 1817. Considérant la convention comme caduque, les Britanniques ont commencé à briser le pouvoir de la noblesse locale et le royaume de Kandy a été annexé à Ceylan. De moindres révoltes ont eu lieu en 1820, 1823 et 1824, mais aucune n'a plus sérieusement menacé leur mainmise sur les hautes-terres.

L'armée

Le royaume de Kandy n'avait pas d'armée permanente, ce qui était courant à l'époque, mais le roi avait une importante garde royale au palais. Dans les provinces, des garnisons étaient chargées de garder les cols stratégiques ou de réprimer les soulèvements. En période de guerre ou lors des campagnes extérieures, elles étaient augmentées de milices locales. Les forces de Kandy se sont surtout appuyées sur le terrain montagneux et ont pratiqué une tactique de guérilla, avec des raids rapides et des embuscades. Une des caractéristiques de leurs affrontements avec les forces occidentales a été l'incapacité des deux parties à conserver le terrain conquis ou à couper de façon permanente les approvisionnements de l'ennemi, à l'exception des Néerlandais à partir de 1762.

Les rois de Kandy ont utilisé beaucoup de mercenaires, souvent des Tamouls d'Inde du Sud. Divers Européens étaient aussi au service du roi, dont un chef canonnier, ainsi que beaucoup de Malais, très considérés comme combattants. Pour l'armée principale, chaque chef local pouvait recruter une milice qui l'accompagnait lors de ses déplacements dans le Royaume. Le gros des troupes était constitué de paysans, plus ou moins volontaires en temps de guerre, qui devaient apporter chacun vingt jours de nourritures et manœuvraient en petites unités souvent sans contact les unes avec les autres. Une des raisons de l'incapacité de Kandy à conserver le terrain conquis était la faiblesse de leur logistique, beaucoup de soldats devant se replier pour refaire leurs réserves une fois que celles-ci étaient épuisées.

Les interactions avec les Européens avaient permis l'introduction de mousquets et d'autres armes à feu, et à partir des années 1760 les arcs et les flèches étaient devenues obsolètes. Les armuriers de Kandy s'étaient spécialisés dans la fabrication de fusils à pierre légers, de calibres inférieurs à ceux des Européens, avec des canons plus longs pour une meilleure précision. Ces fusils appelés "Bondikula", assez semblables aux Moukalas, dérivent peut-être de l'arabe Banduq. Ils ont aussi créé un type de canon à main particulier, le « kodithuwakkuwa » (canon-sauterelle) très utile dans les embuscades du combat en montagne.

La période de 1750 à 1825 est essentiellement celle où le Royaume de Kandy est opposé aux britanniques, avec parfois l'aide ou à l'aide des hollandais. Cependant, on pourra avoir parfois un

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

petit appui britannique ou au contraire être en appui des britanniques contre une révolte locale.

Infanterie

L'armée de Kandy proprement dite est fortement marquée par le terrain montagneux, mais le Roi avait suffisamment de ressources pour avoir de bonnes armes et des mercenaires. En revanche, des armes des basses terres comme les chevaux et les éléphants seront essentiellement amenés par des alliés. Le Roi de Kandy, s'il est présent, porte une armure toute dorée.

- Troupes de base, armées de Bondikulas, généralement aptes au combat en forêt et en terrain difficile. Certains sont spécialisés dans la guérilla.
- Unités de la Garde royale, entraînées par des européens mais non équipés de baïonnettes.
- Unités d'élite des Mara Sena, parfois équipés d'armures de cuir ou de mailles.
- Fanatiques religieux (surtout après 1814)
- Levées

Cavalerie

- La cavalerie est rare et seulement dans la garde royale.
- Une unité d'éléphants au plus, montés par des tireurs au fusil.

Artillerie

- Canons de bronze assez lourds.
- Canons de la Garde avec chef canonnier européen.
- Kodithuwakkuwas (canons-sauterelles)

Alliés cynghalais

Ces unités doivent avoir leurs propres officiers. Certains officiers peuvent être d'un moral douteux ou au contraire fanatiques.

- Troupes de base, armées de Bondikulas comme ci-dessus
- Lanciers et combattants au sabre
- Archers des forêts
- Levées.
- Unités de cavalerie des basses terres
- Unités d'éléphants montés par des tireurs au fusil ou à l'arc, parfois avec armures.
- Canons de bronze assez lourds et rares
- Kodithuwakkuwas (canons-sauterelles)

Alliés européens

On peut avoir quelques unités hollandaises ou parfois françaises des indes. Des britanniques sont aussi possibles, mais pas avec les troupes royales de Kandy.

