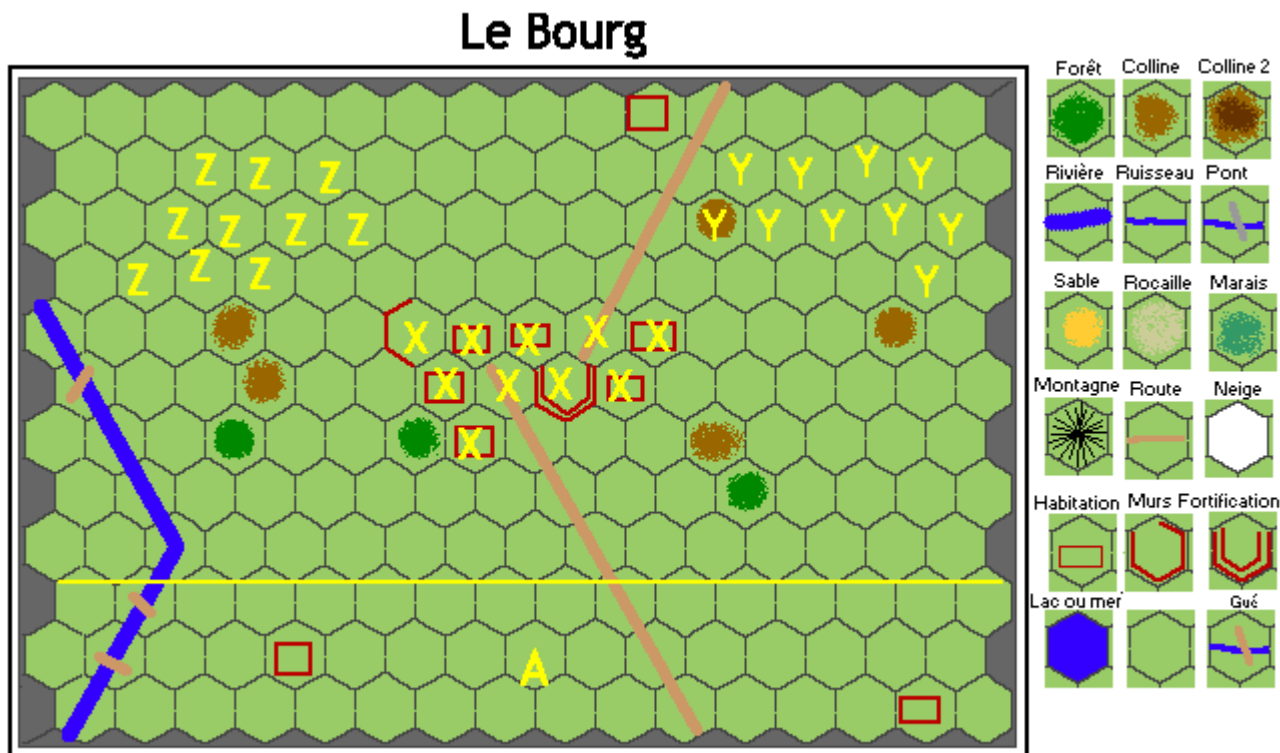


Le bourg (Scénario JOMINI)

Une armée occupe un gros bourg avec des troupes alentours quand arrive un ennemi supérieur en nombre. Pourra-t-il lui résister ?

Ce scénario est inspiré de la bataille de Gross-Enzersdorf (5 juillet 1809).



Défenseur – Zone « X »	Attaquant – Zone « A »
1 général en chef 2 officiers 2 unités d'infanterie de ligne 1 unité d'infanterie d'élite 2 unités d'infanterie de milice (recrues 3 plaquettes, 2 dés) 1 artillerie lourde à pied	1 général en chef 1 sous-général 8 officiers 11 unités d'infanterie de ligne 1 unités d'infanterie légère d'élite 4 unités d'infanterie légère 3 unités de cavalerie légère 1 unité de lanciers légers 1 unité de cavalerie lourde 2 artilleries lourdes 1 artillerie légère à cheval
Défenseur – Zone « Y »	Défenseur – Zone « Z »
1 sous-général 2 officiers 2 unités de cavalerie légère 1 unité de lanciers légers 2 unités de cavalerie lourde 1 artillerie légère à cheval	1 sous-général 2 officiers 3 unités d'infanterie de ligne 2 unités d'infanterie légère 1 artillerie légère à pied

Règles spéciales

- 1) Si un des joueurs a plus de maisons du village occupées par de ses unités que l'autre au début de son tour de jeu, il reçoit 2 PV (équivalents à 2 unités ennemies détruites pour la démoralisation).
- 2) Les troupes se déploient à volonté dans les zones de leur lettre.
- 3) L'attaquant est démoralisé à 8 pertes. Le défenseur est démoralisé à 6 pertes.
- 4) L'attaquant joue premier.
- 5) Chaque joueur a 2 activations de 3 unités maximum. On commence avec 3 pions d'ordre.
- 6) On joue les règles du mur et de la fortification selon la règle du terrain.