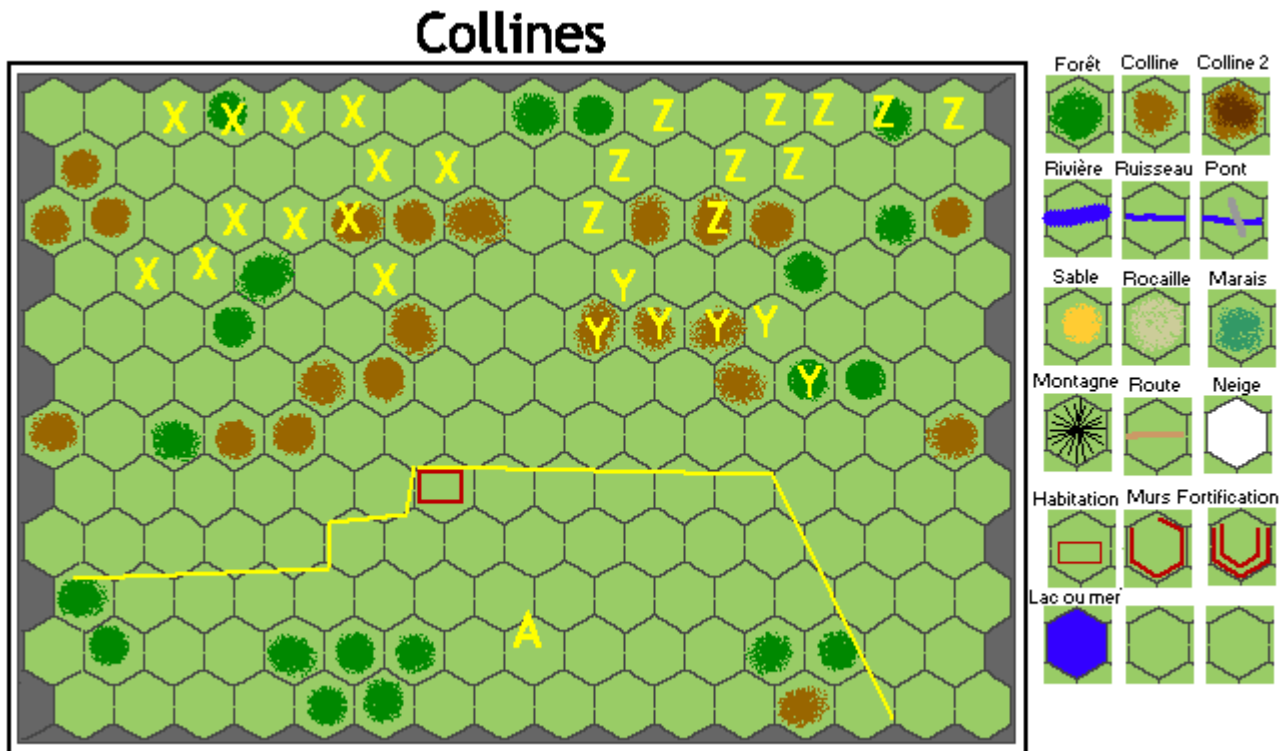


Collines (Scénario JOMINI)

Une armée attaque un ennemi installé sur deux lignes de collines. Il doit s'emparer de la deuxième ligne. Les deux armées sont équivalentes en nombre mais l'attaquant est de bien meilleure qualité.

Ce scénario est inspiré de la bataille de Teugen-Hausen (19 avril 1809)



Règles spéciales

- 1) Pour chacune des 6 collines de la 2ème ligne au centre occupées par une unité de l'attaquant au début de son tour de jeu, il reçoit 1 PV (équivalents à 1 unité ennemie détruite pour la démoralisation).
- 2) Les troupes se déploient à volonté dans les zones de leur lettre.
- 3) Les 2 camps sont démoralisés à 6 pertes.
- 4) L'attaquant joue premier.
- 5) Chaque joueur a 2 activations de 3 unités maximum. On commence avec 3 pions d'ordre.

Scénario de Bataille – Collines

Défenseur	Attaquant – Zone « A »
Zone « Y »	1 général en chef 1 sous-général 6 officiers 2 unités d'infanterie de ligne d'élite 5 unités d'infanterie de ligne 1 unités d'infanterie légère d'élite 2 unités d'infanterie légère 2 unités de cuirassiers 3 unités de cavalerie légère 2 artilleries lourdes 1 artillerie légère à cheval
1 général en chef 2 officiers 2 unités d'infanterie de ligne 3 unités d'infanterie de milice (recrues 3 plaquettes, 2 dés) 1 artillerie lourde à pied	
Zone « X »	
1 sous-général 2 officiers 1 unité d'infanterie de ligne 2 unités d'infanterie légère 2 unités de cavalerie légère 1 artillerie légère à cheval	
Zone « Z »	
2 officiers 2 unités d'infanterie de ligne 2 unités de cavalerie légère 1 unité de cavalerie lourde 1 artillerie légère à pied	