

Menace de flanc (Scénario JOMINI)

Une armée attend son ennemi tout en étant bien installée. Mais une menace apparaît sur le flanc...

Ce scénario est inspiré de la bataille de Pordenone (15 avril 1809).

Menace de flanc



Règles spéciales

- 1) Les troupes se déploient à volonté dans les zones de leur lettre.
- 2) Le fleuve n'est passable qu'aux gués et aux ponts.
- 3) Les 2 camps sont démoralisés à 6 pertes.
- 4) L'attaquant joue premier.
- 5) Le joueur qui occupe la majorité des maisons du village au centre (unités dans les maisons) au début de son tour reçoit 1 PV (équivalent à 1 unité ennemie détruite pour la démoralisation).
- 6) Chaque joueur a 2 activations de 3 unités maximum. On commence avec 3 pions d'ordre.

Scénario de Bataille – Menace

Défenseur	Attaquant
Zone « X »	Zone « A »
1 sous-général 2 officiers 3 unités d'infanterie de ligne 2 unités d'infanterie de milice 1 artillerie lourde à pied	1 général en chef 3 officiers 4 unités d'infanterie de ligne 4 unités d'infanterie légère 1 artillerie lourde à pied
Zone « Y »	Zone « B »
1 officier 3 unités d'infanterie légère	1 sous-général 3 officiers 3 unités d'infanterie de ligne 3 unités d'infanterie légère 2 unités de cavalerie légère 1 artillerie légère à cheval
Zone « Z »	Zone « C »
1 général en chef 4 officiers 6 unités d'infanterie de ligne 3 unités de cavalerie légère 2 unité de cavalerie lourde 1 artillerie légère à cheval	1 officier 2 unités de cavalerie légère 1 unité de cavalerie lourde