Min	Max	Nom	Description	Val.	Condition et note
1	1	Général en chef	Général en chef 1 plaq	200	
0	1	Sous-Général	Sous-général 1 plaq	120	1 pour 10 unités
0	1	Sous-Général peu compétent	Sous-général médiocre 1 plaq	96	A la place du précédent à volonté
0	0	Colonel peu compétent	Colonel 1 plaq	10	1 pour 5 unités
0	0	Colonel	Colonel médiocre 1 plaq	8	A la place du précédent à volonté
4	50	Troupes avec Bondikulas	Infanterie légère Irréguliers Normal 3 plaq	17	
1	20	Guérillas avec Bondikulas	Infanterie légère Irréguliers Normal Coureurs des bois+Tireurs+Rompre	33	1 pour 2 troupes de base

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

			3 plaq		
0	5	Mara Sena	Infanterie légère Irréguliers Elite Coueurs des bois 3 plaq	28	
0	10	Fanatiques religieux	Infanterie lourde Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	20	Après 1814
0	10	Levées	Infanterie lourde non-tireurs Irréguliers Recrues Fuyants 3 plaq	5	
0	1	Eléphants	Éléphant de combat Irréguliers Normal 1 plaq	12	
0	3	Artillerie	Artillerie lourde Irréguliers Recrues 3 plaq	50	1 pour 5 infanteries
1	6	Kodithuwakkuwas (canons-sauterelles)	Artillerie très légère Irréguliers Recrues Coueurs des bois+Tireurs+Rompre 3 plaq	47	1 pour 3 infanteries
		Garde royale si le Roi est présent			
0	2	Garde Royale	Infanterie lourde Irréguliers Elite 3 plaq	25	1 pour 3 infanteries normales
0	3	Garde Royale	Infanterie légère Irréguliers Elite 3 plaq	22	1 pour 3 infanteries normales
0	1	Cavalerie de la Garde	Cavalerie légère Irréguliers Normal 3 plaq	28	1 pour 3 infanteries normales
0	1	Artillerie de la Garde	Artillerie lourde Irréguliers Normal 3 plaq	56	1 pour 3 unités de la Garde
		Alliés des hautes-terres			
1	1	Sous-Général allié	Sous-général Alliés 1 plaq	96	1 par tribu alliée des hautes-terres
0	7	Colonel allié	Colonel médiocre Alliés 1 plaq	6	1 pour 5 unités alliées des hautes-terres
0	20	Troupes avec Bondikulas alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	13	
0	1	Guérillas avec Bondikulas alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Coueurs des bois+Tireurs+Rompre 3 plaq	28	1 pour 2 troupes de base
0	1	Mara Sena alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Elite Coueurs des bois 3 plaq	22	
0	5	Fanatiques religieux alliés	Infanterie lourde Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Fanatiques 3 plaq	14	Après 1814
0	4	Levées alliés	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Irréguliers Recrues Fuyants 3 plaq	2	
0	1	Eléphants alliés	Infanterie légère montée éléphants Alliés Irréguliers Normal 3 plaq	17	
0	1	Artillerie alliés	Artillerie lourde Alliés Irréguliers Recrues 3 plaq	38	1 pour 5 infanteries
0	4	Kodithuwakkuwas (canons-sauterelles) alliés	Artillerie très légère Alliés Irréguliers Recrues Coueurs des bois+Tireurs+Rompre 3 plaq	40	1 pour 3 infanteries
		Alliés des basses-terres			
1	2	Sous-Général allié	Sous-général Alliés 1 plaq	96	1 par tribu alliée des basses-terres
0	15	Colonel allié	Colonel médiocre Alliés 1 plaq	6	1 pour 5 unités alliées des basses-terres
0	6	Troupes avec Bondikulas alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	11	
0	4	Guérillas avec Bondikulas alliés	Infanterie légère Alliés Irréguliers Normal Coueurs des bois+Hésitants 3 plaq	15	1 pour 2 troupes de base
0	4	Cavaliers alliés	Cavalerie légère Alliés Irréguliers Normal Hésitants 3 plaq	20	
0	10	Fanatiques religieux alliés	Infanterie lourde Alliés Irréguliers Recrues Impétueux+Fanatiques 3 plaq	11	Après 1814

Listes d'Armées pour les 18ème et 19ème siècles

0	40	Levées alliés	Infanterie lourde non-tireurs Alliés Irréguliers Recrues Fuyants 3 plaq	2	
0	5	Eléphants alliés	Eléphant de combat Alliés Irréguliers Normal Impétueux+Hésitants+Panique 1 plaq	8	
0	2	Artillerie alliés	Artillerie lourde Alliés Irréguliers Recrues 3 plaq	38	1 pour 5 infanteries
0	4	Artillerie légère alliés	Artillerie légère Alliés Irréguliers Recrues Hésitants 3 plaq	23	1 pour 3 infanteries